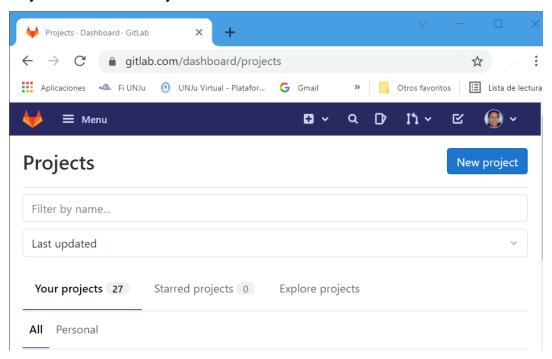




### GUIA GITLAB PROYECTO DJANGO

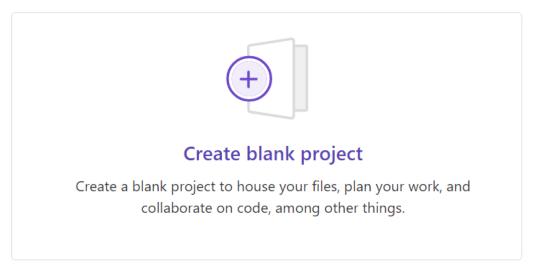
### Crear Repositorio en GitLab

 En GitLab se debe crear un nuevo proyecto esto se puede realizar desde la página donde se encuentran disponibles todos los proyectos o bien mediante el Menú disponible – Projects – Create new Project



2. Se procede a crear un nuevo proyecto en blanco

### Create new project

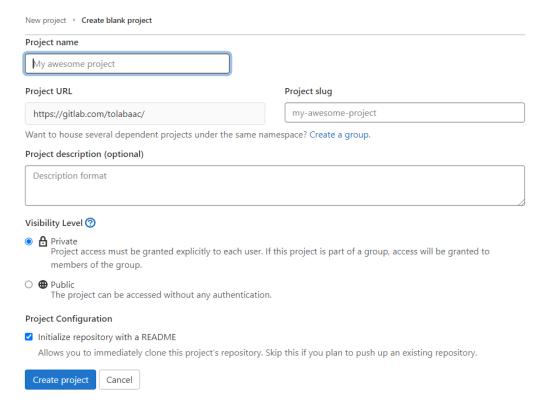


3. El proyecto deberá crearse de modo privado





### GUIA GITLAB PROYECTO DJANGO



4. Una vez creado el proyecto se debe incorporar a los miembros del equipo y a los docentes de la comisión.



El rol a los miembros del equipo debe ser **Mainteiner**, mientras que a los docentes el rol a asignar es **Developer**.

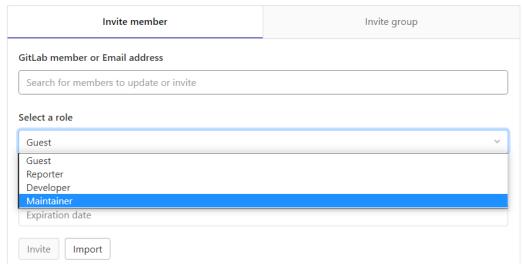




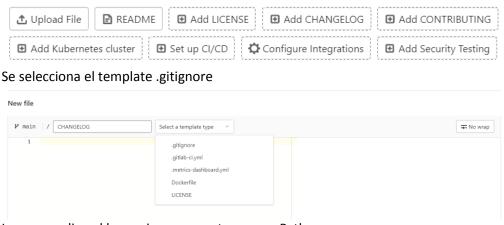
### GUIA GITLAB PROYECTO DJANGO

### **Project members**

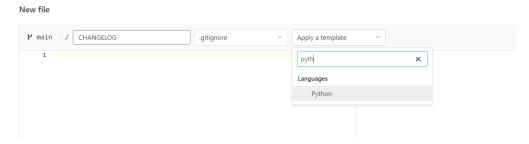
You can invite a new member to pruebasMP or invite another group.



5. En el proyecto creado también se debe crear el archivo **gitignore**. Para ello en el proyecto debe agregar **Add CHANGELOG** y seleccionar la opción de **gitingnore** 



Luego, se elige el lenguaje que en este caso es Python







### GUIA GITLAB PROYECTO DJANGO

Por último, se procede a editar el archivo creado agregando las siguientes restricciones para VSC y el sistema operativo Mac. El archivo también se encuentra disponible en el Aula Virtual (gitignore).

```
# Visual Studio Code #
.vscode/*
!.vscode/settings.json
!.vscode/tasks.json
!.vscode/launch.json
!.vscode/extensions.json
.history
# Mac Os
.DS_Store
```

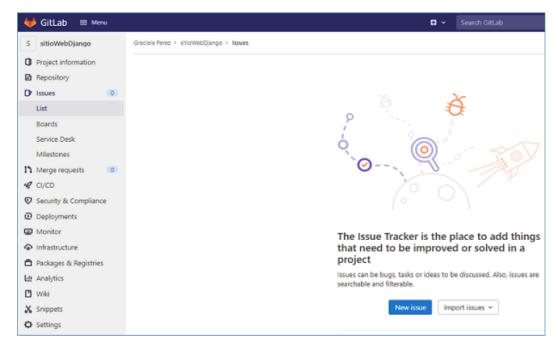




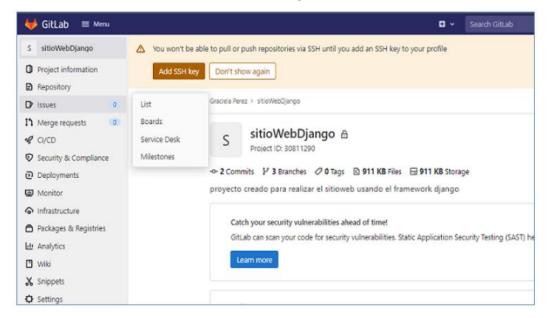
### GUIA GITLAB PROYECTO DJANGO

### Gestión de Tareas del Equipo en GitLab

 Para realizar la gestión de tareas a través de gitlab, se debe acceder a la sección Issues (panel izquierdo visible cuando se accede a un proyecto de gitlab). Para ello, hacemos clic sobre Issues



También es posible acceder rápidamente a un ítem específico, simplemente al posicionar el mouse sobre Issues, con lo cual veremos lo siguiente:



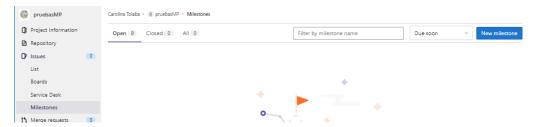




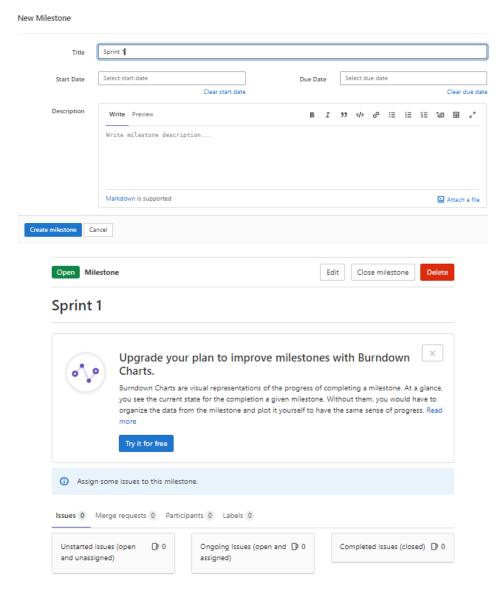
### GUIA GITLAB PROYECTO DJANGO

2. A continuación, se deben definir los Milestone, estos son hitos que suelen emplearse para indicar las versiones realizadas. En el caso del TP se emplearán para indicar los diferentes Sprint (1 al 4).

Por lo tanto, para el proyecto, en el menú Issues se hace clic cobre Milestones. Luego, se selecciona New Milestone.



En la creación del nuevo Milestone se puede incorporar la fecha de inicio como la fecha de finalización junto a una descripción de lo que comprende en este caso el Sprint 1.



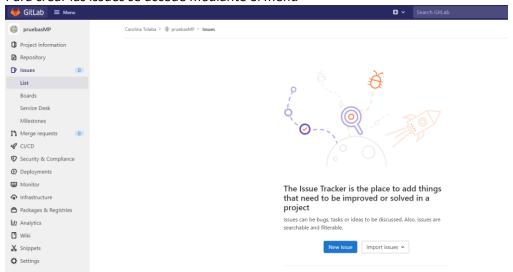




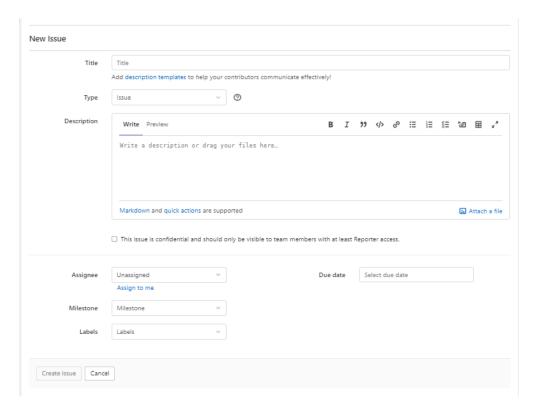
# GUIA GITLAB PROYECTO DJANGO

3. Una vez creado el Milestone se pueden indicar las distintas issues o tareas a realizar en el Milestone creado.

Para crear las issues se accede mediante el menú



Para la new Issue, se debe indicar el miembro del equipo al que fue asignado, la fecha de la finalización, y el Milestone al que corresponde.

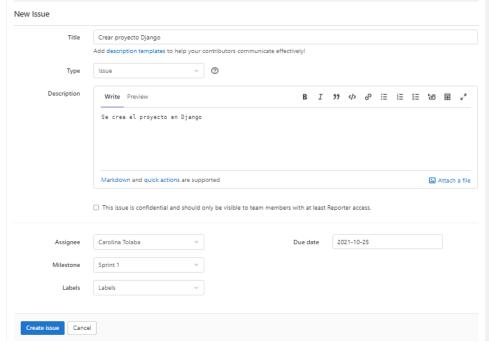




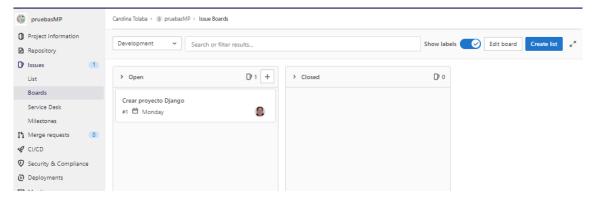


### GUIA GITLAB PROYECTO DJANGO

#### Por ejemplo:



Para reflejar el avance del proyecto se debe utilizar el tablero (boards) que permitirá controlar como las issues se van realizando.



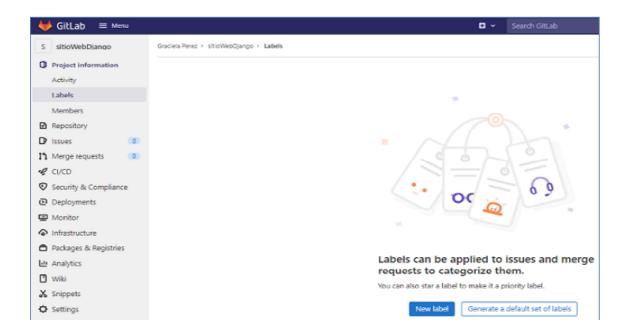
Por defecto, solo tenemos los estados open y closed como se ve en la imagen anterior.

Se puede crear un nuevo estado mediante Create List, previo a ello se debe definir la label (etiqueta) que se va a utilizar. Esto se realiza mediante Labels de Project information.

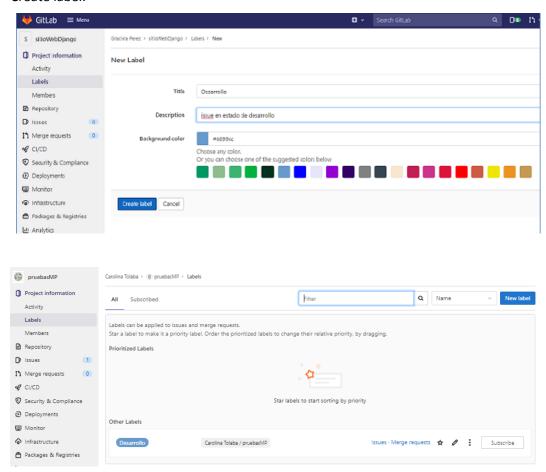




## GUIA GITLAB PROYECTO DJANGO



Para agregar una nueva etiqueta hacemos clic en el botón New Label. Para la nueva etiqueta se debe indicar un título, una descripción y un color. Finalmente, se debe hacer clic en el botón Create label.

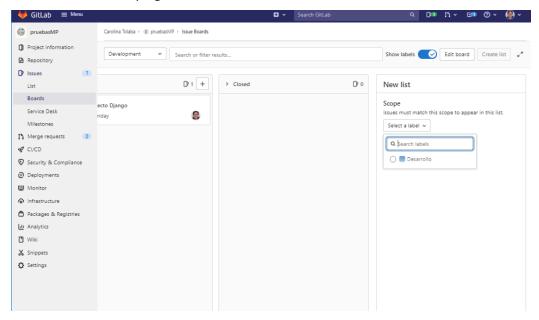




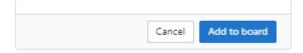


### GUIA GITLAB PROYECTO DJANGO

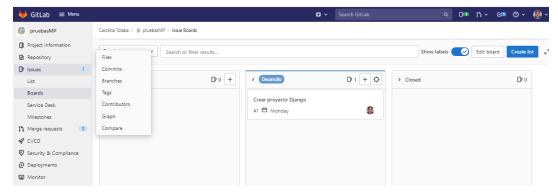
Una vez indicada la etiqueta Label correspondiente, se agrega el estado a considerar en la lista usando el botón Create List en Boards. A continuación, se debe seleccionar la nueva etiqueta creada en la lista desplegable.



Una vez seleccionada la etiqueta se selecciona la opción Add to board



Una vez disponible las distintas listas, se pueden mover las tareas haciendo clic en cada tarea y arrastrándola a la lista que corresponde. Esto lo debe hacer cada miembro del equipo respecto a sus tareas asignadas para hacer visible su progreso.



Cuando una tarea se inicia debe estar en la lista Open. Cuando la tarea se finalice (tras las validaciones y pruebas correspondientes) deberá avanzar a Closed. En caso de haber agregado una lista, como en el ejemplo de la imagen anterior con la lista Desarrollo, entonces las issues se moverán por todas las listas hasta que éstas estén cerradas (Closed).