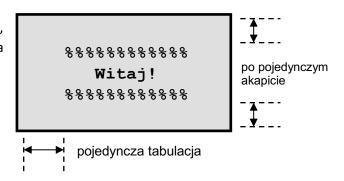
ISTOTNE UWAGI DO PONIŻSZYCH ZADAŃ:

- Należy przyjąć zasadę: jeśli plik (kod żródłowy) programu nazywa się: **zad1.c**, to po kompilacji plik wykonywalny nosi nazwę: **zad1** (i podobnie dla innych plików).
- Kod winien być pisany przejrzyście z uwzględnieniem wcięć podkreślających poziom polecenia;
- Wszystkie zadania proszę umieszczać w jednym wspólnym katalogu o nazwie: MITP

Zad. 1.

Należy napisać program (**zad1.c**), którego rezultatem jest pojawiający się na ekranie tekst jak po prawej:

UWAGA: Proszę użyć znaków specjalnych dla nowego akapitu i tabulacji.



Zad. 2.

Należy napisać program (**zad2.c**), który pobiera od użytkownika dwie dowolne liczby (rzeczywiste) i wypisuje która z nich jest większa, bądź że są sobie równe.

Zad. 3.

Należy napisać program (**zad3.c**), który przelicza temperaturę podaną w stopniach Celsjusza na podaną w stopniach Fahrenheita.

UWAGA: 0° C = 32° F 100° C = 212° F

Zad. 4.

Należy napisać program (**zad4.c**), który sprawdza, czy pobrana od użytkownika dowolna liczba jest całkowita, czy nie, a jeśli jest to czy dodatkowo jest parzysta, czy nieparzysta.

Zad. 5.

Należy napisać program (**zad5.c**), wyliczający wartość podanego wyrażenia zawierającego dokładnie dwie wartości liczbowe (całkowite) i znak operatora (tylko dla: *, -, +, /)

Przykładowo:

podaj wyrazenie: **12+5** wynik: 17

Zad. 6.

Należy napisać program (**zad6.c**), pobierający od użytkownika cztery dowolne liczby całkowite i wypisujących ich sumę w podobnym stylu jak obok:

UWAGA: Zakładamy, że liczba pobierana od użytkownika składa się z do 4 cyfr a wynik może być złożony z 5 cyfr.

123
1000
1
17
1141

Zad. 7.

Należy napisać program (**zad7.c**), pobierający od użytkownika dowolny znak i wypisujący odpowiadający mu numer w kodzie ASCII.

Zagadnienia do przygotowania na najbliższe zajęcia:

- wyrażenia warunkowe: switch;
- petle: for, while i do-while;
- polecenia sterujące break i continue;
- instrukcja skoku: goto
- etykiety;
- zaawansowana znajomość funkcji wejścia-wyjścia **printf** i **scanf**, a w szczególności rola wartości liczbowych specyfikujących pole (np. **%4.1f**, **%*d**, etc.)
- priorytety podstawowych operatorów (jednoargumentowe: ++, --, sizeof, (typ), -, +, !, ~, dwuargumentowych: +, -, /,%, &&, ||, &, |, <<, >>, <, <=, >, >=, !=, ==, +=, -=, /=, %=), oraz ich łączność (prawo-lewostronna);