****

**INSTITUTO POLITÉCNICO DE BEJA**

**Escola Superior de Tecnologia e Gestão**

**Licenciatura em Engenharia Informática**

**Tecnologias para a web e ambientes móveis**

**Projeto – Fase de Desenho e Análise**

**Ano Letivo 22/23**

Elaborado por:

Miguel Marmelete nº 20431

Docente:

Luís Bruno

Índice

[Introdução 2](#_Toc132371643)

[Análise 3](#_Toc132371644)

[**As 11 questões da análise de tarefas** 3](#_Toc132371645)

[Desenho 4](#_Toc132371646)

[**Cenários de utilização das tarefas principais** 4](#_Toc132371647)

[**Protótipo não funcional** 5](#_Toc132371648)

[**Protótipo de baixa fidelidade** 5](#_Toc132371649)

[**Protótipo de média fidelidade** 5](#_Toc132371650)

# Introdução

Este projeto consiste na criação de um site onde é possível adicionar, procurar e remover filmes a uma lista, sendo o objetivo da lista decidido pelo utilizador (filmes já vistos, filmes para ver, etc.). A API que vai ser utilizada é a TMDB (The Movie Database).

A API permite procurar filmes na base de dados do site e tem as funcionalidades de POST e GET pedidas.

# Análise

## **As 11 questões da análise de tarefas**

Ao desenhar uma interface, é necessário conhecer bem o utilizador, deste modo, é possível recolher os requisitos necessários para que o sistema seja o mais *user friendly* possível*.* Para tal existem um conjunto de questões que podemos responder antes de começar a criar a interface. Em seguida estão as perguntas com a sua devida resposta:

**Quem vai utilizar o sistema ?**

**R**: O site serve para qualquer utilizador que queira organizar melhor os seus filmes.

**Que tarefas são desejáveis ?**

**R**: As principais tarefas desejadas são adicionar filmes á lista (POST) e procurar os filmes adicionados na lista (GET)

**Como se aprendem as tarefas ?**

**R**: A aplicação deverá ser extremamente intuitiva, e o utilizador comum só precisa de saber o nome do filme e colocar na barra de pesquisa. Para adicionar e remover da lista estará disponível um botão bem visivel.

**Onde são desempenhadas as tarefas ?**

**R**: O sistema pode ser utilizado sempre que o utilizador pretenda ver um filme, portanto deverá preferencialmente ser em casa.

**Quais as relações entre utilizadores e informação?**

**R**: O utilizador pode utilizar qualquer computador para aceder ao sistema, a informação disponibilizada será sempre a mesma na sua conta.

**Que outros instrumentos tem o utilizador ?**

**R**: No caso de o utilizador usar um computador, é necessário teclado e rato. Caso o utilizador use um dispositivo móvel não é necessário nenhum instrumento.

**Como comunicam os utilizadores entre si ?**

**R**: De momento não deverá haver comunicação entre os utilizadores, depois da implementação inicial poderá haver uma secção de comentários.

**Qual a frequência de desempenho das tarefas ?**

**R**: A tarefa de procurar filmes será, em princípio, usada mais regularmente.

**Quais as restrições de tempo impostas ?**

**R**: O limite máximo deverá ser 1 minuto para cada tarefa.

**Que acontece se algo corre mal ?**

**R**: Caso algo corra mal, o utilizador deverá ser notificado com o motivo do erro.

# Desenho

## **Cenários de utilização das tarefas principais**

Os cenários de utilização são uma ferramenta que permite criar cenários onde o utilizador desempenha funções do sistema, deste modo, é possível identificar requisitos, conhecer melhor o utilizador entre outros. Em seguida apresento o cenário de utilização usado no desenvolvimento do projeto:

O João estava na escola a conversar com os amigos sobre filmes. Durante a conversa os amigos do João recomendaram-lhe 5 filmes que ele anotou no bloco de notas do telemóvel. Quando chegou a casa o João ligou o seu portátil e pesquisou no browser o site MyMovieList(nome do meu site). Como é a primeira vez do João no site, ele carrega no botão que diz “Sign In” e cria a sua conta, após criada, recebe uma notificação a informar que a conta foi criada com sucesso. Em seguida o João inicia a sessão no website e vê uma barra de pesquisa, a barra de pesquisa permite procurar os filmes que os amigos do João recomendaram. O João escreve o nome do filme e ao aparecer carrega no botão "Add" para adicionar o filme á lista. Logo em seguida o website informa que o filme foi adicionado com sucesso. Depois de ver um dos filmes, o João foi á sua lista e procura pelo filme que acabou de ver, ao encontrar, carregou no botão "remove”, após remover o site informou o João que o filme foi removido com sucesso.

## **Protótipo não funcional**

Em seguida apresento os protótipos de baixa e média fidelidade, em que é possível observar como o sistema funcionará e o aspeto.

### **Protótipo de baixa fidelidade**

Uma imagem com diagrama

Descrição gerada automaticamente

**Figura 1- Protótipo de baixa fidelidade do sistema proposto**

### **Protótipo de média fidelidade**

Uma imagem com diagrama

Descrição gerada automaticamente

**Figura 2- Página inicial**

Uma imagem com diagrama

Descrição gerada automaticamente

**Figura 3 - Execução da tarefa de adicionar filme á lista**

Uma imagem com diagrama

Descrição gerada automaticamente

**Figura 4 - Execução da tarefa de procurar filmes na watchlist**

# Avaliação das interfaces

## **Planeamento (antes) dos testes**

Antes da execução dos testes é importante planear como serão executados os testes, isto é, é importante saber os requisitos para a execução do teste, como por exemplo, local, equipamento necessário, tarefas, entre outros.

Em seguida apresento as perguntas com as devidas respostas, usadas no planeamento do teste:

**Onde ?**

**R**: O local escolhido foi a biblioteca municipal de Ferreira do Alentejo.

**Com que duração?**

**R**: O teste não terá duração certa, será proposto ao utilizador utilizar as principais tarefas do sistema (adicionar filmes a uma lista e procurar o filme na lista) e só quando acabar o teste será concluído.

**Equipamentos e software necessários ?**

**R**: Será necessário um computador onde o teste será realizado. Quanto ao software, irá ser utilizado o *OBS* (*Open Broadcaster Software*) para gravar o microfone e o ecrã e o *Pencil* para que o utilizador navegue no sistema executando as tarefas propostas.

**Escolha de utilizadores ?**

**R**: O teste será feito com um utilizador que vê filmes frequentemente.

**Métricas de desempenho?**

**R**: A métrica de desempenho a avaliar é a capacidade de compreensão do utilizador em relação ao sistema, isto é, quão facilmente consegue o utilizador usar o sistema. Esta será a única métrica a ser testada uma vez que, não é possível medir a velocidade de resposta do site (outra métrica bastante importante). Como o sistema é simples, acho que a métrica a ser avaliada é o suficiente.

**Que tarefas ?**

**R**: O utilizador irá testar as métricas propostas para o trabalho, isto é, adicionar filmes a uma lista e procurar os filmes na lista.

## **Execução dos testes**

Co

## **Resultados**

## **Lista com as propostas de redesenho**