Miguel Angel Nivia Ortega

Estudiante de Ingeniería de Sistemas y Computación LinkedIn

### Perfil

Hola, soy practicante de Ingeniería de Sistemas y computación. A lo largo de mi formación, he desarrollado valiosas habilidades en el desarrollo de proyectos y la resolución de problemas, centrándome en el trabajo en equipo, la comunicación efectiva y la colaboración, donde me adapto fácilmente a diferentes entornos de trabajo, manteniendo un enfoque profesional y proactivo. Además, he aprendido y aplicado diversos lenguajes de programación y herramientas tecnológicas que potencian mi capacidad de innovación. Disfruto programando y afrontando nuevos retos, implementando metodologías ágiles como Scrum, XP, entre otras para optimizar el desarrollo y la gestión de proyectos.

## **EDUCACIÓN**

• Mis Años Maravillosos

Escuela Primaria - Educación Basica; GPA: 4.8/5

• Liceo De Los Andes FUNED

Bachillerato - Educación Secundaria; GPA: 4.6/5

• Pontificia Javeriana Cali

Pregrado de ingenieria de sistemas y computacion; GPA: 4.44/5

Buga, Colombia Sept 2010 - Jun 2014

Buga, Colombia

Email: miguelangelnivia@gmail.co

Celular: 315-645-0801

Sept 2014 - Jul 2020

Cali, Colombia

Ene 2021 - presente

## Experiencia

• Casa Colombia

Cali, Colombia Desarrollo Web Ago 2024 - Dic 2025

Desarrollo de un sistema web para las campañas preventivas de la fundación, permitiendo el registro de niños, gestión de lentes médicos y generación de reportes utilizando Excel, JavaScript y Node.js.

• Instituto de niños ciegos y sordos

Tesis de Desarrollo de videojuego

Cali, Colombia

Jun 2025 - present

Desarrollo de un videojuego de realidad aumentada para niños de 6 a 9 años, diseñado para ayudar a los profesionales en la detección temprana de problemas de coordinación visomotora. Implementado en Unity 6 y programado en C#.

# Experiencia Academica

- 2024: Taller "Equipamiento del trabajo" sobre la capacitación para el abordaje de temas relacionados en la práctica y vida profesional.
- 2023 2025: Énfasis de la carrera de ingeniería de sistemas y computación enfocada en el desarrollo de videojuegos, animación y audio.
- 2023 2025: Complementaria de la carrera de ingeniería de sistemas y computación, enfocada en el manejo de bases de datos con herramientas como SQL, MySQL, MongoDB y PostgreSQL, en herramientas como AWS.

## Logros y Reconocimientos

- 2021 presente: Ganador de la Beca Especial Magis.
- 2023: Ganador del concurso de logos de la Javeriana para ingeniería de sistemas y computación.
- 2024: Ganador del reconocimiento por aprobar exitosamente la asignatura de análisis y diseño de algoritmos.

## IDIOMAS

• Español: Nativo

• Ingles: B2

#### HABILIDADES

- Personal: Colaboración, comunicación efectiva, liderazgo, trabajo en equipo, organización, persuasión, planificación y orden, compromiso y atención al detalle.
- Lenguajes: Python(Avanzado), C#(Avanzado), C++(Intermedio), C(Intermedio), JavaScript(Básico), SQL(Intermedio), R(Intermedio), HTML(Intermedio), CSS(Intermedio), Excel(Intermedio), Word(Intermedio).
- Tecnologías: GIT, Latex, ChatGPT, VSCode, Google Colab, Unity, AWS.