# Tecnologias Web e Ambientes Móveis

## Projecto - Fase de Desenho e Análise

### Ano Lectivo: 2022/2023 / 2º semestre / 2º Ano

**Miguel Marmelete/20431**

**...**

**[Fazer índices de capítulos, figuras e tabelas]**

**....**

### Estrutura do Relatório

# Introdução

Este projeto consiste na criação de um site onde é possível adicionar e remover filmes a uma lista, sendo o objetivo da lista decidido pelo utilizador (filmes já vistos, filmes para ver, etc.). A API que vai ser utilizada é a TMDB ( The Movie Database).

A API permite procurar filmes na base de dados do site e tem as funcionalidades de POST e GET pedidas.

# Análise (4 valores)

## As 11 Questões da Análise de Tarefas

Quem vai utilizar o sistema ?

R: O site serve para qualquer utilizador que queira organizar melhor os seus filmes.

Que tarefas são desejáveis ?

R: As tarefas desejáveis são, procurar filmes , adicionar filmes a uma lista, apagar filmes da lista e procurar filmes na lista. Como pedido existem 2 tarefas que se complementam e usam POST e GET, sendo o GET a função de procurar filmes na lista e o POST a função de adicionar filmes a uma lista.

Como se aprendem as tarefas ?

R: A aplicação deverá ser extremamente intuitiva, e o utilizador comum só precisa de saber o nome do filme e colocar na barra de pesquisa. Para adicionar e remover da lista há um botão.

Onde são desempenhadas as tarefas ?

R: O sistema pode ser utilizado sempre que o utilizador pretenda ver um filme, portanto deverá preferencialmente ser em casa.

Quais as relações entre utilizadores e informação?

R: O utilizador pode utilizar qualquer computador para aceder ao sistema, a informação disponibilizada será sempre a mesma na sua conta.

Que outros instrumentos tem o utilizador ?

R: No caso de o utilizador usar um computador, é necessário teclado e rato. Caso o utilizador use um dispositivo móvel não é necessário nenhum instrumento.

Como comunicam os utilizadores entre si ?

R: De momento não deverá haver comunicação entre os utilizadores, depois da implementação inicial poderá haver uma secção de comentários.

Qual a frequência de desempenho das tarefas ?

R: A tarefa de procurar filmes será, em princípio, usada mais regularmente.

Quais as restrições de tempo impostas ?

R: O limite máximo deverá ser 1 minuto para cada tarefa.

Que acontece se algo corre mal ?

R: Caso algo corra mal, o utilizador deverá ser notificado com o motivo do erro.

# Desenho

## Cenários de utilização das tarefas principais

Em seguida apresento um cenário de utilização onde ambas as tarefas são utilizadas:

O João estava na escola a conversar com os amigos sobre filmes. Durante a conversa os amigos do João recomendaram-lhe 5 filmes que ele anotou no bloco de notas do telemóvel. Quando chegou a casa o João ligou o seu portátil e pesquisou no browser o site MyMovieList(nome do meu site). Como é a primeira vez do João no site, ele carrega no botão que diz “Sign In” e cria a sua conta, após criada, recebe uma notificação a informar que a conta foi criada com sucesso. Em seguida o João inicia a sessão no website e vê uma barra de pesquisa, a barra de pesquisa permite procurar os filmes que os amigos do João recomendaram. O João escreve o nome do filme e ao aparecer carrega no botão "Add" para adicionar o filme á lista. Logo em seguida o website informa que o filme foi adicionado com sucesso. Depois de ver um dos filmes, o João foi á sua lista e procura pelo filme que acabou de ver, ao encontrar, carregou no botão "remove”, após remover o site informou o João que o filme foi removido

## Protótipo não funcional

Em seguida apresento um protótipo de baixa e média fidelidade onde é possível ver como o sistema deverá funcionar:

### Protótipo de baixa fidelidade

Uma imagem com diagrama

Descrição gerada automaticamente

### Protótipo de média fidelidade

# Avaliação das interfaces (teste com utilizadores)

## Planeamento (Antes) dos testes

Especificação das definições tomadas antes dos testes, com a descriminação própria para cada uma das **duas ou quatro tarefas**. (Conforme os slides das aulas: Introdução à Avaliação de Sistemas Interactivos).

## Execução dos testes

Especificação das acções realizadas e do ambiente dos testes, com descriminação própria para cada uma das **duas ou quatro tarefas** (ver os slides das aulas: Introdução à Avaliação de Sistemas Interactivos).

## Resultados

Apresentação dos resultados (quantitativos e/ou qualitativos) de cada uma **das duas ou quatro tarefas**, conforme os slides das aulas: Recolha, Análise e Interpretação de Dados na Avaliação de Sistemas Interactivos.

## Lista com as propostas de redesenho

Listar as alterações a acolher nas interfaces, por cada uma das **duas ou quatro tarefas**, e que foram identificadas na sequência dos testes com utilizadores (os redesenhos só devem ser feitos no protótipo funcional da fase de implementação).

# Conclusões Finais

Resumo do trabalho desenvolvido e dos resultados obtidos.

**Nota**: Os alunos deverão **fazer prova** na entrega do trabalho de que **foram feitos os testes com utilizadores**, através da **disponibilização** (hiperligações para repositórios de dados com essa informação e de acesso aberto ao docente) de vídeos e fotografias dos testes.