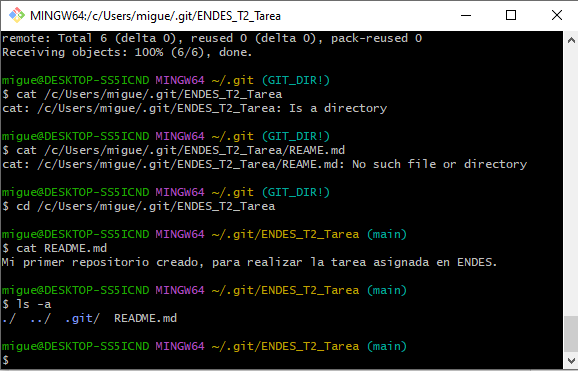
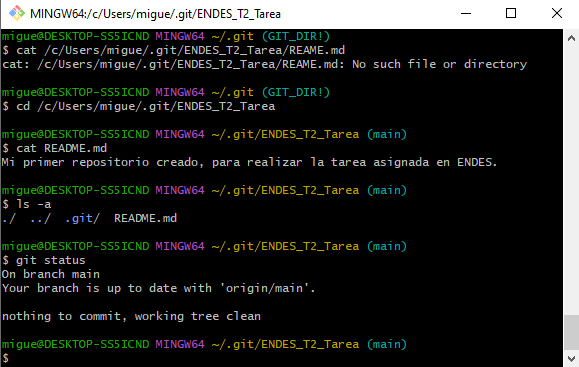
**TAREA ENDES**

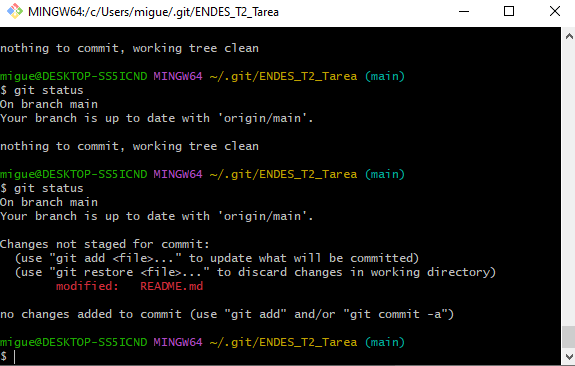
1. Subtarea 1  
   -Dentro de la carpeta del repositorio, ejecuta un comando que muestre los contenidos de la carpeta para ver que el repositorio está vacío o solo contiene el archivo README.



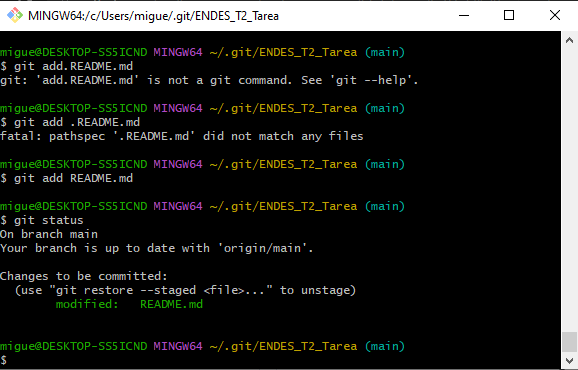
-Captura de pantalla del resultado de ejecutar git status cuando el repositorio está "al día".



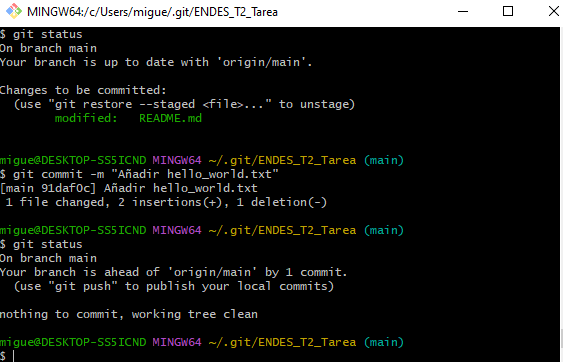
-Una captura de pantalla del resultado de ejecutar git status cuando hay un archivo nuevo que git todavía no está rastreando.



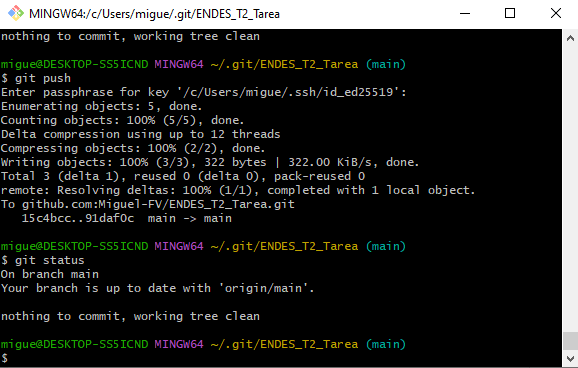
-Una captura de pantalla del resultado de ejecutar git status cuando hay archivos en la fase staged, es decir; están preparados para hacer un commit.



-Una captura de pantalla del resultado de ejecutar git status cuando el repositorio local está al día tras haber realizado cambios, pero no está sincronizado con GitHub.



-Una captura de pantalla del resultado de sincronizar nuestro repositorio Git local con el repositorio en GitHub.



1. Subtarea 2: Para esta Subtarea voy a proponer de ejemplo **Visual Code** y **Atom**.

**Instalación y Uso:**

* + **Visual Studio :** Es fácil de poner en tu computadora y empezar a usar. Puedes agregar funcionalidades extra si las necesitas.
  + **Atom:** También es sencillo de instalar y usar. Puedes personalizarlo para que se ajuste a lo que necesitas.

**Extensibilidad y complementos:**

* + **Visual Studio :** Tiene una tienda donde puedes encontrar muchas cosas adicionales, como nuevas formas de trabajar con diferentes tipos de código.
  + **Atom:** Puedes agregar más cosas llamadas "paquetes" para hacer que **Atom** haga exactamente lo que quieras.

**Depuracion:**

En cuanto a depuración los usuarios por lo general encuentras más avanzado y útil a **Visual Studio**.

**Velocidad y Rendimiento:**

* + **Visual Studio:** Es conocido por ser rápido, incluso cuando estás trabajando en proyectos grandes.
  + **Atom:** Aunque ha mejorado, algunas personas dicen que puede volverse más lento si agregas demasiadas cosas.

**Facilidad de uso:**

* + **Visual Studio:** Tiene un aspecto limpio y es fácil de usar. Puedes dividir la pantalla para ver diferentes partes de tu código.
  + **Atom:** También se ve bien y puedes personalizar cómo se ve. Puedes dividir la pantalla como en Visual Studio Code.

**Soporte y Comunidad:**

* + **Visual Studio:** Hay muchas personas que lo usan, así que, si necesitas ayuda, puedes encontrar respuestas fácilmente en internet.
  + **Atom:** También tiene una gran comunidad, pero no se actualiza tanto como **Visual Studio C.**

1. Subtarea 3:  
     
   **NetBeans**, es mi IDE favorita actualmente, principalmente porque es la que estamos usando casi a diario, no solo te ayuda con la programación y te autocompleta la sintaxis en caso de que tengas dudas, aparte si has cometido alguna clase de error te lo identifica inmediatamente y puedes corregirlo gracias a ello. Tiene una interfaz bastante intuitiva y puedes incluso personalizar los colores del código que estás creando para que sea más fácil seguirlo, aparte de todo esto pongo a continuación varios datos relevantes al respecto.   
     
   **Facilidad de uso:** NetBeans es conocido por su interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar. Ofrece una experiencia de desarrollo amigable, especialmente para aquellos que están comenzando en la programación como es mi caso.  
   **Soporte para varios lenguajes:** NetBeans admite varios lenguajes de programación, incluyendo Java, JavaScript, HTML, PHP, C, C++, y otros. Esto lo hace versátil y adecuado para proyectos que utilizan diferentes tecnologías.

**Integración con bases de datos:** Si bien ahora mismo no lo estamos usando en bases de datos NetBeans tiene herramientas para trabajar con bases de datos, puedes realizar operaciones como la creación de consultas SQL y la visualización de estructuras de base de datos directamente desde el IDE.

**Licencia de código abierto:** se distribuye bajo una licencia de código abierto (Apache License, Version 2.0), lo que significa que es gratuito y los desarrolladores pueden acceder al código fuente, modificarlo y compartirlo.