

Escola Superior de Tecnologia e Gestão de Beja
Curso de Engenharia Informática

Interacção Pessoa-Computador

Trabalho de Grupo N.º 2

“Implementação e Avaliação de um Protótipo Funcional”

Luís Garcia

Implementação e Avaliação de um Protótipo Funcional

Neste trabalho prático pretende-se que os alunos implementem um protótipo parcial do sistema interactivo desenhado no trabalho prático anterior. Também devem realizar uma primeira avaliação do sistema com utilizadores.

Os alunos não necessitam de desenvolver toda a interface do sistema, mas apenas as partes que considerem de maior importância. Devem, no entanto, preocupar-se com a ilustração do funcionamento geral da aplicação, ainda que determinados aspectos não sejam implementados. O sistema será desenvolvido na plataforma Android.

Neste trabalho os alunos também devem realizar uma primeira avaliação do protótipo construído. Nesta parte do trabalho os alunos deverão seleccionar uma metodologia a utilizar e organizar a avaliação. Assim, os alunos devem pensar no número de utilizadores, folhas de registo, equipamento de registo, tarefas a propor aos utilizadores, entre outros aspectos. Todas as opções tomadas devem ser justificadas.

Para receberem feedback sobre o trabalho realizado, os alunos devem realizar as etapas indicadas a seguir de forma gradual.

Protótipo de Alta Fidelidade

(10 valores)

1. Desenvolvimento de um protótipo de alta fidelidade do sistema. Na implementação do sistema devem ser redesenhadas algumas partes da aplicação com base no *feedback* fornecido na apresentação do protótipo de baixa fidelidade. Cada aluno deve desenvolver a parte da interface relacionada com a tarefa que estudou no trabalho anterior.

Funcionalidades Implementadas

(5 valores)

2. Implementação de algumas funcionalidades no protótipo de alta fidelidade. Os alunos devem seleccionar para implementação as funcionalidades que considerem prioritárias na apresentação de uma primeira versão do sistema.

Cada aluno deve implementar uma funcionalidade relacionada com a tarefa que estudou no trabalho anterior.

Avaliação com Utilizadores

(3 valores)

3. Avaliação do protótipo de alta fidelidade. Os elementos de cada grupo de trabalho devem participar como utilizadores de teste em dois projetos de outros colegas. Dada a situação da pandemia aconselha-se que as avaliações do protótipo sejam realizadas a distância, através de vídeo-conferência. Deve ser proposta aos utilizadores a realização das tarefas estudadas no trabalho. Os utilizadores devem ir indicando as ações que pretendem realizar, e estas são realizadas no protótipo pelos avaliadores. A sessão de avaliação deve ser gravada para recolha de métricas como por exemplo cliques realizados, tempo de conclusão das tarefas, e erros cometidos. No final também deve ser realizado um questionário para a recolha de opiniões dos utilizadores. Estes resultados deverão ser analisados e comentados. Cada aluno deve preparar e conduzir a parte do teste relacionada com a tarefa que estudou no trabalho anterior.

Apresentação do Trabalho

(2 valores)

4. Realização da apresentação do trabalho realizado. A apresentação deve incluir um vídeo com a duração de 1 a 3 minutos onde é indicado o objetivo da aplicação, uma demonstração sobre como são realizadas as tarefas estudadas, e uma indicação sobre quais os próximos passos a dar para tornar a aplicação mais funcional.

Grupos de Trabalho

O trabalho deve ser desenvolvido pelos grupos formados no trabalho de grupo 1. Não são permitidas alterações nos elementos do grupo salvo em situações extraordinárias e devidamente justificadas.

Entrega do Trabalho

Os alunos devem realizar as tarefas especificadas e apresentar as soluções num relatório produzido no Ms Word ou em programa equivalente. Também devem entregar uma apresentação desenvolvida no Powerpoint, ou programa equivalente, descrevendo o desenho da aplicação. Esta apresentação deve incluir um vídeo com a duração entre 1 a 3 minutos, onde se resumem os objetivos da aplicação, as principais funcionalidades e o trabalho a desenvolver no futuro. Devem ainda entregar o projecto com o protótipo desenvolvido. Em caso de dificuldade na realização de um ficheiro executável os alunos podem introduzir no documento *Ms Word* capturas de ecrã devidamente justificadas e mostrar na apresentação final o sistema a funcionar. Os ficheiros com o trabalho devem encontrar-se compactados e o ficheiro resultante não pode ultrapassar os 15 MB. O nome deste ficheiro deve conter a indicação TG2, seguido do número da equipa e finalmente os números dos quatro elementos do grupo. Cada um destes elementos deve encontrar-se separado por um underscore (_). Por exemplo TG2_03_1000_2000_3000_4000.zip seria o Trabalho de Grupo 2 da equipa 3 composto pelos alunos com os números 1000, 2000, 3000, e 4000. A entrega do trabalho deverá ser efectuada através da página Moodle da unidade curricular. Não serão consideradas resoluções entregues por e-mail.

Avaliação

Apenas serão aceites trabalhos desenvolvidos parcialmente nas aulas da disciplina. Não são aceites soluções desenvolvidas exclusivamente fora das aulas. Os vários elementos do grupo devem participar na elaboração do trabalho. **Não serão toleradas cópias nas soluções apresentadas. Nestas situações os alunos obterão nota zero no trabalho.** Quando necessário pode ser marcada uma discussão com os alunos. Qualquer dos elementos do grupo deve conseguir responder de forma satisfatória às questões colocadas. Caso contrário obterá nota negativa no trabalho.

Bom Trabalho

Luís Garcia