

PROYECTO PROGRAMACIÓN

En esta entrega debes realizar un ejercicio individual inventado donde aparezcan todos los conceptos vistos hasta ahora (Desde salidas por pantalla, hasta el uso de arrays (estructuras estáticas)).

Requisitos:

- Usar estructuras condicionales if/else.
- Usar bucles y bucles anidados.
- Crear valores generados aleatoriamente.
- Crear estructuras estáticas (Arrays) de 1 dimensión y de 2 dimensiones.
- Usar comentarios en el algoritmo.
- Se valorará la interactividad, originalidad y creatividad de la aplicación (Juego de inteligencia, concurso, videojuego, juego de mesa, juego de cartas, juego de carreras...).
- El algoritmo y un archivo con la explicación del código deben ser entregados antes de la fecha límite.

Se valorará la interactividad de la aplicación (Juego de inteligencia, concurso, videojuego...)

Prepara una pequeña exposición de 3-5 minutos en vídeo subiendo dicho archivo grabando únicamente la pantalla y tu voz. (Puedes usar cualquier aplicación gratuita como MonoSnap).

Desde el Centro
de Iberoamérica
Al fondo de Iberoamérica
Santa María

Unión