

Miguel Angel Nivia Ortega

Estudiante de Ingeniería de Sistemas y Computación
LinkedIn

Email: miguelangelnivia@gmail.co
Celular: 315-645-0801

PERFIL

Hola, soy practicante de Ingeniería de Sistemas y computación. A lo largo de mi formación, he desarrollado valiosas habilidades en el desarrollo de proyectos y la resolución de problemas, centrándome en el trabajo en equipo, la comunicación efectiva y la colaboración, donde me adapto fácilmente a diferentes entornos de trabajo, manteniendo un enfoque profesional y proactivo. Además, he aprendido y aplicado diversos lenguajes de programación y herramientas tecnológicas que potencian mi capacidad de innovación. Disfruto programando y afrontando nuevos retos, implementando metodologías ágiles como Scrum, XP, entre otras para optimizar el desarrollo y la gestión de proyectos.

EDUCACIÓN

- **Mis Años Maravillosos** Buga, Colombia
Escuela Primaria - Educación Basica; GPA: 4.8/5 *Sept 2010 – Jun 2014*
- **Liceo De Los Andes FUNED** Buga, Colombia
Bachillerato - Educación Secundaria; GPA: 4.6/5 *Sept 2014 – Jul 2020*
- **Pontificia Javeriana Cali** Cali, Colombia
Pregrado de ingenieria de sistemas y computacion; GPA: 4.44/5 *Ene 2021 – presente*

EXPERIENCIA

- **Casa Colombia** Cali, Colombia
Desarrollo Web *Ago 2024 – Dic 2025*
Desarrollo de un sistema web para las campañas preventivas de la fundación, permitiendo el registro de niños, gestión de lentes médicos y generación de reportes utilizando Excel, JavaScript y Node.js.
- **Instituto de niños ciegos y sordos** Cali, Colombia
Tesis de Desarrollo de videojuego *Jun 2025 – present*
Desarrollo de un videojuego de realidad aumentada para niños de 6 a 9 años, diseñado para ayudar a los profesionales en la detección temprana de problemas de coordinación visomotora. Implementado en Unity 6 y programado en C#.

EXPERIENCIA ACADEMICA

- **2024:** Taller “Equipamiento del trabajo” sobre la capacitación para el abordaje de temas relacionados en la práctica y vida profesional.
- **2023 – 2025:** Énfasis de la carrera de ingeniería de sistemas y computación enfocada en el desarrollo de videojuegos, animación y audio.
- **2023 – 2025:** Complementaria de la carrera de ingeniería de sistemas y computación, enfocada en el manejo de bases de datos con herramientas como SQL, MySQL, MongoDB y PostgreSQL, en herramientas como AWS.

LOGROS Y RECONOCIMIENTOS

- **2021 – presente:** Ganador de la Beca Especial Magis.
- **2023:** Ganador del concurso de logros de la Javeriana para ingeniería de sistemas y computación.
- **2024:** Ganador del reconocimiento por aprobar exitosamente la asignatura de análisis y diseño de algoritmos.

IDIOMAS

- **Español:** Nativo
- **Ingles:** B2

HABILIDADES

- **Personal:** Collaboration, effective communication, leadership, teamwork, organization, persuasion, planning and order, commitment, and attention to detail.
- **Lenguajes:** Python(Avanzado), C#(Avanzado), C++(Intermedio), C++(Intermedio), JavaScript(Básico), SQL(Intermedio), R(Intermedio), HTML(Intermedio), CSS(Intermedio), Excel(Intermedio), Word(Intermedio).
- **Tecnologías:** GIT, Latex, ChatGPT, VSCode, Google Colab, Unity, AWS.