

**DP2 2022-2023**  
**Documento de planificación grupal**

# **ACME-L3-D04**

**Repositorio:** <https://github.com/Miguel-Angel-Roldan-Garcia/Acme-L3>

**- Miembros:**

**GRUPO C1.04.09**

Fernández Castillo, Javier (javidelatorre400@gmail.com)

Domínguez Ruíz, Andrés (andresdominguezruiz.ad@gmail.com)

Otero Barbasán, Manuel (m.otero.barbasan@gmail.com)

Urquijo Martínez, Álvaro (alvarourma@gmail.com)

Roldán García, Miguel Ángel (migrolgar2@alum.us.es)

**1.0.0**

# Índice

1. Resumen ejecutivo	3
2. Historial de versiones	4
3. Introducción	4
4. Contenido	6
4.1. Presupuesto para realizar las tareas y listado	6
5. Conclusiones	9
6. Anexos	10
7. Bibliografía	11

## 1. Resumen ejecutivo

El grupo C1.04.09 tiene como objetivo entregar el proyecto **Acme-L3-D03** en el plazo indicado, y con las funcionalidades y documentos solicitados por el Product Owner. Para alcanzar el objetivo, nuestro grupo asignó los siguientes roles a los miembros:

- Manuel Otero Barbasán como Manager
- Javier Fernández Castillo y Álvaro Urquijo Martínez como Analistas
- Todos los miembros del grupo como Desarrolladores
- Andrés Domínguez Ruiz y Miguel Ángel Roldán García como Testers
- Miguel Ángel Roldán García como Operador

Esta asignación se realizó acorde a las especialidades y puntos fuertes de cada uno, cubriendo las posibles debilidades que puedan afectar a la realización del proyecto.

Ante cualquier inconveniente y/o duda durante el desarrollo del proyecto, nos pondremos en contacto inmediatamente con el Product Owner.

## 2. Historial de versiones

Versión	Fecha	Descripción	Sprint
1.0.0	25-05-2023	<ul style="list-style-type: none"><li>• Creación del documento</li><li>• Contenido completo</li></ul>	4

### 3. Introducción

El objetivo de este documento es mostrar la planificación seguida por el grupo para la realización de las tareas, en las que se indicará el tiempo empleado, el tiempo estimado, el miembro y rol asignado, la descripción de la tarea y el título de la propia tarea.

Además de mostrar la planificación, también se presentará el coste personal, el coste de amortización y el coste total. Gracias a esta información, el lector podrá conocer el tiempo y esfuerzo empleado durante la realización de las tareas.

## 4. Contenido

### 4.1. Presupuesto para realizar las tareas y listado

Conocidos los tiempos de trabajo correspondientes a cada tarea realizada, podemos calcular cuánto ha costado completar las tareas grupales en este proyecto.

El coste horario de los roles de los integrantes sería el siguiente: manager (30€/hora), analista (30€/hora), desarrollador (20€/hora), tester (20€/hora) y operador (20€/hora).

Para visualizar y calcular los costes nos hemos ayudado de una tabla de cálculo:

G: Las Tareas con “G” se consideran grupales

000: La primera numeración hace referencia al número del requisito al que satisface. Las tareas con numeración G-000 referencian tareas que afectan a más de un requisito o que son necesarias para el buen desarrollo del proyecto.

00: La segunda numeración especifica el número de subtarea

Tarea	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-034	Producir un conjunto de pruebas tan completo como sea posible para el Requisito n.º 21	2	Javi					0	38,00 €
			Manuel					0	
			Andrés					0	
			Miguel	Tester	20	2	1,9	38	
			Álvaro					0	
Tarea	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-035	Producir datos de prueba para el conjunto de pruebas realizado	2	Javi					0	46,00 €
			Manuel					0	
			Andrés					0	
			Miguel	Tester	20	2	2,3	46	
			Álvaro					0	
Tarea	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-036	Producir informe de análisis	1,2	Javi	Analista	40	0,5	0,4	16	30,00 €
			Manuel					0	
			Andrés	Desarrollador	20	0,2	0,1	2	
			Miguel					0	
			Álvaro	Analista	40	0,5	0,3	12	
Tarea	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-037	Producir documento de planificación	0,75	Javi	Desarrollador	20	0,25	0,5	10	23,33 €
			Manuel					0	
			Andrés	Desarrollador	20	0,5	0,6667	13,334	
			Miguel					0	
			Álvaro					0	
Tarea	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-038	Producir documento de testing	4	Javi					0	60,00 €
			Manuel	Desarrollador	20	1	1	20	
			Andrés					0	
			Miguel	Tester	20	3	2	40	
			Álvaro					0	

Una vez calculado el coste de los salarios de los miembros del equipo, procedemos a calcular los costes de amortización de sus equipos, usando un método lineal a lo largo de 3 años. El resultado sería la tabla siguiente, donde se nos muestra el coste total de cada persona a lo largo de todas las tareas del proyecto, los costes de sus equipos y el valor de amortización destinado a cada uno de ellos. Finalmente podemos ver la suma de ambos valores para una estimación del coste total de cada trabajador

Coste total personal	Dinero
Javi	26,00 €
Manuel	20,00 €
Andrés	15,33 €
Miguel	124,00 €
Álvaro	12,00 €
Coste total de todas las tareas	197,33 €

	COSTE DE ORDENADOR
Manuel	1.100€
Andrés	890€
Miguel	700€
Javi	1.000€
Álvaro	700€

COSTE DE ORDENADOR TOTAL	4.390€
--------------------------	--------

Total de horas trabajadas	Horas	Años	Coste de amortización	Coste total
Javi	0,9	0,000102739726	0,034 €	26,034 €
Manuel	1	0,0001141552511	0,042€	20,042€
Andrés	0,7667	0,00008752283105	0,026€	15,360€
Miguel	6,2	0,0007077625571	0,165€	124,165€
Álvaro	0,3	0,00003424657534	0,008€	12,008€

Coste Absoluto	197,609 €
----------------	-----------

Amortización total	0,275 €
--------------------	---------



## 5. Conclusiones

Se han completado satisfactoriamente todos los requisitos individuales de esta entrega y podemos ver el coste total del trabajo realizado.

## 6. Anexos

Intencionalmente en blanco.

## 7. Bibliografía

Intencionalmente en blanco