**Manual de Instalación de Carcesorios móvil**

**1. Introducción**

El propósito de este documento es dar una guía sobre cómo debe instalarse la versión móvil de Carcesorios de forma local.

**2. Requisitos del Sistema**

*Requisitos del sistema:*

* Sistema operativo: Windows 10 o superior
* Memoria RAM: 8GB en adelante
* Procesador: Intel I3 de sexta generación en adelante o Ryzen 3 3200 en adelante
* Espacio en disco duro: 1.5GB
* Navegador web: Google Chrome o Microsoft Edge

**3. Descarga del Software**

Paso 1: lo primero que debemos hacer es descargar el proyecto con los siguientes archivos:

* API del proyecto:

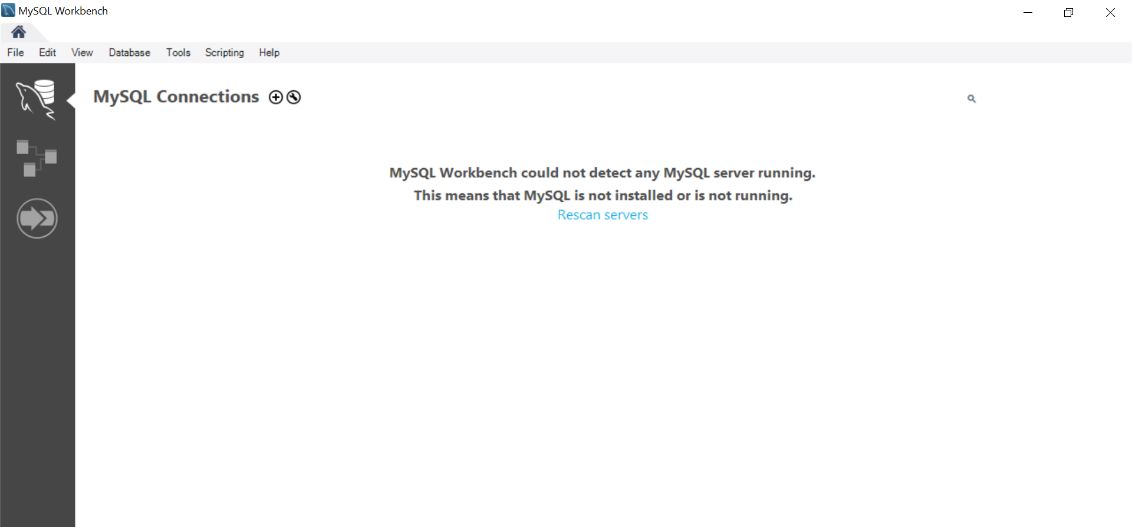
<https://drive.google.com/file/d/1vl0OZD9tEwVl3B9uOTS6yHT_FIpRsoEm/view?usp=drive_link>

* Proyecto móvil: <https://drive.google.com/file/d/14Tw4I-ZzpLMxV4HCvXyEaIHGvWV1aJ4m/view?usp=drive_link>
* Base de datos: <https://drive.google.com/file/d/1T-mm2wzb0A1z9Dwcofrj2bsBjfrBBFDq/view?usp=drive_link>
* Tener Visual Studio Code
* Descargar GIT
* Descargar Android Studio
* Descargar XAMPP control panel
* Descargar MySQL

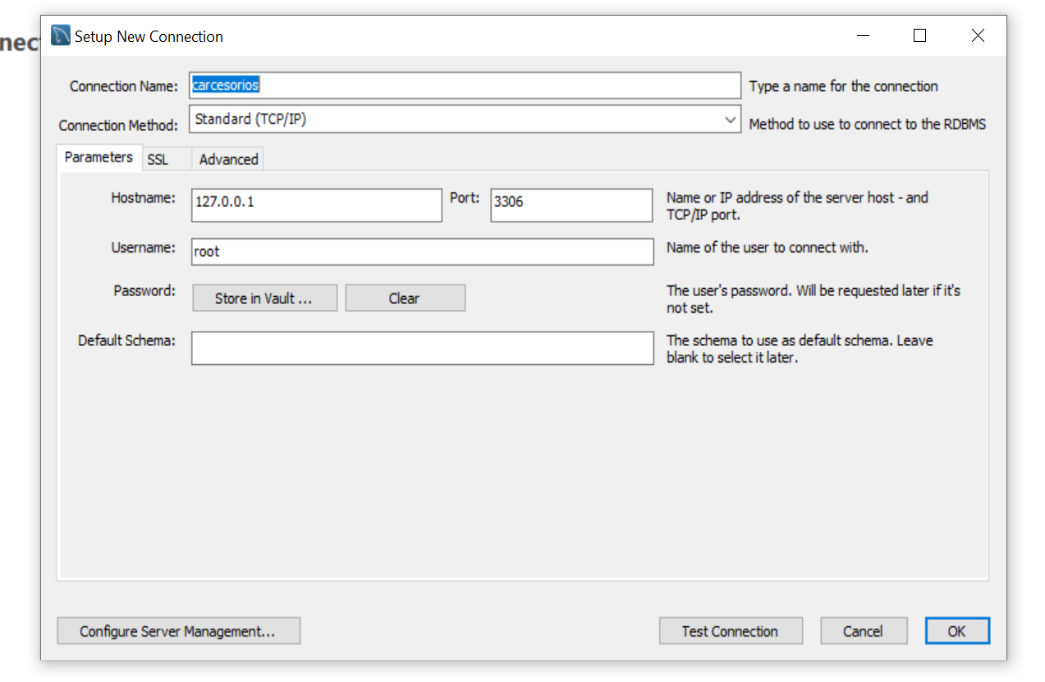
**3.1. Instalación del Software**

**Crear una conexión en MYSQL WORKBENCH**

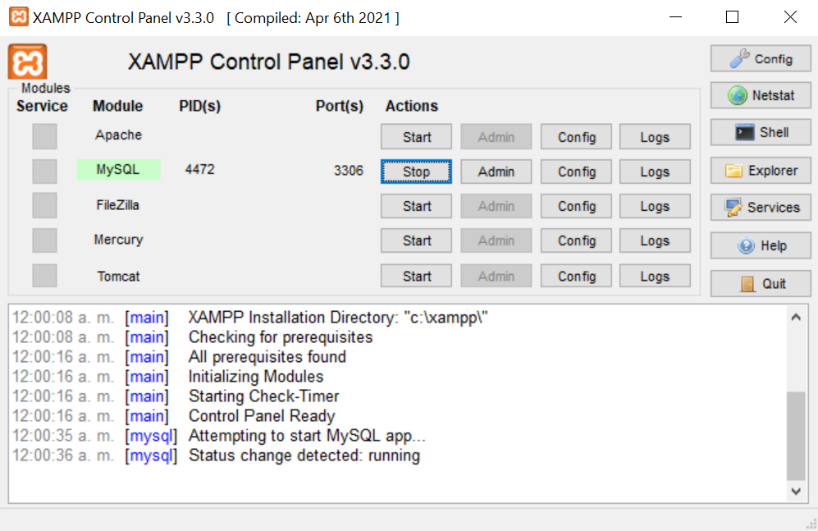
Paso 1: Entrar a workbench y darle a él **+**



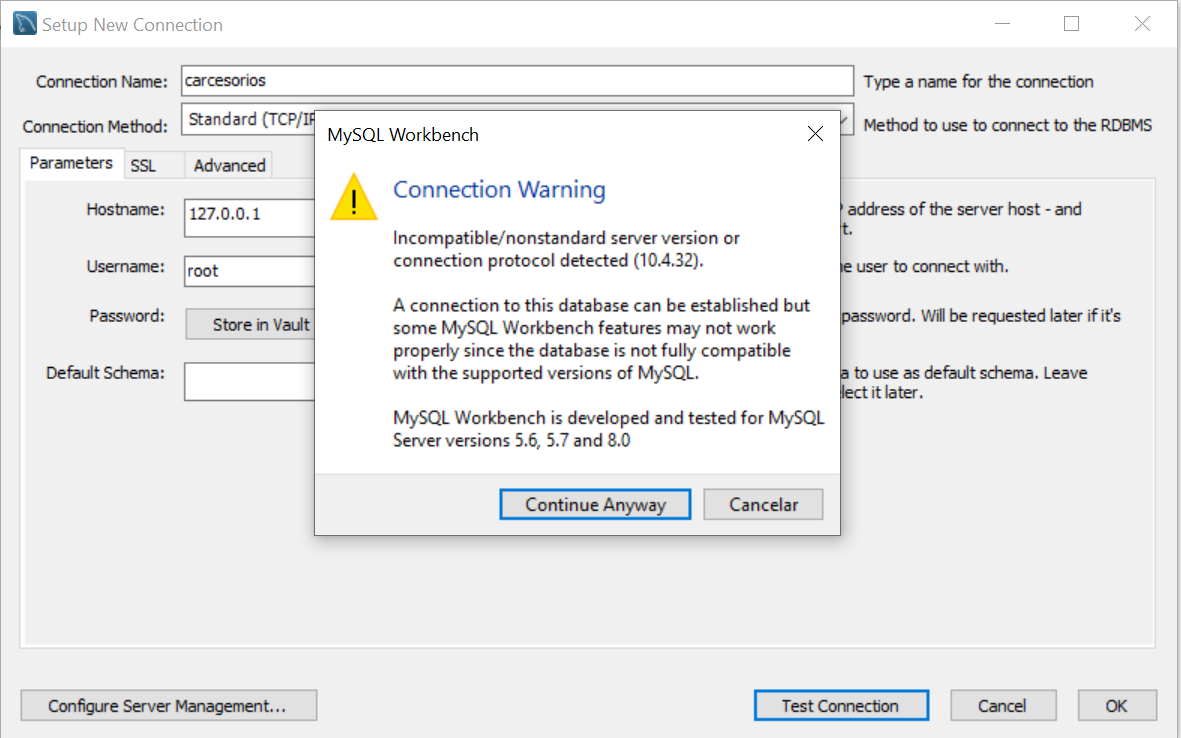
Paso 2: A la conexión hay que ponerle el nombre de “carcesorios” (todo en minúscula) y asegurarnos que en el puerto este 3306.



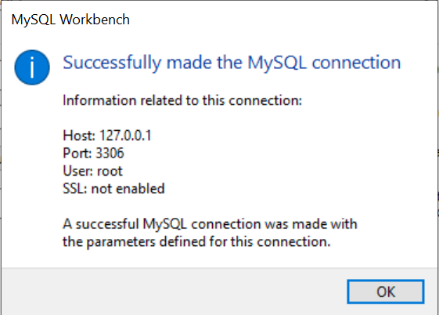
Paso 3: vamos a iniciar XAMPP control panel y vamos a iniciar MySQL



Paso 4: ahora hay vamos de nuevo a la conexión que estamos creando en MySQL y vamos a dar en “test conecction” y después en “continue Anyway”



Paso 4.1: Debemos tener el siguiente resultado



Paso 5: ya la conexión fue creada y nos va a salir en nuestra lista de conexiones al principio y accedemos

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Creación de la base de datos de carcesorios**

Paso 1: Ya creada la conexión, accedemos y copeamos y pegamos de la línea 1 a la 5 a él SQL

Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

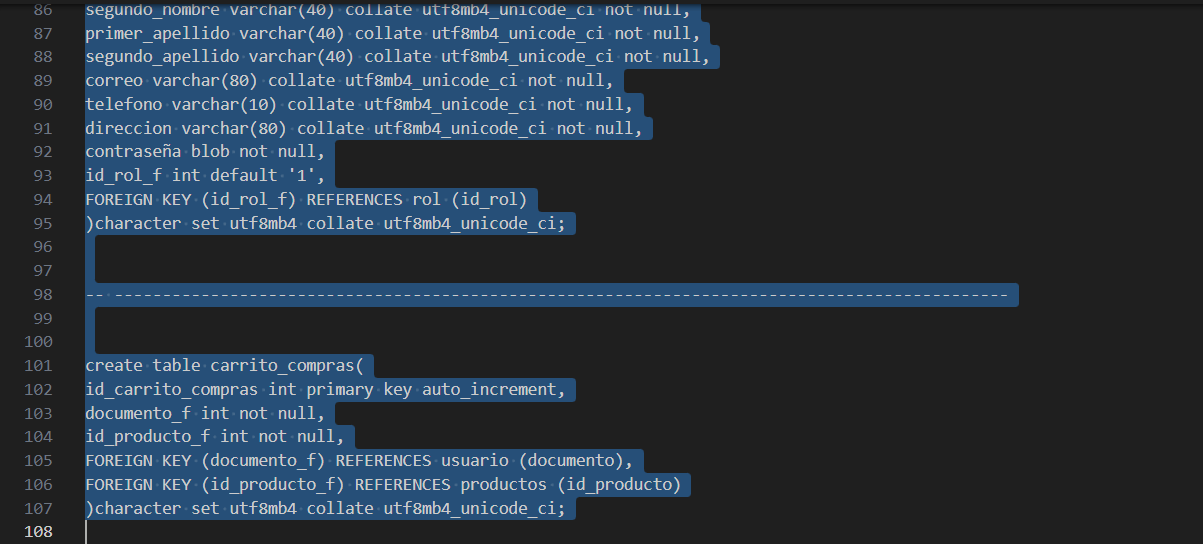
Descripción generada automáticamente

Paso 1.1: subrayamos lo copeado y damos a él rayito



Paso 1.2: En la parte inferior debemos tener 3 chulitos verdes, que el código se ejecutó correctamente

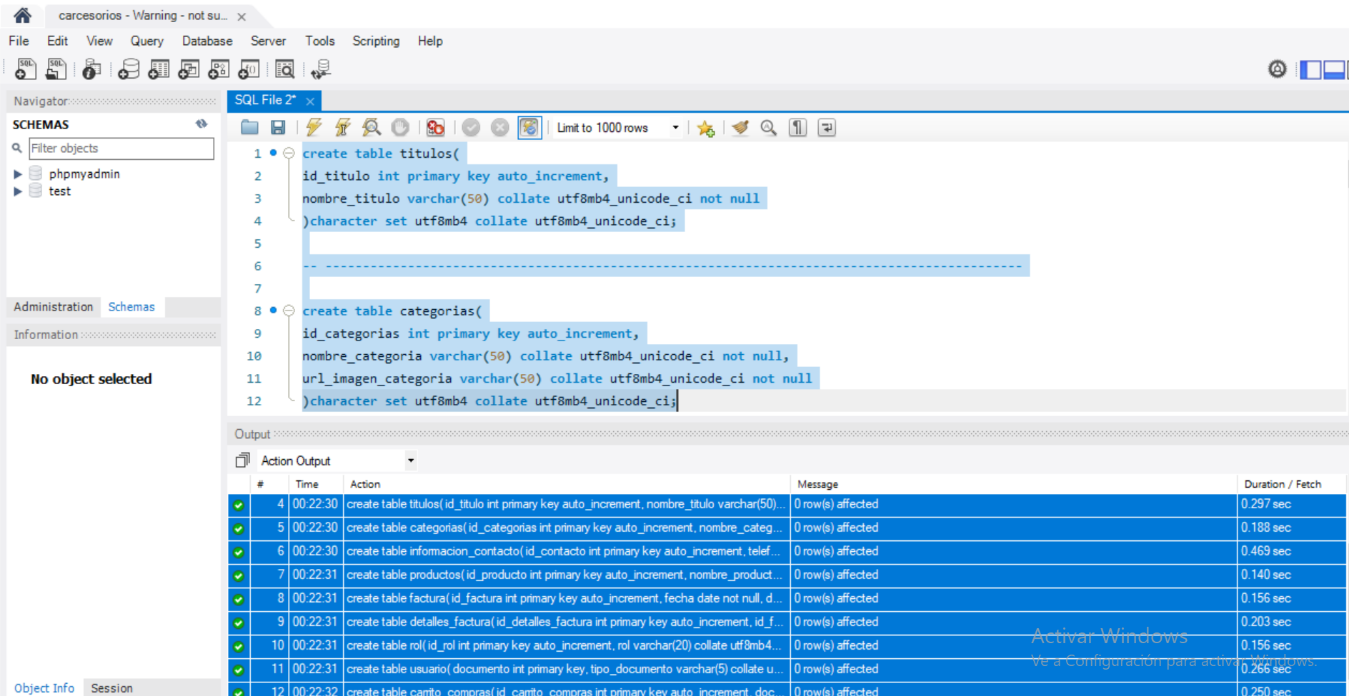
Paso 2: Ahora hay que crear las tablas, y en el archivo con el código de la base de datos vamos a copear desde la línea 9 a la línea 108.



Paso 2.1: Ese código copeado vamos a pegarlo todo en la MySQL, borrando el código que teníamos antes

Paso 2.2: Seleccionamos todo el código y damos clic en el rayito.

Paso 2.3: En el action output deberían salir 9 chulitos verdes.



**3.2. Configuración Post-Instalación**

Una vez descargado todos los archivos y creada la base de datos, hay que terminar de configurar unas cosas, lo primero es ingresar datos a la base de datos.

**Ingreso de datos a la base de datos.**

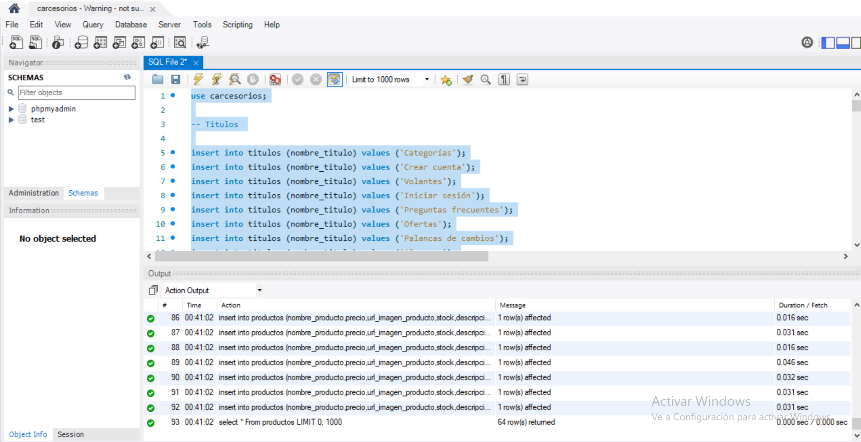
Paso 1: En el archivo de la base de datos más abajo están los datos que debemos ingresar, entonces copeamos desde la línea 134 hasta la línea 272.

Texto

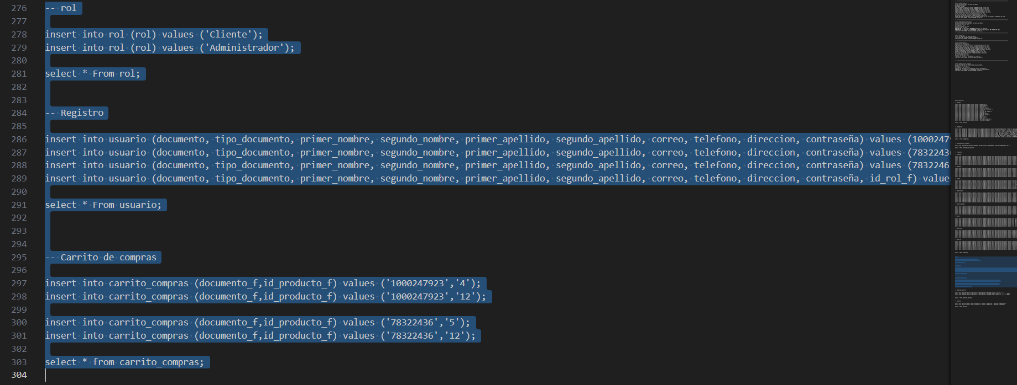
Descripción generada automáticamente con confianza baja

Paso 1.1: ahora en una tabla limpia de MySQL copeamos todo ese código y damos clic en el rayito

Paso 1.2: nos debería salir en la terminal que se hicieron 93 procesos.



Paso 2: Ahora terminamos de ingresar otros datos, vamos a el archivo donde esta la base de datos y seleccionamos desde la línea 276 hasta la línea 304



Paso 2.1: Ahora copeamos todo ese código en la base de datos, lo seleccionamos y damos en el rayito

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**Configuración de la API**

Paso 1: Ya creada la base de datos solo hay que prender la API, entonces vamos a la carpeta donde esta guardada el api

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Paso 1.1: Lo primero que tenemos que hacer es acceder a la carpeta y dentro de la carpeta abrimos con VSC el archivo .env

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

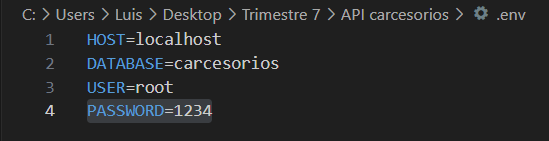
Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

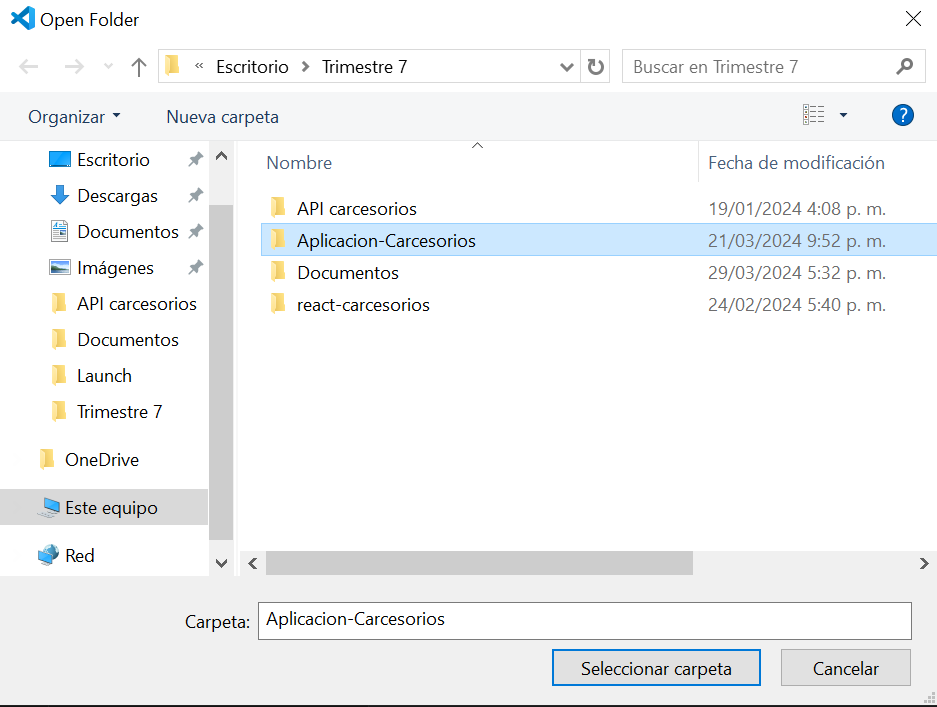
Descripción generada automáticamente

Paso 1.2: En VSC borramos toda la línea que dice “PASSWORD=1234”

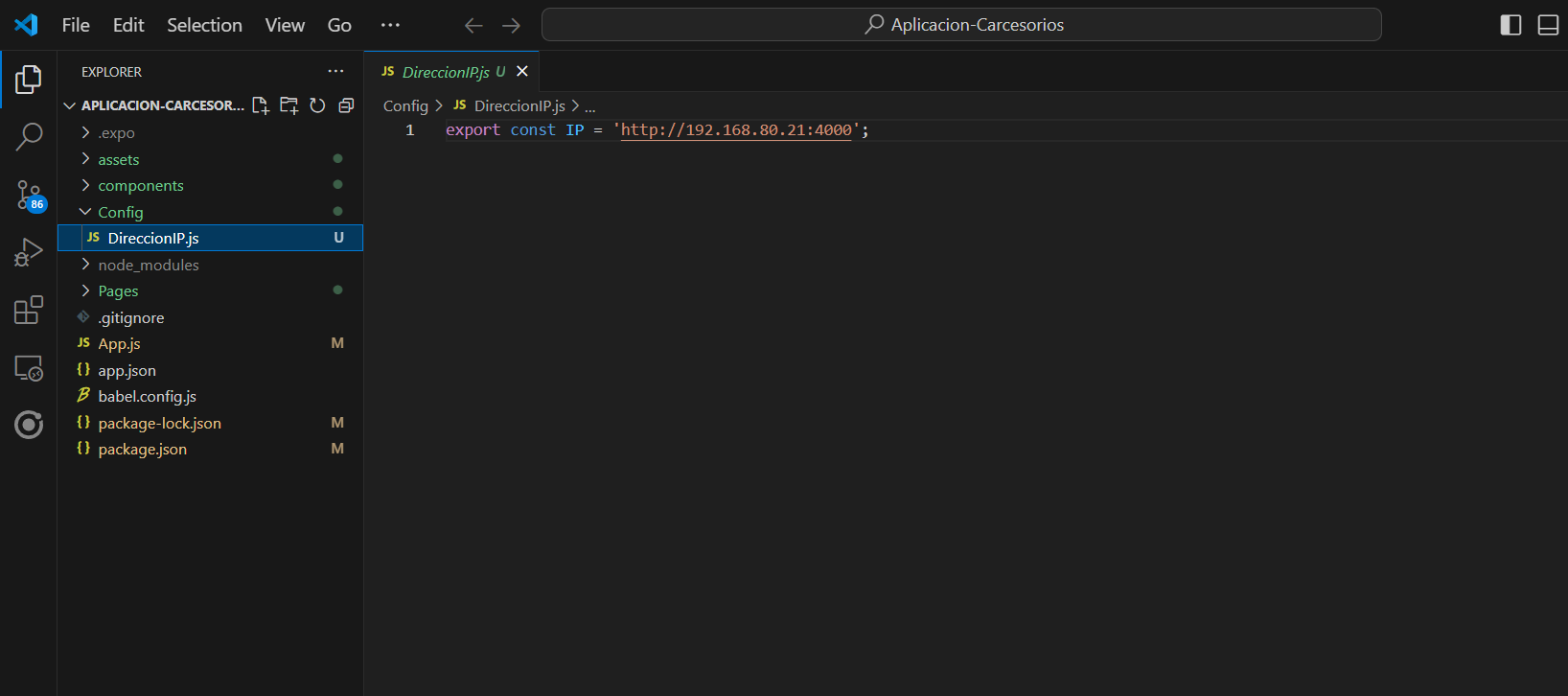


**Configurar el proyecto móvil**

Paso 1: Abrimos el proyecto llamado “Aplicación-carcesorios” en VSC

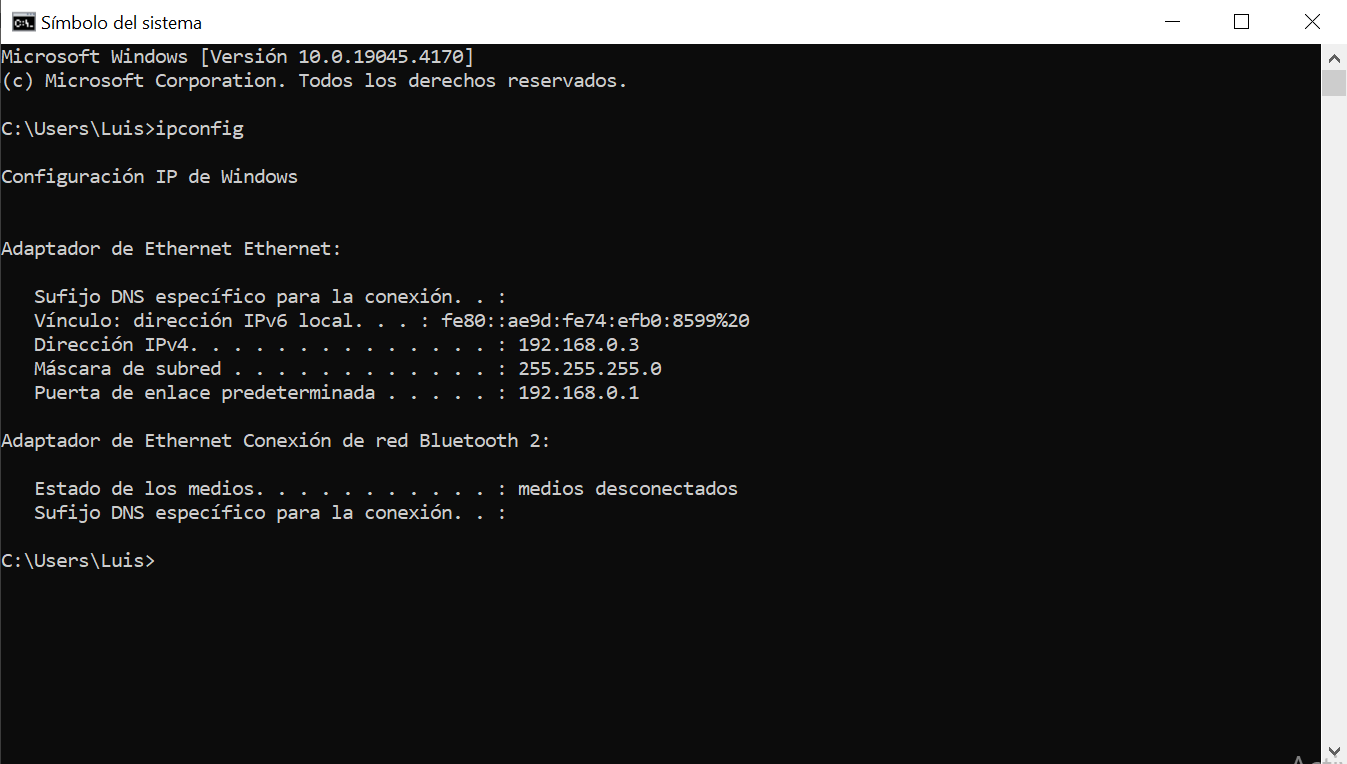


Paso 2: Ir a la carpeta llamada “Config” y abrimos el archivo “DireccionIP.js”



Paso 2.1: En el archivo que abrimos debemos ingresar nuestra dirección IP

Paso 2.2: para ver nuestra dirección IP debemos abrir un cmd y escribir “ipconfig”,



Paso 3: Copeamos esa dirección IP y la ponemos en el archivo que abrimos, lo colocamos de la siguiente manera después del “http://” y antes del “:4000”

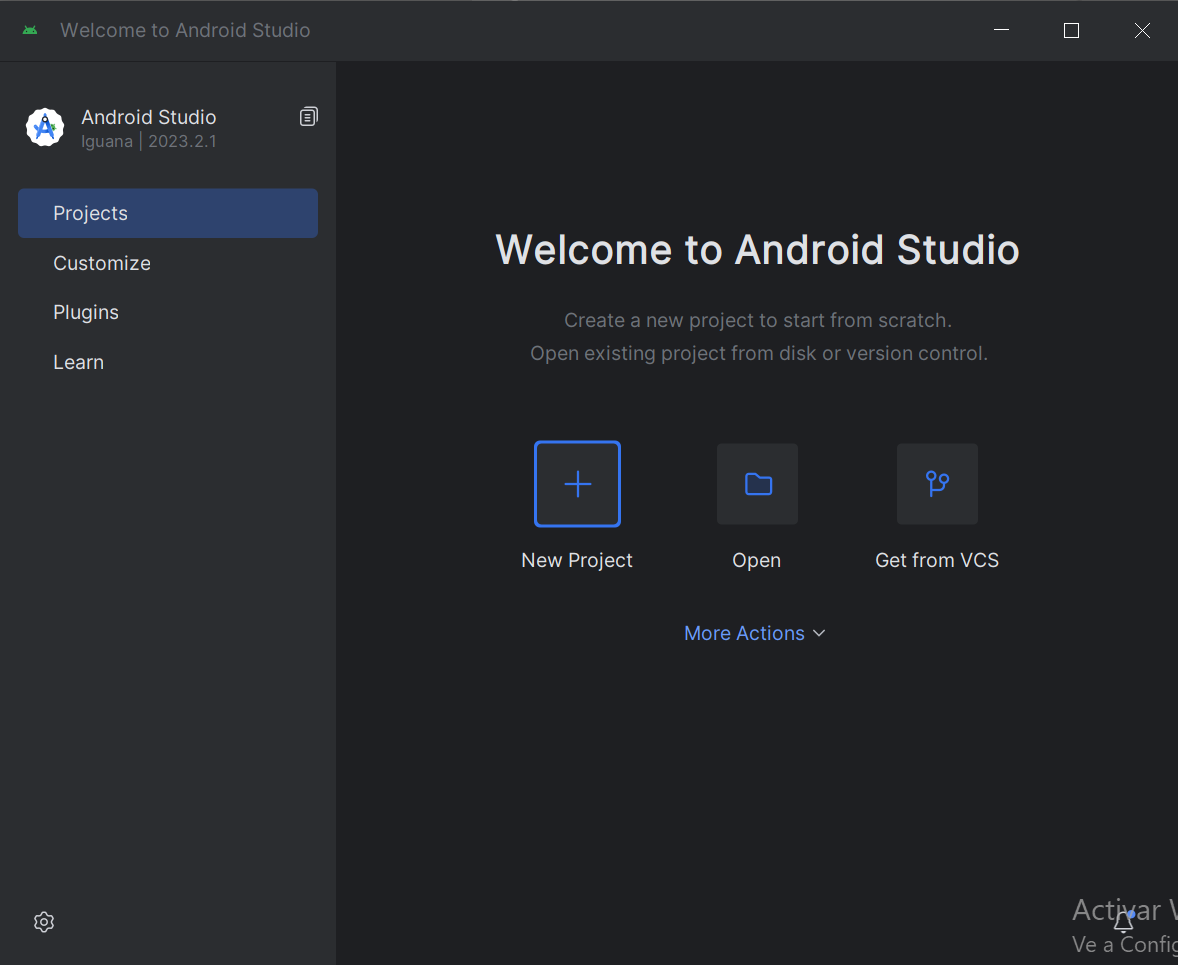
De la siguiente manera:

Texto

Descripción generada automáticamente

**Configurar un dispositivo virtual**

Paso 1 : Abrir la aplicación de “Android Studio” y dar clic en “more actions”



Paso 1.1: En el menú de “More actions” damos en “Virtual device manager”

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

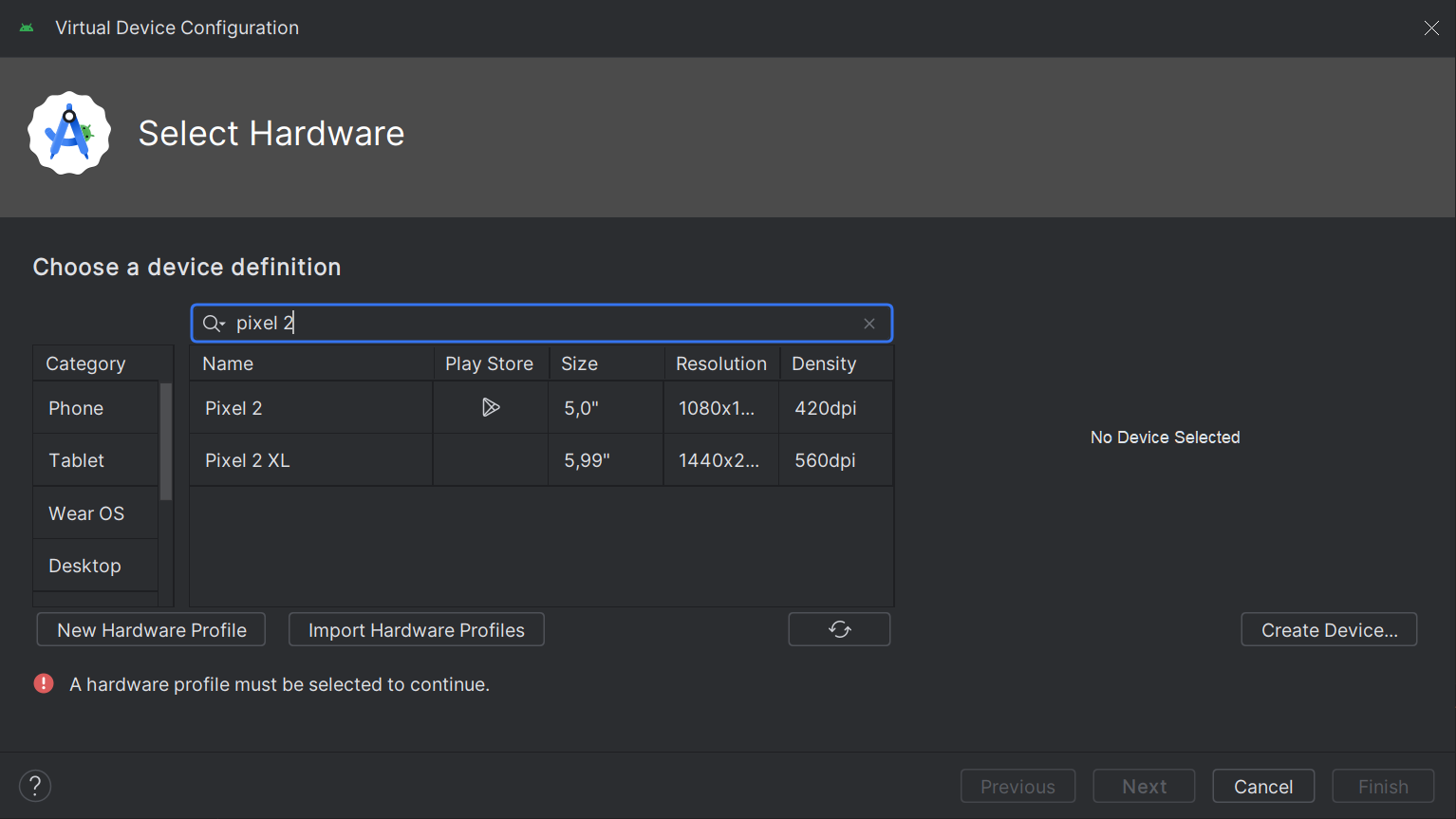
Descripción generada automáticamente

Paso 2: Ahora hay que crear un dispositivo virtual

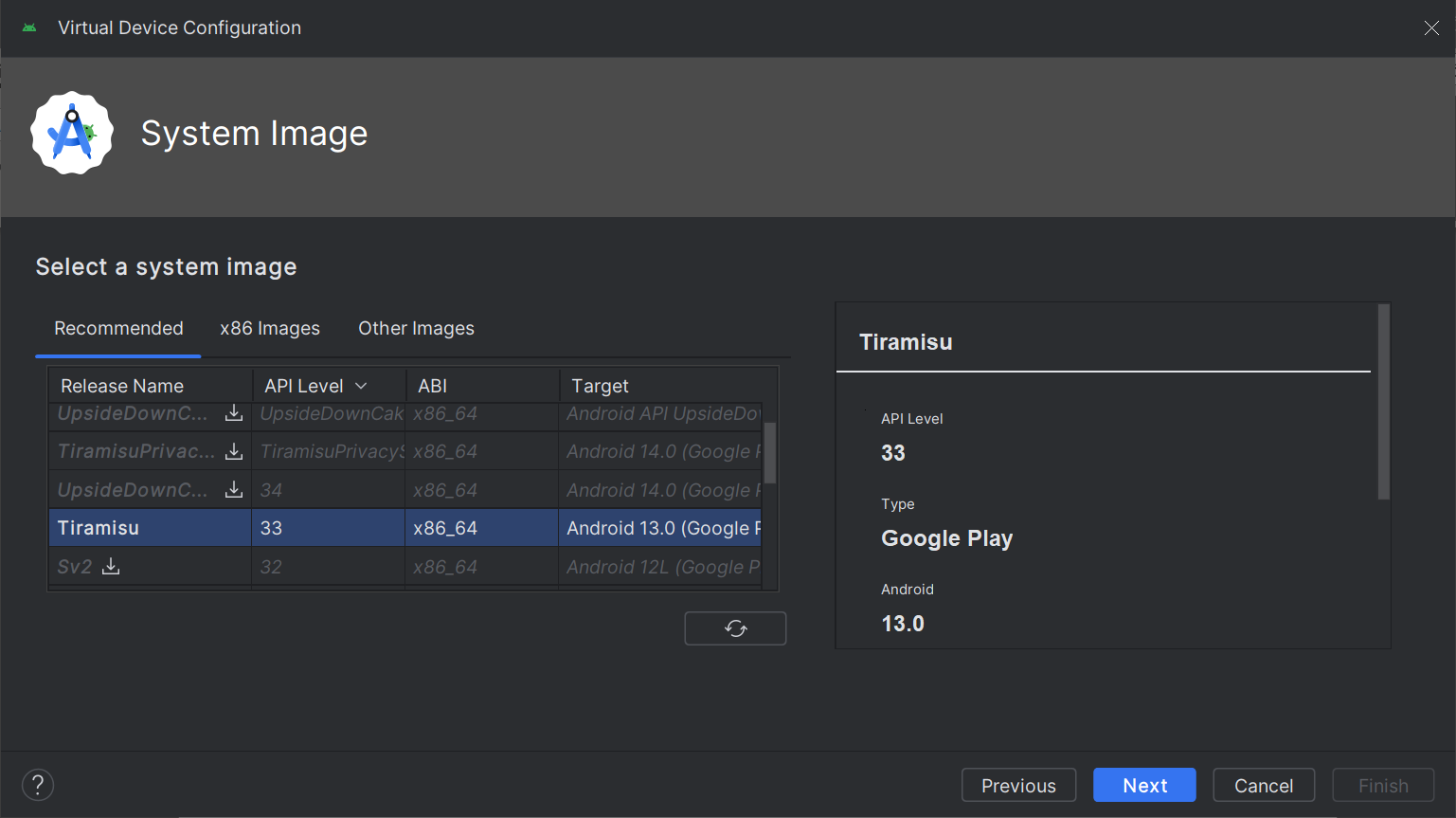
Paso 2.1: damos clic en el +

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Paso 2.2: Ahora en esta pantalla, en el buscador ponemos “pixel 2” y seleccionamos el que tiene el símbolo de **Play Store,** lo seleccionamos y damos **next.**

Paso 2.3: en la siguiente pestaña seleccionamos “tiramisú” t damos **next**



Paso 2.4: ahora en AVD NAME ponemos el nombre de nuestra preferencia o dejamos por defecto y damos **finish.**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**4. Verificación de la Instalación**

Ahora que todo esta instalado y configurado solo nos queda abrir el proyecto

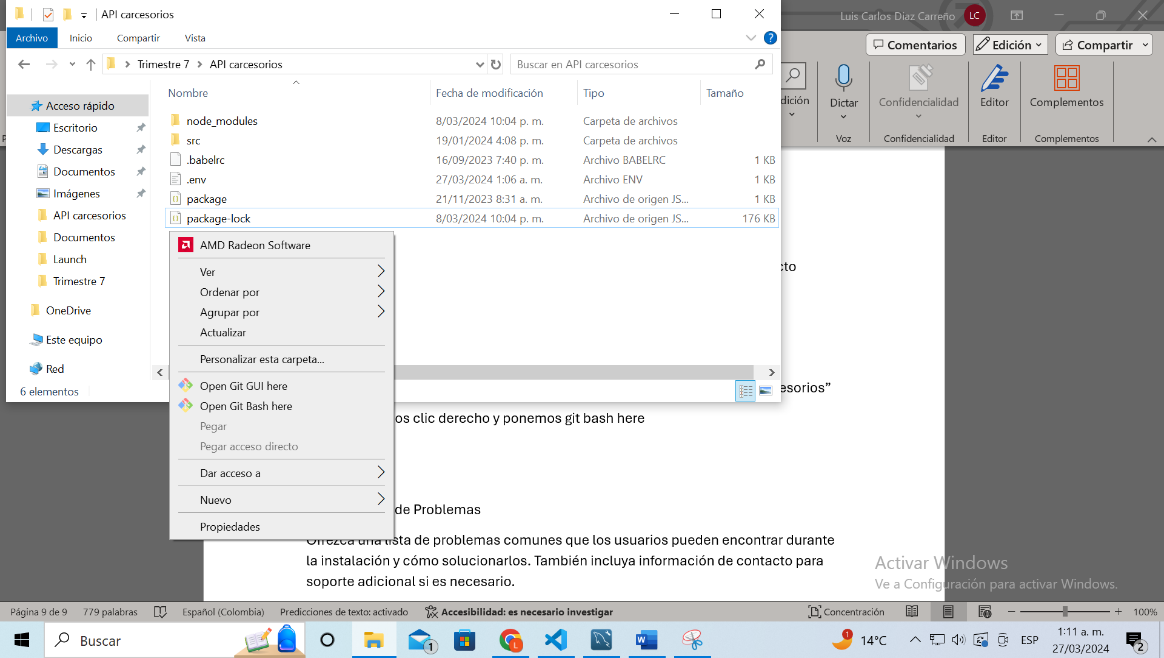
Paso 1: Tener XAMPP control panel funcionando con el MySQL activo

Paso 2: Tener la base de datos abierta en MySQL workbench

Paso 3: Iniciar el api y tenerla funcionando en el puerto 4000

Paso 3.1: para iniciar el api entramos en la carpeta del api llamado “API carcesorios”

Paso 3.2: damos clic derecho y ponemos git bash here

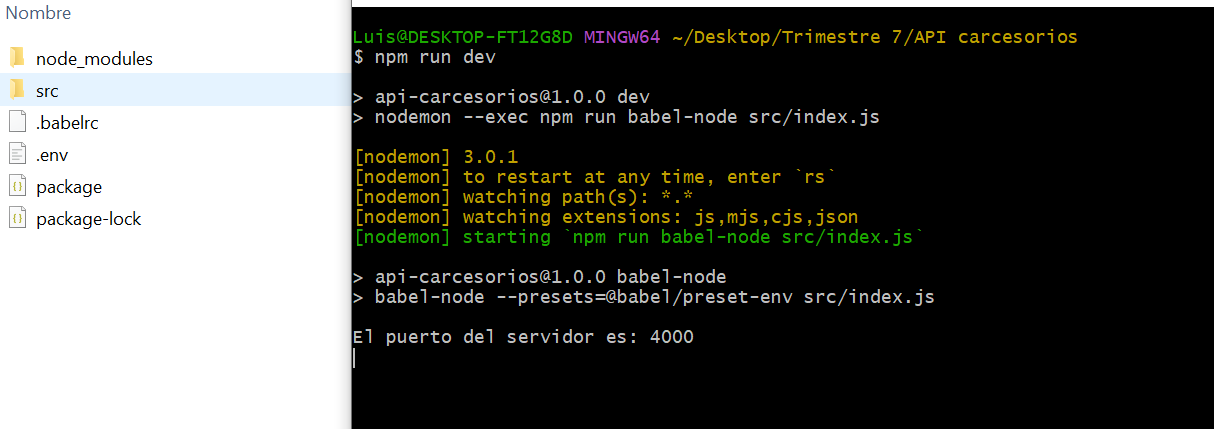


Paso 3.3: en la consola de git ponemos “npm run dev”

Texto

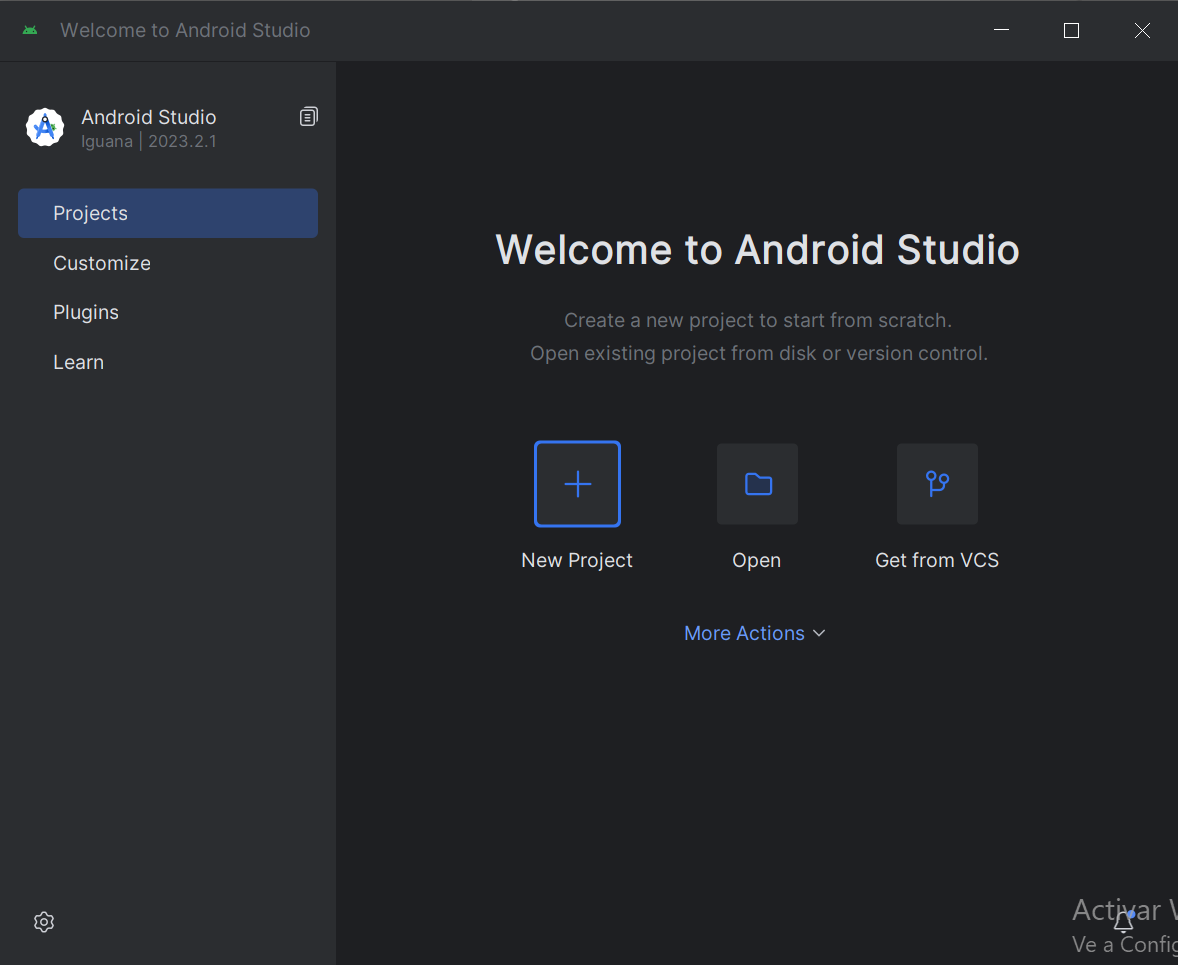
Descripción generada automáticamente

Paso 3.4: el código sale de esta manera, funcionando en el puerto 4000



Paso 4: iniciar el dispositivo virtual

Paso 4.1 : Abrir la aplicación de “Android Studio” y dar clic en “more actions”



Paso 4.1: En el menú de “More actions” damos en “Virtual device manager”

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

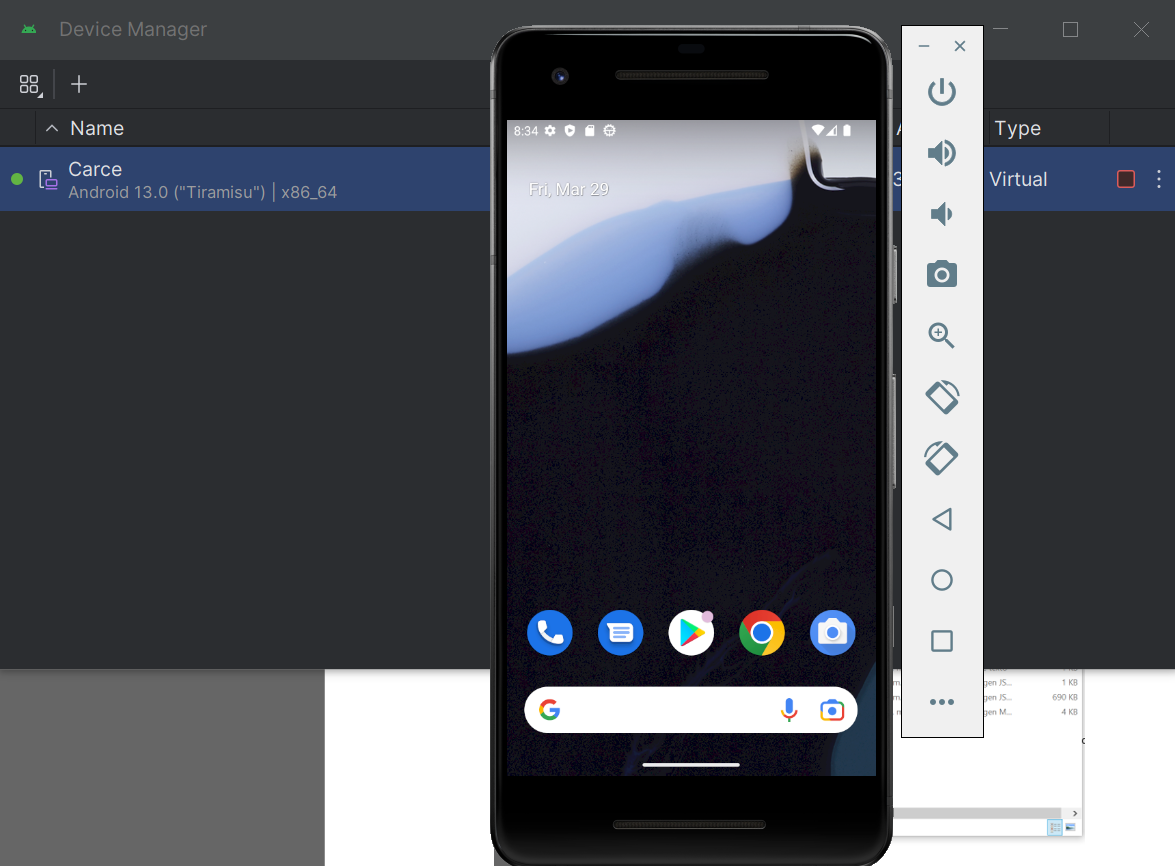
Descripción generada automáticamente

Paso 4.2: Ahora damos en el símbolo de play en el dispositivo que creamos anteriormente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Paso 4.3: ahora debemos esperar a que inicie el dispositivo virtual y salga el inicio del celular.

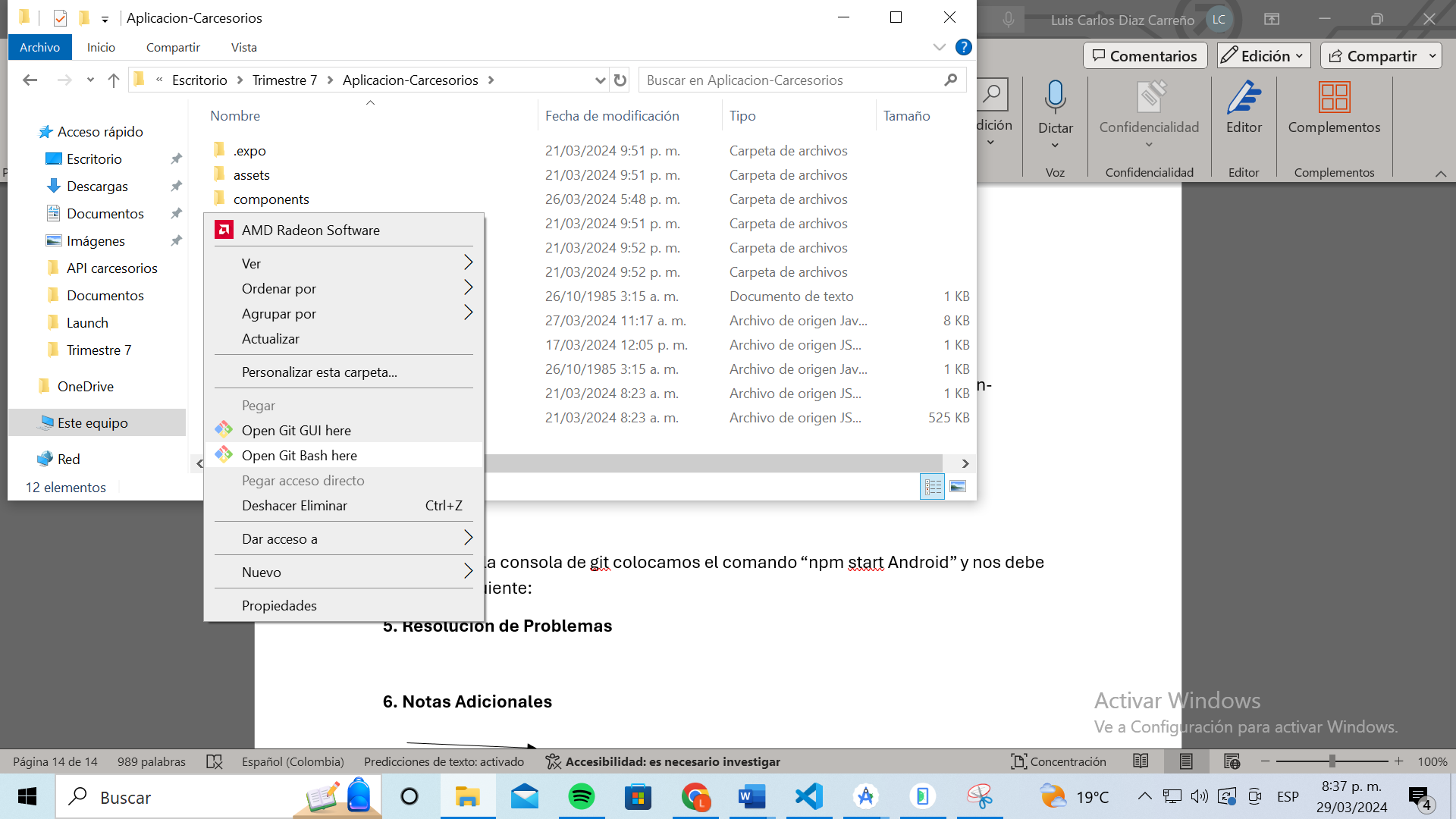


Paso 5: iniciar la aplicación móvil

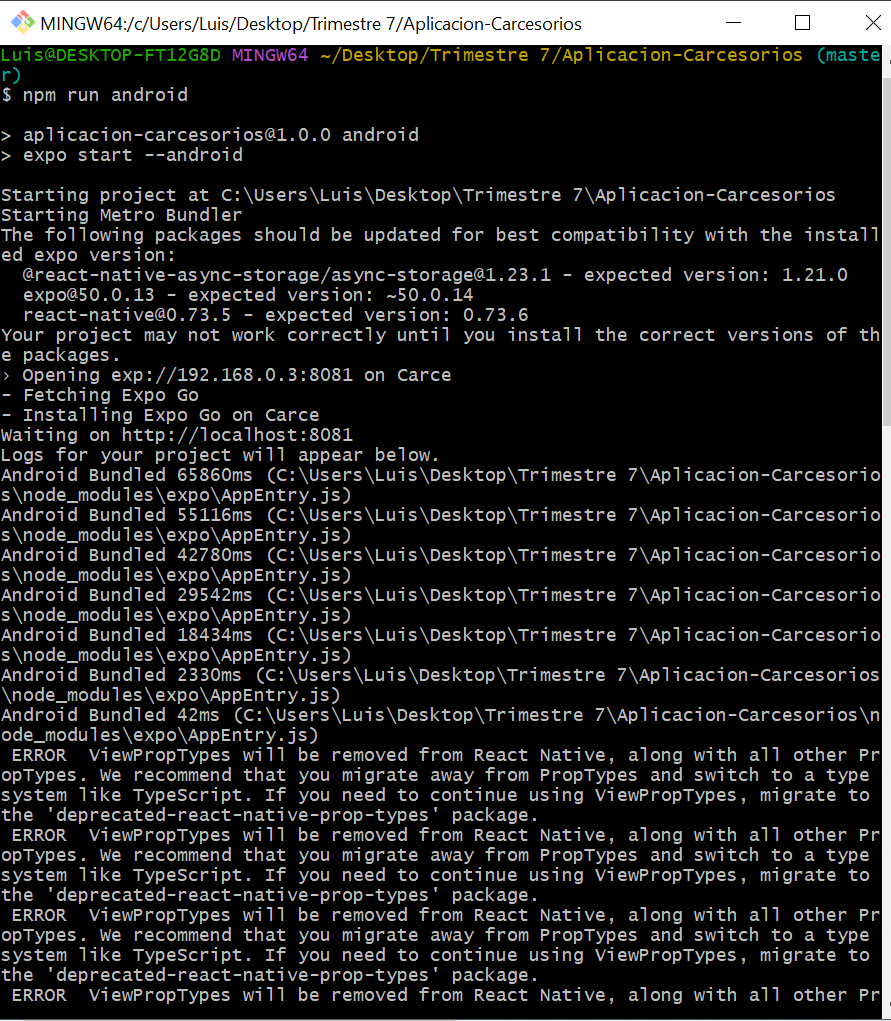
Paso 5.1: Ir a la carpeta donde tenemos descargada la carpeta de “Aplicación-Carcesorios”

Paso 5.2: Abrir la carpeta “Aplicación-Carcesorios”

Paso 5.3: Clic derecho dentro de la carpeta y dar clic en **open bit bash here**



Paso 5.4: en la consola de git colocamos el comando “npm start Android” y nos debe botar los siguiente:



Paso 6: la aplicación ya está funcionando correctamente.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

**5. Resolución de Problemas**

* Puede haber errores si no se pone la IP correctamente
* Si se crea un dispositivo que no sea compatible con Play Store puede tener problemas

**6. Notas Adicionales**

* Preferiblemente usar en el emulador de Android “Android Studio” ya que si se usa en la versión web puede no funcionar
* Si tiene algún otro proyecto funcionando mejor desactivarlo, ya que puede interferir en los puertos.
* No es necesario tener conexión a internet, pero es mejor si tenerla.