

**DP2 2022-2023**  
**Documento de planificación grupal**

# **ACME-L3-D03**

**Repositorio:** <https://github.com/Miguel-Angel-Roldan-Garcia/Acme-L3>

**- Miembros:**

**GRUPO C1.04.09**

Fernández Castillo, Javier (javidelatorre400@gmail.com)

Domínguez Ruíz, Andrés (andresdominguezruiz.ad@gmail.com)

Otero Barbasán, Manuel (m.otero.barbasan@gmail.com)

Urquijo Martínez, Álvaro (alvarourma@gmail.com)

Roldán García, Miguel Ángel (migrolgar2@alum.us.es)

**1.1.0**

# Índice

1. Resumen ejecutivo	3
2. Historial de versiones	4
3. Introducción	4
4. Contenido	6
4.1. Presupuesto para realizar las tareas y listado	6
5. Conclusiones	11
6. Anexos	12
7. Bibliografía	13

## 1. Resumen ejecutivo

El grupo C1.04.09 tiene como objetivo entregar el proyecto **Acme-L3-D03** en el plazo indicado, y con las funcionalidades y documentos solicitados por el Product Owner. Para alcanzar el objetivo, nuestro grupo asignó los siguientes roles a los miembros:

- Manuel Otero Barbasán como Manager
- Javier Fernández Castillo y Álvaro Urquijo Martínez como Analistas
- Todos los miembros del grupo como Desarrolladores
- Andrés Domínguez Ruiz y Miguel Ángel Roldán García como Testers
- Miguel Ángel Roldán García como Operador

Esta asignación se realizó acorde a las especialidades y puntos fuertes de cada uno, cubriendo las posibles debilidades que puedan afectar a la realización del proyecto.

Ante cualquier inconveniente y/o duda durante el desarrollo del proyecto, nos pondremos en contacto inmediatamente con el Product Owner.

## 2. Historial de versiones

Versión	Fecha	Descripción	Sprint
1.0.0	21-04-2023	<ul style="list-style-type: none"><li>Creación del documento</li></ul>	3

### 3. Introducción

El objetivo de este documento es mostrar la planificación seguida por el grupo para la realización de las tareas, en las que se indicará el tiempo empleado, el tiempo estimado, el miembro y rol asignado, la descripción de la tarea y el título de la propia tarea.

Además de mostrar la planificación, también se presentará el coste personal, el coste de amortización y el coste total. Gracias a esta información, el lector podrá conocer el tiempo y esfuerzo empleado durante la realización de las tareas.

## 4. Contenido

### 4.1. Presupuesto para realizar las tareas y listado

Conocidos los tiempos de trabajo correspondientes a cada tarea realizada, podemos calcular cuánto ha costado completar las tareas grupales en este proyecto.

El coste horario de los roles de los integrantes sería el siguiente: manager (30€/hora), analista (30€/hora), desarrollador (20€/hora), tester (20€/hora) y operador (20€/hora).

Para visualizar y calcular los costes nos hemos ayudado de una tabla de cálculo:

G: Las Tareas con “G” se consideran grupales

000: La primera numeración hace referencia al número del requisito al que satisface. Las tareas con numeración G-000 referencian tareas que afectan a más de un requisito o que son necesarias para el buen desarrollo del proyecto.

00: La segunda numeración especifica el número de subtarea.

Grupo: C1.04.09

Tarea	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-020	Operaciones por los administradores en la configuración del sistema: □ Mostrar la configuración del sistema. □ Actualizar la configuración del sistema.	1,5	Javi					0	20,00 €
			Manuel					0	
			Andrés					0	
			Miguel	Desarrollador	20	1,5	1	20	
			Álvaro					0	
Tarea	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-021	Operaciones de cualquier principal en peeps: □ Enumerar los peeps y mostrar sus detalles. □ Publicar un peep. Por defecto, el nick debe mantenerse en blanco si el principal es anónimo; en caso contrario, deberá llenarse con el nombre completo del mandante; de todos modos, se puede cambiar a voluntad.	0	Javi					0	0,00 €
			Manuel					0	
			Andrés					0	
			Miguel					0	
			Álvaro					0	
Tarea	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-022	Operaciones de principals autenticados en boletines: □ Listar los boletines y mostrar sus detalles.	1	Javi					0	20,00 €
			Manuel					0	
			Andrés					0	
			Miguel					0	
			Álvaro	Desarrollador	20	1	1	20	
Tarea	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-023	Operaciones de los administradores en los boletines: □ Publicar un boletín. Esta operación requiere confirmación porque los boletines no se pueden actualizar ni eliminar.	1	Javi					0	20,00 €
			Manuel					0	
			Andrés					0	
			Miguel					0	
			Álvaro	Desarrollador	20	1	1	20	
Tarea	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-024	Operaciones por principals autenticados sobre ofertas: □ Listar las ofertas en el sistema y mostrar sus detalles.	2	Javi	Desarrollador	20	2	2,5	50	50,00 €
			Manuel					0	
			Andrés					0	
			Miguel					0	
			Álvaro					0	
Tarea	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-025	Operaciones de los administradores sobre ofertas: □ Listar las ofertas en el sistema y mostrar sus detalles. □ Publicar, actualizar o eliminar una oferta.	3	Javi	Desarrollador	20	3	3,5	70	70,00 €
			Manuel					0	
			Andrés					0	
			Miguel					0	
			Álvaro					0	

Tarea	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-026	Operaciones de principales autenticados sobre notas: □ Listar las notas que no tienen más de un mes de antigüedad y mostrar sus detalles. □ Publicar una nota. Esta operación requiere confirmación porque las notas no se pueden actualizar ni eliminar.	0	Javi					0	0,00 €
			Manuel					0	
			Andrés					0	
			Miguel					0	
			Álvaro					0	
G-027	Operaciones de cualquier principal en banners: □ Mostrar cualquiera de ellos al azar, siempre que su período de visualización esté activo; los banners deben mostrarse en cada página de la forma menos intrusiva posible.	1	Javi					0	20,00 €
			Manuel					0	
			Andrés					0	
			Miguel	Desarrollador	20	1	1	20	
			Álvaro					0	
G-028	Operaciones por administradores en banners: □ Listar los banners y mostrar sus detalles. □ Crear, actualizar o eliminar un banner.	3	Javi					0	40,00 €
			Manuel					0	
			Andrés					0	
			Miguel	Desarrollador	20	3	2	40	
			Álvaro					0	
G-029	Los momentos, las cantidades de dinero y los valores booleanos deben internacionalizarse cuando se muestran. No se espera que se internacionalicen otros tipos de datos. Este requisito debe cumplirse en este y en todos los entregables grupales o individuales subsiguientes.	0	Javi					0	0,00 €
			Manuel					0	
			Andrés					0	
			Miguel					0	
			Álvaro					0	
G-030	El sistema debe mostrar las cantidades de dinero tal como son ingresados por los usuarios, pero también sus correspondientes cambios de dinero según la moneda del sistema si sus relaciones de cambio conocidas son recientes. Es responsabilidad de los estudiantes encontrar el servicio de tipo de cambio adecuado; ¡La Universidad de Sevilla o sus afiliados individuales no cubrirán responsabilidades implícitas o explícitas si los estudiantes contratan servicios de pago por uso! Este requisito debe cumplirse en este y en todos los entregables grupales o individuales posteriores para que se considere cumplido.	0	Javi					0	0,00 €
			Manuel					0	
			Andrés					0	
			Miguel					0	
			Álvaro					0	



G-031	El sistema debe evitar que los principals almacenen datos que puedan considerarse spam. Un fragmento de texto se considera spam si el número de términos de spam supera un umbral de spam predefinido. La lista predeterminada de términos de spam incluye los siguientes: "sexo", "viagra", "cialis", "un millón", "has ganado", "nigeria", y sus correspondientes traducciones a los idiomas considerados para la internacionalización; el umbral de spam predeterminado es 10%. Tenga en cuenta que los administradores pueden cambiar los valores predeterminados anteriores a voluntad. Tenga en cuenta que un término debe considerarse spam independientemente de su caso y los espacios en blanco entre sus palabras; por ejemplo, "one_million" es un término de spam que coincide con "one_million", "ONE_MILLION", "OnE_mILLiOn" o "One_ك_Million"; sin embargo, no coincide con "One_Millionaire", "One_or_two_millions" o "One_sex_million". El detector de spam debe ser reutilizable en diferentes proyectos; es decir: debe implementarse como un proyecto independiente que debe empaquetarse en una dependencia reutilizable. No olvide entregar su proyecto de detector de spam para que también sea evaluado o, en caso contrario, no se dará por cumplido este requisito. Este requisito debe cumplirse en este y en todos los entregables grupales o individuales subsiguientes.	0	Javi					0	0,00 €
			Manuel					0	
			Andrés					0	
			Miguel				0		
			Álvaro				0		
Tarea	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-032	Producir un reporte de análisis	0	Javi	Analista	30			0	0,00 €
			Manuel				0		
			Andrés				0		
			Miguel				0		
			Álvaro	Analista	30			0	
Tarea	Descripción	Tiempo estimado total	Personas	Rol	Sueldo (€/h)	Tiempo estimado (en horas)	Tiempo ocupado total (en horas)	Coste personal	Coste total para tarea
G-033	Producir un reporte de planificación	0,5	Javi					0	10,00 €
			Manuel					0	
			Andrés	Desarrollador	20			0	
			Miguel	Desarrollador	20	0,5	0,5	10	
			Álvaro					0	

Una vez calculado el coste de los salarios de los miembros del equipo, procedemos a calcular los costes de amortización de sus equipos, usando un método lineal a lo largo de 3 años. El resultado sería la tabla siguiente, donde se nos muestra el coste total de cada persona a lo largo de todas las tareas del proyecto, los costes de sus equipos y el valor de amortización destinado a cada uno de ellos. Finalmente podemos ver la suma de ambos valores para una estimación del coste total de cada trabajador

Coste total personal	Dinero
Javi	120,00 €
Manuel	0,00 €
Andrés	0,00 €
Miguel	90,00 €
Álvaro	40,00 €
Coste total de todas las tareas	250,00 €

	COSTE DE ORDENADOR
Manuel	1.100€
Andrés	890€
Miguel	700€
Javi	1.000€
Álvaro	700€

COSTE DE ORDENADOR TOTAL	4.390€
--------------------------	--------

Total de horas trabajadas	Horas	Años	Coste de amortización	Coste total
Javi	6	0,0006849315068	0,228 €	120,228 €
Manuel	0	0	0,000€	0,000€
Andrés	0	0	0,000€	0,000€
Miguel	4,5	0,0005136986301	0,120€	90,120€
Álvaro	2	0,0002283105023	0,053€	40,053€
			Coste Absoluto	250,401 €

Amortización total	0,401 €
--------------------	---------

## 5. Conclusiones

La planificación ha sido correcta y se ha desarrollado la entrega siguiendo la propuesta realizada. Ha habido una buena gestión de los tiempos, y hemos llegado holgadamente al día de la entrega.

## 6. Anexos

Intencionalmente en blanco.

## 7. Bibliografía

Intencionalmente en blanco