# PROPUESTA DE PROPUESTA DE

Elaborado por: Miguel Ángel de la Rosa Leva

# ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	01
TECNOLOGÍAS	02
GESTIÓN DE USUARIOS	03
GESTIÓN DE RESERVAS	03
CARACTERÍSTICAS UX/UI	04
ESTRUCTURA DEL PROYECTO	04
PRUEBAS Y VALIDACIÓN	05

M. Ángel

# INTRODUCCIÓN

TapaTech es una innovadora plataforma de gestión de bares online, diseñada para revolucionar la forma en que los bares interactúan con sus clientes. Desarrollada con la potencia de Spring Boot en el backend y la flexibilidad de React en el frontend, TapaTech ofrece una solución integral para la gestión de mesas, cartas digitales y reservas.

#### EQUIPO IMPLICADO



M. Ángel de la Rosa Leva Full Stack

1

# TECNOLOGÍAS

Front-end	React con TypeScript & Tailwind CSS
Back-end	Spring Boot
Base de Datos (BBDD)	MySQL
Patrón	MVC (Model-View- Controller)
Software/Herramientas	VS Code, Spring Tool Suite, DBeaver
Despliegue	Front: Netify (gratuito Back: Render (gratuito)

## GESTIÓN DE USUARIOS

#### Roles:

- ADMIN
- STAFF
- CUSTOMER

En esta web habrán tres tipos de usuarios (roles). Los usuarios "ADMIN" tendrán acceso a todos los usuarios y a la creación de bares y cuentas "STAFF". Los usuarios "STAFF" tendrán acceso a las modificación de los bares asignados por el "ADMIN". Y los "CUSTOMER" podrán hacer reservas en los bares.

Login:

Register:

Tanto el inicio de sesión como el registro de usuarios tienen seguridad con Spring Security, encriptando la contraseña a la hora de guardarla en la base de datos, y así mismo cuenta con la función de verificar el correo electrónico.

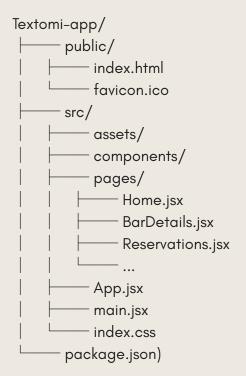
## GESTIÓN DE RESERVAS

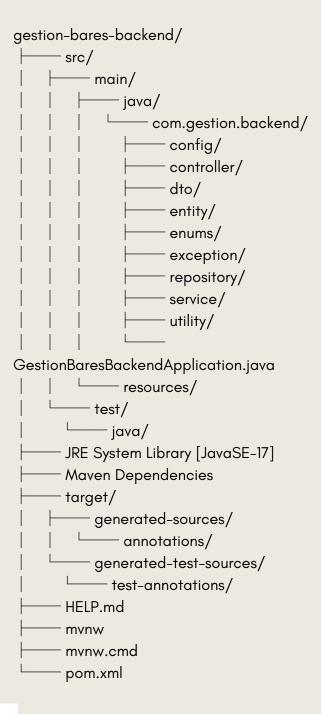
Se podrán realizar reservas desde la web, en la interfaz de la misma donde aparecerán imágenes de mesas junto al número de personas que se pueden sentar, para así el usuario de una manera muy sencilla con un solo click pueda realizar la gestión de la reserva. Cada cliente podrán visualizar en su interfaz las reservas que tienen hechas y las que ya han hecho.

## CARACTERÍSTICAS UX/UI

- Diseño responsive con Tailwind CSS
- Formularios con validacion del de React: "fieldErrors"

### ESTRUCTURA





M. Ángel PROYECTO FINAL

# PRUEBAS Y VALIDACIÓN

