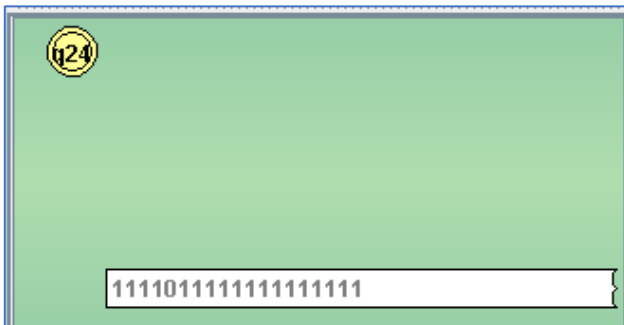
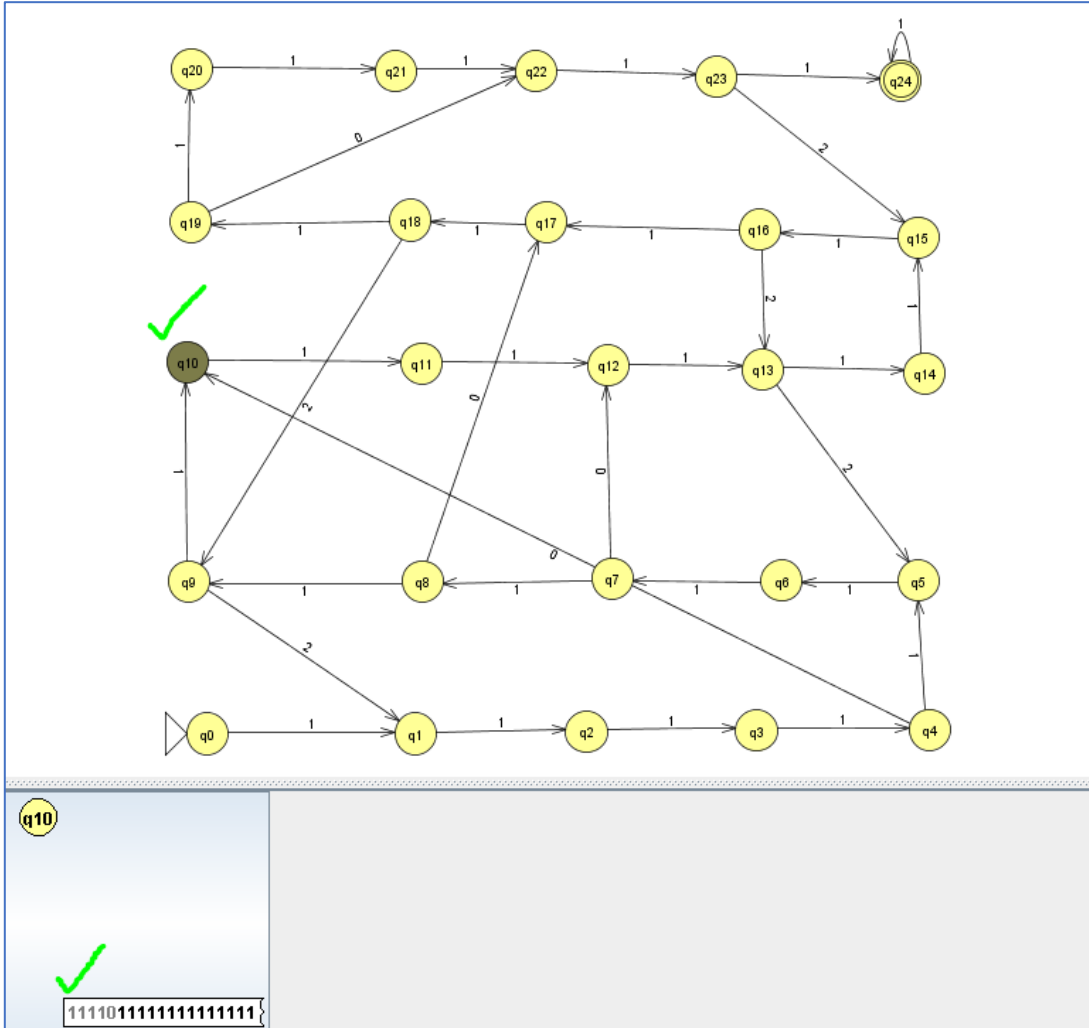


Casos de Prueba: Autómata finito “Serpientes y Escaleras”

Casos de prueba válidos

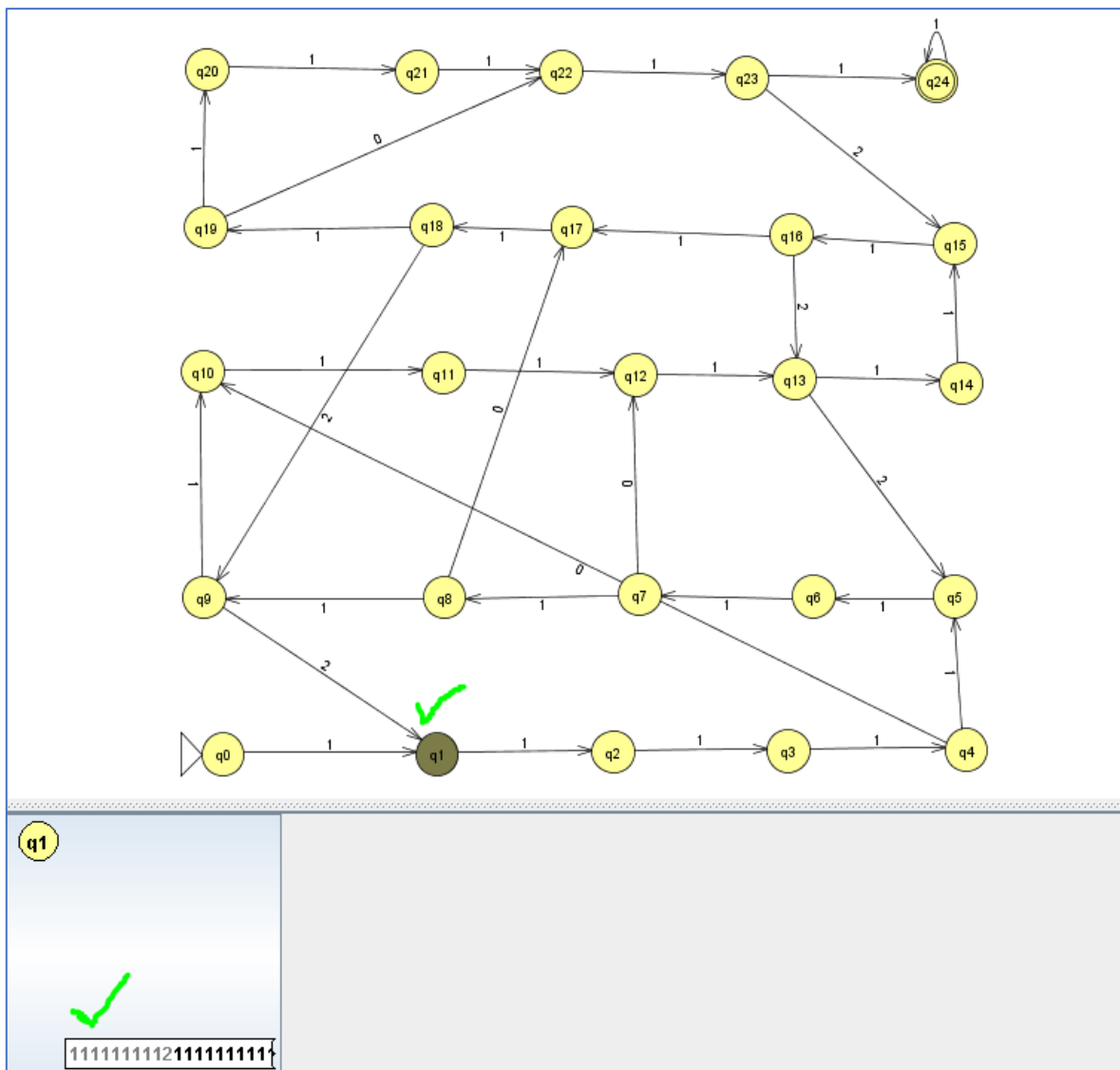
Prueba 1 (escalera):

La cadena ‘11110111111111111111’ es válida, con los cuatro 1 se avanza hasta el estado **q4** y al recibir un **0 (escalera)** sube hasta el estado **q10**, después continua con puros 1 hasta llegar al estado de **aceptación**.



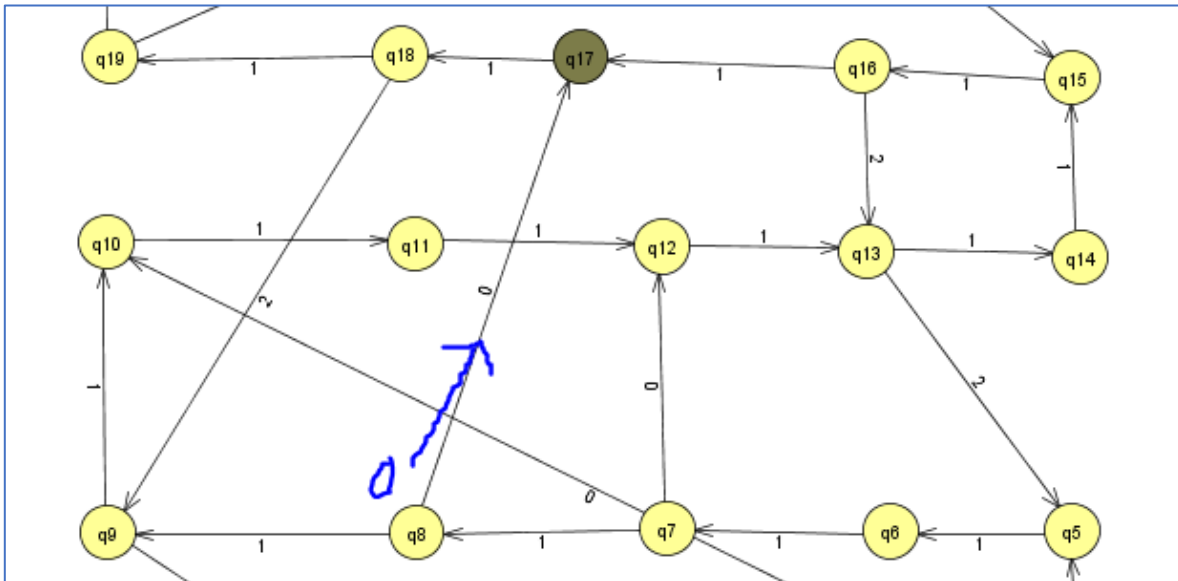
Prueba 2 (serpiente):

La cadena **'1111111112111111111111111111111111'** es válida, con los nueve 1 se avanza hasta el estado **q9** y al recibir un **2 (serpiente)** baja hasta el estado **q1**, después continua con puros 1 hasta llegar al estado de **aceptación**.

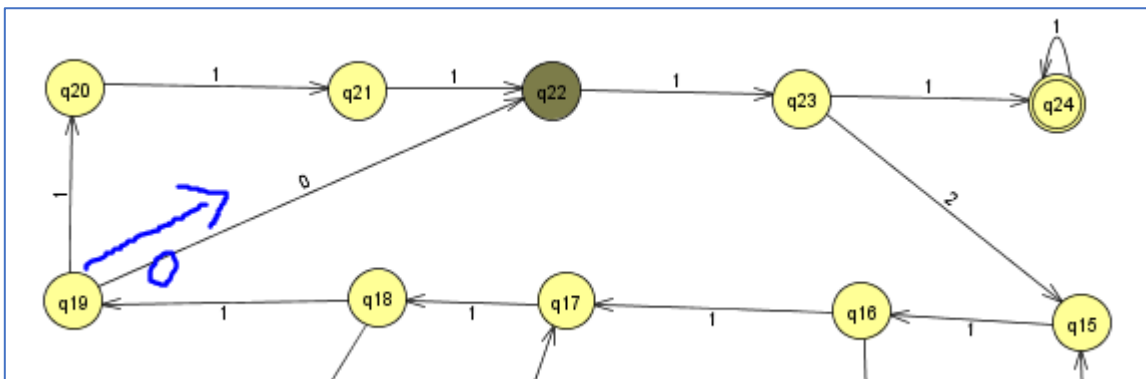


Prueba 3 (cadena mínima):

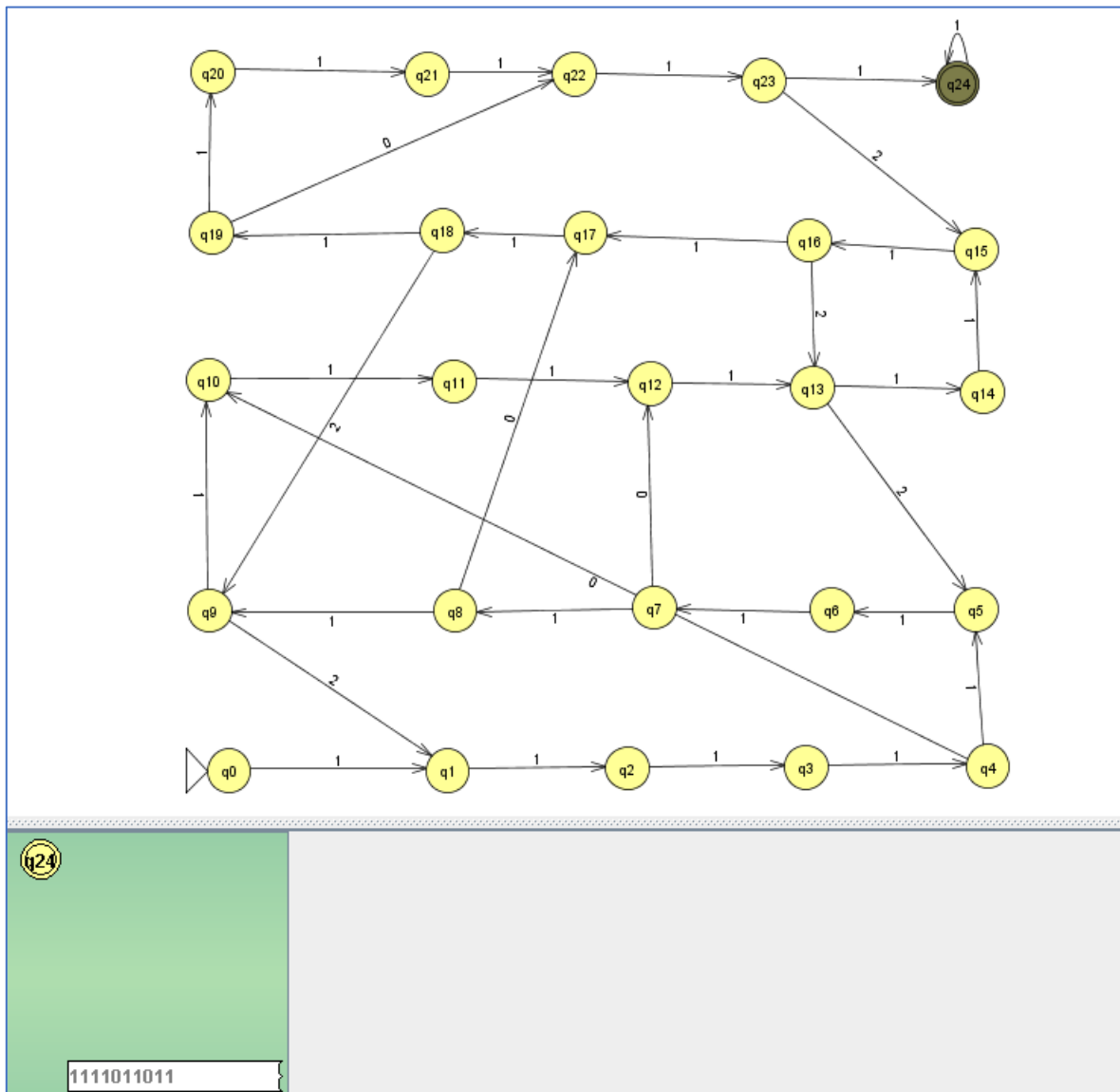
La cadena '11111111011011' es válida, con los ocho 1 se avanza hasta el estado **q8** y al recibir un 0 (escalera) sube hasta el estado **q17**:



Después con dos 1 se avanza hasta el estado **q19** y al recibir un 0 (escalera) sube hasta el estado **q22**:

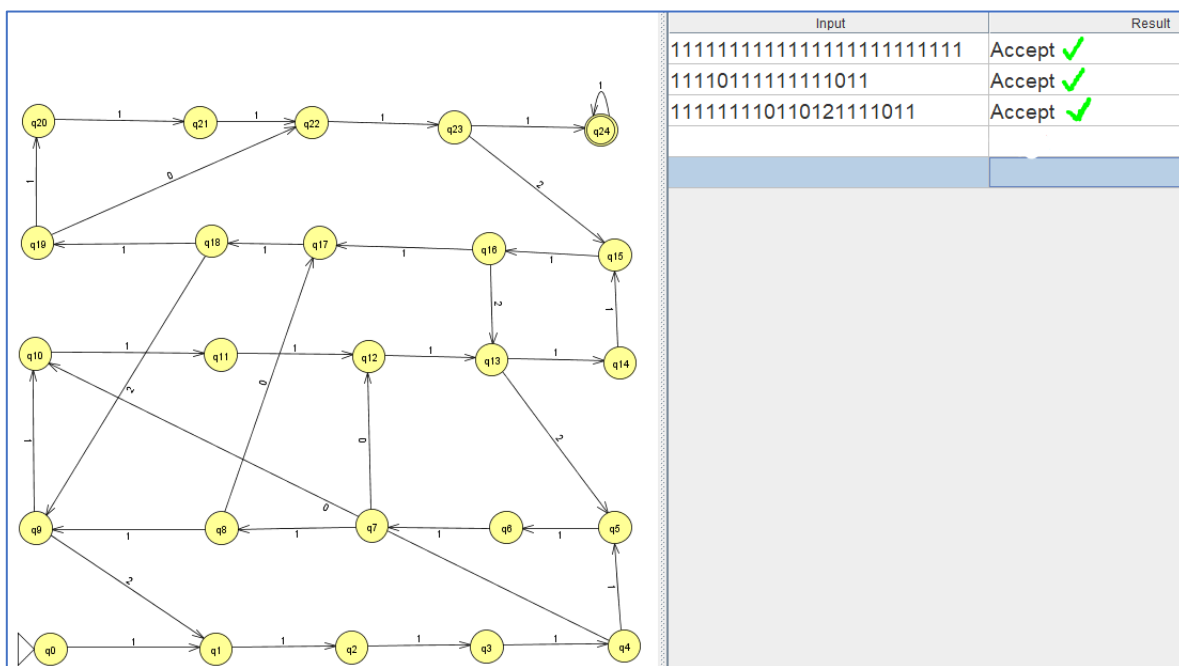


Para terminar, continua con dos 1 hasta llegar al estado de **aceptación**, así es cadena mínima aceptada **'11111111011011'**:



Prueba 4 (múltiples casos):

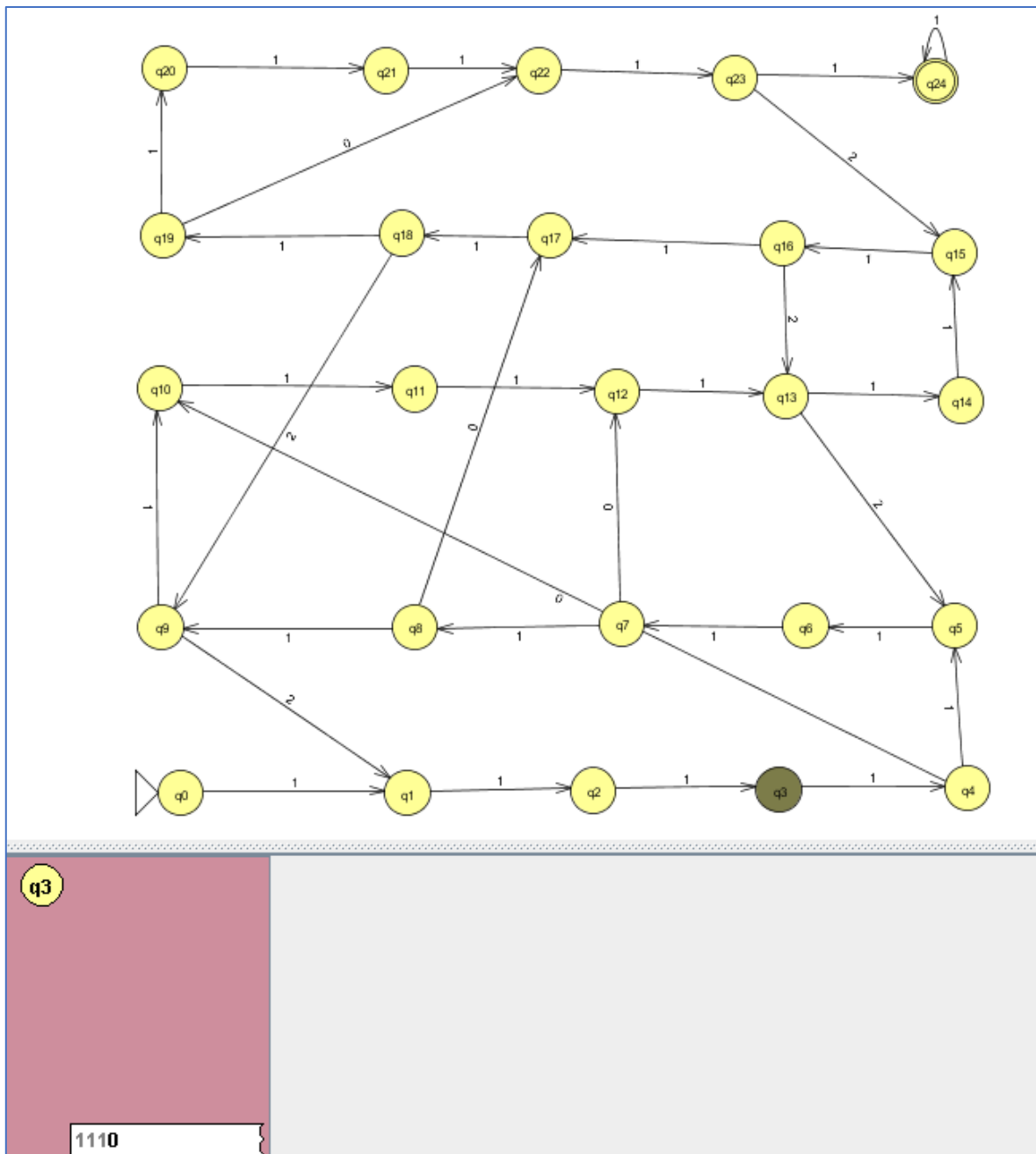
Las cadenas son **aceptadas** porque reciben **0** o **2** en donde sí existe esa transición que representa la serpiente o escalera.



Casos de prueba inválidos

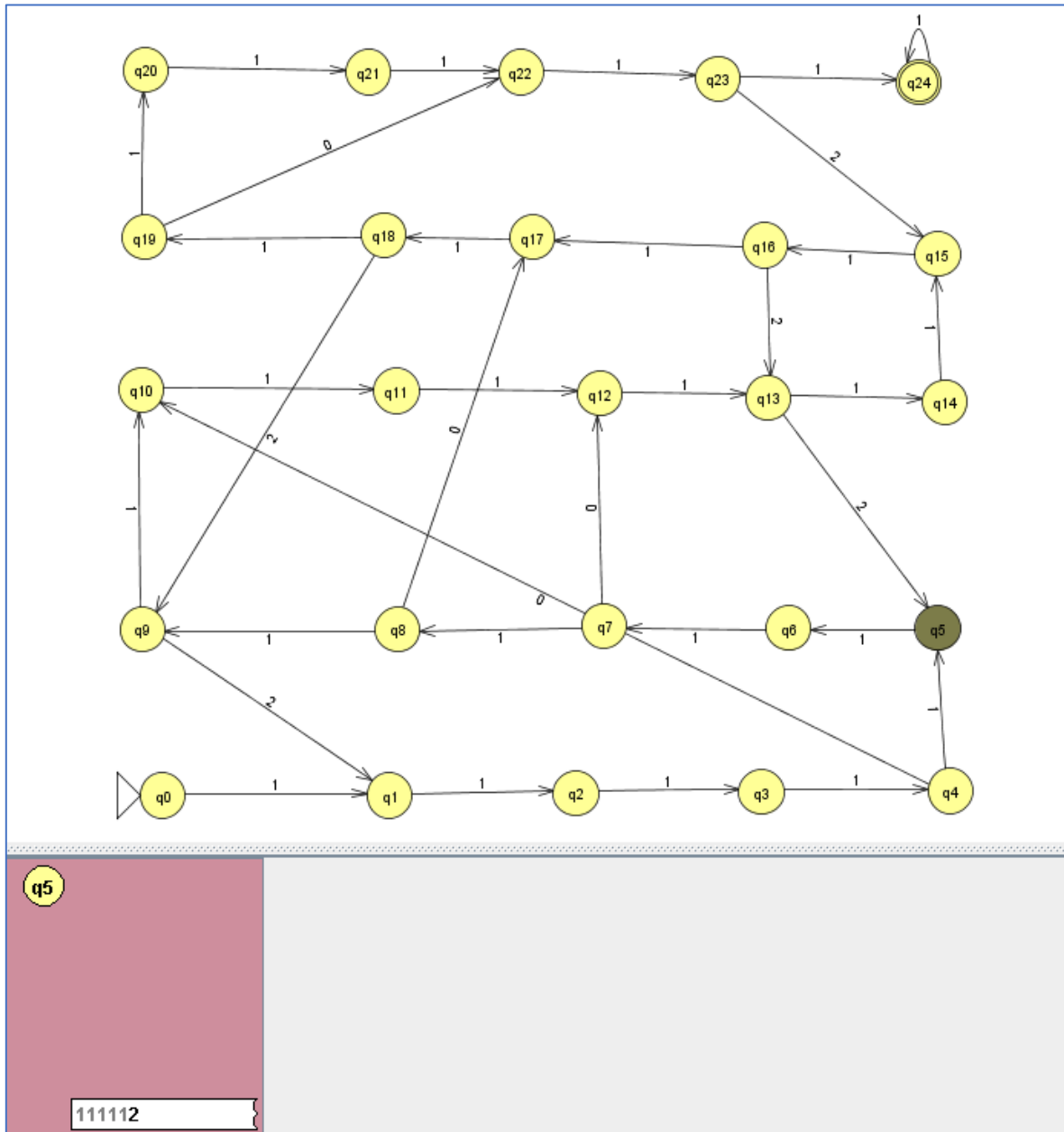
Prueba 1 (escalera):

La cadena '1110' es inválida, con los tres 1 se avanza hasta el estado **q3** y al recibir un 0 (escalera) trueno porque desde el estado q3 solo se puede mover con un 1.



Prueba 2 (serpiente):

La cadena '111112' es inválida, con los cinco 1 se avanza hasta el estado **q5** y al recibir un 2 (serpiente) truena porque desde el estado q5 solo se puede mover con un 1.



Prueba 3 (múltiples casos):

Las cadenas son **rechazadas** porque reciben **0** o **2** en donde **NO** existe la transición que representa la serpiente o escalera.

