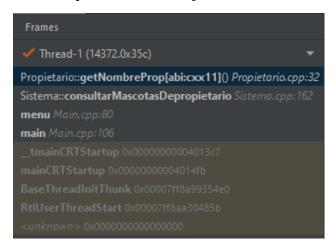
POO

Practica Debugs/Clion

1. Agregue un breakpoint al programa de su proyecto en el método getNombre de propietario.



A. Cuál fue el método que inició toda la ejecución.



Propietario::getNombre()

B. Tome una foto que evidencie los valores de las variables de los frames del Main, la clase Sistema/Veterinaria/ o como la hubiera llamado y de la clase Propietario

Propietario::getNombreProp

```
Evaluate expression (Intro) or add a watch (Ctrl+Mayús+Intro)

i = {int} 0

this = {Sistema *const} 0x6afd90

idProp = {double} 100

ban = {int} 1
```

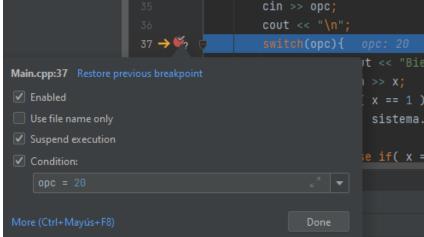
Sistema::consultarMascotasDePropietarios

Main

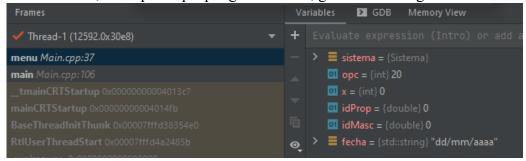
2. Set variable values: en el mismo breakpoint, antes de retornar el nombre del propietario cámbielo desde el debug y póngale el nombre de "PEDRO PEREZ".



3. BreakPoint condicional: incorpore un breakpoint condicional en el código fuente. Explique en qué funcionalidad lo incorporó. Tome una foto que muestre que el programa se interrumpió exitosamente y muestre el estado de las variables cuando se interrumpió la ejecución.

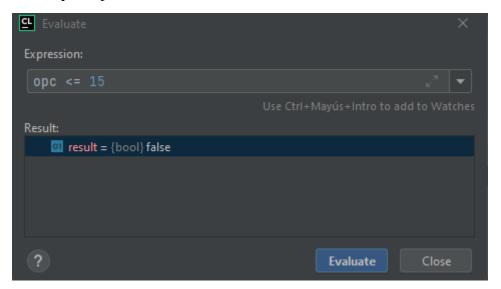


Breakpoint incorporado en la funcionalidad de Main, donde se le pide al usuario el "opc" que entra al do while del menu, asignando con la condición que opc será 20, no importa que ponga el usuario, generando lo siguiente...

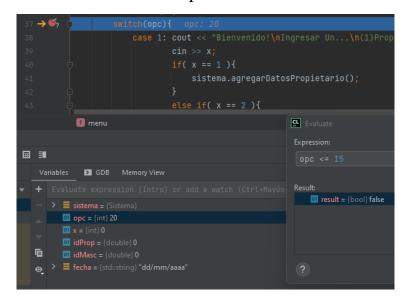


Muestra de Interrupción en el programa y como se encuentra actualmente las variables.

4. Pruebe el evaluador de expresiones con alguna expresión. Tome una foto que muestre que lo probó.

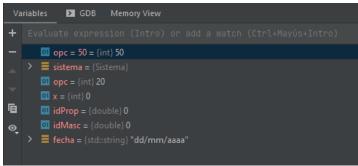


Expresión



Breakpoint

5. Agregue un watch para observar alguna de las variables definidas a lo largo del proyecto.



Nuevo watch \rightarrow opc = 50

6. Explique: qué diferencia encontró entre la funcionalidad step over (F8) y la funcionalidad step into (F7). Explique con un ejemplo de las funcionalidades de su proyecto.



Step Over (F8)– Step Into (F7)

- Step Into: Con esta opción seremos capaces de avanzar línea por línea nuestro código en donde se efectúa algún cambio, pero de forma externa y no da tantos detalles.
- Step Over: Con esta opción seremos capaces de avanzar línea por línea nuestro código en donde se efectúa algún cambio, en donde nos mostrara todos los cambios a detalle de forma interna, por ejemplo si tomamos el ejemplo anterior del punto 6este saltara del switch(opc) al break.