

Sistemas de Interacción

Miniproyecto 4

Descripción:

Usando la app OSC Controller (Open Sound Control) y el lenguaje PureData (PD), deben hacer un sistema de DJ. Deben usar todos los widgets del layout de la app (sliders y botones), cada interacción en un widget debe tener una respuesta auditiva en PD, de manera que puedan crearse piezas de música electrónica al estilo de un DJ.

Limitantes:

- Se debe usar OSC y Pure Data.
- Se deben usar diferentes interacciones ofrecidas por OSC (sliders, botones, etc).
- Todas las interacciones deben afectar el audio en PD.
- Se debe subir un video a youtube de no más de 5 minutos donde se muestre como funciona el sistema (demo con una canción).

GitHub:

Se revisará Clean Code, es necesario tener un readme en inglés donde estén los nombres de los integrantes, una descripción de lo que se hizo, y una justificación de por qué se hizo de esa manera. No se calificará el nivel de inglés, sin embargo se espera que el texto escrito siga una estructura ordenada y haya sido revisado para corregir posibles typos y errores.

En el repositorio debe estar el readme y el código fuente. Recuerden tener el repositorio público.

Fecha de entrega:

22:00, 24/10/2024.

Solo se revisarán Commits subidos antes de las 22:00, para evitar inconvenientes les recomiendo ir subiendo versiones del proyecto a medida de que van trabajando y subir la versión final faltando 5 o 10 minutos antes de la hora de entrega. **Solo deben entregar el url del repositorio**

Nota: solo se revisarán trabajos subidos a Brightspace y commits de antes de la fecha de entrega. Es recomendable realizar las entregas con tiempo para evitar problemas inesperados a última hora. De no cumplir la fecha y hora de entrega se calificará sobre 3

Rubrica:

Objetivo	Porcentaje Nota
Utiliza correctamente OSC y PD para crear un sistema de DJ que funcione..	50%
Respetar los límites establecidos.	40%
GitHub (repo, readme).	10%
Sustentación (individual).	0 a 1: multiplica la nota final del proyecto