

PTC-Temariov2.pdf



CAZZ



Programacion Tecnica y Cientifica



4º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
Universidad de Granada

PTC (Programación técnica y científica)



A continuación se va a probar a realizar todos los ejemplos de código en python usados en el temario de PTC

Temario PTC:

1. Introducción a Python

2. Computación numérica y visualización de datos

3. GUI

5. Python avanzado

Tema 1: Introducción a Python

Índice

- Introducción a la PTC
- Cuestiones básicas de python
- Funciones
- Tipos de datos básicos
- Estructuras de control
- Tipo de datos más complejos
- Ficheros

La salida no es la deseada:

```
In [1]: print(0.3 - (0.1 + 0.1 + 0.1))
```

-5.551115123125783e-17

```
In [11]: print("División entera: {}".format((2//3), (2/3)))
```

División entera: 0
Division decimal: 0.6666666666666666

Se puede reutilizar el resultado anterior con _

- El la primera linea añadir `#!/usr/bin/env python3`
- Dar permisos: `chmod u+x nombre.py`
- `./nombre.py`

In [2]:

```
x = 5
print("idx: {}".format(id(x)))
y = x
print("idy: {}".format(id(y)))
x = 7
print("x: {}, y: {}".format(x, y))
print("idx: {}".format(id(x)))
print("idy: {}".format(id(y)))
```

```
idx: 94462386060736
idy: 94462386060736
x: 7, y: 5
idx: 94462386060800
idy: 94462386060736
```

In [3]:

```
def sumar(x, n):
    return x + n

def cociente_resto(a, b):
    return a/b, a%b

print(sumar(3,2))
print(cociente_resto(6, 4))
x, y = cociente_resto(6, 4)
```

```
5
(1.5, 2)
```

Documentacion:

In [28]:

```
def fact(n):
    """
    fact(n) asume que n es un entero positivo y devuelve 1
    """
    return 1

print(fact.__doc__)
```

```
fact(n) asume que n es un entero positivo y devuelve 1
```

En vez de utilizar una variable temporal como intermediaria

In [90]:

```
def swap(a, b):
    return b, a
```

Alias:

In [95]:

```
f = swap
a = 10
b = 20
```

```

print(f)
print("Es la direccion de memoria en decimal:", id(f))

print("a: {}, b: {}".format(a, b))
a, b = f(a, b)
print("a: {}, b: {}".format(a, b))

```

```

<function swap at 0x7f0928613ca0>
Es la direccion de memoria en decimal: 139677308894368
a: 10, b: 20
a: 20, b: 10

```

In [99]:

```

def func(a, b = 10):
    return a + b

print(func(6))

func(b = 12, a = 10)
print(func(b=10, a=12))

```

```

16
22

```

Funciones lambda

In [107...]

```

suma = lambda x,y : x+y
print(suma(10,15))
f = lambda : 1
f()

```

```

25

```

Out[107...]

```

1

```

Operaciones:

- Operaciones: + - // * % divmod abs, int
- Operaciones bit a bit: | & ^ ~ << >> float bin
- Comparar nunca con 0 siempre con numero 1e-10, como en el ejemplo

In [116...]

```

x = 5
print(x.bit_length())
print(bin(x))
print(hex(x))
print(oct(x))
print(abs(0.1 + 0.1 + 0.1 - 0.3) < 1e-10)
print((0.1 + 0.1 + 0.1 == 0.3))
print(0.1 + 0.1 + 0.1)

```

```

3
0b101
0x5
0o5
True
False
0.30000000000000004

```

In [121...]

```

import math

```

```
from math import exp
from math import *
from math import exp as e
x = e(12)
print(x)
```

162754.79141900392

Complex:

In [124...

```
x = 3 + 2j
x.conjugate()
```

Out[124...

(3-2j)

Str:

- Funciones: len, lower, lstrip, replace, split, swapcase, upper, count, find, join, partition, str o (repr)

In [132...

```
cad = "\\windows"
cad = r"\\windows"

cad = "Hola mundo"
print(cad[0:3])
print(cad[0:-1])
print(cad[::-1])
```

Hol
Hola mund
odnum aloH

In [135...

```
x = "1234"
type(x)
```

Out[135...

str

In [139...

```
x = 34
print(type(x))

isinstance(x, int)
```

<class 'int'>

Out[139...

True

Entrada estandar:

In [141...

```
x = int(input("Numero datos: "))
```

Numero datos: 3

Salida estandar:

In [147...

```
x = 2
print("El cuadrado de", x, "es", x * x)
```

```

print("El cuadrado de {} es {}".format(x, x**2))
print("El cuadrado de %d es %d" %(x, x**2))

print("esto","es","un","test")
print("esto","es","un","test", sep="")
print("esto","es","un","test", sep="|", end="")

print("El cuadrado de {num1} es {num2}".format(num1=x, num2=x**2))

```

```

El cuadrado de 2 es 4
El cuadrado de 2 es 4
El cuadrado de 2 es 4
esto es un test
esto es un test
esto|es|un|testEl cuadrado de 2 es 4

```

If else:

In [149...

```

x = 2
if x < 0:
    print("Negativo")
elif x == 0:
    print("Cero")
else:
    print("Positivo")

```

Positivo

Funcion lambda con if else:

In [151...

```

x = 100
resultado = (-1 if x < 0 else 1)
print(resultado)

fact = lambda n : 1 if n == 1 or n == 0 else n*fact(n-1)
fact(5)

```

1

Out[151... 120

Bucles for:

In [153...

```

for l in (12, 45, 23, 9, 12, 20):
    print(l)

```

```

12
45
23
9
12
20

```

In [156...

```

for i in range(20):
    print(i, end=" ")

print("")

```

```
for r in range(1, 5, 2):  
    print(r, end="")
```

```
012345678910111213141516171819  
13
```

- break -> rompe el bucle y no lo ejecuta mas
- continue -> se salta el codigo que queda en el bucle para pasar a la siguiente iteracion

In [159...

```
for x in (1,2,3,4,5,6):  
    print(x)  
else: print("Bucle terminado")  
  
print("")  
  
for x in (1,2,3,4,5,6):  
    print(x)  
    if x > 3: break  
    else: print("Bucle llega hasta el final")
```

```
1  
2  
3  
4  
5  
6  
Bucle terminado  
  
1  
Bucle llega hasta el final  
2  
Bucle llega hasta el final  
3  
Bucle llega hasta el final  
4
```

In [160...

```
for i in range(12):  
    print(i)  
    i += 2
```

```
0  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11
```

Iterar con varias variables zip:

- El bucle termina cuando itera sobre la lista mas corta

In [161...

```
for x,y in zip(range(12), range(100, 120)):  
    print(x, y)
```

```
0 100  
1 101
```

```
2 102
3 103
4 104
5 105
6 106
7 107
8 108
9 109
10 110
11 111
```

```
In [162... r = zip(range(20), range(12), (23,45,16))
for x, y, z in r:
    print(x, y, z)
```

```
0 0 23
1 1 45
2 2 16
```

Bucles while:

```
In [163... x = 1
n = 10
while x < n:
    x = x * 2
```

Tipos de datos mas complejos:

- Tupla: tuple ()
- Lista: list []
- Diccionario: dic
- Conjunto: set
- Array: array

Mutabilidad:

- Un objeto es inmutable si una vez creado no se puede modificar (No tiene funciones que permitan cambiar su contenido)
- Los objetos mutables poseen funciones para cambiar su contenido ##### Tipos de datos secuencia:
- Tuplas:
 - Inmutable
 - Ordenada
 - Tipos compuestos
- Cadenas de caracteres
 - Inmutables
 - Similares a una tupla
- Listas
 - Mutable
 - Ordenada
 - range tambien es un tipo de lista

```
In [167... tu = (23, 'abc', 4.56, (2,3), 'def')
```



```
li = ["abc", 34, 4.34, 23]
st = "Hello world"
st = 'Hello world'
st = """Esta es una cadena
con varias lineas comillas triples"""
```

In [168... `tu[1]`

Out[168... `'abc'`

In [169... `li[1]`

Out[169... `34`

In [170... `st[1]`

Out[170... `'s'`

Se pueden usar indices negativos tambien

| | | | |
|----|----|----|----|
| h | o | l | a |
| 0 | 1 | 2 | 3 |
| -4 | -3 | -2 | -1 |

Tambien se puede trocear:

In [175...

```
tu = (23, 'abc', 4.56, (2,3), 'def')
print(tu[1:-1])
print(tu[1:4])
print(tu[:2])
print(tu[2:])
```

```
('abc', 4.56, (2, 3))
('abc', 4.56, (2, 3))
(23, 'abc')
(4.56, (2, 3), 'def')
```

Copia vs referencia:

In [186...

```
lista = ['hola', 1, 'adios']
print(lista[:])
referencia = lista
print(referencia)

referencia[0] = 2
print("\nLista: ", lista)
print("Referencia: ", referencia)

lista = ['hola', 1, 'adios']
copia = lista[:]

print()

print(lista)
print(copia)

copia[0] = 2
```

```
print("\nLista: ", lista)
print("Copia: ", referencia)
```

```
['hola', 1, 'adios']
['hola', 1, 'adios']
```

```
Lista: [2, 1, 'adios']
Referencia: [2, 1, 'adios']
```

```
['hola', 1, 'adios']
['hola', 1, 'adios']
```

```
Lista: ['hola', 1, 'adios']
Copia: [2, 1, 'adios']
```

Varoles nulos:

- Listas: `t = []`
- Cadenas de caracteres = `""`
- Tuplas = `t ()`

Operador "in":

```
In [189... t = [1, 2, 3, 4, 5]
3 in t
4 not in t

a='abcde'
'cd' in a
```

Out[189... True

Operador "+":

```
In [194... (1,2,3) + (4,5,6)
[1,2,3] + [4,5,6]
"Hello" + " " + "World"
```

Out[194... 'Hello World'

Operador "*":

```
In [195... (1,2,3) * 3
[1,2,3] * 3
"Hello" * 3
```

Out[195... 'HelloHelloHello'

Las tuplas al ser inmutables son mas rapidas que las listas

```
In [197... t = (1,2, [3,4])
t[2][1] = 5
t
```

Out[197...] (1, 2, [3, 5])

Paso de parametros mutables:

```
In [201...]
def f(v,i):
    v[i] += 1

aux = [1,2,3,4]
f(aux, 2)
aux
```

Out[201...] [1, 2, 4, 4]

Operaciones sobre listas:

```
In [205...]
li = [1,11,3,4,5]
li.append('a')
print(li)
li.insert(2, 'i')
li
```

[1, 11, 3, 4, 5, 'a']

Out[205...] [1, 11, 'i', 3, 4, 5, 'a']

+, extend, append:

- (+) crea una lista nueva, con una nueva referencia a memoria
- extend opera directamente sobre la lista li
- append incluye un nuevo elemento al final de la lista

```
In [223...]
print("ID antes de extend:", hex(id(li)))
li.extend([9,8,7])
print("ID despues de extend:", hex(id(li)))

li = li + [2]
print("ID despues de +:", hex(id(li)))
print("Se puede observar como crea una nueva referencia a memoria")

li = [2,3,4]
li.append([10,11,12])
print(li)
```

ID antes de extend: 0x7f09285e10c0

ID despues de extend: 0x7f09285e10c0

ID despues de +: 0x7f0928626440

Se puede observar como crea una nueva referencia a memoria

[2, 3, 4, [10, 11, 12]]

Algunos ejemplos, index, count, remove, reverse, sort:

- li.sort(key = funcion) Ordena la lista usando una comparacion definida por el usuario

```
In [232...]
li = ['a','b','c','b']
print(li.index('b'))
print(li.count('b'))
```

```

li.remove('b')
print(li)

li = [5,2,6,8]
print(li)
li.reverse()
print(li)

li.sort()
print(li)

cads = ['hola', '12', 'a', 'abc']
print(cads)
cads.sort(key = lambda x : len(x))
print(cads)

```

```

1
2
['a', 'c', 'b']
[5, 2, 6, 8]
[8, 6, 2, 5]
[2, 5, 6, 8]
['hola', '12', 'a', 'abc']
['a', '12', 'abc', 'hola']

```

Listas: insercion y borrado:

In [248...

```

l = [1,2,3,4,5]

print("Borrar elementos")
l[2:3] = []
print(l)
del l[-1]
print(l)

print("\nInsertar elementos")
l[2:2] = [3]
print(l)
l[:0] = [7]
print(l)

```

```

Borrar elementos
[1, 2, 4, 5]
[1, 2, 4]

```

```

Insertar elementos
[1, 2, 3, 4]
[7, 1, 2, 3, 4]

```

Detalles del tipo tupla:

- La coma es el operador de creacion de una tupla (no lo es el parentesis) 1, -> (1,)
- Python usa parentesis por claridad (1,) -> (1,)
- Es imprescindible el uso de la coma (1) -> 1
- Existen tuplas vacias: () , tuple()

Devolver valores en funciones:

- Se pueden devolver varios datos
- Si devuelvo varios valores con , (es una tupla)

- Para ello mejor poner() ó [] si quiero que devuelva una lista ##### Para devolver una lista no olvidar []

In [254...

```
def f(x):
    return x, x*2, x**2

aux = f(2)
print(aux)

a,b,c = f(2)
print("a: {}, b: {}, c: {}".format(a,b,c))

(2, 4, 4)
a: 2, b: 4, c: 4
```

Conversion de lista a tupla y viceversa:

```
* li = list(tu)
* tu = tuple(li)
```

Uso de listas:

In [259...

```
L = [1,2,3,4,5]
suma = 0
for i in range(len(L)):
    suma += L[i]
suma

suma = 0
for i in L:
    suma += i
suma
```

Out[259... 15

In [260...

```
L = [1,2,3,4,5]
L_pares = []
for i in L:
    if i % 2 == 0:
        L_pares.append(i)
L_pares
```

Out[260... [2, 4]

Compresión de listas:

Python permite crear una lista con todos los valores en una unica instrucción, es mas rapido que hacerlo valor a valor.
<lista> = [<expr> for <var> in ...]

Ejemplo: gradosC = [convertir_F_C(i) for i in gradosF]

In [268...

```
li = [('a',1),('b',2),('c',7)]
print(li)
```

```
print([(x,(n * 3)) for (x, n) in li])
print([n * 3 for (x, n) in li])
```

```
[('a', 1), ('b', 2), ('c', 7)]
[('a', 3), ('b', 6), ('c', 21)]
[3, 6, 21]
```

In [277...

```
y = []
n = 5
h = 2
for i in range(n+1):
    y.append(i*h)

print(y)

v = [ i*h for i in range(n+1)]
print(v)
```

```
[0, 2, 4, 6, 8, 10]
[0, 2, 4, 6, 8, 10]
```

In [280...

```
L = [[0 for col in range(5)] for fil in range(6)]
print(L)
```

```
[[0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0], [0, 0,
0, 0, 0], [0, 0, 0, 0, 0]]
```

Comparativa:

```
tabla2 = []
for C, F in zip(gradosC, gradosF):
    fil = [C, F]
    tabla2.append(fil)
```

```
* Alternativa:
tabla2 = [[C,F] for C,F in zip(gradosC, gradosF)]
```

In [305...

```
nums = [1,2,3,4]
frutas = ["Manzanas", "Melocotones", "Peras", "Platanos"]
print([(i,f) for i,f in zip(nums, frutas)])
print("")
print([(i,f) for i in nums for f in frutas])

print("")
list1 = [3,4,5]
mult = [item * 3 for item in list1]
print(mult)

print("")
palabras = ["esto", "es", "una", "lista", "de", "palabras"]
items = [ palabra[0] for palabra in palabras]
print(items)
```

```
[(1, 'Manzanas'), (2, 'Melocotones'), (3, 'Peras'), (4, 'Platanos')]
```

```
[(1, 'Manzanas'), (1, 'Melocotones'), (1, 'Peras'), (1, 'Platanos'), (2, 'Manzanas'), (2, 'Melocotones'), (2, 'Peras'), (2, 'Platanos'), (3, 'Manzanas'), (3, 'Melocotones'), (3, 'Peras'), (3, 'Platanos'), (4, 'Manzanas'), (4, 'Melocotones'), (4, 'Peras'), (4, 'Platanos')]
```

```
[9, 12, 15]
```

```
['e', 'e', 'u', 'l', 'd', 'p']
```

Operaciones adicionales:

```
* enumerate(L) devuelve un par (indice, elemen)
    for i, c in enumerate(L):
        L[i] = i + c
* sorted(L) ordena la lista
* reversed(L) inversa la lista
```

In [325...

```
L = [[0,0]] * 5
print(L)
L[2][0] = 7
print(L)
print("Esto ocurre porque es la misma referencia!\n")

L = ["abc"] * 3
print(L)
L = [L] * 3
print(L)
L[2][0] = 'cde'
print(L)
```

```
[[0, 0], [0, 0], [0, 0], [0, 0], [0, 0]]
[[7, 0], [7, 0], [7, 0], [7, 0], [7, 0]]
Esto ocurre porque es la misma referencia!
```

```
['abc', 'abc', 'abc']
[['abc', 'abc', 'abc'], ['abc', 'abc', 'abc'], ['abc', 'abc', 'abc']]
[['cde', 'abc', 'abc'], ['cde', 'abc', 'abc'], ['cde', 'abc', 'abc']]
```

Conversion de str a list:

In [328...

```
l = []
s = "Hola"
l += s
l
```

Out[328... ['H', 'o', 'l', 'a']

Resumen de Operaciones sobre listas:

1. `a = []` crea una lista vacia
2. `A = [1.3, 4, 'script.py']` asigna un valor
3. `a.append(elem)` añade un elemento al final
4. `a + [1,3]` concatena dos listas y da una nueva referencia
5. `a[3]` accede a un elemento
6. `a[-1]` accede al ultimo elemento
7. `a[1:3]` devuelve una sublista
8. `del a[3]` elimina un elemento
9. `a.remove(4.4)` elimina un elemento con ese valor
10. `a.index('run.py')` devuelve la posicion donde se encuentra dicho elemento (ValueError si no esta)
11. `a.find('run.py')` devuelve la posicion donde se encuentra un elemento (-1 si no esta)
12. `a.count(v)` numero de repeticiones de un elemento

13. len(a) numero de elementos
14. min(a) minimo elemento
15. max(a) maximo elemento
16. sum(a) suma todos los elementos
17. a.sort() ordena una lista
18. as = sorted(a) devuelve una version ordenada
19. b[3][0][2] indexado anidado
20. isinstance(a, list) devuelve True si es una lista
21. ll.copy() devuelve una copia de la lista

Ejemplo string + list

- readline() Lee una linea completa linea = sys.stdin.readline()
- readlines() Lee una serie de lineas, cada linea va en una posicion de la lista. texto = sys.stdin.readlines()
- split() divide una cadena y devuelve una lista de subcadenas palabras = cad.split() datos = cad.split("es")
- strip() elimina separadores de ambos extremos

In [337...

```
palabras = 'el gato sentado sobre el coche'.split()
print(palabras)
print(' el gato '.strip())
print(' el gato '.lstrip())
```

```
['el', 'gato', 'sentado', 'sobre', 'el', 'coche']
el gato
el gato
```

In [350...

```
primos = [2,3,5,7,11,13,17,19]
print([p for p in primos if p % 3 > 1])
print([[0,0,0] for x in range(2,5)])
print([93 % p for p in primos if 93 % p != 0])

matriz = [[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]]
print([[fil[i] for fil in matriz] for i in range(len(matriz))])

[[0 for i in range(5)] for j in range(6)]
```

```
[2, 5, 11, 17]
[[0, 0, 0], [0, 0, 0], [0, 0, 0]]
[1, 3, 2, 5, 2, 8, 17]
[[1, 4, 7], [2, 5, 8], [3, 6, 9]]
```

Out[350...

```
[[0, 0, 0, 0, 0],
 [0, 0, 0, 0, 0],
 [0, 0, 0, 0, 0],
 [0, 0, 0, 0, 0],
 [0, 0, 0, 0, 0],
 [0, 0, 0, 0, 0]]
```

Tipos de datos asociativos:

- Conjunto: set {} Coleccion ordenada de datos de distinto tipo, debe ser de tipo "hasheable" (se puede aplicar una funcion hash sobre el)
- Las listas no pueden pertenecer a un set, ya que: unhashable type: 'list'
- Diccionario: dic

In [356...

```
s1 = {1,3,5,4,3,2,1}
```



```

print(s1)

s2 = {1, 'a'}
print(s2)

s1 = {(1, 'a'), (2, 'b')}
print(s1)

conj = {(3, 5), (6, 2), "Hola"}
print(conj)

```

```

{1, 2, 3, 4, 5}
{1, 'a'}
{(1, 'a'), (2, 'b')}
{(6, 2), 'Hola', (3, 5)}

```

Tipos de datos conjunto:

Existe set como version mutable y frozenset e immutableSet como inmutables

In [363...

```

dias_semana = {'lun', 'mar', 'mie', 'jue', 'vie'}
print(dias_semana)

dias_semana = set(('lun', 'mar', 'mie', 'jue', 'vie'))
print(dias_semana)

dias_semana.add('sab')
print(dias_semana)

'mie' in dias_semana

dias_semana.remove('mie')

```

```

{'vie', 'mar', 'mie', 'lun', 'jue'}
{'vie', 'mar', 'mie', 'lun', 'jue'}
{'vie', 'mar', 'mie', 'lun', 'sab', 'jue'}

```

Operaciones sobre conjuntos

- add(x) añade un elemento
- remove(x) si no esta el elemento genera una excepcion KeyError:8
- discard(x) elimina elemento pero si no esta no genera ninguna excepcion
- pop() devuelve y elimina un elemento aleatorio
- copy() copia todos los elementos
- clear() elimina todos los elementos
- Incluye:
 - union
 - intersection
 - difference
 - symmetric_difference

In [371...

```

s1 = {1, 3, 5, 7, 4, 3, 2, 1}
s2 = {2, 4, 6, 8, 6, 4, 3, 2, 1}

union_s1_s2 = s1.union(s2)
print(union_s1_s2)

```

```

intersect_s1_s2 = s1.intersection(s2)
print(intersect_s1_s2)

diff = s1.difference(s2)
print(diff)

s_diff = s1.symmetric_difference(s2)
print(s_diff)

```

```

{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8}
{1, 2, 3, 4}
{5, 7}
{5, 6, 7, 8}

```

Iterar sobre un conjunto:

In [376...

```

s1 = {1,3,5,7,4,3,2,1}
for letra in set("zbatgdab"):
    print(letra)

print("")

for i in s1:
    print(i)

```

```

z
b
g
t
a
d

```

```

1
2
3
4
5
7

```

Compresion de conjuntos:

De forma similar a las listas

In [398...

```

a = {x for x in 'abracadabra' if x not in 'abc'}
print(a)

vocalesPalabra = {x for x in 'esto es una prueba' if x in 'aeiou'}
print(vocalesPalabra)

L = [34,45,87,90,32,4]
mayores50 = {x for x in L if x > 50}
print(mayores50)

```

```

{'r', 'd'}
{'u', 'a', 'e', 'o'}
{90, 87}

```

Tipo de dato dic:

Tipo diccionario: guarda pares (clave, valor)
Poder acceder de forma eficiente a través de la clave
Las claves deben ser inmutables, los valores no tienen restricciones
* Se pueden guardar claves y valores de distintos tipos
* Operaciones: buscar, borrar, modificar
* Conocidos como tablas hash o arrays asociativos
* Se usa {} separando clave y valor con : y cada par con ,
* Los diccionarios no tienen ningun orden preestablecido

Asignacion, acceso y actualizacion:

In [409...

```
datos = {'nombre': 'Pepe', 'edad': 40}
datos = dict(nombre='Pepe', edad=40)

print(datos)

print(datos['nombre'])
print(datos['edad'])

datos['nombre'] = "Francisco"
datos['dni'] = "77022.."

print(datos)
```

```
{'nombre': 'Pepe', 'edad': 40}
Pepe
40
{'nombre': 'Francisco', 'edad': 40, 'dni': '77022..'}
```

Asignacion directa:

In [419...

```
ciudades=['Madrid', 'Granada', 'Valencia']
temps_ciudad = [29,30,28]

temps = dict(zip(ciudades, temps_ciudad))
print(temps)
```

```
{'Madrid': 29, 'Granada': 30, 'Valencia': 28}
```

Borrar datos:

In [427...

```
temps = dict(zip(ciudades, temps_ciudad))
del temps['Valencia']
print(temps)

temps.pop('Madrid')
print(temps)

temps['Granada'] = None
print(temps)
print(temps)

temps.clear()
print(temps)
```

```
{'Madrid': 29, 'Granada': 30}
{'Granada': 30}
{'Granada': None}
```

```
{'Granada': None}
{}
```

Iterar y buscar:

In [441...

```
temps = dict(zip(ciudades, temps_ciudad))

for i in temps:
    print(i, temps[i])

print("")

for i,x in enumerate(temps):
    print(i, x, temps[x])

if 'Granada' in temps:
    print("\nTemperatura Granada: ", temps['Granada'])
else:
    print("\nNo hay temperaturas para Granada")
```

```
Madrid 29
Granada 30
Valencia 28
```

```
0 Madrid 29
1 Granada 30
2 Valencia 28
```

```
Temperatura Granada:  30
```

Obtener claves y valores:

In [454...

```
print(temps.keys())
print(temps.values())
print("")
print(sorted(temps.keys()))
print(sorted(temps.values()))

print("\nOrdenar los elementos: ")
for i in sorted(temps.keys()):
    temp = temps[i]
    print(i, temp)
```

```
dict_keys(['Madrid', 'Granada', 'Valencia'])
dict_values([29, 30, 28])
```

```
['Granada', 'Madrid', 'Valencia']
[28, 29, 30]
```

```
Ordenar los elementos:
Granada 30
Madrid 29
Valencia 28
```

Obtener claves y valores (II):

In [461...

```
for ciudad, temp in temps.items():
    print(ciudad,':',temp)
```

```
print("")

for ciudad, temp in sorted(temps.items()):
    print(ciudad,':',temp)
```

Madrid : 45
Granada : 30
Valencia : 28
Alamar : 34

Alamar : 34
Granada : 30
Madrid : 45
Valencia : 28

In [466...

```
estaciones = {'primavera':
               {'marzo','abril','mayo'},
               'verano':
               {'junio','julio','agosto'}}

for i,j in estaciones.items():
    print(i,':',j)

print("")

for i,j in estaciones.items():
    for k in j:
        print(k)
```

primavera : {'mayo', 'abril', 'marzo'}
verano : {'julio', 'agosto', 'junio'}

mayo
abril
marzo
julio
agosto
junio

Numero de parametros variable en una funcion:

Se indica con * delante del parametro

In [476...

```
def func(*datos):
    print("")
    for i in datos:
        print(i)
        if type(i) == list and len(i) > 1:
            for j in i:
                print(j)

func(5)
func(5,6,7)
func([1,'a','c'],['adios','h'])
```

5

5

6

7

```
[1, 'a', 'c']  
1  
a  
c  
['adios', 'h']  
adios  
h
```

Parametros con nombre en una funcion:

Se indica con ** delante del parametro

In [472...

```
def func(**datos):  
    for i, j in datos.items():  
        print(i,j)  
  
func(pepe=1234,juan=343)
```

```
pepe 1234  
juan 343
```

Tipo de dato array:

- Todos los datos del mismo tipo: modulo array
- Se crean indicando el tipo de dato ##### array(tipo, datos)

| codigo | tipo C | Tipo Python | Tamaño min bytes |
|--------|----------------|--------------|------------------|
| 'c' | char | character | 1 |
| 'b' | signed char | int | 1 |
| 'B' | unsigned char | int | 1 |
| 'u' | Py_UNICODE | Unicode char | 2 |
| 'h' | signed short | int | 2 |
| 'H' | unsigned short | int | 2 |
| 'i' | signed int | int | 2 |
| 'I' | unsigned int | long | 2 |
| 'l' | signed long | int | 4 |
| 'L' | unsigned long | long | 4 |
| 'f' | float | float | 4 |
| 'd' | double | float | 8 |

Tipo de dato fichero:

- Un fichero es una secuencia bytes almacenada en memoria externa
- Python maneja archivos como secuencias de caracteres. Solo se leen y escriben cadenas
- Es necesario abrir fichero para usarlo y despues cerrarlo ##### Operaciones sobre ficheros:
 - open(nombre, modo)
 - f = open("datos.txt")
 - f.close()
 - os.path.isfile(nombre) comprobar si existe un fichero
 - os.stat(nombre) comprueba permisos
 - f.read(num) lee un numero de bytes de un archivo, si no se indica se lee hasta el final
 - f.readline() lee una linea completa
 - f.readlines() Leer todo el archivo por lineas (en una lista)

- seek(num, donde) donde puede ser 0:inicio, 1:actual, 2:final (se posiciona sobre un byte concreto)
- tell() conocer la posicion actual del fichero
- for linea in fich: (itera sobre las lineas del fichero (como una lista)
- with open("fichero.txt", "rb") as f: (como un bloque)

Ficheros de texto:

In [481...

```
f = open("datos.txt")
for line in f:
    print(line)
f.close()
```

hola

esto es una prueba

de python

encantado

no olvides suscribirte

fin

Ficheros binarios:

In [492...

```
with open("datos.txt", "rb") as f:
    byte = f.read(1)
    while byte:
        print(byte)
        byte = f.read(1)
```

b'h'
b'o'
b'l'
b'a'
b'\n'
b'e'
b's'
b't'
b'o'
b' '
b'e'
b's'
b' '
b'u'
b'n'
b'a'
b' '
b'p'
b'r'
b'u'
b'e'
b'b'
b'a'
b'\n'
b'd'
b'e'
b' '
b'p'

```
b'y'  
b't'  
b'h'  
b'o'  
b'n'  
b'\n'  
b'e'  
b'n'  
b'c'  
b'a'  
b'n'  
b't'  
b'a'  
b'd'  
b'o'  
b'\n'  
b'n'  
b'o'  
b' '  
b'o'  
b'l'  
b'v'  
b'i'  
b'd'  
b'e'  
b's'  
b' '  
b's'  
b'u'  
b's'  
b'c'  
b'r'  
b'i'  
b'b'  
b'i'  
b'r'  
b't'  
b'e'  
b'\n'  
b'f'  
b'i'  
b'n'  
b'\n'
```

Consultas:

- * name devuelve el nombre del fichero
- * closed devuelve si el fichero esta cerrado
- * mode devuelve el modo de apertura

Leer datos y ponerlos en dos listas de numeros reales:

In [494...]

```
x = []; y = []  
lineas = open("datos1.txt")  
for linea in lineas:  
    xval, yval = linea.split()  
    x.append(float(xval))  
    y.append(float(yval))  
lineas.close()  
  
print(x)  
print(y)
```



```
[1.0, 1.0, 1.0, 1.0, 1.0, 1.0, 1.0, 1.0]
[2.0, 2.0, 2.0, 2.0, 2.0, 2.0, 2.0, 2.0]
```

rstrip() para eliminar salto de linea, espacios al principio y al final " banana " -> "banana"

In [498...

```
codigos = {}
f = open("codigos.txt", "r")

for line in f:
    [codigo, lugar] = line.rstrip().split(' ')
    codigos[codigo] = lugar
f.close()
print(codigos)

{'1234': 'mi_casa', '1235': 'mi_perro', '1236': 'mi_loco'}
```

Guardar datos:

- * write(cadena) escribir cadenas, cada cadena se guarda a continuacion de la anterior(sin separadores)
- * f.write('Hola'); f.write('adios') -> Holaadios
- * f.writelines(sequencia) varias lineas al mismo tiempo

In [2]:

```
with open("salida.txt", "w") as f:
    f.write("Esto")
    f.write(" es ")
    f.write("una prueba")

L = ['esto', ' es ', 'una prueba']
with open("salida2.txt", "w") as f:
    f.writelines(L)
```

Escribir datos formateados:

In [503...

```
with open("cupra.txt", "w") as f:
    for i in range(100, 200):
        f.write('{:3d} {:7d}'.format(i, i**2))
        f.write('\n')
```

Entrada y salida estandar:

Modulo sys

- * import sys
- * sys.stdin -> Entrada estandar, abierto para lectura
- * sys.stdout -> Salida estandar, abierta para escritura
- * sys.stderr -> Salida de error, abierta para escritura

VER EJEMPLO entrada_salida_estandar.py

In [507...

```
import sys
for line in sys.stdin:
    sys.stdout.write(line)
```

```

line = sys.stdin.readline()
while line:
    sys.stdout.write(line)
    line = sys.stdin.readline()

```

Informacion sobre el sistema

- * sys.path devuelve una lista de strings con el path del sistema
- * sys.argv Lista de argumentos del script
- * sys.maxint el entero mas grande que procesa la CPU
- * sys.platform devuelve una cadena que identifica la plataforma
- * sys.version version de python

In [510]...

```

import sys
print(sys.path)
print(sys.argv)
print(sys.platform)
print(sys.version)

```

```

['/home/cazz', '/home/cazz/Documents/anaconda3/lib/python3.8.zip', '/home/cazz/Documents/anaconda3/lib/python3.8', '/home/cazz/Documents/anaconda3/lib/python3.8/lib-dynload', '', '/home/cazz/.local/lib/python3.8/site-packages', '/home/cazz/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages', '/home/cazz/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/IPython/extensions', '/home/cazz/.ipython']
['/home/cazz/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/ipykernel_launcher.py', '-f', '/home/cazz/.local/share/jupyter/runtime/kernel-04bf4360-fb41-40fc-ac58-7eefd279dc12.json']
linux
3.8.3 (default, Jul 2 2020, 16:21:59)
[GCC 7.3.0]

```

Ejemplo ficheros csv

- * Leer datos separados por comas

In [10]:

```

with open("datos.csv", "r") as f:
    datos = f.readline().split(',')

import csv
with open("datos.csv", "r") as f:
    data = list(tuple(rec) for rec in csv.reader(f, delimiter=","))
print(data)

```

```

[('hola', '1', 'que', 'tal'), ('esto', 'es', '4', 'prueba')]

```

Generar datos en la web

In [3]:

```

import urllib.request
f = urllib.request.urlopen('http://www.python.org/')
print(f.read(100).decode('utf-8'))

```

```

<!doctype html>
<!--[if lt IE 7]> <html class="no-js ie6 lt-ie7 lt-ie8 lt-ie9"> <![endif]
-->
<!--

```

Operaciones:

- Leer datos de la web
- Leer pagina de la web
- Enviar datos en la web
- Autenticacion HTTP
- Modulo requests

In [13]:

```
import requests
page = requests.get('https://pbaquero.webs.ull.es/html/miprimera pagina.htm')
print(page)

page.content
```

<Response [200]>

Out[13]:

```
b'<html>\n\n<head>\n<meta name="GENERATOR" content="Microsoft FrontPage 5.0">\n<meta name="ProgId" content="FrontPage.Editor.Document">\n<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1252">\n<title>Una prueba HTML</title>\n</head>\n\n<body>\n\n<h2>Mi primera p\>
</h3>\n<h3>Hagamos un ejemplo muy b\>
>1. Qu\>
<p align="center">\n  <b>prueba.html</b></div>\n<pre><b><i>2.<font face="Time s New Roman" size="3">Ahora escribimos:</font></i></b></pre>\n<blockquote>\n<blockquote>\n<pre>&lt;html&gt;\n&lt;head&gt;\n  &lt;title&gt;Esta es mi pr
imera pagina&lt;/title&gt;\n&lt;/head&gt;\n&lt;body&gt;\n  &lt;h1&gt;Esto e
sun encabezado&lt;/h1&gt;\n  &lt;p&gt;Y esto es un parrafo, donde podemos
escribir todo el rollo que se nos ocurra.\n&lt;/body&gt;\n&lt;/html&gt;</pre>
\n  </blockquote>\n</blockquote>\n<p>Si quieres ver como se saldr\>
verlo <a href="ejemplo/ejemplo1.html">\naqu\>
</p>\n<p>Ah! No pongas ac
entos a las palabras, HTML no es muy listo y no los entiende \n
si no se los e
xplicas. Si tienes curiosidad coge el c\>
as con acentos y mira como se hace. </p>\n<p>&nbsp;</p>\n<p><b><i>3. Ahora vo
y a explicar que en que consisten lo que se ha escrito. </i>\n</b></p>\n<p>a.
En HTML lo que queramos que se haga con un texto, una presentaci\>
lquier cosa debe estar encerrado entre dos etiquetas:</p>\n<blockquote>\n  <b
lockquote>\n<pre>&lt;etiqueta par\>
</pre>\n  </blockquote>\n<p>No siempre es necesario cerrar las etiquetas. </p>
>\n</blockquote>\n<p>&nbsp;</p>\n<p>b. Para indicar que se trata de un docume
nto HTML el c\>
ntre:</p>\n<blockquote>\n  <blockquote>
\n<pre>&lt;html&gt; </pre>\n<pre>... </pre>\n<pre>&lt;/html&gt;</pre>\n  </bl
ockquote>\n</blockquote>\n<p>&nbsp;</p>\n<p>c. La cabecera de un documento HT
ML se encierra entre:</p>\n<blockquote>\n  <blockquote>\n    <pre>&lt;head&g
t;\n    ...&lt;/head&gt;</pre>\n  </blockquote>\n<p>Lo que escribe dentro de
la cabecera no se ve dentro de la presentaci\>
n contiene informaci\>
sobre el documento como puede ser el t\>
s. En nuestro ejemplo hemos puesto el t\>
mo puedes comprobar no aparece dentro de la p\>
la \nventana donde aparece la p\>
</p>\n  <blockquote>\n<p><font face
="Courier New" size="2">&lt;title&gt;Esta es mi primera pagina&lt;/title&gt;
</font></p>\n  </blockquote>\n</blockquote>\n<p>d. El cuerpo del documento se
encierra entre:</p>\n<blockquote>\n  <blockquote>\n<p><font face="Courier Ne
w" size="2">&lt;body&gt; </font></p>\n<p><font face="Courier New" size
="2">... </font></p>\n<p><font face="Courier New" size="2">&lt;/body&gt;</fon
t></p>\n  </blockquote>\n</blockquote>\n<p>Dentro del cuerpo he escrito:</p>
\n<blockquote>\n  <blockquote>\n<pre>&lt;h1&gt; ... &lt;/h1&gt;</pre>\n  </bl
ockquote>\n</blockquote>\n<p> <tt>\n&lt;h1&gt;</tt> (cabecera 1) aumenta el t
ama\>
lo del tipo de letra \npara que se resalte. </p>\n<p>Si queremos separa
r el texto anterior con un espacio vertical correspondiente \n
escribimos &lt;
p&gt;;, en este caso no hace falta cerrar la etiqueta:</p>\n<pre>&lt;P&gt;Esta
es la primera vez que hago una p\>
es la primera vez que hago una p\>
se ver\>
como se da formato al texto, pero sin compli
carnos la \nvida!.</p>\n\n</body>\n\n</html>'
```

Guardar estructuras de datos:

- Abrimos el fichero y pasamos los datos a str, cerramos el fichero

- Lo mismo podemos hacer para leer estructuras de datos
- Ejemplo:

```
In [9]: lista = ['text1', 'text2']
a = [[1.3, lista], 'texto']
f = open('tmp.dat', 'w')

f.write(str(a))
f.close()
```

```
In [15]: f = open('tmp.dat', 'r')
datos = eval(f.readline())
print(datos)
```

```
[[1.3, ['text1', 'text2']], 'texto']
```

Guardar datos en binario y recuperarlos

- Con ayuda del modulo struct
- ord() pasa a ordinal, chr() pasa a char

```
In [16]: import struct
st = struct.pack(<formato>, <dato1>, <dato2>, ...)
(Usar unpack para desempaquetarlos)
```

Guardar datos completos: (Para guardar variables)

- Se debe usar el modulo pickle

```
In [24]: import pickle
l = ['hola', '5']

pickle.dump(l, open('prueba.txt', 'wb'))
l2 = pickle.load(open('prueba.txt', 'rb'))
print(l2)
print(type(l2))
```

```
['hola', '5']
<class 'list'>
```

Trabajar con datos en el disco:

- Permite manejar datos sin cargarlos

```
In [27]: import shelve
database = shelve.open('datos_shelve.bin')
database['a1'] = 1234
database['a2'] = 543
database['a3'] = 234
database['a123'] = (1234, 543, 234)

if 'a1' in database:
    a1 = database['a1']
    print(a1)
```

```
del database['a2']
database.close()
```

1234

Programación Funcional:

- Python usa dunciones de orden superior, cuyos parametros son, a su vez, funciones:
- map
- reduce
- filter ##### Las funciones lambda se suelen utilizar como parametros

Map:

map(<funcion>, <objeto iterable>, ...)

La función se aplica a cada uno de los elementos del objeto

Hay que hacer un cambio de tipo a list() porque devuelve un iterador

```
In [29]: nums = [0,4,7,2,1,0,9,3,5,6,8,0,3]
nums = list(map(lambda x: x % 5, nums))
print(nums)
```

```
[0, 4, 2, 2, 1, 0, 4, 3, 0, 1, 3, 0, 3]
```

```
In [36]: def cuadrado(x):
          return x*x

print(list(map(cuadrado, range(10,20))))

lista = [(x*x) for x in range(10,20)]
print(lista)
```

```
[100, 121, 144, 169, 196, 225, 256, 289, 324, 361]
[100, 121, 144, 169, 196, 225, 256, 289, 324, 361]
```

Muchos programadores de python prefieren usar compresión de listas

```
In [39]: print([2*x+1 for x in [10,20,30]])
print(list(map(lambda x: 2*x+1, [10,20,30])))
```

```
[21, 41, 61]
[21, 41, 61]
```

```
In [44]: sec = range(8)
l = list(map(lambda x,y: (x,y), sec, list(map(lambda x: x*x, sec))))
print(l)
```

```
[(0, 0), (1, 1), (2, 4), (3, 9), (4, 16), (5, 25), (6, 36), (7, 49)]
```

```
In [48]: a = [1,2,3,4]
b = [17,12,11,10]
c = [-1,-4,5,9]

print(list(map(lambda x,y: x+y, a,b)))
print(list(map(lambda x,y,z: x+y+z, a,b,c)))
```

```
[18, 14, 14, 14]
[17, 10, 19, 23]
```

Lista de puntos 3D, lista con distancias, usando programación funcional

In [50]:

```
from math import sqrt
puntos = [(2,1,3),(5,7,-3),(2,4,0),(9,6,8)]
def distancia(punto):
    x,y,z = punto
    return sqrt(x**2 + y**2 + z**2)

distancias = list(map(distancia, puntos))
print(distancias)
```

```
[3.7416573867739413, 9.1104335791443, 4.47213595499958, 13.45362404707371]
```

Filter:

filter(<funcion>, <objeto iterable>, ...)

La función se aplica a cada uno de los elementos del objeto

Hay que hacer un cambio de tipo a list() porque devuelve un iterador

In [53]:

```
nums = [0,4,7,2,1,0,9,3,5,6,8,0,3]
nums = list(filter(lambda x: x != 0, nums))
print(nums)
```

```
[4, 7, 2, 1, 9, 3, 5, 6, 8, 3]
```

In [54]:

```
def par(x):
    return x % 2 == 0

cuadrado = lambda x: x*x

list(map(cuadrado, filter(par, range(10,20))))
```

Out[54]: [100, 144, 196, 256, 324]

In [73]:

```
from math import pi
from math import isnan
NaN = float("nan")
puntuaciones = [
    [NaN,12,.5,78,pi],
    [2,13,.5,.7,pi/2],
    [2,NaN,.5,78,pi],
    [2,14,.5,39,1,-pi]
]

def es_NaN(respuestas):
    for num in respuestas:
        if isnan(float(num)):
            return False
    return True

valid = list(filter(es_NaN, puntuaciones))
print(valid)
```

```
print("MEJOR OPCION:")
list(filter(lambda x: NaN not in x, puntuaciones))
```

```
[[2, 13, 0.5, 0.7, 1.5707963267948966], [2, nan, 0.5, 78, 3.141592653589793],
[2, 14, 0.5, 39, 1, -3.141592653589793]]
```

MEJOR OPCION:

```
Out[73]: [[2, 13, 0.5, 0.7, 1.5707963267948966],
[2, 14, 0.5, 39, 1, -3.141592653589793]]
```

Reduce:

`reduce(<funcion>, <objeto iterable>, [inicializador])`

Se aplica a cada elemento del objeto iterable junto con el resultado hasta ese momento, acumulando los resultados.

Funcion debe tener dos argumentos

Inicialiador si existe se usara como primer arg para aplicar la función

Importar el modulo `from functools import reduce`

```
In [4]: from functools import reduce
```

```
def mas(x, y):
    return (x + y)
```

```
lista = [1,2,3,4,5,6]
print(reduce(mas, lista))
```

```
lista = ['h','e','l','l','o']
print(reduce(mas, lista))
```

```
21
hello
```

```
In [79]: nums = [1,2,3,4,5,6,7,8]
nums = list(reduce(lambda x,y: (x,y), nums))
print(nums)
```

```
[((((((1, 2), 3), 4), 5), 6), 7), 8]
```

Calcular media de una lista de numeros usando programación funcional:

```
In [81]: nums = [92,27,63,43,88,38]

media = reduce(lambda x,y: x+y, nums) / len(nums)
print(media)
```

```
58.5
```

```
In [84]: f = lambda a,b: a if (a > b) else b
reduce(f, [47,11,42,102,13])
```

```
Out[84]: 102
```

Map reduce:

```
In [12]: email = ['the', 'this', 'annoy', 'the', 'the']
def inEmail(x):
    if(x == 'the'):
        return 1
    else:
        return 0

print(list(map(inEmail, email)))
reduce((lambda x, xs: x+xs), map(inEmail, email))
```

```
[1, 0, 0, 1, 1]
```

```
Out[12]: 3
```

Manejo de errores:

- try/except
- try/finally -> se realiza ocurra o no la excepcion
- raise -> genera una excepción de de forma manual
- assert -> genera excepcion de forma concidional

```
In [17]: c = [1,2,3,"5"]

suma_de_c = 0
for numero in c:
    if isinstance(numero, int):
        suma_de_c += numero

print(suma_de_c)

suma_de_c = 0

for n in c:
    try:
        suma_de_c += numero
    except TypeError:
        pass

print(suma_de_c)
```

```
6
0
```

```
In [25]: def division(x,y):
    try:
        if y == 0:
            raise TypeError
        return x/y
    except TypeError as error:
        print("No se puede dividir entre 0")

division(6,0)
```

```
No se puede dividir entre 0
```

Generadores:


```
In [32]: lista_uno = [1,2,3,4,5,6]
def pares(lista):
    for i in lista:
        if i % 2 == 0:
            yield i

nums = pares(lista_uno)
print(nums)

for i in nums:
    print(i)
```

```
<generator object pares at 0x7f373d515cf0>
2
4
6
```

```
In [88]: from time import gmtime, strftime
def generador():
    while True:
        yield strftime("%a, %d %b %Y %H:%M:%S + 0000", gmtime())

generadorInstancia = generador()
next(generadorInstancia)
```

```
Out[88]: 'Mon, 02 Nov 2020 14:31:28 + 0000'
```

Cálculo simbólico:

```
In [7]: from sympy import *
x = symbols('x')
a = Integral(cos(x) * exp(x), x)
Eq(a, a.doit())
```

```
Out[7]:  $\int e^x \cos(x) dx = \frac{e^x \sin(x)}{2} + \frac{e^x \cos(x)}{2}$ 
```

```
In [8]: diff(sin(x)*exp(x)*cos(x))
```

```
Out[8]:  $-e^x \sin^2(x) + e^x \sin(x) \cos(x) + e^x \cos^2(x)$ 
```

Tema 2: Computación numérica en Python y visualización de datos científicos

Indice:

- * Introducción a NumPy
 - Tipo de dato ndarray
 - Propagación
 - Funciones universales
 - Vectorización

```
* Matplotlib
* SciPy
```

```
In [9]: import numpy as np
```

Tipo de dato ndarray

- Vector N-dimensional
- $\sin(x)$ equivalente a $[\sin(x[i]) \text{ for } i \text{ in range}(N)]$
- $x+y$ equivalente a $[x[i] + y[i] \text{ for } i \text{ in range}(N)]$

Tipos NumPy (dtype)

```
boolean 'b'
integer 'i'
unsigned integer 'u'
float 'f'.'d'
complex 'c'
strings 'S','a'
Object
Records
```

Arrays numpy

- Todas las filas la misma longitud
- Todas las entradas deben ser del mismo tipo
- Mucho mas eficiente que las listas

```
In [17]: import numpy as np
a = np.array([[1,2,3],[4,5,6]], float)
print(a)

print("Dimensiones:", a.shape)
print("Numero de elementos:", a.itemsize)
print(a.dtype, a.dtype.type)
print(type(a[0,0]))
```

```
[[1. 2. 3.]
 [4. 5. 6.]]
Dimensiones: (2, 3)
Numero de elementos: 8
float64 <class 'numpy.float64'>
<class 'numpy.float64'>
```

```
In [33]: a = np.array([0,1,2,3])
print("Tipo de array:", type(a))
print("Tipo de array dtype:", a.dtype)
print("Con esto sabemos que un elemento tiene 64 bits")
print("Bytes de un elemento:", a.itemsize)
print("Dimension del vector:", a.shape)
print("Numero de elementos:", a.size)
print("Numero de bytes en total:", a.nbytes)
print("Numero de dimensiones:", a.ndim)
b = a.copy()
```

```
Tipo de array: <class 'numpy.ndarray'>
```

Tipo de array dtype: int64
Con esto sabemos que un elemento tiene 64 bits
Bytes de un elemento: 8
Dimension del vector: (4,)
Numero de elementos: 4
Numero de bytes en total: 32
Numero de dimensiones: 1

Buscar informacion:

```
In [14]: #np.lookfor('create array')
```

Creación de vectores nulos:

```
In [51]: a = zeros(3)
print(a)

Z = zeros(3, 1)
print(Z)

a = ones(3)
print(a)
```

```
Matrix([[0, 0, 0], [0, 0, 0], [0, 0, 0]])
Matrix([[0], [0], [0]])
Matrix([[1, 1, 1], [1, 1, 1], [1, 1, 1]])
```

Arrays con secuencias:

- `linspace(a,b,n)` genera n valores equispaciados empezando en a y terminando en b
- `arange(a,b,x,tipo)` genera un array con valores entre a y b (sin incluir b) de x en x valores
- `reshape(n matrices, filas, columnas)`
- `shape(filas,columnas)`

```
In [63]: x = np.linspace(-5,5,11)
print(x)

a = np.r_[-5:5:11j]
print(a)
```

```
[-5. -4. -3. -2. -1.  0.  1.  2.  3.  4.  5.]
[-5. -4. -3. -2. -1.  0.  1.  2.  3.  4.  5.]
```

```
In [81]: a = np.arange(-5,5,1,float)
print(a)

a = np.arange(24).reshape(2,3,4)
print(a)
```

```
[-5. -4. -3. -2. -1.  0.  1.  2.  3.  4.]
[[[ 0  1  2  3]
  [ 4  5  6  7]
  [ 8  9 10 11]]

 [[12 13 14 15]
  [16 17 18 19]
  [20 21 22 23]]]
```

Eficiencia (timeit)

```
In [47]: l = range(1000)
          %timeit [i**2 for i in l]

          a = np.arange(1000)
          %timeit a**2
```

192 μ s \pm 6.03 μ s per loop (mean \pm std. dev. of 7 runs, 10000 loops each)
968 ns \pm 5.63 ns per loop (mean \pm std. dev. of 7 runs, 1000000 loops each)

Creacion a partir de una funcion:

```
In [120... def mi_func(i,j):
              return (i+1)*(j+4-i)

#Un array 3x6 con a[i,j] = myfunc(i,j):
a = np.fromfunction(mi_func, (3,6))
print(a)
```

```
[[ 4.  5.  6.  7.  8.  9.]
 [ 6.  8. 10. 12. 14. 16.]
 [ 6.  9. 12. 15. 18. 21.]]
```

Creacion de arrays aleatorios:

- np.random.uniform(inicio,fin,elementos)
- reshape(z,y,x)

```
In [141... a = np.random.uniform(0,1,6).reshape(1,3,2)
print(a)
print(a.shape)

a = np.random.uniform(0, 10, (3,3))
print("\n",a)
print(a.shape)
```

```
[[[0.1987719  0.44395362]
   [0.92476734 0.67143436]
   [0.0815231  0.57265925]]]
(1, 3, 2)

[[1.20662198 9.99963724 9.97380347]
 [6.94712143 3.73879844 4.01510789]
 [9.25099413 2.44858842 6.6401268 ]]
(3, 3)
```

Conversión a lista:

- Dos formas la mas eficiente a.tolist()

```
In [145... list(a)
```

```
Out[145... [array([1.20662198, 9.99963724, 9.97380347]),
 array([6.94712143, 3.73879844, 4.01510789]),
 array([9.25099413, 2.44858842, 6.6401268 ])]
```

```
In [144... a.tolist()
```

```
Out[144...] [[1.206621977560015, 9.999637237786395, 9.973803472503109],
 [6.947121427369083, 3.738798440981772, 4.0151078896665435],
 [9.250994130048472, 2.4485884177273487, 6.640126803938178]]
```

Conversión a numpy:

- Funcion `asarray()`

```
In [154...] #obj = np.asarray(obj)
#obj = np.asarray(obj, order='Fortran')

def f(sec):
    a = np.asarray(sec)

f([1,2,3])
f(zeros(10))
```

Asignación de elementos:

```
In [164...] a = zeros(4,1)
a.fill(-4.8)
print(a)
a[1] = 5.8
print(a)
```

```
Matrix([[ -4.8], [ -4.8], [ -4.8], [ -4.8]])
Matrix([[ -4.8], [5.800000000000000], [ -4.8], [ -4.8]])
```

Eficiencia:

```
In [297...] import numpy as np
import time

def bucles_version(n):
    t1 = time.time()
    X = range(n)
    Y = range(n)
    Z = []
    for i, j in zip(X,Y):
        Z.append(i+j)
    return time.time()-t1

def compresion_version(n):
    t1 = time.time()
    X = range(n)
    Y = range(n)
    Z = [i + j for i,j in zip(X,Y)]
    return time.time()-t1

def numpy_version(n):
    t1 = time.time()
    X = np.arange(n)
    Y = np.arange(n)
    Z = X + Y
    return time.time()-t1

n = 10000000
```

```
print(bucles_version(n))
print(compresion_version(n))
print(numpy_version(n))
```

```
0.9794528484344482
0.7014822959899902
0.057921648025512695
```

Vectores multidimensionales:

In [175...

```
a = np.array([[0,1,2,3],
              [10,11,12,13]
              ])
```

```
a.shape
a.size
a.ndim
a[1]
```

Out[175...] array([10, 11, 12, 13])

Cambiar dimensiones:

In [183...

```
a = np.array([0, 1.2, 4, -9.1, 5, 8])
print(a.size)
a.reshape(2,3)
```

```
6
```

Out[183...] array([[0. , 1.2, 4.],
 [-9.1, 5. , 8.]])

Trocear un vector:

In [232...

```
def mi_func(i,j):
    return (2*i*5)+j

#Un array 3x6 con a[i,j] = myfunc(i,j):
a = np.fromfunction(mi_func, (6,6))
b = a.astype(int)
print(b)

b[0,3:5]
b[4:,4:]
b[:,2]
b[2::2,::2]
```

```
[ 0  1  2  3  4  5]
[10 11 12 13 14 15]
[20 21 22 23 24 25]
[30 31 32 33 34 35]
[40 41 42 43 44 45]
[50 51 52 53 54 55]]
```

Out[232...] array([[20, 22, 24],
 [40, 42, 44]])

Asignacion de elementos:

- No funciona!

```
In [284... a = zeros(40,1).reshape(5,8)
a
```

```
Out[284...  $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ 
```

```
In [295... a[0:0] = 1
a
#a[:, ::2]
```

```
Out[295...  $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ 
```

Trozos como referencia:

- Si se cambia un valor en un trozo, se hace sobre el original

Indexación indirecta

```
In [308... a = np.arange(0,80,10)
print(a)

#indexación indirecta
y = a[[1,2,-3]]
print(y)

#take
y = np.take(a,[1,2,3])
print(y)
```

```
[ 0 10 20 30 40 50 60 70]
[10 20 50]
[10 20 30]
```

Selección de valores con datos lógicos:

```
In [316... mask = np.array([0,1,1,0,0,1,0,0], dtype=bool)
print(mask)

#seleccion de valores
y = a[mask]
print(y)

#con compress
```

```
y = np.compress(mask, a)
print(y)
```

```
[False True True False False True False False]
[2. 3. 6.]
[2. 3. 6.]
```

Ejemplos de seleccion de valores:

In [335...

```
a = np.linspace(1,8,8)
b = a.astype(int)
print(b)

b[[1,6,7]] = 10
print(b)

b[range(2,8,3)] = -2
print(b)

print(b[b<0])

b[b<0] = b.max()
print(b)
```

```
[1 2 3 4 5 6 7 8]
[ 1 10 3 4 5 6 10 10]
[ 1 10 -2 4 5 -2 10 10]
[-2 -2]
[ 1 10 10 4 5 10 10 10]
```

In [340...

```
#b[b%2 == 1]

b = np.array([np.arange(5), np.arange(5), np.arange(6)])
b
```

Out[340... array([array([0, 1, 2, 3, 4]), array([0, 1, 2, 3, 4]),
array([0, 1, 2, 3, 4, 5])], dtype=object)

Indexación indirecta en 2D:

In [353...

```
def mi_func(i,j):
    return (2*i*5)+j

#Un array 3x6 con a[i,j] = myfunc(i,j):
a = np.fromfunction(mi_func, (6,6))
b = a.astype(int)
print(b)

b[(0,1,2,3,4),(1,2,3,4,5)]
b[3:,[0,2,5]]
mask = np.array([1,0,1,0,0,1], dtype=bool)
b[mask,2]
```

```
[[ 0  1  2  3  4  5]
 [10 11 12 13 14 15]
 [20 21 22 23 24 25]
 [30 31 32 33 34 35]
 [40 41 42 43 44 45]
 [50 51 52 53 54 55]]
```

Out[353... array([2, 22, 52])

Bucles:

In [364...

```
a = np.array([[4,5,6,7,8,9],[6,8,10,12,14,16],[6,9,12,15,18,2]])
for i in a:
    print(i, ":", end="\n")
    for j in i:
        print(j)
```

```
[4 5 6 7 8 9] :
4
5
6
7
8
9
[ 6  8 10 12 14 16] :
6
8
10
12
14
16
[ 6  9 12 15 18  2] :
6
9
12
15
18
2
```

In [365...

```
for e in a.flat:
    print(e)
```

```
4
5
6
7
8
9
6
8
10
12
14
16
6
9
12
15
18
2
```

In [369...

```
for index, value in np.ndenumerate(a):
    print(index, value)
```

```
(0, 0) 4
(0, 1) 5
(0, 2) 6
(0, 3) 7
(0, 4) 8
(0, 5) 9
(1, 0) 6
(1, 1) 8
(1, 2) 10
```

```
(1, 3) 12
(1, 4) 14
(1, 5) 16
(2, 0) 6
(2, 1) 9
(2, 2) 12
(2, 3) 15
(2, 4) 18
(2, 5) 2
```

Modelo de memoria numpy:

- Se puede acceder a cada dimension del ndarray saltando un determinado numero de bytes
- Si la memoria es contigua se puede precalcular los saltos. Si se guardan con el orden:
- Fortran -> acceso + rapido a la primera dimension
- C -> acceso + rapido a la ultima

In [374...

```
print(a.strides) #numero de bytes/dimension
print(a.flags.fortran, a.flags.contiguous)
```

```
(48, 8)
False True
```

Operaciones sobre vectores:

- Las operaciones se realizan elemento a elemento

In [392...

```
a = np.array([[1,2,3],[4,5,6]], int)
b = 3*a - 1

print(sum(a))

#Sumar a lo largo de un eje(o multiplicar con prod)
#sum(a, axis=0)
```

```
[5 7 9]
```

In [404...

```
a = np.array([1,2,3,4])
b = np.array([2,3,4,5])

a+b

x = np.arange(11.)
a = (2*pi)/10
x*a

#Se puede aplicar sobre una funcion
```

Out[404... array([0, 0.2*pi, 0.4*pi, 0.6*pi, 0.8*pi, 1.0*pi, 1.2*pi, 1.4*pi, 1.6*pi, 1.8*pi, 2.0*pi], dtype=object)

Calcular minimo y máximo:

- a.min(axis=0)
- a.argmin(axis=0)
- De forma equivalente con amax, argmax

In [20]:

```
import numpy as np
a = np.array([[2,3,0,1],[1,2,3,4]])
print(a.min(axis=0))
print(a.min(axis=1))

print(a.argmin(axis=0))
```

```
[1 2 0 1]
[0 1]
[1 1 0 0]
```

Normalizar un array:

In [430...

```
zmax, zmin = z.max(), z.min()
z = (z-zmin)/(zmax-zmin)
print("\n\n",z)
```

```
[4.95731713  7.91141982  2.18833531  7.46195837  4.54111047]
[4.08262327  9.22643486  1.50720644  1.30982851  3.81890077]
[5.41986603  9.44370158  3.23258769  0.97441979  9.4738726 ]
[8.57034822  0.26036864  1.17893682  8.29376381  1.38474291]
[5.69471136  4.77775414  3.06686479  0.56607079  9.36835208]]
```

```
[[0.5097896  0.83041709 0.20925445 0.78163419 0.46461605]
[0.41485353 0.97314401 0.13532721 0.11390453 0.38623005]
[0.55999296 0.99672535 0.32259378 0.0775005  1.         ]
[0.90193477 0.         0.09969803 0.87191531 0.12203547]
[0.58982367 0.49030049 0.30460682 0.03317979 0.98854719]]
```

Operaciones estadísticas:

- mean() -> media
- average -> promedio
- average, weights -> media ponderada
- std -> desviación estándar
- var -> varianza

In [444...

```
a = np.array([[1,2,3],[4,5,6]],float)
print(a.mean())
print(a.mean(axis=0))

np.average(a, axis=0)
np.average(a, weights=[1,2], axis=0)
a.std(axis=0)
a.var(axis=0)
```

```
3.5
[2.5 3.5 4.5]
```

Out[444... array([2.25, 2.25, 2.25])

Buena normalización:

In [449...

```
z = np.random.uniform(0, 10, (5,5))
print(z)

media = z.mean()
desviacion = z.std()
```

```
z = (z - media)/desviacion
```

```
print("\n\n", z)
```

```
[8.96485587 0.27887208 5.73301327 8.05643111 4.20512433]
[5.25266837 2.86142593 6.58646233 0.90300409 8.22265309]
[8.07414288 1.91616674 6.3830302 8.32464616 4.69827092]
[5.80353033 1.0890278 4.6241949 8.86351833 4.64982775]
[4.66215271 1.96004669 0.38728889 6.15861756 5.6463128 ]]
```

```
[[ 1.49476269 -1.75708822  0.28482833  1.15466744 -0.28718138]
 [ 0.10499723 -0.79023399  0.60434183 -1.52342623  1.21689748]
 [ 1.16129836 -1.14411929  0.52818109  1.25508155 -0.1025576 ]
 [ 0.31122844 -1.45378284 -0.13029011  1.45682404 -0.12069371]
 [-0.1160795  -1.12769156 -1.71649923  0.44416569  0.25236948]]
```

Otros metodos:

- clip(x,y) -> valores por debajo de x se sustituyen por y
- round(decimal=x) -> redondea al decimal x
- ptp(axis=x) -> calcula distancia punto a punto por columnas

In [455...

```
a = np.array([[1,2,3],[4,5,6]], float)
print(a)
```

```
a = a.clip(3,5)
print("\n", a)
```

```
[[1. 2. 3.]
 [4. 5. 6.]]
```

```
[[3. 3. 3.]
 [4. 5. 5.]]
```

In [458...

```
a = np.array([1.35, 2.5, 1.5])
a.round(decimals=1)
```

Out[458...] array([1.4, 2.5, 1.5])

Distancia punto a punto por columnas:

In [460...

```
a = np.array([[1,2,3],[4,5,6]], float)
print(a.ptp(axis = 0))
```

```
#0 el maximo para todos los pares:
a.ptp(axis=None)
```

```
[3. 3. 3.]
```

Out[460...] 5.0

Resumen:

Atributos basicos:

- * a.dtype
- * a.shape
- * a.size

- * a.itemsize
- * a.nbytes
- * a.ndim

Operaciones sobre la forma del ndarray

- * a.flat
- * a.flatten(): Devuelve una copia 1D del array multidimensional
- * a.ravel(): Igual que flatten pero como una "vista"
- * a.resize(nuevo tam)
- * a.swapaxes(axis1,axis2) -> equivalente a traspuesta ->
- a.transpose(*axes) -> a.T (abreviado)
- * a.squeeze(): Elimina las dimensiones de longitud 1
- * a.copy()
- * a.fill(valor)

Conversion:

- * a.tolist()
- * a.tostring()
- * a.astype(dtype)
- * a.byteswap(False): Convierte el orden de byte(big <-> little endian)

Numeros complejos:

- * a.real
- * a.imag
- * a.conjugate()
- * a.conj()

- * a.dump(fichero): Guarda el array en un archivo se lee con load()
- * a.dumps(): Devuelve el pickle binario del array como un string
- * a.tofile(fild, sep="", formart="%s"): Salida ascii formateada a fichero

- * a.nonzero(): Devuelve indices de elementos que no son cero
- * a.sort(axis=x)
- * a.argsort(axis=x): Devuelve los indices para los elementos ordenados
- * a.searchsorted(b): Devuelve los indices donde se encontrarian los elementos de b en a

- * a.clip(low, high)
- * a.round(decimals=x)
- * a.cumsum(axis=None): Suma acumulada de un eje
- * a.cumprod(axis=None): Producto acumulado a los largo de un eje

Metodos de reduccion: reducen el tamaño del array a una dimension, aplica la operacion a lo largo del eje, si el eje es None se realiza para todos los elementos.

- * a.sum(axis=None)
- * a.prod(axis=None)
- * a.min(axis=None)
- * a.max(axis=None)
- * a.argmin(axis=None)
- * a.argmax(axis=None)
- * a.ptp(axis=None): Calcula a.max(axis) - a.min(axis)
- * a.mean(axis=None)
- * a.std(axis=None)

```
* a.var(axis=None)

* a.any(axis=None): True si algun valor es distinto de 0
* a.any(axis=None): True si todos los valores son distintos de 0
```

Funciones estadísticas:

In [21]:

```
import numpy as np

a = np.arange(0,100,2)
b = a + 20
correlacion = np.corrcoef(a,b)
print(correlacion)
```

```
[[1. 1.]
 [1. 1.]]
```

Operadores binarios matematicos:

```
a + b -> add(a,b)
a - b -> subtract(a,b)
a % b -> remainder(a,b)
a * b -> multiply(a,b)
a / b -> divide(a,b)
a ** b -> power(a,b)
```

Operadores lógicos:

```
equal ==
greater_equal >=
logical_and
logical_not
not_equal !=
less <
logical_or
greater >
less_equal <=
logical_xor
```

Operadores bit a bit:

```
bitwise_and &
bitwise_or |
invert ~
bitwise_xor
right_shift(a,shifts)
left_shift(a,shifts)
```

Otras funciones:

```
sin(x)
cos(x)
arcsin(x)
sinh(x)
cosh(x)
arcosh(x)
arctan(x)
```

```

arcsin(x)
arctan2(x,y)
arctanh(x)
arcsinh(x)
-----
exp(x)          log(x)
log10(x)        sqrt(x)
absolute(x)     conjugate(x)
negative(x)     ceil(x)
floor(x)        fabs(x)
hypot(x)        fmod(x,y)
maximun(x,y)    minimun(x,y)

```

Vector de registros:

- Un item puede incluir campos de diferentes tipos
- Un campo se describe con un objeto y un numero de bytes de desplazamiento. Así se pueden encadenar registros.
- El constructor interpreta los elementos de la tupla como campos.

In [26]:

```

dt = np.dtype("i4,f8,a5") #i entero, f flotante, a string
print(dt.fields)

a = np.array([(1,2.0,"Hello"),(2,3.0,"World")], dtype=dt)
print(a)

print(a['f2'])

```

```

{'f0': (dtype('int32'), 0), 'f1': (dtype('float64'), 4), 'f2': (dtype('S5'),
12)}
[(1, 2., b'Hello') (2, 3., b'World')]
[b'Hello' b'World']

```

Entrada/Salida:

- Para leer datos en formato texto
 - **datos = np.loadtxt('datos.txt')**
- Para guardar datos en formato texto
 - **np.savetxt('datos2.txt', datos)**

Propagación (Broadcasting):

- Con multiples entradas, son difundibles a la misma dimension
- Todos los arrays se modifican para tener mismas dimensiones
- Se expanden las dimensiones de longitud 1
- Permite hacer operaciones sobre elementos, filas o col de forma mas rápida

In [30]:

```

x = np.array([1,2,3,4])
y= np.array([[10],[20],[30]])
print(np.add(x,y)) # x es: (4,) y la funcion la ve como (1,4)
                  # y es: (3,1)
                  # Resultado (3,4)

```

```

[[11 12 13 14]
 [21 22 23 24]
 [31 32 33 34]]

```

Normas de propagacion:

- Los ejes de ambos arrays deben ser 1 o tener el mismo tamaño.
- En caso contrariop **ValueError**

In [25]:

```
import numpy as np

a = np.array((0,10,20,30))
b = np.array((0,1,2))
print("A: {}\nB: {}".format(a, b))

y = a[:, np.newaxis]
y = a[:, None] # Es lo mismo que la linea anterior
print(y)

z = a[:,None] + b
z
```

```
A: [ 0 10 20 30]
B: [0 1 2]
```

```
[[ 0]
 [10]
 [20]
 [30]]
```

Out[25]: array([[0, 1, 2],
[10, 11, 12],
[20, 21, 22],
[30, 31, 32]])

Funciones universales:

- Ufuncs son objetos que evaluan rapidamente una funcion elemento a elemento
- En arrays 1D es equivalente a compresión de listas pero mucho mas rapido
- A continuación ejemplos de ufun

In [49]:

```
import math
print(type(np.exp))

x = np.array([1,2,3,4,5])
print(np.exp(x))
%timeit np.exp(x)

print([math.exp(val) for val in x])
%timeit [math.exp(val) for val in x]
```

```
<class 'numpy.ufunc'>
[ 2.71828183  7.3890561  20.08553692  54.59815003 148.4131591 ]
823 ns ± 24.6 ns per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 1000000 loops each)
[2.718281828459045, 7.38905609893065, 20.085536923187668, 54.598150033144236,
148.4131591025766]
1.45 µs ± 6.7 ns per loop (mean ± std. dev. of 7 runs, 1000000 loops each)
```

In [53]:

```
import timeit
timeit.timeit('import math; import numpy; x=numpy.array([1,2,3,4,5]); x = [ma
```


Out[53]: 2.7577400549998856

```
In [54]: timeit.timeit('import numpy; x=numpy.array([1,2,3,4,5]); numpy.exp(x)', number=100000)
```

Out[54]: 1.8638780219989712

Todas las funciones aritméticas de comparación, lógicas y bit a bit que tienen dos operandos se pueden usar

```
In [57]: a = np.arange(8)
print(a)
print(np.add.reduce(a))
```

```
[0 1 2 3 4 5 6 7]
28
```

```
In [3]: import numpy as np

a = np.arange(24).reshape(6,4)
print(a)

print("\n", np.add.reduce(a, axis=0))
print(np.add.reduce(a, axis=1))
```

```
[[ 0  1  2  3]
 [ 4  5  6  7]
 [ 8  9 10 11]
 [12 13 14 15]
 [16 17 18 19]
 [20 21 22 23]]

[60 66 72 78]
[ 6 22 38 54 70 86]
```

```
In [68]: a = np.arange(8)
print(np.add.accumulate(a))
```

```
[ 0  1  3  6 10 15 21 28]
```

```
In [7]: a = np.arange(24).reshape(6,4)
print(a, "\n\n")

print(np.add.accumulate(a, axis=0))
print("\n", np.add.accumulate(a, axis=1))
```

```
[[ 0  1  2  3]
 [ 4  5  6  7]
 [ 8  9 10 11]
 [12 13 14 15]
 [16 17 18 19]
 [20 21 22 23]]
```

```
[[ 0  1  2  3]
 [ 4  6  8 10]
 [12 15 18 21]
 [24 28 32 36]
 [40 45 50 55]
 [60 66 72 78]]
```

```
[[ 0  1  3  6]
```

```
[ 4  9 15 22]
[ 8 17 27 38]
[12 25 39 54]
[16 33 51 70]
[20 41 63 86]]
```

In [77]:

```
a = np.arange(5)
b = np.arange(10,15)
print("A:",a,"\nB:", b)

np.add.outer(a,b) # Aplica ufunc a todos los pares(a,b)
```

```
A: [0 1 2 3 4]
B: [10 11 12 13 14]
```

Out[77]:

```
array([[10, 11, 12, 13, 14],
       [11, 12, 13, 14, 15],
       [12, 13, 14, 15, 16],
       [13, 14, 15, 16, 17],
       [14, 15, 16, 17, 18]])
```

In [83]:

```
a = np.arange(5)
print(a)
print(np.add.reduceat(a,[1,2])) #indices [axis, dtype, out]

print(np.add.reduceat(a,[1,3])) #indices [axis, dtype, out]

a = np.arange(24).reshape(6,4)
print("\n\n",a)
np.add.reduceat(a,[1,2])
```

```
[0 1 2 3 4]
[1 9]
[3 7]
```

```
[[ 0  1  2  3]
 [ 4  5  6  7]
 [ 8  9 10 11]
 [12 13 14 15]
 [16 17 18 19]
 [20 21 22 23]]
```

Out[83]:

```
array([[ 4,  5,  6,  7],
       [56, 60, 64, 68]])
```

Vectorización:

Esto provoca fallo:

Debido a que no se puede pasar un vector, hay que vectorizarlo para aplicarlo componente a componente

In [10]:

```
def sinc(x):
    if x == 0.0:
        return 1.0
    else:
        w = math.pi*x
        return math.sin(w)/w

sinc(np.array([1.3,1.5]))
```

```

TypeError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-10-a489e42136f8> in <module>
      6         return math.sin(w)/w
      7
----> 8 sinc(np.array([1.3,1.5]))

<ipython-input-10-a489e42136f8> in sinc(x)
      4     else:
      5         w = math.pi*x
----> 6         return math.sin(w)/w
      7
      8 sinc(np.array([1.3,1.5]))

```

TypeError: only size-1 arrays can be converted to Python scalars

Alternativa:

```

In [87]: from numpy import vectorize
vsinc = vectorize(sinc)
vsinc(np.array([1.3,1.5]))

```

Out[87]: array([-0.19809085, -0.21220659])

```

In [12]: def f_sin(x):
x1 = np.ones(x.size, float)
w = math.pi * x
x2 = math.sin(w)/w
return where(x==0,x1,x2)

```

Numeros aleatorios:

- Generar numeros aleatorios escalares:

```

In [129... import random
random.seed(2198)
print("Numero aleatorio uniforme(0,1):", random.random())
print("Numero aleatorio uniforme(-1,1):", random.uniform(-1,1))
print("Numero aleatorio normal(0,1):", random.gauss(0,1))
print("Numero aleatorio entero(1,10):", random.randint(1,10))

```

```

Numero aleatorio uniforme(0,1): 0.7230685205563604
Numero aleatorio uniforme(-1,1): -0.8741062425025439
Numero aleatorio normal(0,1): 1.4243342332687365
Numero aleatorio entero(1,10): 3

```

```

In [134... from numpy import random
random.seed(12)
n = 10

u = random.random(n)
print(u)

u = random.uniform(-1,1,n)
print("\n", u)

m = 3
s = 2
u = random.normal(m,s,n)
print("\n", u)

```

```
[0.15416284 0.7400497 0.26331502 0.53373939 0.01457496 0.91874701
0.90071485 0.03342143 0.95694934 0.13720932]

[-0.43234329 0.21216637 0.88845027 0.70547108 -0.99548153 0.04245205
0.10407527 -0.02924517 0.53626831 -0.67856649]

[5.19191224 0.5696624 5.68471274 2.75570042 5.02503095 1.17226171
0.94093959 5.4195929 4.00374461 3.27769235]
```

Tipo matriz:

- Se eliminara en un futuro

In [139...

```
x1 = np.array([1,2,3], float)
x2 = np.matrix(x1)
print(x2)

x3 = np.mat(x1).transpose()
print(x3)

print(type(x3))
```

```
[[1. 2. 3.]]
[[1.]
 [2.]
 [3.]]
<class 'numpy.matrix'>
```

In [146...

```
A = np.eye(3)
print(A)

A = np.mat(A)
print("\n", A)

y2 = x2*A
print("\n", y2)

y3 = A*x3
print("\n", y3)
```

```
[[1. 0. 0.]
 [0. 1. 0.]
 [0. 0. 1.]]

[[1. 0. 0.]
 [0. 1. 0.]
 [0. 0. 1.]]

[[1. 2. 3.]]
[[1.]
 [2.]
 [3.]]
```

Representación gráfica en python:

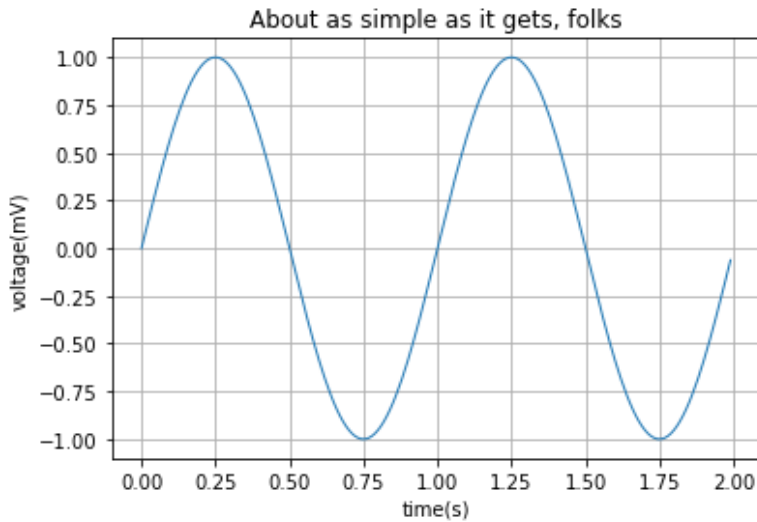
- Matplotlib

In [11]:

```
import pylab as plt
import numpy as np
import math
```

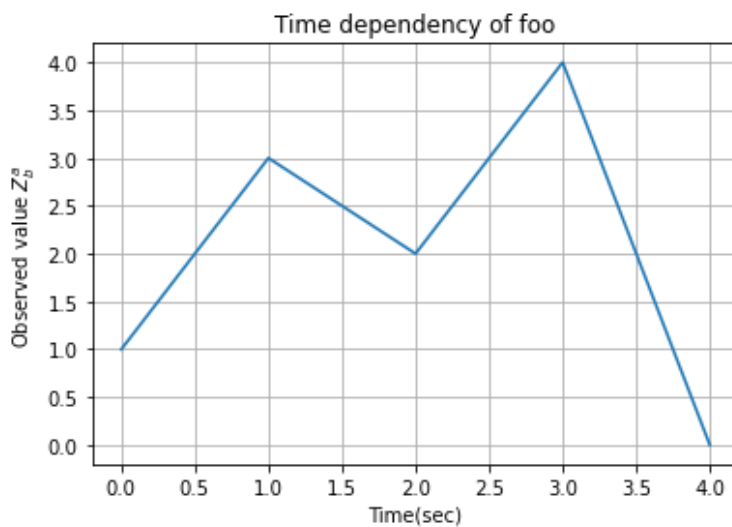
```
t = np.arange(0.0,2.0,0.01)
s = np.sin(2*math.pi*t)

plt.plot(t, s, linewidth=1.0)
plt.xlabel('time(s)')
plt.ylabel('voltage(mV)')
plt.title('About as simple as it gets, folks')
plt.grid(True)
plt.show()
```



Grafica simple con Latex:

```
In [17]: plt.plot([1,3,2,4,0])
plt.title('Time dependency of foo')
plt.xlabel('Time(sec)')
plt.ylabel(r'Observed value  $Z^a_{\text{b}}$ ')
plt.grid(True)
plt.show()
```

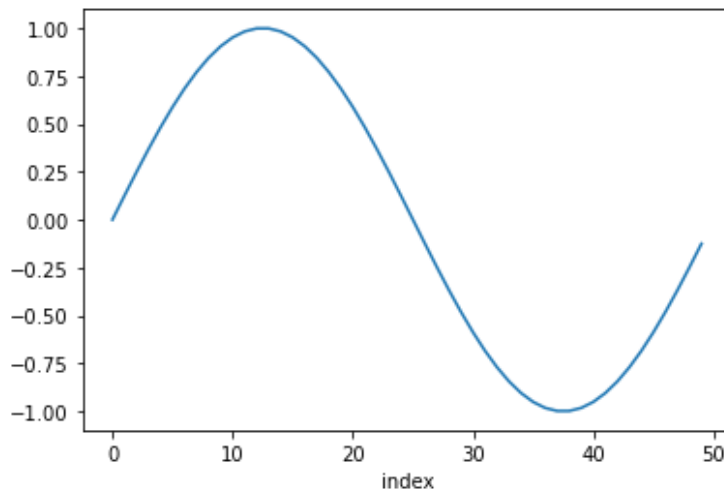


Gráficas de datos:

```
In [32]: x = np.arange(50)*2*math.pi/50
y = np.sin(x)
```

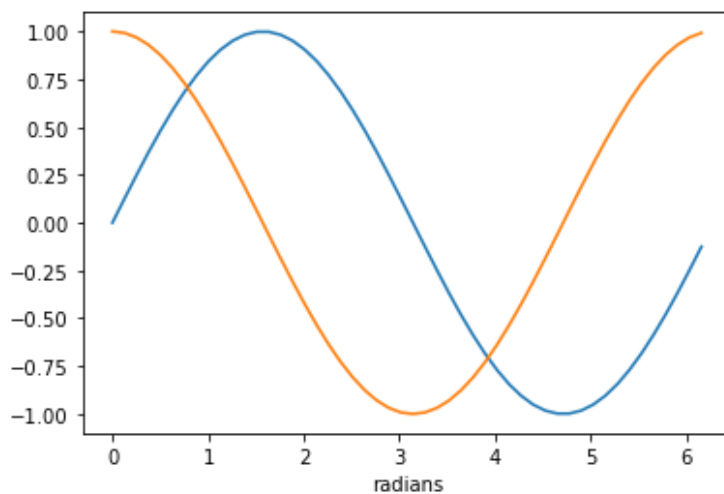
```
plt.plot(y)
plt.xlabel("index")
```

Out[32]: Text(0.5, 0, 'index')



```
In [24]: x1 = np.arange(50)*2*math.pi/50
y1 = np.cos(x)
plt.plot(x,y,x1,y1)
plt.xlabel("radians")
```

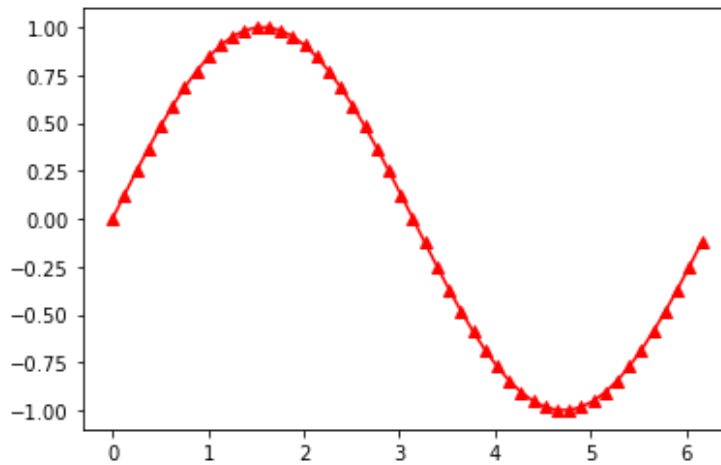
Out[24]: Text(0.5, 0, 'radians')



Formatos de linea:

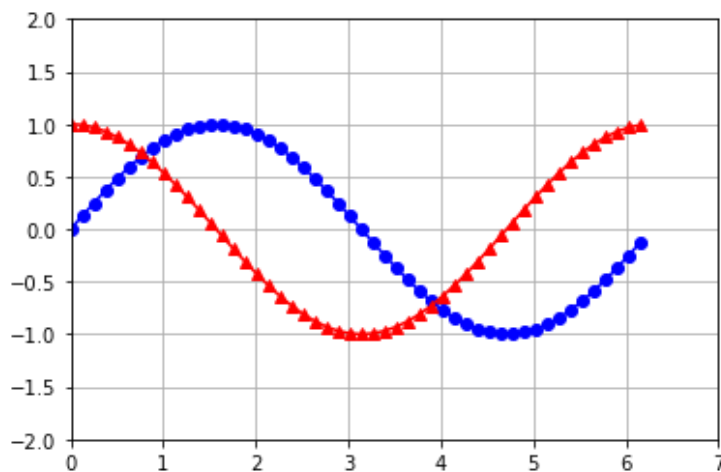
```
In [33]: plt.plot(x,np.sin(x),'r-^')
```

Out[33]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x7f36d5f01040>]



In [38]:

```
plt.plot(x,y,'b-o',x1,y1,'r-^')
plt.axis([0,7,-2,2])
plt.grid(True)
```



Gráfica dispersa con leyenda:

- Estilo de línea: ['-' | '--' | '-' | ':' | 'steps' | ...]
- Marcadores: ['+' | ',' | '.' | '1' | '2' | '3' | '4']

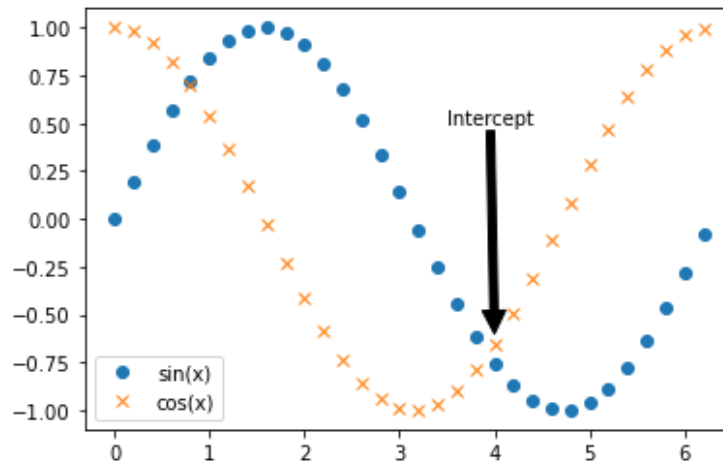
In [51]:

```
x = np.arange(0.,2.*math.pi,0.2)
print("Shape de x", x.shape)

plt.plot(x, np.sin(x), 'o', label="sin(x)")
plt.plot(x, np.cos(x), 'x', label="cos(x)")

plt.legend()
# Anotación
plt.annotate('Intercept', xy=(4, -0.60), xytext=(3.5,0.5), arrowprops=dict(facecolor='black', shrink=0.5))
plt.show()
plt.savefig("plot.svg") # Formatos pdf, png, ps, eps
plt.close()
```

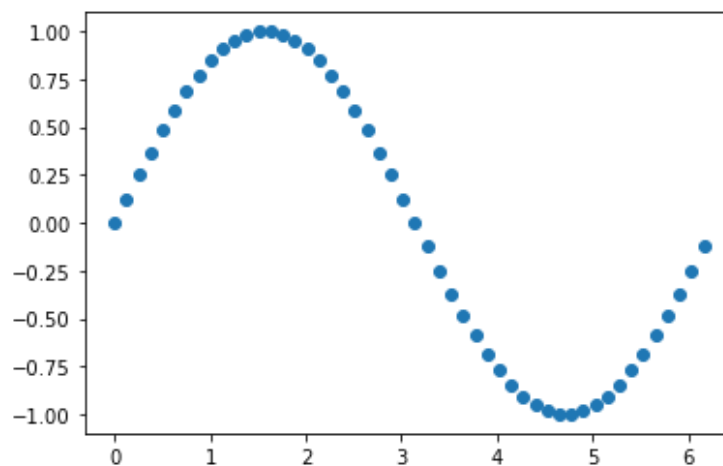
Shape de x (32,)



Gráficas con datos dispersos:

```
In [55]: x = np.arange(50)*2*math.pi/50
y = np.sin(x)
plt.scatter(x,y)
```

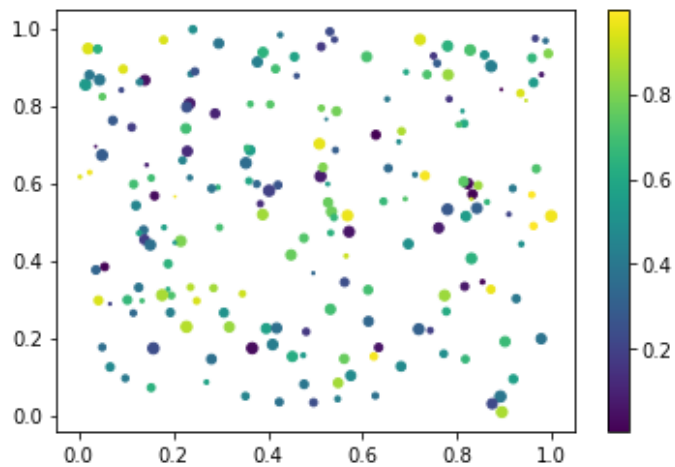
Out[55]: <matplotlib.collections.PathCollection at 0x7f36d59d70d0>



```
In [68]: from numpy import random as np.random

x = np.random.rand(200)
y = np.random.rand(200)
size = np.random.rand(200)*30
color = np.random.rand(200)
plt.scatter(x,y,size,color)
plt.colorbar()
```

Out[68]: <matplotlib.colorbar.Colorbar at 0x7f36d558ad90>

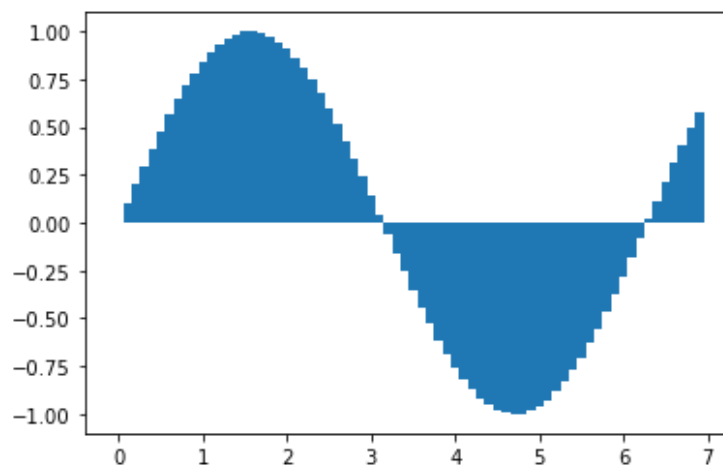


Gráficos de barras:

```
In [97]: x = np.arange(0,7,0.1)
print(x[1], x[0])
plt.bar(x,np.sin(x),width=x[1]-x[0])
```

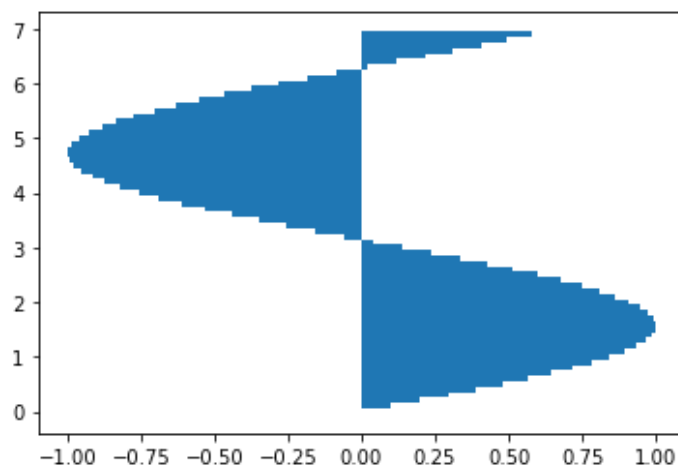
0.1 0.0

Out[97]: <BarContainer object of 70 artists>



```
In [85]: plt.barh(x,np.sin(x),height=x[1]-x[0])
```

Out[85]: <BarContainer object of 70 artists>

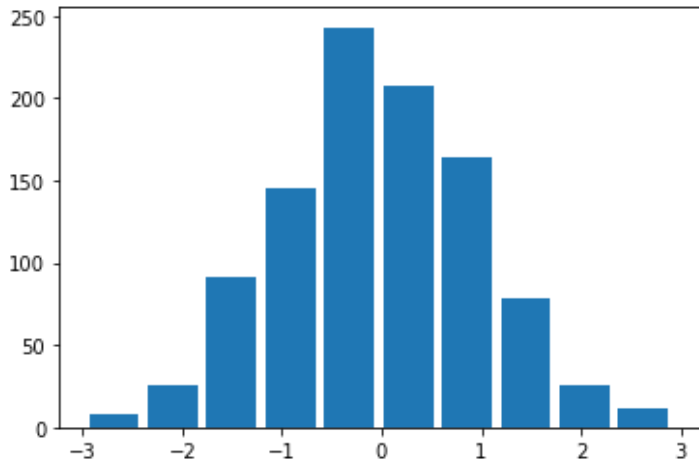


Gráficos de barras

Histogramas:

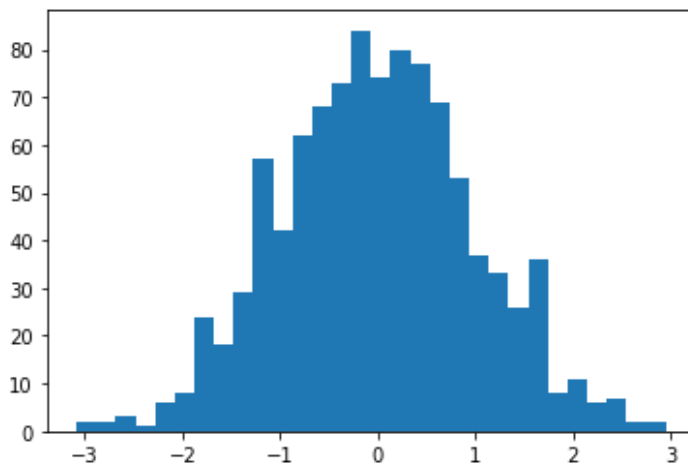
```
In [90]: plt.hist(nprandom.randn(1000), width=0.5)
```

```
Out[90]: (array([ 8., 26., 91., 145., 243., 208., 164., 78., 26., 11.]),  
array([-2.93530164, -2.34521034, -1.75511903, -1.16502772, -0.57493642,  
0.01515489, 0.6052462 , 1.1953375 , 1.78542881, 2.37552011,  
2.96561142])),  
<a list of 10 Patch objects>)
```



```
In [87]: plt.hist(nprandom.randn(1000), 30)
```

```
Out[87]: (array([ 2., 2., 3., 1., 6., 8., 24., 18., 29., 57., 42., 62., 68.,  
73., 84., 74., 80., 77., 69., 53., 37., 33., 26., 36., 8., 11.,  
6., 7., 2., 2.]),  
array([-3.08493388, -2.88375979, -2.6825857 , -2.48141161, -2.28023752,  
-2.07906343, -1.87788934, -1.67671525, -1.47554116, -1.27436707,  
-1.07319298, -0.87201889, -0.6708448 , -0.46967071, -0.26849662,  
-0.06732253, 0.13385156, 0.33502565, 0.53619974, 0.73737383,  
0.93854792, 1.13972201, 1.3408961 , 1.54207019, 1.74324428,  
1.94441837, 2.14559246, 2.34676655, 2.54794064, 2.74911472,  
2.95028881])),  
<a list of 30 Patch objects>)
```



Tema 3: Programación interfaces de usuario Python

Existen varias:

- Tkinter (Tk)
- wxPython (wxWindows)
- PyQt (Qt)
- PyGtk (GTK)
- PySide (Qt)
- PythonWin (MFC)

In [16]:

```
import tkinter as tk

def main():
    root = tk.Tk()
    root.grid()
    etiqueta = tk.Label(root, text="Hola mundo")
    etiqueta.grid()
    root.mainloop()

main()
```

In [7]:

```
def botonPulsado():
    global raiz
    raiz.destroy()

def main():
    global raiz

    root = tk.Tk()
    root.geometry("200x100")
    etiqueta = tk.Label(root, text="Hola mundo")
    etiqueta.grid(row=0, column=0)
    boton = tk.Button(root, text="Salir", command=botonPulsado)
    boton.grid(row=0, column=1)

    raiz = root
    root.mainloop()

main()
```

Creando entrada de texto:

In [12]:

```
import tkinter as tk
entryBox = None

def botonPulsado():
    global entryBox
    txt = entryBox.get()
    print("El texto es:", txt)

def crearCajaTexto(parent):
    global entryBox
    entryBox = tk.Entry(parent)
    entryBox.grid()

def main():
```

```

root = tk.Tk()
miBoton = tk.Button(root, text="Mostrar texto", command=botonPulsado)
miBoton.grid()

crearCajaTexto(root)
root.mainloop()

main()

```

El texto es: Hola

Mirar, carpeta de ejemplos Tkinter + calculadora.py

Tema 5 - Python Avanzado

Indice:

- Programación orientada a objetos
- Pandas
- scikit-learn

Clases

Una clase define un tipo de dato junto con sus operaciones y su estado

Elementos de una clase:

Un tipo de dato junto con sus operaciones y su estado. Algunas operaciones:

```

__init__ constructor
__del__ se llama justo antes de destruir el objeto
__repr__ la representación oficial en forma de string
__str__ la conversión a string
self para acceder al propio objeto

```

Ejemplo de clase:

```

In [3]: class Yate:
        def __init__(self, inclinacion, velocidad):
            self.inclinacion = inclinacion
            self.velocidad = velocidad

        def __repr__(self):
            return "La inclinacion es: {}\nLa velocidad es: {}".format(self.incli

yatel = Yate(2.5, 20)
print(yatel)

```

```

La inclinacion es: 2.5
La velocidad es: 20

```

La clase object

Todas las clases en Python heredan de la clase object

Crear objetos

- Se usa el nombre de la clase para crear un nuevo objeto
- El objeto se destruye cuando no queda ninguna referencia

Manipulación de objetos

In [17]:

```
class Punto:
    cont = 0 #Atributo global de la clase
    def __init__(self, x=0, y=0):
        self.x = x
        self.y = y
        Punto.cont += 1

    def posicion(self):
        return self.x, self.y

    def desplazar(self, dx, dy):
        self.x += dx
        self.y += dy

    def cuantos_puntos(self):
        return Punto.cont

    def __repr__(self):
        return "(x,y): ({} , {})\nNumero de puntos creados: {}".format(self.x,

p1 = Punto(3,4)
print(str(p1))

p2 = Punto(14,21)
print(p2)

p2.posicion()
```

```
(x,y): (3,4)
Numero de puntos creados: 1
(x,y): (14,21)
Numero de puntos creados: 2
```

Out[17]: (14, 21)

Los atributos de un objeto

Los atributos se pueden definir cuando sean necesarios Pueden aparecer solo en un objeto:

pass para definir clase vacia

In [9]:

```
class Box:
    pass

b1 = Box()
b2 = Box()

b1.alto = 100
b1.ancho = 50
b1.color = "red"

b2.alto = 100
b2.ancho = 50
```

```
print(b2.ancho)
```

50

Ejemplo de herencia:

In [19]:

```
class Punto3D(Punto):
    z = 0 # Atributo instancia de la clase

    def __init__(self, x, y ,z):
        Punto.__init__(self, x, y)
        self.z = z

    def desplazar(self, dx, dy, dz):
        Punto.desplazar(self, dx, dy)
        self.z += dz

    def __repr__(self):
        info = str(Punto.__repr__(self))
        info += "\nZ: {}".format(self.z)
        return info

    def __repr__(self):
        return "(x,y,z): ({} ,{} ,{})\nNumero de puntos creados: {}".format(sel

p3d = Punto3D(5,4,3)
print(p3d)
```

```
(x,y,z): (5,4,3)
Numero de puntos creados: 5
```

In [28]:

```
class Pila:
    def __init__(self):
        self.items = []

    def push(self, x):
        self.items.append(x)

    def pop(self):
        x = self.items[-1]
        del self.items[-1]
        return x

    def empty(self):
        return len(self.items) == 0

    def __str__(self):
        pila = ""
        for i in self.items[::-1]:
            pila += str(i) + ", "
        return pila

x = Pila()
print(x.empty())
x.push(1)
print(x.empty())
print(x)
x.push(3)
x.push(9)
```

```
x.push("hola")
print(x)
x.pop()
print(x)
```

```
True
False
1,
hola, 9, 3, 1,
9, 3, 1,
```

Ejemplo de clase derivada (I)

```
In [31]: class PilaModificada(Pila):
        def seleccionar(self, n):
            size = len(self.items)
            assert 0 <= n < size
            return self.items[size-1-n]

y = PilaModificada()
y.push(1)
y.push("adios")
y.push("claro")
print(y)
print(y.seleccionar(1))
```

```
claro, adios, 1,
adios
```

Otro ejemplo de herencia:

```
In [32]: class Animal:
        def __init__(self, name):
            self.name = name

        class Gato(Animal):
            def hablar(self):
                return 'Miau!'

        class Perro(Animal):
            def hablar(self):
                return 'Guau!'
```

Restricciones de acceso

Los datos son públicos aunque se usa la convención de usar `__<dato>` para indicar que es privado

```
In [19]: class Ejemplo:
        cont = 0
        def __init__(self):
            self.pub = 0
            self._priv = 1
            self.__priv2 = 2

        def contador(self):
            Ejemplo.cont += 1
            return Ejemplo.cont
```

```
ej = Ejemplo()
print(ej._priv)
ej.__priv2
```

1

```
-----
AttributeError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-19-0cef36016d09> in <module>
      12 ej = Ejemplo()
      13 print(ej._priv)
----> 14 ej.__priv2

AttributeError: 'Ejemplo' object has no attribute '__priv2'
```

In [37]:

```
print(ej._Ejemplo__priv2) # Permite acceso
```

2

Limitaciones de copy

In [48]:

```
import copy
pila1 = Pila()
print(hex(id(pila1)))
pila2 = copy.copy(pila1)
print(hex(id(pila2)))
pila3 = copy.deepcopy(pila1)
print(hex(id(pila3)))
```

```
0x7f06a465be20
0x7f06a465b070
0x7f06a465bdc0
```

Métodos intrínseco (I)

dict Diccionario que permite conocer los atributos de la clase y sus valores, así como modificarlos **call** Permite usar un objeto como una funcion

In [49]:

```
for i in ej.__dict__.keys():
    print(i, ej.__dict__[i])
```

```
pub 0
_priv 1
_Ejemplo__priv2 2
```

In [52]:

```
class Factorial:
    def __init__(self):
        self.cache = {}
    def __call__(self, n):
        if n not in self.cache:
            if n == 0:
                self.cache[n] = 1
            else:
                self.cache[n] = n * self.__call__(n-1)
        return self.cache[n]

fact = Factorial()
for i in range(10):
    print("{}! = {}".format(i, fact(i)))
```



```
print(fact.cache)
```

```
0! = 1
1! = 1
2! = 2
3! = 6
4! = 24
5! = 120
6! = 720
7! = 5040
8! = 40320
9! = 362880
{0: 1, 1: 1, 2: 2, 3: 6, 4: 24, 5: 120, 6: 720, 7: 5040, 8: 40320, 9: 362880}
```

Sobrecarga de operadores: datos numéricos

In [67]:

```
class Tiempo:
    def __init__(self, hrs, min):
        self.hrs = hrs
        self.min = min

    def __add__(self, t):
        hrs = self.hrs + t.hrs
        min = self.min + t.min
        if min >= 60:
            hrs = hrs + 1
            min = min - 60
        return Tiempo(hrs, min)

    def __iadd__(self, t):
        self.hrs = self.hrs + t.hrs
        self.min = self.min + t.min
        if self.min >= 60:
            self.hrs = self.hrs + 1
            self.min = self.min - 60
        return self

    def __repr__(self):
        return "Tiempo es " + str(self.hrs) + "h " + str(self.min) + "s"

t1 = Tiempo(4, 23)
print(t1)
t2 = Tiempo(4, 39)
print(t2)
t3 = t1 + t2
print(t3)

t3 += t1
print(t3)
```

```
Tiempo es 4h 23s
Tiempo es 4h 39s
Tiempo es 9h 2s
Tiempo es 13h 25s
```

Sobrecarga de operadores

| Operador | Método de la clase |
|----------|--------------------|
|----------|--------------------|

| Operador | Método de la clase |
|----------|--------------------|
|----------|--------------------|

| | |
|---|---------------------------|
| - | sub (self, other) |
| | rsub (self, other) |
| | isub (self, other) |
| + | add (self, other) |
| | radd (self, other) |
| | iadd (self, other) |
| * | mul (self, other) |
| | rmul (self, other) |
| | imul (self, other) |
| / | div (self, other) |
| | rdiv (self, other) |
| | idiv (self, other) |
| % | mod (self, other) |
| | rmod (self, other) |
| | imod (self, other) |

| Operador Unario | Método de la clase |
|-----------------|--------------------|
|-----------------|--------------------|

| | |
|---|-------------------|
| - | neg (self) |
| + | pos (self) |

| Operador | Método de la clase |
|----------|--------------------|
|----------|--------------------|

| | |
|----|-------------------------|
| == | eq (self, other) |
| != | ne (self, other) |
| < | lt (self, other) |
| > | gt (self, other) |
| <= | le (self, other) |
| >= | ge (self, other) |

Sobrecarga de operadores: otros tipos

Se puede emular el comportamiento de otros datos

- Secuencias
- Troceados
- Diccionarios

Metodos: por ejemplo para diccionarios:

```
__len__(self)
__getitem__(self, key)
__setitem__(self, key, value)
__delitem__(self, key)
```

Sobrecarga para el tipo list

In [73]:

```
class Mi_lista:
    def __init__(self, p1, p2):
        self.theList = []
        self.theList.append(p1)
        self.theList.append(p2)
```

```

def __add__(self, other):
    result = []

    for item in self.theList:
        result.append(item)
    for item in other.theList:
        result.append(item)

    return result

def __str__(self):
    return str(self.theList)

t1 = Mi_lista(1,2)
print(t1)
t2 = Mi_lista(3,4)
print(t2)
t3 = t1 + t2
print(t3)

```

```

[1, 2]
[3, 4]
[1, 2, 3, 4]

```

Sobrecarga de [] usando getitem

In [76]:

```

class Mis_datos:
    def __init__(self, datos="ABCDEFGH"):
        self.data = datos

    def __getitem__(self, i):
        return self.data[i]

obj = Mis_datos()
print(obj[1])

for item in obj: # Se usa []
    print(item, end=" ")

```

```

B
A B D C D E F G

```

Atributos no definidos, procedimiento default

Llamar a un metodo no definido genera una excepcion

A menos que se defina __getattr__()

In [80]:

```

class Mi_clase:
    def __getattr__(self, metodo):
        print("Metodo no encontrado:", metodo)
        return self.myDefault

    def myDefault(self):
        print("default()")

    def f(self): print("f()")
    def g(self): print("g()")
    def h(self): print("h()")

```

```
a = Mi_clase()
a.f()
a.g()
a.h()
a.dummy()
```

```
f()
g()
h()
Metodo no encontrado: dummy
default()
```

Metodos estaticos:

Son comunes a todos los objetos de la clase se indican con @staticmethod

In [33]:

```
class A:
    def foo(self, x):
        print("Ejecutando foo(%s,%s)" %(self,x))

    @classmethod
    def class_foo(cls, x):
        print("Ejecutando class_foo(%s,%s)" %(cls,x))

    @staticmethod
    def static_foo(x):
        print("Ejecutando static_foo(%s)" %(x))

a = A()
a.foo(3)
A.class_foo(5)
A.static_foo(4)
```

```
Ejecutando foo(<__main__.A object at 0x7f7b7eadeb80>,3)
Ejecutando class_foo(<class '__main__.A'>,5)
Ejecutando static_foo(4)
```

Clases abstractas

No implementan algunos metodos y se definen como abstractos

In [85]:

```
from abc import ABCMeta, abstractmethod, abstractproperty
class Formas:
    __metaclass__ = ABCMeta

    @abstractmethod
    def mostrar(self): pass

    @abstractmethod
    def nombre(self): pass

    # Se deben implementar todos los metodos abstractos

class Circulo(Formas):
    def __init__(self, nombre):
        self.nom = nombre

    def mostrar(self):
        print("Circulo", self.nom)
```

```

def nombre(self):
    return (self.nom)

c = Circulo("Paco")
c.mostrar()
c.nombre()

```

Circulo Paco

Out[85]: 'Paco'

@property

Se puede indicar que un atributo se modifica y se consulta mediante dos metodos

- OJO SE PONE: _

In [88]:

```

class Celsius:
    def __init__(self, temperatura=0):
        self.temperatura = temperatura

    def to_fahrenheit(self):
        return (self.temperatura * 1.8) + 32

    def get_temperatura(self):
        print("Obteniendo valor")
        return self._temperatura

    def set_temperatura(self, value):
        if value < -273:
            raise ValueError("No es posible tener temperaturas por debajo de")
        print("Asignando valor")
        self._temperatura = value

    temperatura = property(get_temperatura, set_temperatura)

c = Celsius()
c.temperatura = -30 #Se llama al setter
print(c.temperatura) # Se llama al getter

```

Asignando valor
 Asignando valor
 Obteniendo valor
 -30

Clases de tipo excepcion

Se pueden definir nuevas excepciones

In [90]:

```

class MyError(Exception):
    def __init__(self, value):
        self.value = value

    def __str__(self):
        return repr(self.value)

try:
    raise MyError(2*2)
except MyError as e:
    print("Excepcion generada, valor:", e.value)

```

```
raise MyError('oh!')
```

Excepcion generada, valor: 4

```
-----
MyError                                Traceback (most recent call last)
<ipython-input-90-a5124c4711de> in <module>
      11     print("Excepcion generada, valor:", e.value)
      12
----> 13 raise MyError('oh!')
```

MyError: 'oh!'

Iteradores:

- * Crea una clase con los metodos `__iter__()` y `__next__()`
- * Se llama a `__iter__()` al principio, normalmente devuelve self
- * `next()` en cada iteracion

In [92]:

```
class Fib:
    def __init__(self, max=100):
        self.max = max

    def __iter__(self):
        self.a = 0
        self.b = 1
        return self

    def __next__(self):
        fib = self.a
        if fib > self.max:
            raise StopIteration
        self.a, self.b = self.b, self.a + self.b
        return fib

for f in Fib():
    print(f)
```

```
0
1
1
2
3
5
8
13
21
34
55
89
```

Iteradores con generadores

In [93]:

```
class Fibonacci:
    def __init__(self):
        self.x, self.y = 0, 1

    def __iter__(self):
        return self

    def __str__(self):
```

```

        return str(self.x)

    def miGenerador(self):
        while self.x < 10000:
            yield self.x
            self.x, self.y = self.y, self.x + self.y
        return

f = Fibonacci()
g = f.miGenerador()
for i in g:
    print(f)

```

```

0
1
1
2
3
5
8
13
21
34
55
89
144
233
377
610
987
1597
2584
4181
6765

```

Pandas

Biblioteca open source que permite: Trabajar con ficheros csv, excel, json, bases de datos sql

- Los deposita en datos (DataFrames),
 - Realiza distintas técnicas de análisis de datos
- ```

import pandas as pd
dataframe = pd.read_excel('fichero.xlsx', 'sheet_name')

```
- Añade estructuras de datos y herramientas para trabajar con datos en forma de tabla (similar a Series y Data Frames en R)
  - Proporciona herramientas para manipulación de datos:
    - Cambiar dimensiones
    - Mezclar
    - Ordenar
    - Trocear
    - Agregar
    - etc
  - Permite manejar datos desaparecidos

## DataFrame

- Representa una tabla, una estructura similar a una hoja de cálculo
- Contiene una colección ordenada de columnas que pueden tener distintos valores (Numerico, string, logico, etc)
- Tiene indices tanto por filas como por columnas

## Creación

```
In [19]: import pandas as pd

data = {'region' : ['Andalucia', 'Andalucia', 'Madrid', 'Madrid', 'Galicia'],
 'año' : [2014, 2015, 2014, 2015, 2015],
 'poblacion' : [1.5, 1.7, 3.6, 4.2, 2.9]
 }

frame = pd.DataFrame(data)
frame
```

```
Out[19]:
```

|   | region    | año  | poblacion |
|---|-----------|------|-----------|
| 0 | Andalucia | 2014 | 1.5       |
| 1 | Andalucia | 2015 | 1.7       |
| 2 | Madrid    | 2014 | 3.6       |
| 3 | Madrid    | 2015 | 4.2       |
| 4 | Galicia   | 2015 | 2.9       |

## Ordenar columnas

```
In [2]: print(pd.DataFrame(data, columns=['año', 'region', 'poblacion']))
```

|   | año  | region    | poblacion |
|---|------|-----------|-----------|
| 0 | 2014 | Andalucia | 1.5       |
| 1 | 2015 | Andalucia | 1.7       |
| 2 | 2014 | Madrid    | 3.6       |
| 3 | 2015 | Madrid    | 4.2       |
| 4 | 2015 | Galicia   | 2.9       |

## Añadir columnas

```
In [54]: frame2 = pd.DataFrame(data,
 columns=['año', 'region', 'poblacion', 'deuda'],
 index=['uno', 'dos', 'tres', 'cuatro', 'cinco'])

frame2
```

```
Out[54]:
```

|        | año  | region    | poblacion | deuda |
|--------|------|-----------|-----------|-------|
| uno    | 2014 | Andalucia | 1.5       | NaN   |
| dos    | 2015 | Andalucia | 1.7       | NaN   |
| tres   | 2014 | Madrid    | 3.6       | NaN   |
| cuatro | 2015 | Madrid    | 4.2       | NaN   |



|       | año  | region  | poblacion | deuda |
|-------|------|---------|-----------|-------|
| cinco | 2015 | Galicia | 2.9       | NaN   |

## Imprimir columnas

```
In [41]: print(frame2.columns)
```

Index(['año', 'region', 'poblacion', 'deuda'], dtype='object')

## Imprimir una columna usando . y []

```
In [43]: print(frame2.año)
print(frame2["region"])
```

uno 2014  
dos 2015  
tres 2014  
cuatro 2015  
cinco 2015  
Name: año, dtype: int64  
uno Andalucia  
dos Andalucia  
tres Madrid  
cuatro Madrid  
cinco Galicia  
Name: region, dtype: object

## Modificación de columnas

```
In [44]: frame2['deuda'] = 16.5
frame2
```

```
Out[44]:
```

|        | año  | region    | poblacion | deuda |
|--------|------|-----------|-----------|-------|
| uno    | 2014 | Andalucia | 1.5       | 16.5  |
| dos    | 2015 | Andalucia | 1.7       | 16.5  |
| tres   | 2014 | Madrid    | 3.6       | 16.5  |
| cuatro | 2015 | Madrid    | 4.2       | 16.5  |
| cinco  | 2015 | Galicia   | 2.9       | 16.5  |

## Modificación de columnas con arange

```
In [45]: import numpy as np
frame2['deuda'] = np.arange(5.)
frame2
```

```
Out[45]:
```

|     | año  | region    | poblacion | deuda |
|-----|------|-----------|-----------|-------|
| uno | 2014 | Andalucia | 1.5       | 0.0   |
| dos | 2015 | Andalucia | 1.7       | 1.0   |

|        | año  | region  | poblacion | deuda |
|--------|------|---------|-----------|-------|
| tres   | 2014 | Madrid  | 3.6       | 2.0   |
| cuatro | 2015 | Madrid  | 4.2       | 3.0   |
| cinco  | 2015 | Galicia | 2.9       | 4.0   |

## Asignar una lista/serie

```
In [46]: val = pd.Series([-1.2, -1.5, -1.7],
 index=['dos', 'cuatro', 'cinco'])
frame2['deuda'] = val
frame2
```

```
Out[46]:
```

|        | año  | region    | poblacion | deuda |
|--------|------|-----------|-----------|-------|
| uno    | 2014 | Andalucia | 1.5       | NaN   |
| dos    | 2015 | Andalucia | 1.7       | -1.2  |
| tres   | 2014 | Madrid    | 3.6       | NaN   |
| cuatro | 2015 | Madrid    | 4.2       | -1.5  |
| cinco  | 2015 | Galicia   | 2.9       | -1.7  |

## Añadir una columna con []

```
In [47]: # Si no existe se añade
frame2['En costa'] = (frame2.region == 'Andalucia')
frame2
```

```
Out[47]:
```

|        | año  | region    | poblacion | deuda | En costa |
|--------|------|-----------|-----------|-------|----------|
| uno    | 2014 | Andalucia | 1.5       | NaN   | True     |
| dos    | 2015 | Andalucia | 1.7       | -1.2  | True     |
| tres   | 2014 | Madrid    | 3.6       | NaN   | False    |
| cuatro | 2015 | Madrid    | 4.2       | -1.5  | False    |
| cinco  | 2015 | Galicia   | 2.9       | -1.7  | False    |

## Borrar columnas

```
In [48]: del frame2['En costa']
print(frame2.columns)
frame2
```

```
Index(['año', 'region', 'poblacion', 'deuda'], dtype='object')
```

```
Out[48]:
```

|     | año  | region    | poblacion | deuda |
|-----|------|-----------|-----------|-------|
| uno | 2014 | Andalucia | 1.5       | NaN   |
| dos | 2015 | Andalucia | 1.7       | -1.2  |

|        | año  | region  | poblacion | deuda |
|--------|------|---------|-----------|-------|
| tres   | 2014 | Madrid  | 3.6       | NaN   |
| cuatro | 2015 | Madrid  | 4.2       | -1.5  |
| cinco  | 2015 | Galicia | 2.9       | -1.7  |

## Usando diccionarios de diccionarios

```
In [27]: poblacion = {'Andalucia' : {2014:1.5, 2015:1.7},
 'Madrid' : {2014:3.6, 2015:4.2},
 'Galicia' : {2015:2.9}}

frame3 = pd.DataFrame(poblacion)
frame3
```

```
Out[27]:
```

|      | Andalucia | Madrid | Galicia |
|------|-----------|--------|---------|
| 2014 | 1.5       | 3.6    | NaN     |
| 2015 | 1.7       | 4.2    | 2.9     |

## Traspuesta

```
In [28]: frame3.T
```

```
Out[28]:
```

|           | 2014 | 2015 |
|-----------|------|------|
| Andalucia | 1.5  | 1.7  |
| Madrid    | 3.6  | 4.2  |
| Galicia   | NaN  | 2.9  |

## Indices explicitos

```
In [29]: print(pd.DataFrame(frame3,
 index=[2014, 2015, 2016]))
```

|      | Andalucia | Madrid | Galicia |
|------|-----------|--------|---------|
| 2014 | 1.5       | 3.6    | NaN     |
| 2015 | 1.7       | 4.2    | 2.9     |
| 2016 | NaN       | NaN    | NaN     |

## Uso de indices

\* Se puede usar un indice para mejorar las busquedas

```
In [55]: print(frame2, "\n")
frame2 = frame2.set_index(['region'])
print(frame2.loc["Andalucia"])
```

|  | año | region | poblacion | deuda |
|--|-----|--------|-----------|-------|
|--|-----|--------|-----------|-------|

|        |      |           |     |     |
|--------|------|-----------|-----|-----|
| uno    | 2014 | Andalucia | 1.5 | NaN |
| dos    | 2015 | Andalucia | 1.7 | NaN |
| tres   | 2014 | Madrid    | 3.6 | NaN |
| cuatro | 2015 | Madrid    | 4.2 | NaN |
| cinco  | 2015 | Galicia   | 2.9 | NaN |

|           | año  | poblacion | deuda |
|-----------|------|-----------|-------|
| region    |      |           |       |
| Andalucia | 2014 | 1.5       | NaN   |
| Andalucia | 2015 | 1.7       | NaN   |

## Nombres para filas y columnas

```
In [50]: frame3.index.name = 'año'
frame3.columns.name = 'region'
frame3
```

```
Out[50]: region Andalucia Madrid Galicia
año
2014 1.5 3.6 NaN
2015 1.7 4.2 2.9
```

## Valores

```
In [51]: print(frame3.values)
print(type(frame3.values))

[[1.5 3.6 nan]
 [1.7 4.2 2.9]]
<class 'numpy.ndarray'>
```

## Ejemplo con ficheros xls

- Se necesita los paquetes xlrd xlwt

```
import pandas as pd
poblacion = pd.read_excel('fichero.xls', 'Nombre')

print(poblacion["municipio"])
print(poblacion[poblacion["municipio"] == "Vera"])
print(poblacion[poblacion["municipio"] == "Vera"]["edad0015"].sum())
#Da resultado de la suma

poblacion = poblacion.set_index(['municipio'])
aux = poblacion.loc["Vera"]
print(aux.describe())
```

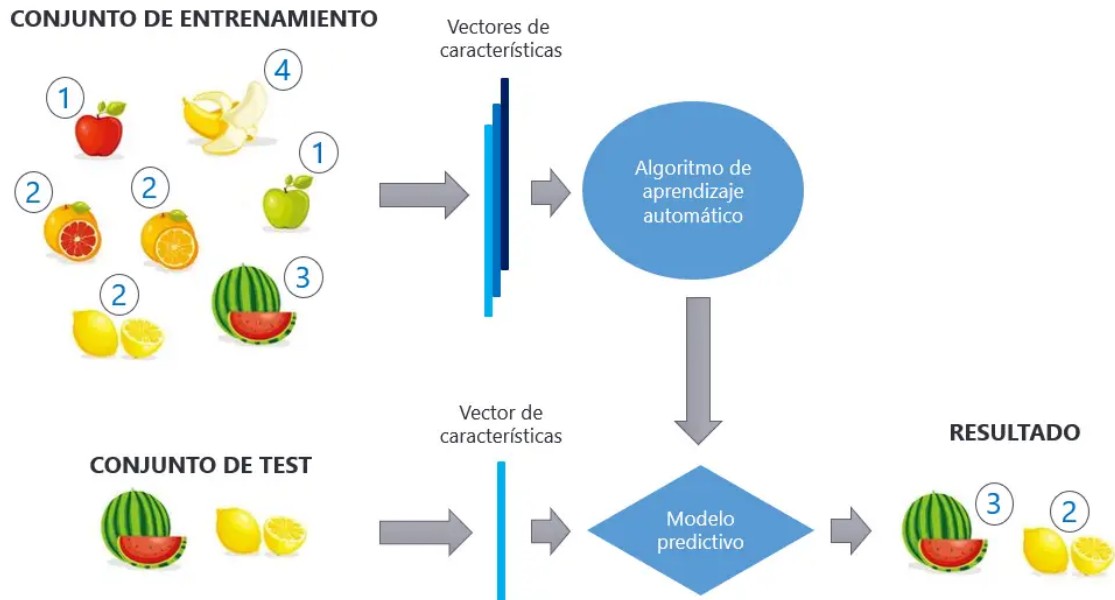
## Scikit-learn

### Aprendizaje automático y minería de datos

- Scikit-learn
- Orange

- Pandas
- MLpy
- MDP
- PyBrain

## Ejemplo de clasificacion:



## Ejemplo Scikit-learn

- Python Machine learning
- Se usa import sklearn
- Aprendizaje supervisado, ejemplos etiquetados
  - Clasificación (binaria o multiclase)
  - Regresión
- Aprendizaje no supervisado
  - Clustering

## Conjunto de datos de ejemplo

- Dentro del paquete sklearn
 

```
from sklearn import datasets
iris = datasets.load_iris()
digits = datasets.load_digits()
```
- Un dataset internamente es un diccionario que tiene datos y metadatos
- Datasets externos (otros links)

```
In [12]: from sklearn import datasets
iris = datasets.load_iris() # Dataset iris
digits = datasets.load_digits() # Dataset numeros, predecir
Imprimir los datos
print(iris.data)
print(digits) # Imprimo toda la informacion
```

```
[[5.1 3.5 1.4 0.2]
```

[4.9 3. 1.4 0.2]  
 [4.7 3.2 1.3 0.2]  
 [4.6 3.1 1.5 0.2]  
 [5. 3.6 1.4 0.2]  
 [5.4 3.9 1.7 0.4]  
 [4.6 3.4 1.4 0.3]  
 [5. 3.4 1.5 0.2]  
 [4.4 2.9 1.4 0.2]  
 [4.9 3.1 1.5 0.1]  
 [5.4 3.7 1.5 0.2]  
 [4.8 3.4 1.6 0.2]  
 [4.8 3. 1.4 0.1]  
 [4.3 3. 1.1 0.1]  
 [5.8 4. 1.2 0.2]  
 [5.7 4.4 1.5 0.4]  
 [5.4 3.9 1.3 0.4]  
 [5.1 3.5 1.4 0.3]  
 [5.7 3.8 1.7 0.3]  
 [5.1 3.8 1.5 0.3]  
 [5.4 3.4 1.7 0.2]  
 [5.1 3.7 1.5 0.4]  
 [4.6 3.6 1. 0.2]  
 [5.1 3.3 1.7 0.5]  
 [4.8 3.4 1.9 0.2]  
 [5. 3. 1.6 0.2]  
 [5. 3.4 1.6 0.4]  
 [5.2 3.5 1.5 0.2]  
 [5.2 3.4 1.4 0.2]  
 [4.7 3.2 1.6 0.2]  
 [4.8 3.1 1.6 0.2]  
 [5.4 3.4 1.5 0.4]  
 [5.2 4.1 1.5 0.1]  
 [5.5 4.2 1.4 0.2]  
 [4.9 3.1 1.5 0.2]  
 [5. 3.2 1.2 0.2]  
 [5.5 3.5 1.3 0.2]  
 [4.9 3.6 1.4 0.1]  
 [4.4 3. 1.3 0.2]  
 [5.1 3.4 1.5 0.2]  
 [5. 3.5 1.3 0.3]  
 [4.5 2.3 1.3 0.3]  
 [4.4 3.2 1.3 0.2]  
 [5. 3.5 1.6 0.6]  
 [5.1 3.8 1.9 0.4]  
 [4.8 3. 1.4 0.3]  
 [5.1 3.8 1.6 0.2]  
 [4.6 3.2 1.4 0.2]  
 [5.3 3.7 1.5 0.2]  
 [5. 3.3 1.4 0.2]  
 [7. 3.2 4.7 1.4]  
 [6.4 3.2 4.5 1.5]  
 [6.9 3.1 4.9 1.5]  
 [5.5 2.3 4. 1.3]  
 [6.5 2.8 4.6 1.5]  
 [5.7 2.8 4.5 1.3]  
 [6.3 3.3 4.7 1.6]  
 [4.9 2.4 3.3 1. ]  
 [6.6 2.9 4.6 1.3]  
 [5.2 2.7 3.9 1.4]  
 [5. 2. 3.5 1. ]  
 [5.9 3. 4.2 1.5]  
 [6. 2.2 4. 1. ]  
 [6.1 2.9 4.7 1.4]  
 [5.6 2.9 3.6 1.3]  
 [6.7 3.1 4.4 1.4]  
 [5.6 3. 4.5 1.5]  
 [5.8 2.7 4.1 1. ]  
 [6.2 2.2 4.5 1.5]  
 [5.6 2.5 3.9 1.1]

[5.9 3.2 4.8 1.8]  
[6.1 2.8 4. 1.3]  
[6.3 2.5 4.9 1.5]  
[6.1 2.8 4.7 1.2]  
[6.4 2.9 4.3 1.3]  
[6.6 3. 4.4 1.4]  
[6.8 2.8 4.8 1.4]  
[6.7 3. 5. 1.7]  
[6. 2.9 4.5 1.5]  
[5.7 2.6 3.5 1. ]  
[5.5 2.4 3.8 1.1]  
[5.5 2.4 3.7 1. ]  
[5.8 2.7 3.9 1.2]  
[6. 2.7 5.1 1.6]  
[5.4 3. 4.5 1.5]  
[6. 3.4 4.5 1.6]  
[6.7 3.1 4.7 1.5]  
[6.3 2.3 4.4 1.3]  
[5.6 3. 4.1 1.3]  
[5.5 2.5 4. 1.3]  
[5.5 2.6 4.4 1.2]  
[6.1 3. 4.6 1.4]  
[5.8 2.6 4. 1.2]  
[5. 2.3 3.3 1. ]  
[5.6 2.7 4.2 1.3]  
[5.7 3. 4.2 1.2]  
[5.7 2.9 4.2 1.3]  
[6.2 2.9 4.3 1.3]  
[5.1 2.5 3. 1.1]  
[5.7 2.8 4.1 1.3]  
[6.3 3.3 6. 2.5]  
[5.8 2.7 5.1 1.9]  
[7.1 3. 5.9 2.1]  
[6.3 2.9 5.6 1.8]  
[6.5 3. 5.8 2.2]  
[7.6 3. 6.6 2.1]  
[4.9 2.5 4.5 1.7]  
[7.3 2.9 6.3 1.8]  
[6.7 2.5 5.8 1.8]  
[7.2 3.6 6.1 2.5]  
[6.5 3.2 5.1 2. ]  
[6.4 2.7 5.3 1.9]  
[6.8 3. 5.5 2.1]  
[5.7 2.5 5. 2. ]  
[5.8 2.8 5.1 2.4]  
[6.4 3.2 5.3 2.3]  
[6.5 3. 5.5 1.8]  
[7.7 3.8 6.7 2.2]  
[7.7 2.6 6.9 2.3]  
[6. 2.2 5. 1.5]  
[6.9 3.2 5.7 2.3]  
[5.6 2.8 4.9 2. ]  
[7.7 2.8 6.7 2. ]  
[6.3 2.7 4.9 1.8]  
[6.7 3.3 5.7 2.1]  
[7.2 3.2 6. 1.8]  
[6.2 2.8 4.8 1.8]  
[6.1 3. 4.9 1.8]  
[6.4 2.8 5.6 2.1]  
[7.2 3. 5.8 1.6]  
[7.4 2.8 6.1 1.9]  
[7.9 3.8 6.4 2. ]  
[6.4 2.8 5.6 2.2]  
[6.3 2.8 5.1 1.5]  
[6.1 2.6 5.6 1.4]  
[7.7 3. 6.1 2.3]  
[6.3 3.4 5.6 2.4]  
[6.4 3.1 5.5 1.8]  
[6. 3. 4.8 1.8]

```

[6.9 3.1 5.4 2.1]
[6.7 3.1 5.6 2.4]
[6.9 3.1 5.1 2.3]
[5.8 2.7 5.1 1.9]
[6.8 3.2 5.9 2.3]
[6.7 3.3 5.7 2.5]
[6.7 3. 5.2 2.3]
[6.3 2.5 5. 1.9]
[6.5 3. 5.2 2.]
[6.2 3.4 5.4 2.3]
[5.9 3. 5.1 1.8]]
{'data': array([[0., 0., 5., ..., 0., 0., 0.],
 [0., 0., 0., ..., 10., 0., 0.],
 [0., 0., 0., ..., 16., 9., 0.],
 ...,
 [0., 0., 1., ..., 6., 0., 0.],
 [0., 0., 2., ..., 12., 0., 0.],
 [0., 0., 10., ..., 12., 1., 0.])), 'target': array([0, 1, 2, ...,
8, 9, 8]), 'frame': None, 'feature_names': ['pixel_0_0', 'pixel_0_1', 'pixel_
0_2', 'pixel_0_3', 'pixel_0_4', 'pixel_0_5', 'pixel_0_6', 'pixel_0_7', 'pixel_
1_0', 'pixel_1_1', 'pixel_1_2', 'pixel_1_3', 'pixel_1_4', 'pixel_1_5', 'paxe
l_1_6', 'pixel_1_7', 'pixel_2_0', 'pixel_2_1', 'pixel_2_2', 'pixel_2_3', 'pix
el_2_4', 'pixel_2_5', 'pixel_2_6', 'pixel_2_7', 'pixel_3_0', 'pixel_3_1', 'pi
xel_3_2', 'pixel_3_3', 'pixel_3_4', 'pixel_3_5', 'pixel_3_6', 'pixel_3_7', 'p
ixel_4_0', 'pixel_4_1', 'pixel_4_2', 'pixel_4_3', 'pixel_4_4', 'pixel_4_5',
'pixel_4_6', 'pixel_4_7', 'pixel_5_0', 'pixel_5_1', 'pixel_5_2', 'pixel_5_3',
'pixel_5_4', 'pixel_5_5', 'pixel_5_6', 'pixel_5_7', 'pixel_6_0', 'pixel_6_1',
'pixel_6_2', 'pixel_6_3', 'pixel_6_4', 'pixel_6_5', 'pixel_6_6', 'pixel_6_7',
'pixel_7_0', 'pixel_7_1', 'pixel_7_2', 'pixel_7_3', 'pixel_7_4', 'pixel_7_5',
'pixel_7_6', 'pixel_7_7'], 'target_names': array([0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8,
9]), 'images': array([[[0., 0., 5., ..., 1., 0., 0.],
 [0., 0., 13., ..., 15., 5., 0.],
 [0., 3., 15., ..., 11., 8., 0.],
 ...,
 [0., 4., 11., ..., 12., 7., 0.],
 [0., 2., 14., ..., 12., 0., 0.],
 [0., 0., 6., ..., 0., 0., 0.]],
 [[0., 0., 0., ..., 5., 0., 0.],
 [0., 0., 0., ..., 9., 0., 0.],
 [0., 0., 3., ..., 6., 0., 0.],
 ...,
 [0., 0., 1., ..., 6., 0., 0.],
 [0., 0., 1., ..., 6., 0., 0.],
 [0., 0., 0., ..., 10., 0., 0.]],
 [[0., 0., 0., ..., 12., 0., 0.],
 [0., 0., 3., ..., 14., 0., 0.],
 [0., 0., 8., ..., 16., 0., 0.],
 ...,
 [0., 9., 16., ..., 0., 0., 0.],
 [0., 3., 13., ..., 11., 5., 0.],
 [0., 0., 0., ..., 16., 9., 0.]],
 ...,
 [[0., 0., 1., ..., 1., 0., 0.],
 [0., 0., 13., ..., 2., 1., 0.],
 [0., 0., 16., ..., 16., 5., 0.],
 ...,
 [0., 0., 16., ..., 15., 0., 0.],
 [0., 0., 15., ..., 16., 0., 0.],
 [0., 0., 2., ..., 6., 0., 0.]],
 [[0., 0., 2., ..., 0., 0., 0.],
 [0., 0., 14., ..., 15., 1., 0.],
 [0., 4., 16., ..., 16., 7., 0.],
 ...,
 [0., 0., 0., ..., 16., 2., 0.],

```



```

[0., 0., 4., ..., 16., 2., 0.],
[0., 0., 5., ..., 12., 0., 0.]],

[[0., 0., 10., ..., 1., 0., 0.],
 [0., 2., 16., ..., 1., 0., 0.],
 [0., 0., 15., ..., 15., 0., 0.],
 ...,
 [0., 4., 16., ..., 16., 6., 0.],
 [0., 8., 16., ..., 16., 8., 0.],
 [0., 1., 8., ..., 12., 1., 0.]]), 'DESCR': ".._digits_dataset

t:\n\nOptical recognition of handwritten digits dataset\n-----
-----\n\n**Data Set Characteristics:**\n\n :Number
r of Instances: 5620\n :Number of Attributes: 64\n :Attribute Informati
on: 8x8 image of integer pixels in the range 0..16.\n :Missing Attribute V
alues: None\n :Creator: E. Alpaydin (alpaydin '@' boun.edu.tr)\n :Date:
July; 1998\n\nThis is a copy of the test set of the UCI ML hand-written digit
s datasets\nhttps://archive.ics.uci.edu/ml/datasets/Optical+Recognition+of+Ha
ndwritten+Digits\n\nThe data set contains images of hand-written digits: 10 c
lasses where each class refers to a digit.\n\nPreprocessing programs made av
ailable by NIST were used to extract\nnormalized bitmaps of handwritten digit
s from a preprinted form. From a\ntotal of 43 people, 30 contributed to the t
raining set and different 13\nto the test set. 32x32 bitmaps are divided into
nonoverlapping blocks of\n4x4 and the number of on pixels are counted in each
block. This generates\nan input matrix of 8x8 where each element is an intege
r in the range\n0..16. This reduces dimensionality and gives invariance to sm
all\ndistortions.\n\nFor info on NIST preprocessing routines, see M. D. Garri
s, J. L. Blue, G.\nT. Candela, D. L. Dimmick, J. Geist, P. J. Grother, S. A.
Janet, and C.\nL. Wilson, NIST Form-Based Handprint Recognition System, NISTI
R 5469,\n1994.\n\n.. topic:: References\n - C. Kaynak (1995) Methods of Co
mbining Multiple Classifiers and Their\n Applications to Handwritten Digit
Recognition, MSc Thesis, Institute of\n Graduate Studies in Science and En
gineering, Bogazici University.\n - E. Alpaydin, C. Kaynak (1998) Cascading
Classifiers, Kybernetika.\n - Ken Tang and Ponnuthurai N. Suganthan and Xi Y
ao and A. Kai Qin.\n Linear dimensionality reduction using relevance weight
ed LDA. School of\n Electrical and Electronic Engineering Nanyang Technolo
gical University.\n 2005.\n - Claudio Gentile. A New Approximate Maximal
Margin Classification\n Algorithm. NIPS. 2000."}

```

In [16]:

```

Data del dataset
Un array de n_samples x n_features (muestras, características)
print(digits.data)

Target del dataset, predicción, del 0 al 9 los dígitos
print(digits.target)

Imágenes de los números, representan números
print(digits.images[0])

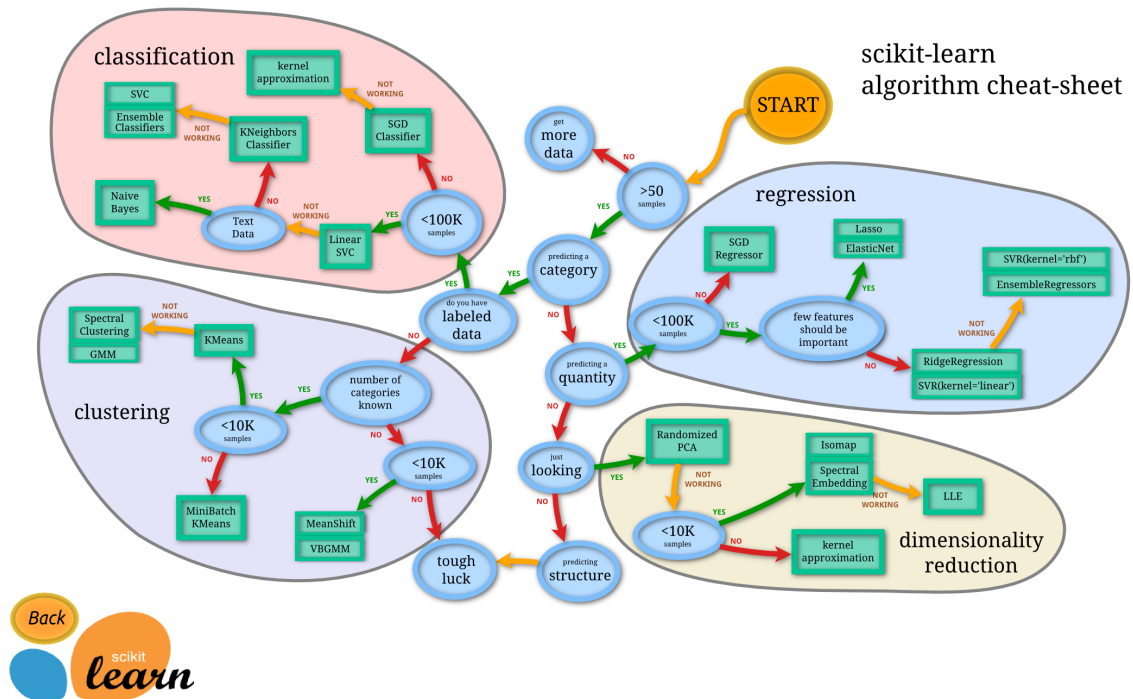
```

```

[[0. 0. 5. ... 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. ... 10. 0. 0.]
 [0. 0. 0. ... 16. 9. 0.]
 ...
 [0. 0. 1. ... 6. 0. 0.]
 [0. 0. 2. ... 12. 0. 0.]
 [0. 0. 10. ... 12. 1. 0.]]
[0 1 2 ... 8 9 8]
[[0. 0. 5. 13. 9. 1. 0. 0.]
 [0. 0. 13. 15. 10. 15. 5. 0.]
 [0. 3. 15. 2. 0. 11. 8. 0.]
 [0. 4. 12. 0. 0. 8. 8. 0.]
 [0. 5. 8. 0. 0. 9. 8. 0.]
 [0. 4. 11. 0. 1. 12. 7. 0.]
 [0. 2. 14. 5. 10. 12. 0. 0.]
 [0. 0. 6. 13. 10. 0. 0. 0.]]

```

Algoritmos de scikit-learn



## Aprendizaje y predicción

- \* Un estimador para clasificación es un objeto con los metodos:
  - `fit(X, y)`
  - `predict(T)`
- \* Por ejemplo para SVM
  - `sklearn.svm.SVC`
  - Ejemplo:
 

```
from sklearn import svm
clf = svm.SVC(gamma=0.001, C=100.)
```

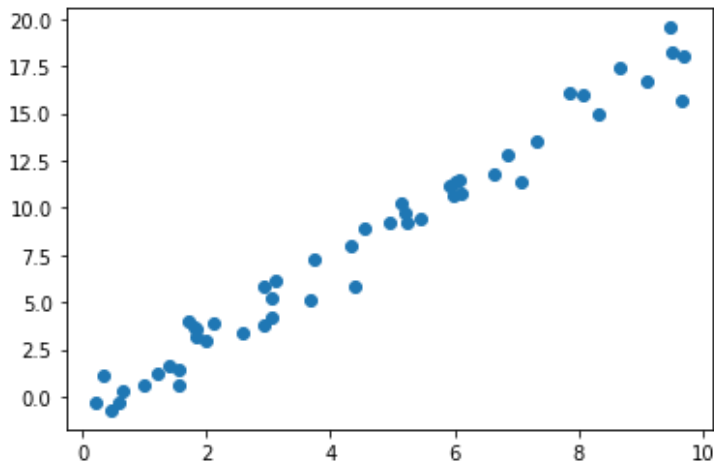
## Ejemplo de aprendizaje (I) [Regresión lineal]

```
In [27]: import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np

rng = np.random.RandomState(42)
x = 10 * rng.rand(50)
y = 2 * x - 1 + rng.randn(50)

plt.scatter(x, y)
```

```
Out[27]: <matplotlib.collections.PathCollection at 0x7fbc9c1a0e20>
```



## Ejemplo de aprendizaje (II) [Regresión lineal]

```
In [39]: from sklearn.linear_model import LinearRegression # Modelo lineal

model = LinearRegression(fit_intercept=True)
print(x.shape)
X = x[:, np.newaxis] # Los datos los pasa a una sola columna
print(X.shape)

model.fit(X, y)
print(model.coef_) # Coeficientes estimados para el problema de regresión lineal

model.intercept_ # Término independiente en el modelo lineal. Establecer en

(50,)
(50, 1)
[1.9776566]
```

Out[39]: -0.9033107255311164

## Ejemplo de aprendizaje (III) [Regresión lineal]

```
In [47]: # Predicción de datos
xfit = np.linspace(-1, 11) # Devuelve números espaciados uniformemente durante

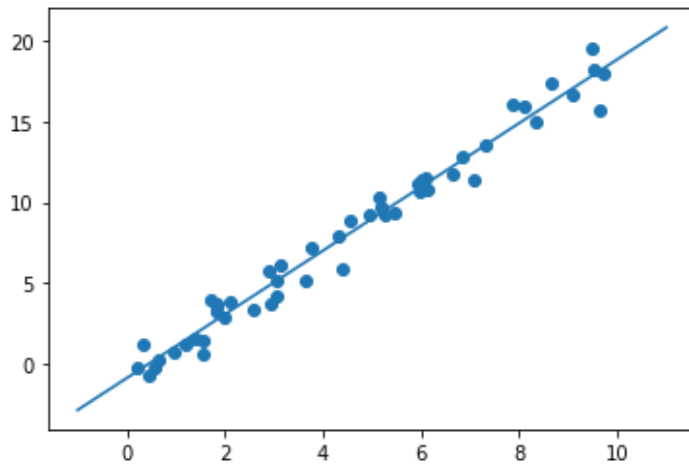
print(xfit.shape)
Xfit = xfit[:, np.newaxis] # Los datos los pasa a una sola columna
print(Xfit.shape)

yfit = model.predict(Xfit)

plt.scatter(x,y)
plt.plot(xfit, yfit)

(50,)
(50, 1)
```

Out[47]: [matplotlib.lines.Line2D at 0x7fbc9bd03070>]



## Ejemplo de aprendizaje (IV) [Arboles de decisión]

In [68]:

```
from sklearn import tree

X = [[0,0], [1,1], [2,2], [3,3]]
Y = [0, 1, 0, 1]

clf = tree.DecisionTreeClassifier()
clf = clf.fit(X, Y)

tree.plot_tree(clf); # Ploteando el arbol

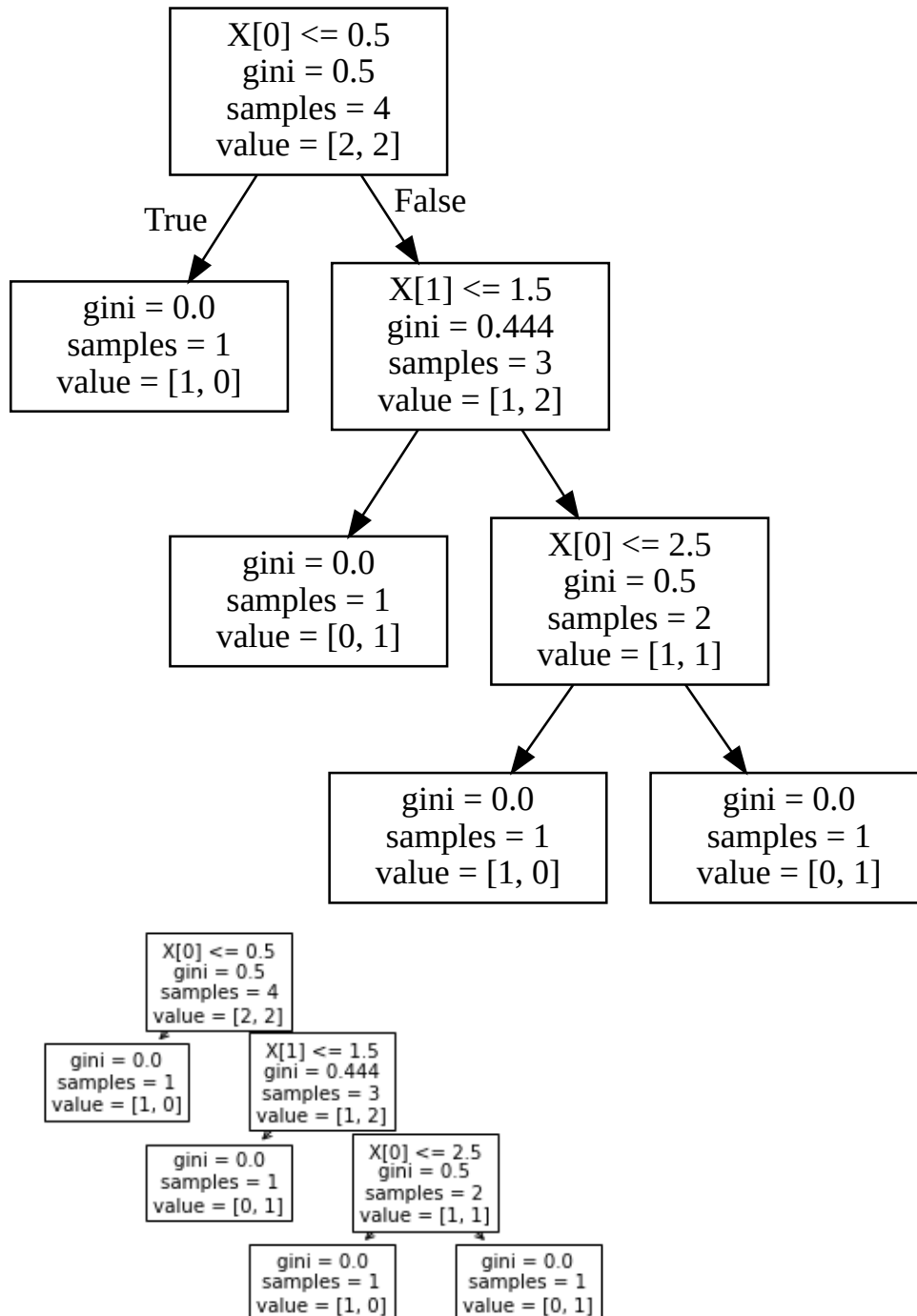
print(clf.predict([[2.,2.]])
print(clf.predict_proba([[2.,2.]])

import graphviz

dot_data = tree.export_graphviz(clf, out_file=None)
graph = graphviz.Source(dot_data)
graph
```

```
[0]
[[1. 0.]
```

Out[68]:



## Ejemplo de aprendizaje (V) [Arboles de decision]

In [77]:

```

from sklearn.datasets import load_iris
from sklearn import tree

iris = load_iris()
clf = tree.DecisionTreeClassifier()
clf = clf.fit(iris.data, iris.target)

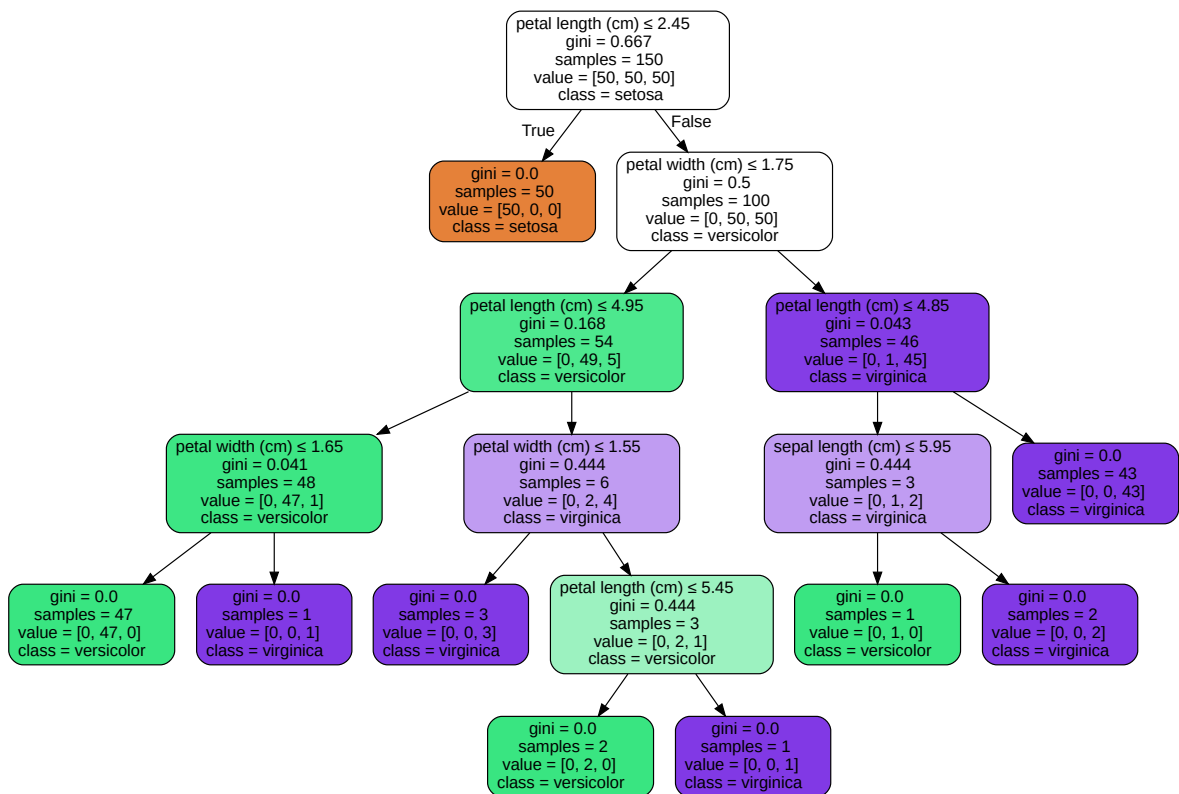
import graphviz

dot_data = tree.export_graphviz(clf, out_file=None,
 feature_names=iris.feature_names,
 class_names=iris.target_names,
 filled=True, rounded=True,
 special_characters=True)

```

```
graph = graphviz.Source(dot_data)
graph.render("iris")
graph
```

Out[77]:



## Ejemplo: Iris Dataset

Clasifica los tipos de flores usando los siguientes rasgos:

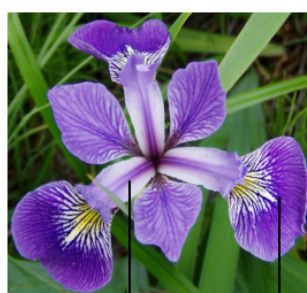
- \* Longitud del sépalo
- \* Ancho del sépalo
- \* Longitud del petalo
- \* Ancho del petalo

**iris setosa**



petal sepal

**iris versicolor**



petal sepal

**iris virginica**



petal sepal

## Visualización de datos:

```
In [92]: from matplotlib import pyplot as plt
from sklearn.datasets import load_iris
import numpy as np
```



```

X_train, X_test, y_train, y_test = train_test_split(X, y, test_size=0.33, ran

Etiquetado binario
is_versicolor_tr = y_train == 0
binary_target_tr = np.zeros(len(X_train))
binary_target_tr[is_versicolor_tr] = 1
print(binary_target_tr) # Pasa las etiquetas a binario, booleanos

is_versicolor_tst = y_test == 0
binary_target_tst = np.zeros(len(X_test))
binary_target_tst[is_versicolor_tst] = 1

Ajuste
model = LogisticRegression()
model_binary = LogisticRegression()
model_binary.fit(X_train, binary_target_tr)
model.fit(X_train, y_train)

Exactitud del ajuste
tr_accuracy = np.mean(model.predict(X_train) == y_train)
tst_accuracy = np.mean(model.predict(X_test) == y_test)
#-----
tr_accuracyb = np.mean(model_binary.predict(X_train) == binary_target_tr)
tst_accuracyb = np.mean(model_binary.predict(X_test) == binary_target_tst)

print("Accuracy train: ", tr_accuracy)
print("Accuracy test: ", tst_accuracy)
print(model.predict(X[-1].reshape(1,-1)), y[1]) # Para predecir un dato que s
print(np.sum(y_train), np.sum(y_test))

print("\nBinary(ETIQUETADO BINARIO, MUCHO MEJOR)\nAccuracy train: ", tr_accu
print("Accuracy test: ", tst_accuracyb)
print(model_binary.predict(X[-1].reshape(1,-1)), y[1]) # Para predecir un dat
print(np.sum(y_train), np.sum(y_test))

```

```

[0. 0. 0. 1. 0. 0. 1. 1. 1. 0. 0. 1. 1. 1. 0. 1. 0. 0. 1. 0. 0. 1. 0. 0.
 0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 1. 1. 0. 0. 1. 0. 1. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 1. 1.
 0. 0. 1. 1. 1. 0. 0. 1. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 1.
 0. 0. 1. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 1. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 1. 0.
 0. 1. 0. 0.]
Accuracy train: 0.79
Accuracy test: 0.82
[1] 0
103 47

```

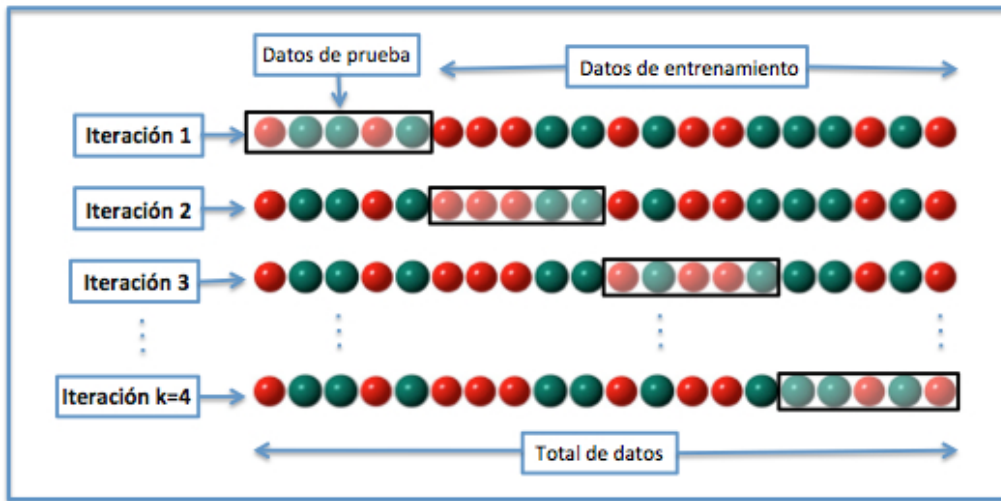
```

Binary(ETIQUETADO BINARIO, MUCHO MEJOR)
Accuracy train: 0.99
Accuracy test: 1.0
[0.] 0
103 47

```

## Validación cruzada (I)





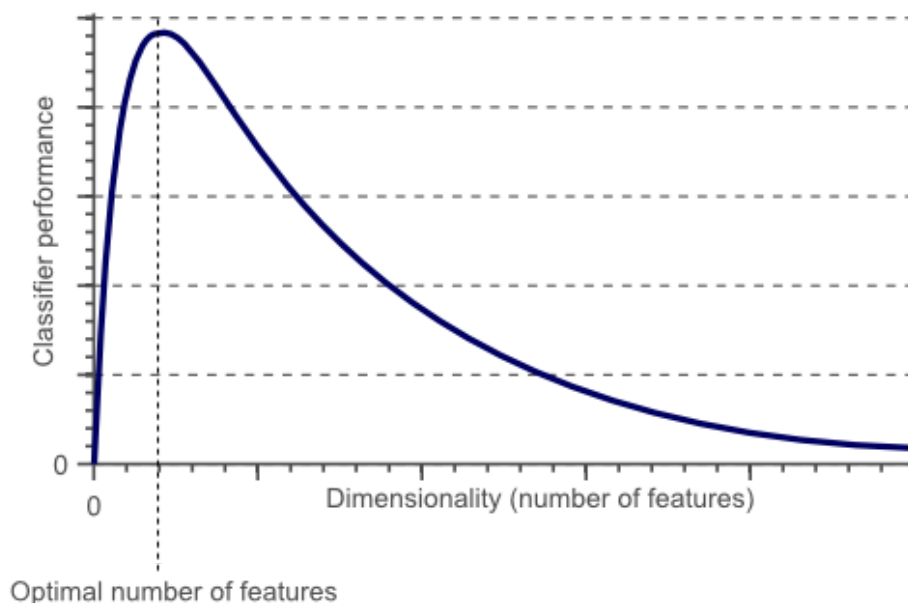
## Validación cruzada (II)

- \* La exactitud no debe depender de la suerte  
`kf = KFold(n=len(binary_target), n_folds=5, shuffle=True)`
- \* En kf tendríamos las  $n\_folds$  divisiones  

```
for tr, tst in kf:
 tr_features = features[tr, :]
 tr_target = binary_target[tr]
 tst_features = features[tst, :]
 tst_target = binary_target[tst]
```
- \* Nunca se deben usar datos de entrenamiento para test

## La maldición de la dimensionalidad

- Si el numero de variables no es suficiente no es posible conseguir una calidad deseable
- Si el numero es demasiado alto puede ocurrir lo mismo



## Número de rasgos

- Dependera del problema y del tipo de clasificador
- Si el metodo tiende a sobreajustar se deben usar relativamente pocos rasgos. Ej: redes neuronales, KNN, arboles de decision

- Por el contrario, si el metodo generaliza bien, se deben usar muchos rasgos. El: naive Bayes, clasificadores lineales.
- ¿Cómo seleccionar el numero optimo?  
[https://es.wikipedia.org/wiki/Selecci%C3%B3n\\_de\\_variable](https://es.wikipedia.org/wiki/Selecci%C3%B3n_de_variable)

## Reducción de dimensionalidad

- Se usa para eliminar caracteristicar, y quedarse con las mejores
- Selección de rasgos
- Extraccion de rasgos:
  - PCA (Análisis de componentes principales)
  - Kernel PCA
  - Kernel PCA basada en grafos
  - LDA (Análisis discriminante lineal)
  - GDA (Análisis discriminante generalizado)

### PCA (I)

- Se puede definir un número de componentes principales con las que quedarnos

```
from sklearn.decomposition import PCA
pca = PCA(n_components=n_components,
 svd_solver='randomized', whiten=True)
pca = pca.fit(X_train)
```

- Se aplica a los datos antes de usar el clasificador

```
X_train_pca = pca.transform(X_train)
X_test_pca = pca.transform(X_test)
```

### PCA (II)

1. Escoger el modelo

```
from sklearn.decomposition import PCA
```

2. Instanciar el modelo con hiperparametros

```
model_pca = PCA(n_components=2)
```

3. Ajustar los datos, y no se incluye

```
model_pca.fit(X_iris)
```

4. Transforma los datos a 2D

```
X_2D = model_pca.transform(X_iris)
```

### PCA (III)

In [156...

```
import seaborn as sns
iris['PCA1'] = X_2D[:, 0]
iris['PCA2'] = X_2D[:, 1]

sns.lmplot("PCA1", "PCA2", hue='species', data=iris, fit_reg=False)
```

```

TypeError Traceback (most recent call last)
<ipython-input-156-cb7ba88f8d25> in <module>
 3 iris['PCA2'] = X_2D[:, 1]
```

```

4
----> 5 sns.lmplot("PCA1", "PCA2", hue='species', data=iris, fit_reg=False)

~/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/seaborn/regression.py in lm
plot(x, y, data, hue, col, row, palette, col_wrap, height, aspect, markers, s
harex, sharey, hue_order, col_order, row_order, legend, legend_out, x_estimat
or, x_bins, x_ci, scatter, fit_reg, ci, n_boot, units, seed, order, logistic,
lowess, robust, logx, x_partial, y_partial, truncate, x_jitter, y_jitter, sca
tter_kws, line_kws, size)
 576 need_cols = [x, y, hue, col, row, units, x_partial, y_partial]
 577 cols = np.unique([a for a in need_cols if a is not None]).tolist(
)
--> 578 data = data[cols]
 579
 580 # Initialize the grid

```

**TypeError:** unhashable type: 'list'

## SVM

Support Vector Machine, esta considerado como el clasificador estandar

- Para clasificar con SVM:

```

from sklearn.svm import SVC
...
model = SVC()
model.fit(tr_features, tr_target)

```

- Tiene varios parametros (¿Qué valores usamos?):

- **C:** parametro de penalizacion para puntos "no separables".
- **Kernel:** rbf, poly, linear
- **Degree:** para el grado del kernel poly
- **Gamma:** para el kernel rbf, (es la inversa del tamaño del radio del kernel)
- ...

In [163...

```

Code source: Gaël Varoquaux
Modified for documentation by Jaques Grobler
License: BSD 3 clause

import matplotlib.pyplot as plt
from mpl_toolkits.mplot3d import Axes3D
from sklearn import datasets
from sklearn.decomposition import PCA

import some data to play with
iris = datasets.load_iris()
X = iris.data[:, :2] # we only take the first two features.
y = iris.target

x_min, x_max = X[:, 0].min() - .5, X[:, 0].max() + .5
y_min, y_max = X[:, 1].min() - .5, X[:, 1].max() + .5

plt.figure(2, figsize=(8, 6))
plt.clf()

Plot the training points
plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], c=y, cmap=plt.cm.Set1,
 edgecolor='k')

```

```

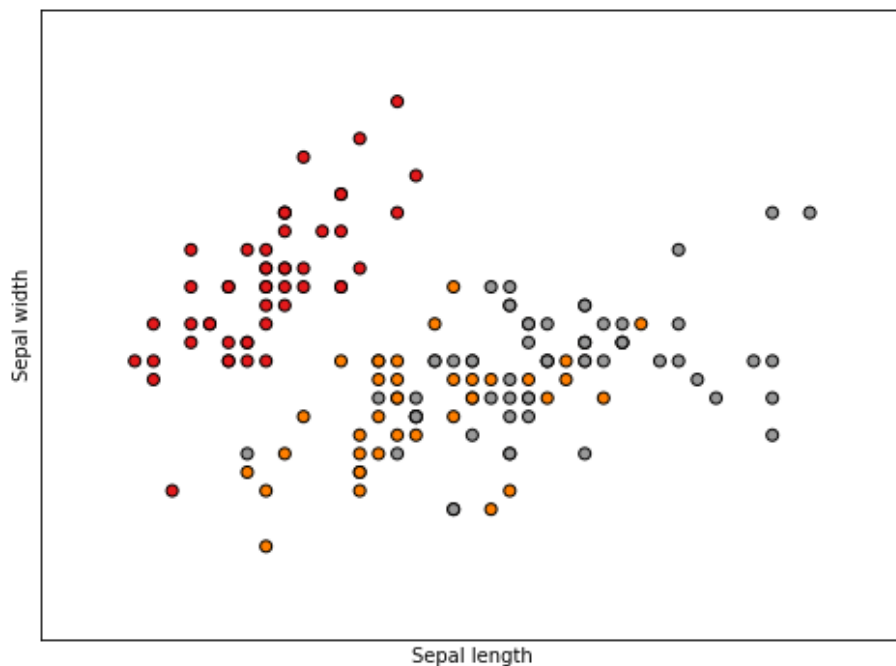
plt.xlabel('Sepal length')
plt.ylabel('Sepal width')

plt.xlim(x_min, x_max)
plt.ylim(y_min, y_max)
plt.xticks(())
plt.yticks(())

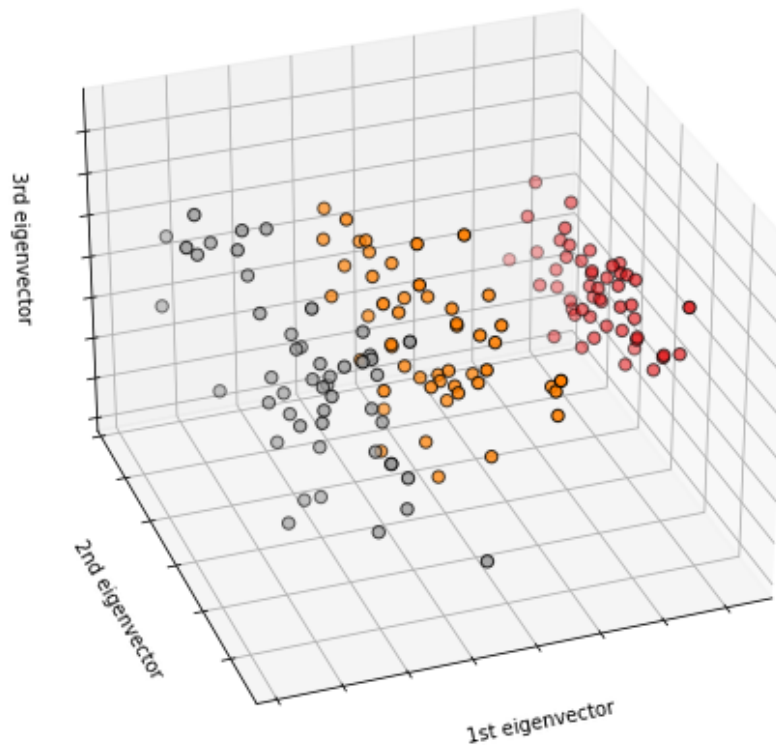
To get a better understanding of interaction of the dimensions
plot the first three PCA dimensions
fig = plt.figure(1, figsize=(8, 6))
ax = Axes3D(fig, elev=-150, azim=110)
X_reduced = PCA(n_components=3).fit_transform(iris.data)
ax.scatter(X_reduced[:, 0], X_reduced[:, 1], X_reduced[:, 2], c=y,
 cmap=plt.cm.Set1, edgecolor='k', s=40)
ax.set_title("First three PCA directions")
ax.set_xlabel("1st eigenvector")
ax.w_xaxis.set_ticklabels([])
ax.set_ylabel("2nd eigenvector")
ax.w_yaxis.set_ticklabels([])
ax.set_zlabel("3rd eigenvector")
ax.w_zaxis.set_ticklabels([])

plt.show()

```



## First three PCA directions



In [164...

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
from sklearn import svm, datasets

import some data to play with
iris = datasets.load_iris()
X = iris.data[:, :2] # we only take the first two features. We could
 # avoid this ugly slicing by using a two-dim dataset
y = iris.target

h = .02 # step size in the mesh

we create an instance of SVM and fit out data. We do not scale our
data since we want to plot the support vectors
C = 1.0 # SVM regularization parameter
svc = svm.SVC(kernel='linear', C=C).fit(X, y)
rbf_svc = svm.SVC(kernel='rbf', gamma=0.7, C=C).fit(X, y)
poly_svc = svm.SVC(kernel='poly', degree=3, C=C).fit(X, y)
lin_svc = svm.LinearSVC(C=C).fit(X, y)

create a mesh to plot in
x_min, x_max = X[:, 0].min() - 1, X[:, 0].max() + 1
y_min, y_max = X[:, 1].min() - 1, X[:, 1].max() + 1
xx, yy = np.meshgrid(np.arange(x_min, x_max, h),
 np.arange(y_min, y_max, h))

title for the plots
titles = ['SVC with linear kernel',
 'LinearSVC (linear kernel)',
 'SVC with RBF kernel',
 'SVC with polynomial (degree 3) kernel']
```

```

for i, clf in enumerate((svc, lin_svc, rbf_svc, poly_svc)):
 # Plot the decision boundary. For that, we will assign a color to each
 # point in the mesh [x_min, x_max]x[y_min, y_max].
 plt.subplot(2, 2, i + 1)
 plt.subplots_adjust(wspace=0.4, hspace=0.4)

 Z = clf.predict(np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()])

 # Put the result into a color plot
 Z = Z.reshape(xx.shape)
 plt.contourf(xx, yy, Z, cmap=plt.cm.coolwarm, alpha=0.8)

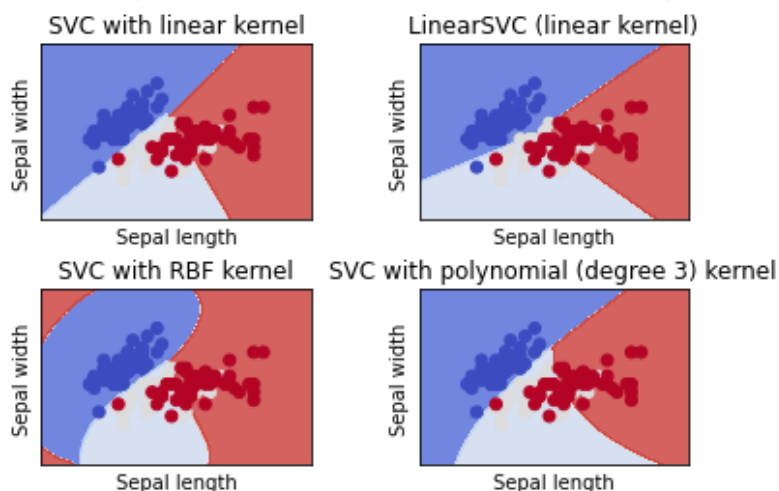
 # Plot also the training points
 plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], c=y, cmap=plt.cm.coolwarm)
 plt.xlabel('Sepal length')
 plt.ylabel('Sepal width')
 plt.xlim(xx.min(), xx.max())
 plt.ylim(yy.min(), yy.max())
 plt.xticks(())
 plt.yticks(())
 plt.title(titles[i])

plt.show()

```

/home/cazz/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/sklearn/svm/\_base.py:976: ConvergenceWarning: Liblinear failed to converge, increase the number of iterations.

warnings.warn("Liblinear failed to converge, increase "



## Ejemplo: reconocer dígitos

In [181]...

```

from sklearn.datasets import load_digits
import matplotlib.pyplot as plt

digits = load_digits()
print(digits.images.shape)
print(digits.images)

fig, axes = plt.subplots(10, 10, figsize=(8,8),
 subplot_kw={'xticks': [], 'yticks': []},
 gridspec_kw=dict(hspace=0.1, wspace=0.1)) # crea un p

for i, aux in enumerate(axes.flat):
 ax.imshow(digits.images[i], cmap='binary', interpolation='nearest')

```

```
ax.text(0.05, 0.05, str(digits.target[i]), transform=ax.transAxes, color=
ax.set_aspect("auto")
```

```
(1797, 8, 8)
```

```

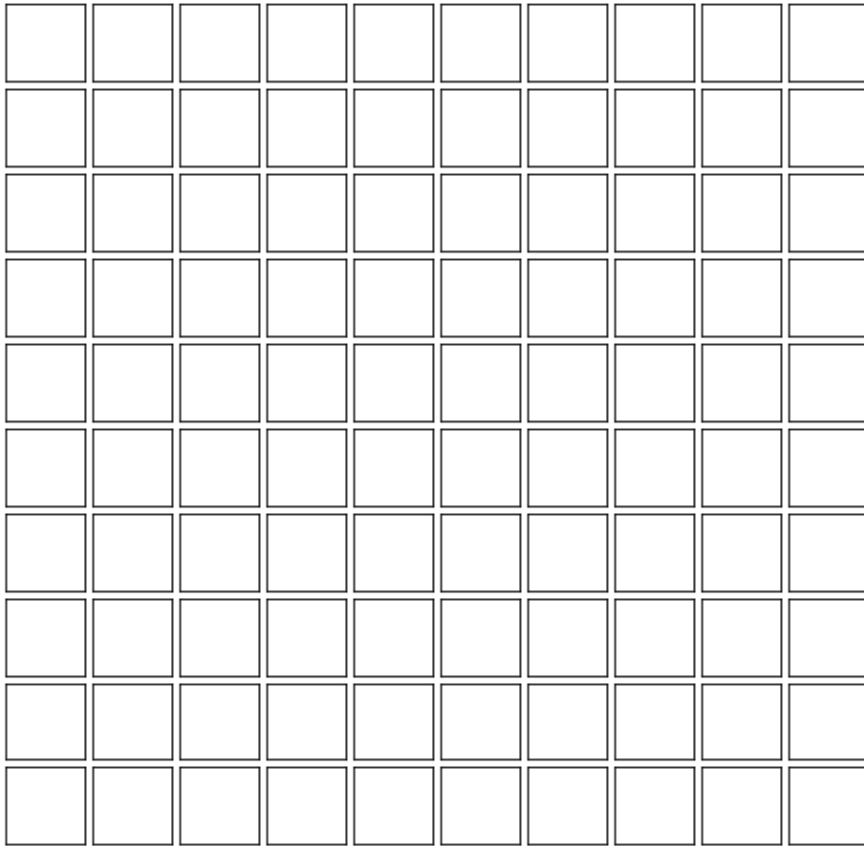
NotImplementedError Traceback (most recent call last)
<ipython-input-181-67a51b6cad61> in <module>
 11
 12 for i, aux in enumerate(axes.flat):
--> 13 ax.imshow(digits.images[i], cmap='binary', interpolation='nearest')
 14 ax.text(0.05, 0.05, str(digits.target[i]), transform=ax.transAxes, color='green')
 15 ax.set_aspect("auto")

~/local/lib/python3.8/site-packages/matplotlib/__init__.py in inner(ax, data, *args, **kwargs)
 1445 def inner(ax, *args, data=None, **kwargs):
 1446 if data is None:
-> 1447 return func(ax, *map(sanitize_sequence, args), **kwargs)
 1448
 1449 bound = new_sig.bind(ax, *args, **kwargs)

~/local/lib/python3.8/site-packages/matplotlib/axes/_axes.py in imshow(self, X, cmap, norm, aspect, interpolation, alpha, vmin, vmax, origin, extent, filternorm, filterrad, resample, url, **kwargs)
 5516 if aspect is None:
 5517 aspect = rcParams['image.aspect']
-> 5518 self.set_aspect(aspect)
 5519 im = mimage.AxesImage(self, cmap, norm, interpolation, origin, extent,
 5520 filternorm=filternorm, filterrad=filterrad,

~/local/lib/python3.8/site-packages/mpl_toolkits/mplot3d/axes3d.py in set_aspect(self, aspect, adjustable, anchor, share)
 321 """
 322 if aspect != 'auto':
--> 323 raise NotImplementedError(
 324 "Axes3D currently only supports the aspect argument "
 325 f"'auto'. You passed in {aspect!r}."

NotImplementedError: Axes3D currently only supports the aspect argument 'auto'. You passed in 'equal'.
```



In [195...

```
digits = load_digits()
X = digits.data
y = digits.target

Xtrain, Xtest, ytrain, ytest = train_test_split(X, y, random_state=0)

from sklearn.naive_bayes import GaussianNB
model = GaussianNB()
model.fit(Xtrain, ytrain)
y_model = model.predict(Xtest)

from sklearn.metrics import accuracy_score
accuracy_score(ytest, y_model)
```

Out[195...] 0.8333333333333334

In [200...

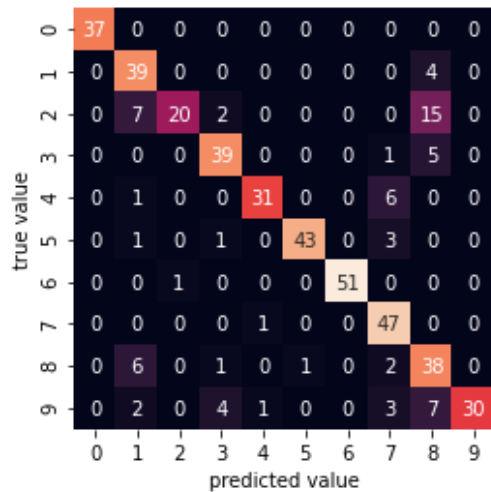
```
from sklearn.metrics import confusion_matrix

mat = confusion_matrix(ytest, y_model)

sns.heatmap(mat, square=True, annot=True, cbar=False)
plt.xlabel('predicted value')
plt.ylabel('true value')
```

Out[200...] Text(91.68, 0.5, 'true value')





Ajuste de los datos:

```
In [203...] clf.fit(digits.data[:-1], digits.target[:-1])
```

```
Out[203...] SVC(kernel='poly')
```

```
In [218...] # Ejemplo claisificar digitos
print(digits.data[0].reshape(-1,1))
clf.predict(digits.data[0].reshape(1,-1))
clf.predict(digits.data[-1:])
```

```
[[0.]
[0.]
[5.]
[13.]
[9.]
[1.]
[0.]
[0.]
[0.]
[0.]
[13.]
[15.]
[10.]
[15.]
[5.]
[0.]
[0.]
[3.]
[15.]
[2.]
[0.]
[11.]
[8.]
[0.]
[0.]
[4.]
[12.]
[0.]
[0.]
[8.]
[8.]
[0.]
[0.]
[5.]
[8.]
```

```

[0.]
[0.]
[9.]
[8.]
[0.]
[0.]
[4.]
[11.]
[0.]
[1.]
[12.]
[7.]
[0.]
[0.]
[2.]
[14.]
[5.]
[10.]
[12.]
[0.]
[0.]
[0.]
[0.]
[6.]
[13.]
[10.]
[0.]
[0.]
[0.]

```

Out[218...] array([8])

## Parametros del modelo (I)

- En el ejemplo, gamma aparece con un valor fijo.
- Los algoritmos tienen parametros que se pueden estimar:
  - Grid search
  - Random search
- Ejemplo:

```

param_grid = {'C': [1e3, 5e3, 1e4, 1e5], 'gamma':[0.0001, 0.0005,
0.0001, 0.0005, 0.01, 0.1]}
clf = GridSearchCV(SVC(kernel='rbf', class_weight='balanced'),
param_grid)
clf.fit(X_train, y_train)
print("Best estimator found by grid search:")
print(clf.best_estimator_)

```

## Parametros del modelo (II)

In [224]...

```

import numpy as np
from scipy.stats import uniform as sp_rand
from sklearn import datasets
from sklearn.linear_model import Ridge
from sklearn.model_selection import RandomizedSearchCV

dataset = datasets.load_diabetes()
param_grid = {'alpha': sp_rand()} # Una distribucion uniforme para muestrear a
model = Ridge() # Crea y ajusta usando regresión ridge regression model, con
rsearch = RandomizedSearchCV(estimator=model, param_distributions=param_grid,
rsearch.fit(dataset.data, dataset.target)
print(rsearch)
resultados de la busqueda aleatoria del parametro

```

```
print(rsearch.best_socre)
print(rsearch.best_estimator_alpha)
```

```

ValueError Traceback (most recent call last)
<ipython-input-224-8530ae60747c> in <module>
 9 model = Ridge() # Crea y ajusta usando regresión ridge regression model, con alpha
 10 rsearch = RandomizedSearchCV(estimator=model, param_distributions=param_grid, n_iter=100)
--> 11 rsearch.fit(dataset.data, dataset.target)
 12 print(rsearch)
 13 # resultados de la búsqueda aleatoria del parametro

~/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/sklearn/utils/validation.py
in inner_f(*args, **kwargs)
 71 FutureWarning)
 72 kwargs.update({k: arg for k, arg in zip(sig.parameters, args)})
--> 73 return f(**kwargs)
 74 return inner_f
 75

~/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/sklearn/model_selection/_search.py in fit(self, X, y, groups, **fit_params)
 734 return results
 735
--> 736 self._run_search(evaluate_candidates)
 737
 738 # For multi-metric evaluation, store the best_index_, best_params_ and

~/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/sklearn/model_selection/_search.py in _run_search(self, evaluate_candidates)
 1527 def _run_search(self, evaluate_candidates):
 1528 """Search n_iter candidates from param_distributions"""
--> 1529 evaluate_candidates(ParameterSampler(
 1530 self.param_distributions, self.n_iter,
 1531 random_state=self.random_state))

~/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/sklearn/model_selection/_search.py in evaluate_candidates(candidate_params)
 706 n_splits, n_candidates, n_candidates *
n_splits))
 707
--> 708 out = parallel(delayed(_fit_and_score)(clone(base_estimator),
 709 X, y,
 710 train=train, test=test,

~/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/joblib/parallel.py in __call__(self, iterable)
 1027 # remaining jobs.
 1028 self._iterating = False
--> 1029 if self.dispatch_one_batch(iterator):
 1030 self._iterating = self._original_iterator is not None
 1031

~/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/joblib/parallel.py in dispatch_one_batch(self, iterator)
 845 return False
 846 else:
--> 847 self._dispatch(tasks)
 848 return True
 849

~/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/joblib/parallel.py in _dispatch
```

```

atch(self, batch)
 763 with self._lock:
 764 job_idx = len(self._jobs)
--> 765 job = self._backend.apply_async(batch, callback=cb)
 766 # A job can complete so quickly than its callback is
 767 # called before we get here, causing self._jobs to

~/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/joblib/_parallel_backends.p
y in apply_async(self, func, callback)
 206 def apply_async(self, func, callback=None):
 207 """Schedule a func to be run"""
--> 208 result = ImmediateResult(func)
 209 if callback:
 210 callback(result)

~/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/joblib/_parallel_backends.p
y in __init__(self, batch)
 570 # Don't delay the application, to avoid keeping the input
 571 # arguments in memory
--> 572 self.results = batch()
 573
 574 def get(self):

~/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/joblib/parallel.py in __cal
l__(self)
 250 # change the default number of processes to -1
 251 with parallel_backend(self._backend, n_jobs=self._n_jobs):
--> 252 return [func(*args, **kwargs)
 253 for func, args, kwargs in self.items]
 254

~/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/joblib/parallel.py in <list
comp>(.0)
 250 # change the default number of processes to -1
 251 with parallel_backend(self._backend, n_jobs=self._n_jobs):
--> 252 return [func(*args, **kwargs)
 253 for func, args, kwargs in self.items]
 254

~/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/sklearn/model_selection/_va
lidation.py in _fit_and_score(estimator, X, y, scorer, train, test, verbose,
parameters, fit_params, return_train_score, return_parameters, return_n_test
_samples, return_times, return_estimator, error_score)
 518 cloned_parameters[k] = clone(v, safe=False)
 519
--> 520 estimator = estimator.set_params(**cloned_parameters)
 521
 522 start_time = time.time()

~/Documents/anaconda3/lib/python3.8/site-packages/sklearn/base.py in set_para
ms(self, **params)
 247 key, delim, sub_key = key.partition('__')
 248 if key not in valid_params:
--> 249 raise ValueError('Invalid parameter %s for estimator
 250 %s. '
 251 'Check the list of available paramet
 252 ers with `estimator.get_params().keys()
 253 `.' % (key, self.__class__.__name__))
 254
ValueError: Invalid parameter alpa for estimator Ridge(). Check the list of a
vailable parameters with `estimator.get_params().keys()`.

```

## Guardar y recuperar un ajuste

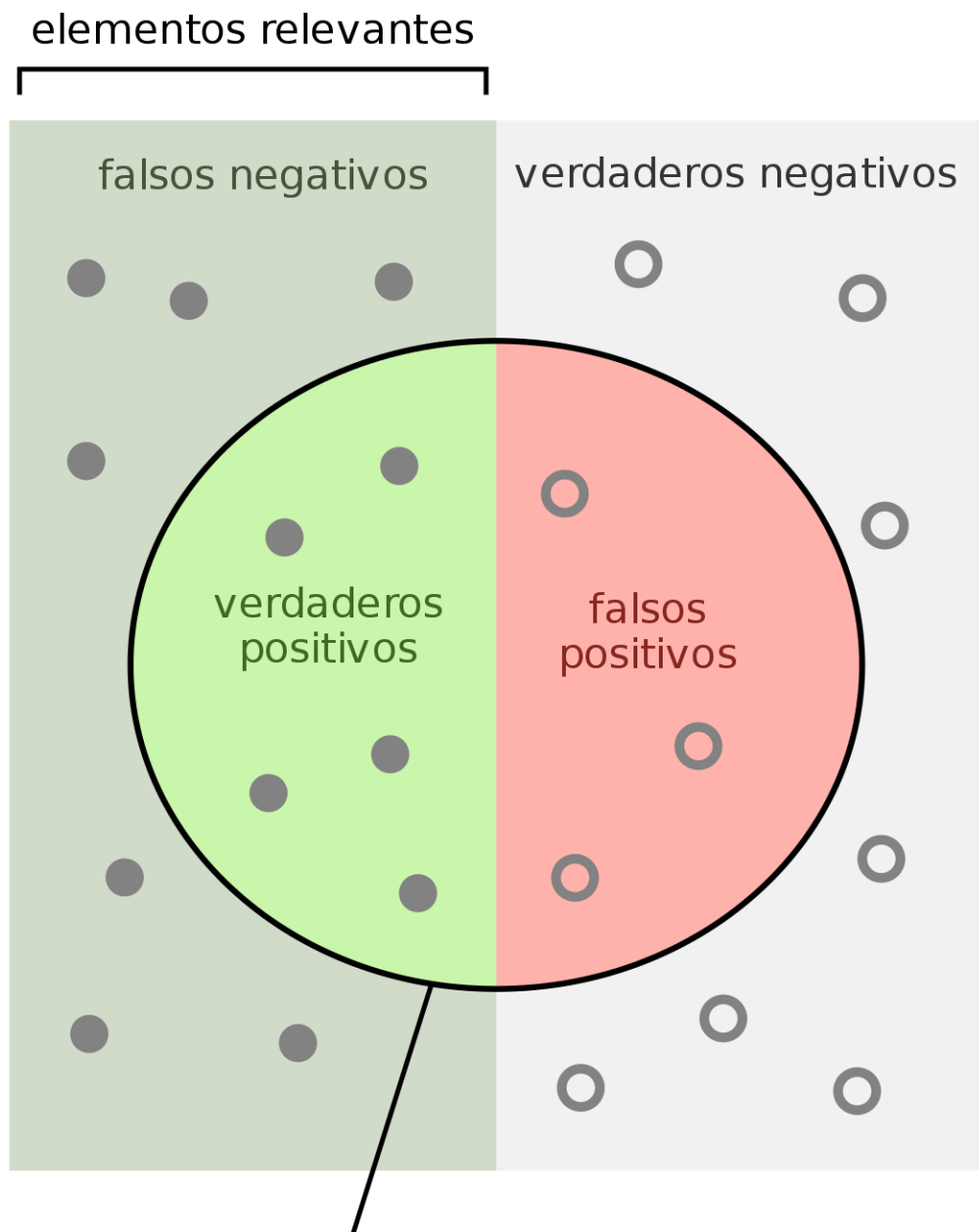
- Modulo pickle

```
import pickle
s = pickle.dumps(clf)
clf2 = pickle.loads(s)
```

- Es mas eficiente usar **joblib** (con grandes cantidades de datos)

```
from sklearn.externals import joblib
joblib.dump(clf, 'filename.pkl')
clf = joblib.load('filename.pkl')
```

## Calidad de la clasificación



## elementos seleccionados

¿Cuántos objetos relevantes se seleccionaron?  
i.e. Cuantas personas enfermas son identificadas como tales

¿Cuántos elementos negativos se identifican como negativos?  
i.e. Cuantas personas sanas son identificadas como no enfermas.

lates.

$$\text{Sensibilidad} = \frac{\text{TP}}{\text{TP} + \text{FN}}$$

$$\text{Especificidad} = \frac{\text{TN}}{\text{TN} + \text{FP}}$$

## Medias (I)

- **F1 score:** Es la media armónica entre precisión y sensibilidad (recall)

$$H = \frac{N}{\frac{1}{X_1} + \frac{1}{X_2} + \dots + \frac{1}{X_N}}$$

**Media armónica**

|                 |          | True Class |          |
|-----------------|----------|------------|----------|
|                 |          | Positive   | Negative |
| Predicted Class | Positive | TP         | FP       |
|                 | Negative | FN         | TN       |

$$F_1\text{-score} = 2 \times \frac{\text{Precision} \times \text{Recall}}{\text{Precision} + \text{Recall}} = \frac{2\text{TP}}{2\text{TP} + \text{FP} + \text{FN}}$$

Página para mirar medidas <https://towardsdatascience.com/confusion-matrix-for-your-multi-class-machine-learning-model-ff9aa3bf7826>

```

import numpy as np
from sklearn.metrics import accuracy_score

y_pred = [0, 2, 1, 3]
y_true = [0, 1, 2, 3]

print(accuracy_score(y_true, y_pred))
print(accuracy_score(y_true, y_pred, normalize=False))

from sklearn import svm, datasets
from sklearn.model_selection import cross_val_score

iris = datasets.load_iris()
X, y = iris.data, iris.target

clf = svm.SVC(probability=True, random_state=0)
cross_val_score(clf, X, y, scoring='accuracy')
Support es el numero de ocurrencias de cada clase

```

0.5  
2

Out[230...] array([0.96666667, 0.96666667, 0.96666667, 0.93333333, 1. ])