

DP2 2022-2023
Documento de planificación grupal

ACME-L3-D02

Repositorio: <https://github.com/Miguel-Angel-Roldan-Garcia/Acme-L3>

- Miembros:

GRUPO C1.04.09

Fernández Castillo, Javier (javidelatorre400@gmail.com)

Domínguez Ruíz, Andrés (andresdominguezruiz.ad@gmail.com)

Otero Barbasán, Manuel (m.otero.barbasan@gmail.com)

Urquijo Martínez, Álvaro (alvarourma@gmail.com)

Roldán García, Miguel Ángel (migrolgar2@alum.us.es)

1.1.0

Índice

1. Resumen ejecutivo	3
2. Historial de versiones	4
3. Introducción	4
4. Contenido	6
4.1. Presupuesto para realizar las tareas y listado	6
5. Conclusiones	10
6. Anexos	11
7. Bibliografía	12

1. Resumen ejecutivo

El grupo C1.04.09 tiene como objetivo entregar el proyecto **Acme-L3-D01** en el plazo indicado, y con las funcionalidades y documentos solicitados por el Product Owner. Para alcanzar el objetivo, nuestro grupo asignó los siguientes roles a los miembros:

- Manuel Otero Barbasán como Manager
- Javier Fernández Castillo y Álvaro Urquijo Martínez como Analistas
- Todos los miembros del grupo como Desarrolladores
- Andrés Domínguez Ruiz y Miguel Ángel Roldán García como Testers
- Miguel Ángel Roldán García como Operador

Esta asignación se realizó acorde a las especialidades y puntos fuertes de cada uno, cubriendo las posibles debilidades que puedan afectar a la realización del proyecto.

Ante cualquier inconveniente y/o duda durante el desarrollo del proyecto, nos pondremos en contacto inmediatamente con el Product Owner.

2. Historial de versiones

Versión	Fecha	Descripción	Sprint
1.0.0	15-03-2023	<ul style="list-style-type: none">• Creación del documento	1
1.1.0	17-03-2023	<ul style="list-style-type: none">• Presupuesto para realizar las tareas y listado• Finalización del documento	1

3. Introducción

El objetivo de este documento es mostrar la planificación seguida por el grupo para la realización de las tareas, en las que se indicará el tiempo empleado, el tiempo estimado, el miembro y rol asignado, la descripción de la tarea y el título de la propia tarea.

Además de mostrar la planificación, también se presentará el coste personal, el coste de amortización y el coste total. Gracias a esta información, el lector podrá conocer el tiempo y esfuerzo empleado durante la realización de las tareas.

4. Contenido

4.1. Presupuesto para realizar las tareas y listado

Conocidos los tiempos de trabajo correspondientes a cada tarea realizada, podemos calcular cuánto ha costado completar las tareas grupales en este proyecto.

El coste horario de los roles de los integrantes sería el siguiente: manager (30€/hora), analista (30€/hora), desarrollador (20€/hora), tester (20€/hora) y operador (20€/hora).

Para visualizar y calcular los costes nos hemos ayudado de una tabla de cálculo:

G: Las Tareas con “G” se consideran grupales

000: La primera numeración hace referencia al número del requisito al que satisface. Las tareas con numeración G-000 referencian tareas que afectan a más de un requisito o que son necesarias para el buen desarrollo del proyecto.

00: La segunda numeración especifica el número de subtarea.

Tarea	Título	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-009-01	Configuración del sistema	La configuración del sistema debe incluir los siguientes datos iniciales: - Una moneda del sistema, que debe inicializarse en "EUR". - Una lista de monedas aceptadas, que debe inicializarse en "EUR", "USD" y "GBP"	0,5	Javi					0	6,66 €
				Manuel					0	
				Andrés					0	
				Miguel	Desarrollador	20	0,5	0,333	6,66	
				Álvaro					0	
Tarea	Título	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-010-01	Crear entidad Peep	Un pío es un mensaje publicado por cualquier persona. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un momento de instanciación (en el pasado), un título (no en blanco, más corto que 76 caracteres), un nick (no en blanco, de menos de 76 caracteres), un mensaje (no en blanco, de menos de 101 caracteres), una dirección de correo electrónico opcional y un enlace opcional.	0,5	Javi					0	4,00 €
				Manuel	Desarrollador	20	0,5	0,2	4	
				Andrés					0	
				Miguel					0	
				Álvaro					0	
Tarea	Título	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-011-01	Crear entidad Bulletin	Un boletín es un mensaje publicado por un administrador. El sistema debe almacenar la siguientes datos sobre ellos: un momento de instanciación (en el pasado), un título (no en blanco, más corto que 76 caracteres), un mensaje (no en blanco, de menos de 101 caracteres), una bandera para indicar si es crítico o no, y un enlace opcional con más información	0,5	Javi					0	10,00 €
				Manuel					0	
				Andrés					0	
				Miguel					0	
				Álvaro	Desarrollador	20	0,5	0,5	10	
Tarea	Título	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-012-01	Crear entidad Offer	Una oferta es un registro en el que un administrador anuncia algo. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un momento de instanciación (en el pasado), un encabezado (no en blanco, menos de 76 caracteres), un resumen (no en blanco, menos de 101 caracteres), un período de disponibilidad (al menos un día después de que se instancia la oferta y debe durar al menos un semana), un precio (positivo, posiblemente cero) y un enlace opcional con más información	0,3333	Javi	Desarrollador	20	0,3333	0,5	10	10,00 €
				Manuel					0	
				Andrés					0	
				Miguel					0	
				Álvaro					0	
Tarea	Título	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-013-01	Crear entidad Note	Una nota es un mensaje publicado por un director autenticado. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un momento de instanciación, un título (no en blanco, menor de 76 caracteres), un autor (no en blanco, de menos de 76 caracteres), un mensaje (no en blanco, de menos de 101 caracteres), una dirección de correo electrónico opcional y un enlace opcional. El autor debe ser computado de la siguiente manera: "(nombre de usuario) - (apellido, nombre)", donde "(nombre de usuario)" denota el nombre de usuario del director que ha publicado la nota y "(apellido, nombre)" denota su nombre completo	1	Javi					0	34,32 €
				Manuel					0	
				Andrés	Desarrollador	20	1	1,716	34,32	
				Miguel					0	
				Álvaro					0	
Tarea	Título	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-014-01	Crear entidad Banner	Un banner permite a los administradores anunciar productos, servicios u organizaciones. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: un momento de instanciación/actualización (en el pasado), un período de visualización (debe comenzar en cualquier momento después del momento de instanciación/actualización y debe durar al menos una semana), un enlace a una imagen que debe almacenarse en otro lugar, un eslogan (no en blanco, de menos de 76 caracteres) y un enlace a un documento web de destino.	0,5	Javi					0	10,00 €
				Manuel					0	
				Andrés					0	
				Miguel	Desarrollador	20	0,5	0,5	10	
				Álvaro					0	

Grupo: C1.04.09

Tarea	Título	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-015-01	Crear form AdministratorDashboard	El sistema debe manejar tableros de administrador con los siguientes indicadores: número total de directores con cada rol; proporción de personas con una dirección de correo electrónico y un enlace; proporciones de críticos y boletines no críticos; promedio, mínimo, máximo y desviación estándar del presupuesto en las ofertas agrupadas por moneda; promedio, mínimo, máximo y desviación estándar de la número de notas publicadas en las últimas 10 semanas	0,5	Javi	Desarrollador	20	0,25	0,25	5	11,00 €
				Manuel	Desarrollador	20	0,25	0,3	6	
				Andrés					0	
				Miguel					0	
				Álvaro					0	
Tarea	Título	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-016-01	Crear datos de prueba para "administrador1" y "administrador2"	Producir datos iniciales para iniciar en frío su proyecto; debe incluir un administrador cuenta con credenciales "administrador/administrador". Producir una variedad de datos de muestra para probar sus requisitos; debe incluir dos cuentas de administrador con credenciales "administrador1/administrador1" y "administrador2/administrador2".	4,5	Javi					0	95,45 €
				Manuel	Desarrollador	20	3	2,5	50	
				Andrés	Tester	20	0,5	1,5223	30,446	
				Miguel					0	
				Álvaro	Desarrollador	20	1	0,75	15	
Tarea	Título	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-017-01	Documento de análisis	Producir un informe de análisis	0,6	Javi	Analista	30	0,3	0,25	7,5	15,00 €
				Manuel					0	
				Andrés					0	
				Miguel					0	
				Álvaro	Analista	30	0,3	0,25	7,5	
Tarea	Título	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-018-01	Documento de planificación	Producir un informe de planificación	1,25	Javi					0	27,87 €
				Manuel	Desarrollador	20	0,5	0,25	5	
				Andrés	Desarrollador	20	0,75	1,14333	22,8666	
				Miguel					0	
				Álvaro					0	
Tarea	Título	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-019-01	Generar modelo de dominio	Producir un modelo de dominio UML	4	Javi					0	93,00 €
				Manuel	Manager	30	4	3,1	93	
				Andrés					0	
				Miguel					0	
				Álvaro					0	

Una vez calculado el coste de los salarios de los miembros del equipo, procedemos a calcular los costes de amortización de sus equipos, usando un método lineal a lo largo de 3 años. El resultado sería la tabla siguiente, donde se nos muestra el coste total de cada persona a lo largo de todas las tareas del proyecto, los costes de sus equipos y el valor de amortización destinado a cada uno de ellos. Finalmente podemos ver la suma de ambos valores para una estimación del coste total de cada trabajador

Coste total personal	Dinero
Javi	22,50 €
Manuel	158,00 €
Andrés	97,63 €
Miguel	27,66 €
Álvaro	44,50 €
Coste total de todas las tareas	350,29 €

	COSTE DE ORDENADOR
Manuel	1.100€
Andrés	890€
Miguel	700€
Javi	1.000€
Álvaro	700€

COSTE DE ORDENADOR TOTAL	4.390€
--------------------------	--------

Total de horas trabajadas	Horas	Años	Coste de amortización	Coste total
Javi	1	0,0001141552511	0,038 €	22,538 €
Manuel	6,35	0,0007248858447	0,266€	158,266€
Andrés	14,38163	0,001641738584	0,487€	98,120€
Miguel	11,833	0,001350799087	0,315€	27,975€
Álvaro	13,5	0,00154109589	0,360€	44,860€
			Coste Absoluto	351,758 €

Amortización total	1,466 €
--------------------	---------

5. Conclusiones

La planificación ha sido correcta y se ha desarrollado la entrega siguiendo la propuesta realizada. Ha habido una buena gestión de los tiempos, y hemos llegado holgadamente al día de la entrega.

6. Anexos

Intencionalmente en blanco.

7. Bibliografía

Intencionalmente en blanco