

## Taller de funciones en TypeScript

1. El programa debe cumplir con las funciones exigidas.
2. El programa solo va usar funciones y hacer la simulación dl proceso (no trabajar con clases, se puede objetos y cualquier estructura de control).

### Programa 1: Gestión de una Biblioteca

**Descripción:** Crea un programa que gestione una biblioteca. El programa debe permitir agregar libros, buscar libros por título y mostrar todos los libros disponibles.

### Programa 2: Sistema de Gestión de Empleados

**Descripción:** Crea un programa que gestione empleados de una empresa. El programa debe permitir agregar empleados, buscar empleados por nombre y calcular el salario promedio.

### Programa 3: Sistema de Gestión de Productos

**Descripción:** Crea un programa que gestione productos de una tienda. El programa debe permitir agregar productos, buscar productos por nombre y calcular el valor total del inventario.

### Programa 4: Sistema de Gestión de Estudiantes

**Descripción:** Crea un programa que gestione estudiantes de una escuela. El programa debe permitir agregar estudiantes, buscar estudiantes por nombre y calcular el promedio de notas de todos los estudiantes.

### Programa 5: Sistema de Gestión de Reservas de Hotel

**Descripción:** Crea un programa que gestione las reservas de un hotel. El programa debe permitir agregar reservas, buscar reservas por nombre del huésped y calcular el ingreso total del hotel.