

### UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS INGENIERÍA MECATRÓNICA ROBÓTICA

**SEGUNDO PARCIAL** 

PRUEBA ESCRITA (70 %)						
Nombre:	Código:	Resultado:				

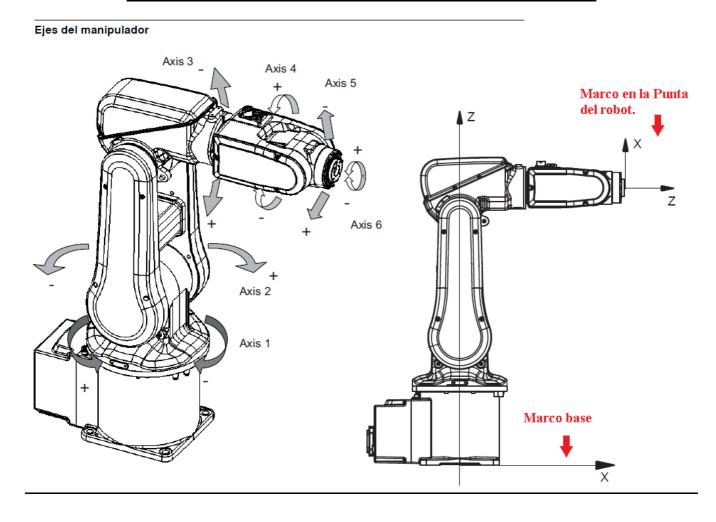
- 1. Utilizando la información técnica suministrada del robot IRB120 de ABB:
  - a. (1.0) Dibuje un esquema del robot donde se muestre la ubicación de los marcos anclados a cada eslabón, siguiendo paso a paso el algoritmo de Denavit-Hartenberg. Explique cómo la ubicación de esos marcos es consistente con la información técnica del robot. Corrobore lo anterior usando la librería "Robotic Toolbox" de Peter Corke, en MATLAB.
  - b. **(2.5) Obtenga y Compruebe** la cinemática <u>inversa</u> del robot. Explique en detalle el proceso que siguió para conseguir y probar las ecuaciones de q1, q2, q3, q4, q5 y q6. **Debe corroborar la cinemática inversa, sin verificación no es válido el punto.**
  - c. **(1.5)** Calcule los valores de q1, q2, q3, q4, q5 y q6 si se tiene la siguiente orientación y posición del marco en la punta del robot

0.5194	0.3355	0.7859	0.3116	
0.0629	-0.9322	0.3564	0.3898	
0.8522	-0.1357	-0.5053	0.5039	
0	0	0	1	
				_



NOTA: Se debe enviar el desarrollo de la actividad en formato PDF.

### <u>Información técnica – Robot IRB 120 de ABB</u>

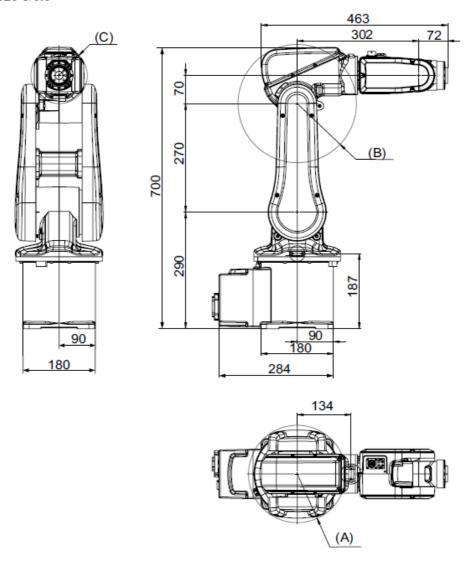




## UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS INGENIERÍA MECATRÓNICA ROBÓTICA

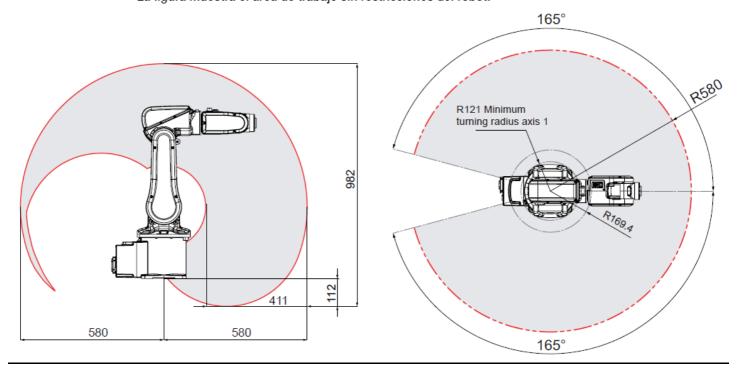
**SEGUNDO PARCIAL** 

#### Dimensiones IRB 120-3/0.6



#### Área de trabajo

La figura muestra el área de trabajo sin restricciones del robot.





# UNIVERSIDAD SANTO TOMÁS INGENIERÍA MECATRÓNICA ROBÓTICA

SEGUNDO PARCIAL

#### Movimiento del robot

En la tabla se especifican los tipos y áreas de movimiento de todos los ejes.

Ubicación del movimiento	Tipo de movimiento	Área de movimiento
Eje 1	Movimiento de rotación	De +165° a -165°
Eje 2	Movimiento del brazo	De +110° a -110°
Eje 3	Movimiento del brazo	De +70° a -110°
Eje 4	Movimiento de la muñeca	De +160° a -160°
Eje 5	Movimiento de doblado	De +120° a -120°
Eje 6	Movimiento de giro	De +400° a -400° (de forma predeterminada) De +242 a -242 revoluciones como máximo i