

Sistemas de Interacción

Miniproyecto 5

Descripción:

Deben hacer un sonificador de datos. Usando Processing y Pure Data, deben tomar datos de alguna base de datos (dataset) y visualizarlos usando Processing. A medida que se leen los datos y se visualizan, estos deben producir sonidos que representen de manera consistente la información. Una vez toda la información esté visualizada, esta podrá modificarse gráficamente obteniendo una interacción entre lo visual y lo auditivo.

Limitantes:

- Se debe usar Pure Data y Processing
- Se debe obtener una visualización y sonificación de los datos, esta debe cambiar de acuerdo a los datos insertados
- Se debe usar un dataset/database publico
- Se debe mostrar cómo cambia lo visual y lo sonoro de acuerdo a los datos

GitHub:

Se revisará Clean Code, es necesario tener un readme en inglés donde estén los nombres de los integrantes, una descripción de lo que se hizo, y una justificación de por qué se hizo de esa manera. No se calificará el nivel de inglés, sin embargo se espera que el texto escrito siga una estructura ordenada y haya sido revisado para corregir posibles typos y errores.

En el repositorio debe estar el readme y el código fuente. Recuerden tener el repositorio público.

Fecha de entrega:

22:00, 14/11/2024.

Solo se revisarán Commits subidos antes de las 22:00, para evitar inconvenientes les recomiendo ir subiendo versiones del proyecto a medida de que van trabajando y subir la versión final faltando 5 o 10 minutos antes de la hora de entrega. **Solo deben entregar el url del repositorio**

Nota: solo se revisarán trabajos subidos a Brightspace y commits de antes de la fecha de entrega. Es recomendable realizar las entregas con tiempo para evitar problemas inesperados a última hora. De no cumplir la fecha y hora de entrega se calificará sobre 3

Rubrica:

Objetivo	Porcentaje Nota
Utiliza correctamente PD y Processing para crear un visualizador y sonificador de datos.	50%
Respetar los límites establecidos.	40%
GitHub (repo, readme).	10%
Sustentación (individual).	0 a 1: multiplica la nota final del proyecto