UNIVERSIDAD NACIONAL DE COLOMBIA -SEDE BOGOTÁ-

PRESENTACIÓN PROYECTO

"PONG"

Miguel Antonio Parrado Pardo [PC-G9]

Ingeniería mecatrónica



Introducción

Pong es uno de los primeros juegos creados, y su premisa es muy simple:

-consta de dos rectángulos que se conocen como pañetas, y un cuadrado pequeño que se conoce como la pelota.

Las paletas deben de bloquear la pelota, si este no es el caso, gana un punto el jugador que no dejó que la pelota pasara.

Campo de acción

Entretenimiento por medios digitales

Definición del proyecto:

Recrear el juego de PONG, con la ayuda de la librería "turtle" de Python.

Objetivos

Específicos

Generales

Generar un programa simple de entretenimiento.

Aplicar lo visto en clase de programación

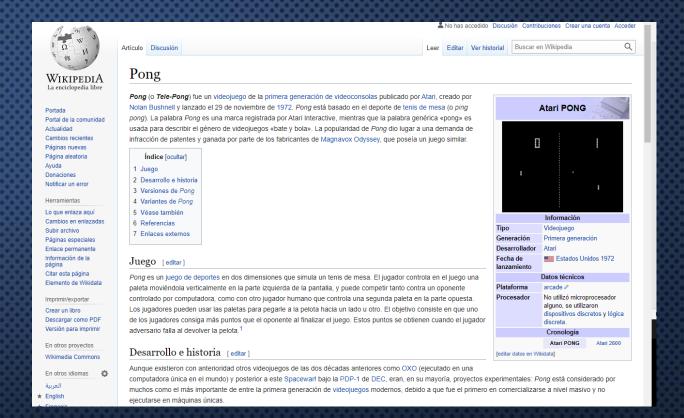
Comprender y aplicar los conocimientos adquiridos sobre la librería "turtle"

Webscrapper:

Desde Wikipedia, se toma todo el texto, para después seleccionar el texto requerido.

PONG

Pong es un juego de deportes en dos dimensiones que simula un tenis de mesa. El jugador controla en el juego una paleta moviéndola verticalmente en la parte izquierda de la pantalla, y puede competir tanto contra un oponente controlado por computadora, como con otro jugador humano que controla una segunda paleta en la parte opuesta. Los jugadores pueden usar las paletas para pegarle a la pelota hacia un lado u otro. El objetivo consiste en que uno de los jugadores consiga más puntos que el oponente al finalizar el juego. Estos puntos se obtienen cuando el jugador adversario falla al devolver la pelota.



Con turtle, se imprime el texto en la pestaña de información

Resultado obtenido:

Un juego para una y dos personas, con un menú de información y jugable tanto para una, como para dos personas.

Resultado esperado

Un juego para una y dos personas, Jugable para una y dos personas

Optimización de código, añadido de misceláneos, adaptación para más jugadores, rediseño de más juegos.

Trabajo a futuro

Conclusiones

El juego es funcional, y llega a ser entretenido. Más sin embargo, es bastante más optimizable, y el concepto del juego se puede expandir a otras modalidades de juego. Personalmente, la ayuda de otra persona, habría sido de bastante beneficio. No solo para mí, sino más bien para el proyecto