



Universidad Autónoma de Baja California Sur

Test Final del sistema Blockbuster

QA: Miguel Ángel García Ahuanta.

Diseñador: Fransisco Miguel Navarro Crespo.

Frontend: José Manuel Orozco Vázquez.

Backend: Gabriel Lauro Hernandez.

La Paz B.C.S a 10 de junio de 2025

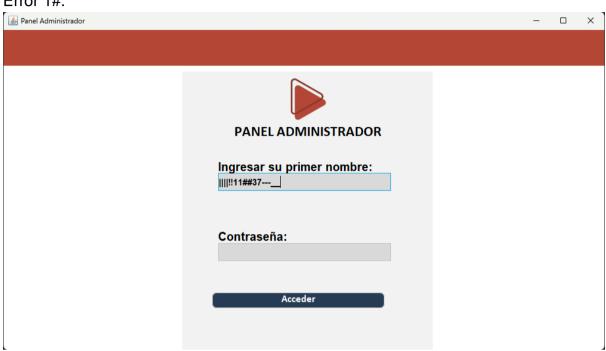
Contenido

Validaciones	3
Modulo Clientes	5
Módulo Videojuegos	20
Módulo Renta y Compra	26
Módulo Nueva Operación	30
PRUEBAS CON ÉXITO	33
Módulo Clientes	36
Módulo Videojuego	44
Módulo Renta y Compra	51
Modulo Nueva Operación	60

Validaciones

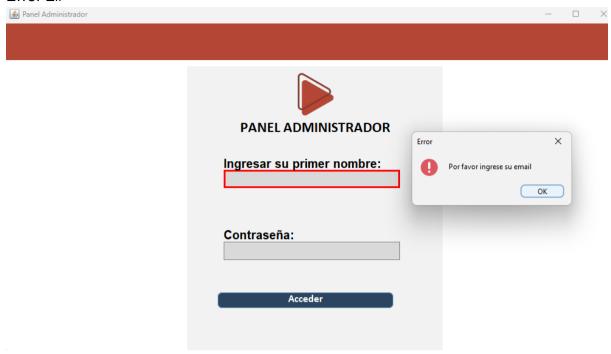
Panel Login

Error 1#.



Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Panel Login
Ubicación del problema:	Campo Nombre
Fecha de ubicación del problema:	19:14pm ,06 de junio de 2025
Problema:	Debe especificar que es nombre de usuario no su "primer nombre"
Pasos de prueba	Dar clic en el campo nombre, teclear caracteres especiales o números.
Objetivo:	Ingresar nombre de usuario registrado, y contraseña registrada en nuestra base de datos.
Responsable:	Frontend
Fecha de solución:	10:02 hrs, 10 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

Error 2#



Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Panel Login
Ubicación del problema:	Aviso de Nombre
Fecha de ubicación del problema:	19:18, 06 de junio de 2025
Problema:	En el mensaje de error dice "Por favor ingrese su email", lo cual es erróneo debido a que estamos solicitando el primer nombre del usuario a ingresar.
Pasos de prueba	Dejar vacío el campo "Primer nombre", dar clic en botón acceder, recibe mensaje.
Objetivo:	El mensaje debe ser claro con lo referido.
Responsable:	Frontend
Fecha de solución:	13:50 hrs, 09 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

Modulo Clientes

Error 1#



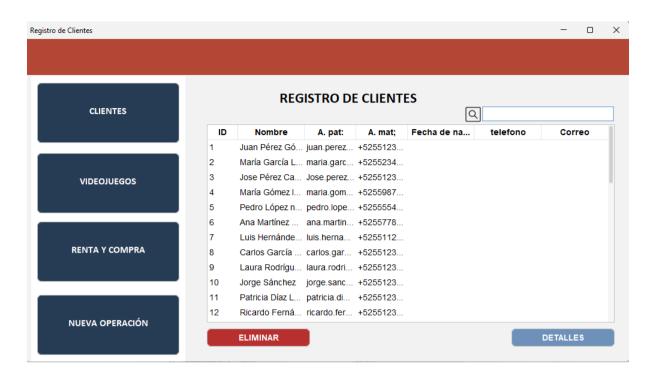
Panel:	Panel Cliente
Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Ubicación de problema:	Gif de Cargar
Fecha de ubicación del problema:	15:30 pm , 08 de junio de 2025
Problema:	El Gif de cargar esta descentrado, debe estar en el centro del Frame.
Pasos de prueba	Dar clic en "Clientes", aparece Gif Cargar descentralizado
Objetivo:	Mantener al usuario en la espera y hacerle saber que se esta ejecutando la operación.
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	09:52 hrs, 10 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

Error 2#



Panel:	Panel Editar Cliente
Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Ubicación de problema:	Registro ID
Fecha de ubicación del problema:	19:28 pm , 06 de junio de 2025
Problema:	Hay un error de la tabla registros, en la columna "ID" al momento de ponerlo de menor a mayor y mayor a menor, no hay congruencia con la lista mostrada, de igual forma se generan ID si un orden.
Pasos de prueba	Dar clic en "ID", la lista se muestra de forma incongruente en la numeración.
Objetivo:	Visualizar el ID de forma organizada de menor a mayor o mayor a menor, pero de forma congruente.
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	
Estado:	Pendiente

Error 3#



Panel:	Panel Registro Cliente
Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Ubicación de problema:	Tabla de registro
Fecha de ubicación del problema:	14:30, 08 de junio de 2025
Problema:	Al momento de realizar una búsqueda y borrar lo buscado, desaparecen datos de la tabla.
Pasos de prueba	Ingresas algun nombre en el buscador y lo borras, obtienes una tabla incompleta.
Objetivo:	Al momento de borrar la búsqueda deben permanecer los datos de la tabla como desde un principio.
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	13:52 hrs 06 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

Error 4#



Panel:	Panel Editar Cliente
Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Ubicación de problema:	Tabla Registro
Fecha de ubicación del problema:	14:50, 08 de junio de 2025
Problema:	Al momento de realizar la búsqueda obtenemos una tabla con columnas vacías, de igual forma se encuentra información sobre puesta en columnas no correspondientes a la misma .
Pasos de prueba	Escribir algún nombre en el buscador y se obtienen datos inconclusos.
Objetivo:	Buscar algún nombre y poder visualizar sus datos de forma ordenada en la tabla.
Responsable:	Backend.
Fecha de solución:	09:53 hrs, 10 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

Error 5#



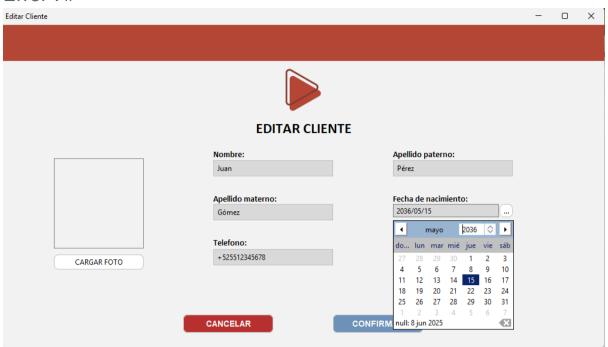
Panel:	Panel Editar Cliente
Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Ubicación de problema:	Gif de Carga
Fecha de ubicación del problema:	09:56 hrs, 10 de junio de 2025
Problema:	El gif de cargar esta desalineado y no en la parte central como debe estar.
Pasos de prueba	Seleccionar un usuario, dar clic en "detalles".
Objetivo:	Tener un gif que nos sirva de apoyo para saber que se esta ejecutando cierta acción.
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	
Estado:	Pendiente

Error 6#



Panel:	Panel Editar Cliente
Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Ubicación de problema:	Campos nombre, ap, paterno, materno, teléfono.
Fecha de ubicación del problema:	19:20, 06 de junio de 2025
Problema:	Los campos de texto Nombre, Ap paterno, materno y teléfono; reciben y guardan caracteres especiales lo cual es erróneo.
Pasos de prueba	Escribir caracteres especiales en nombre, ap. paterno, materno y teléfono
Objetivo:	Nombre, ap. paterno, materno se deben ingresar caracteres alfabéticos y diacríticos. El teléfono solo debe recibir números.
Responsable:	Frontend
Fecha de solución:	13:55 hrs 06 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

Error 7#



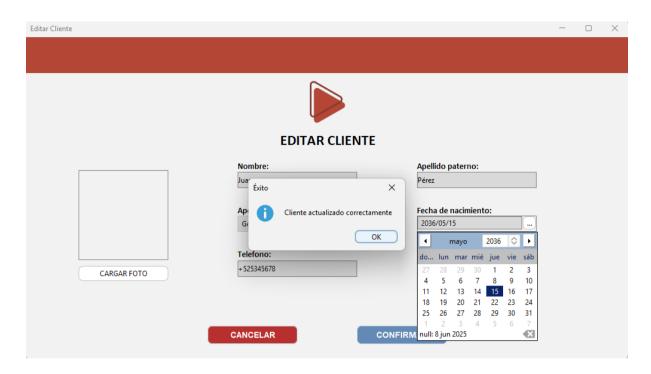
Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Panel Editar Cliente
Ubicación del problema:	Fecha de nacimiento
Fecha de ubicación del problema:	19:30,06 de junio de 2025
Problema:	La fecha de nacimiento acepta años futuros, de igual forma más de tres siglos atrás.
Pasos de prueba	Seleccionar Fecha de nacimiento, ingresar años futuros ejemplo 2028, o pasados como 1700.
Objetivo:	La fecha debe añadir a personas de 1 a 110 años.
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	13:57 hrs 06 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

Error 8#



Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Panel Editar Cliente
Ubicación de problema:	Correo
Fecha de ubicación del problema:	19:25 pm, 06 de junio de 2025
Problema:	El correo se guarda sin añadir "@gmail"
Pasos de prueba	Escribir en el campo correo, algún nombre o abreviatura sin "@gmail".
Objetivo:	El correo puede aceptar cualquier dominio excepto dejarlo vacío
Responsable:	Frontend
Fecha de solución:	
Estado:	Pendiente

Error 9#



Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Panel Editar Cliente
Ubicación de problema:	Teléfono
Fecha de ubicación del problema:	20:00 pm, 06 de junio de 2025
Problema:	El campo "teléfono" acepta un solo número, lo cual es erróneo.
Pasos de prueba	Escribir en el campo de "Telefóno" cualquier carácter especial o alfabético o un solo número.
Objetivo:	El teléfono debe contener 10 números dentro de las normas establecidas de telefonía en México.
Responsable:	Frontend
Fecha de solución:	
Estado:	Pendiente

Error 10#



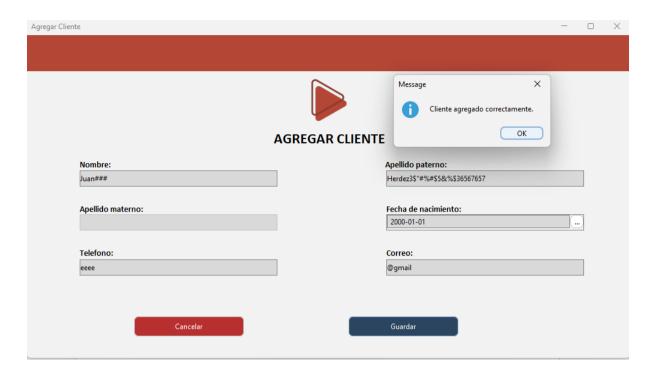
Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Editar Cliente
Ubicación de problema:	Cargar Foto
Fecha de ubicación del problema:	15:07 , 08 de junio de 2025
Problema:	No te permite subir una fotografía del cliente, se tomo la decisión de ser imagen predeterminada.
Pasos de prueba	Dar clic en el botón "Cargar foto", no se obtiene un resultado.
Objetivo:	La imagen debe contener un formato y ser visualizada dentro de la información del cliente
Responsable:	Backend y Frontend
Fecha de solución:	14:10 hrs de 09 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

Error 11#



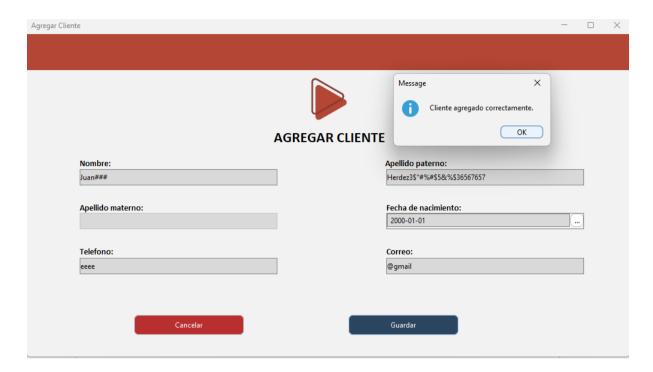
Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Información cliente y Credencial Cliente
Ubicación de problema:	Credencial (pdf)
Fecha de ubicación del problema:	20:10 pm, 06 de junio de 2025
Problema:	En la credencial generada del cliente no muestra muchas cosas importantes como lo son: teléfono, fecha de nacimiento y fecha de registro.
Pasos de prueba	Dar clic en el botón Credencial(pdf), guardar el pdf, abrir pdf, visualizar contenido.
Objetivo:	La credencial debe contener todos los datos del cliente.
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	14:15 hrs, 09 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

Error 12#



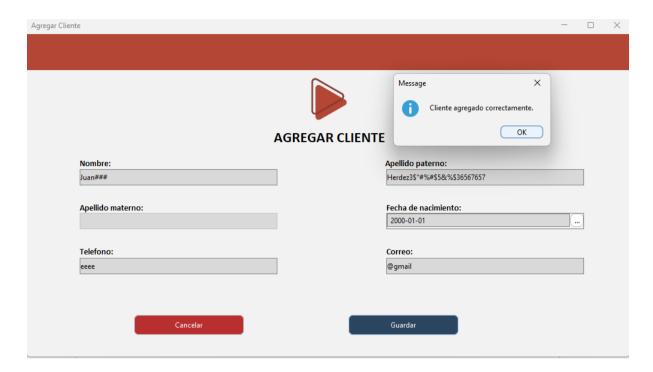
Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Agregar Cliente
Ubicación del problema:	Campos nombre, ap paterno y materno.
Fecha de ubicación del problema:	20:50 pm, 06 de junio de 2025
Problema:	Los campos nombre, ap paterno, materno y correo aceptan caracteres especiales y alfabéticos.
Pasos de prueba	Ingresar caracteres especiales en los campos nombres, ap. paterno, materno.
Objetivo:	Aceptar nombre de algún cliente nuevo con sus datos reales y verificados.
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	14:17 hrs 09 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

Error 13#



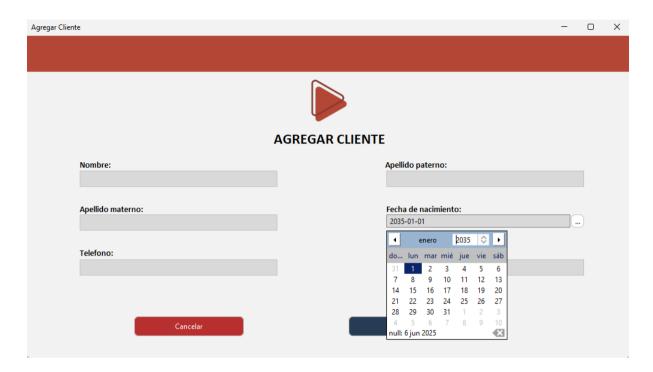
Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Agregar Cliente
Ubicación del problema:	Teléfono
Fecha de ubicación del problema:	20:55 pm, 06 de junio de 2025
Problema:	El teléfono recibe y guarda caracteres especiales, alfabéticos y menos de 10 números, deben ser 10 números
Pasos de prueba	Ingresar caracteres especiales y/o alfabéticos o menos de 10 dígitos, en el campo "teléfono".
Objetivo:	Aceptar 10 dígitos para el número telefónico del cliente, esto de acuerdo al formato telefonía de México.
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	14:18 hrs 09 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

Error 14#



Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Agregar Cliente
Ubicación del problema:	Fecha de Nacimiento
Fecha de ubicación del problema:	21:00 hrs, 06 de junio de 2025
Problema:	El teléfono recibe y guarda caracteres especiales, alfabéticos y menos de 10 números, deben ser 10 números
Pasos de prueba	Ingresar caracteres especiales y/o alfabéticos o menos de 10 dígitos, en el campo "teléfono".
Objetivo:	Aceptar 10 dígitos para el número telefónico del cliente, esto de acuerdo al formato telefonía de México.
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	14:19 hrs 09 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

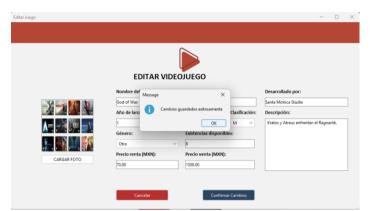
Error 15#

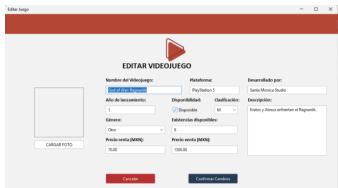


Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Agregar Cliente
Ubicación del problema:	Fecha de Nacimiento
Fecha de ubicación del problema:	21:00 hrs, 06 de junio de 2025
Problema:	La fecha recibe y guarda años futuros ,actual y 3 siglos anteriores.
Pasos de prueba	Dar clic en fecha de nacimiento, seleccionar fecha futura, actual o 3 siglos atrás.
Objetivo:	Registrar la fecha del cliente de acuerdo a su información real y verificada.
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	14:20 hrs 09 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

Módulo Videojuegos

Error 1#





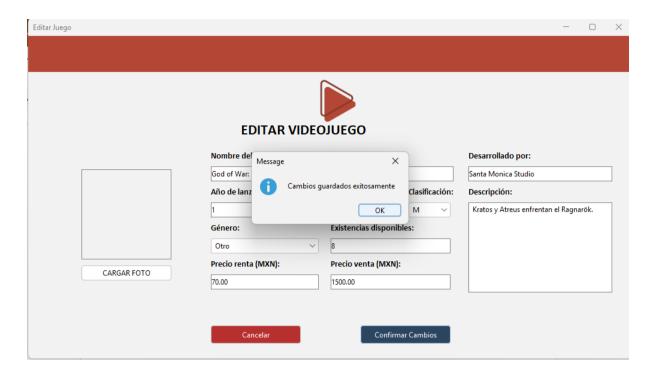
Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Editar VideoJuego
Ubicación del problema:	Imagen del Videojuego
Fecha de ubicación del problema:	15:55 hrs, 06 de junio de 2025
Problema:	Se Borra la imagen una ves guarda la información y vuelves a ingresar a "Editar Videojuego", no la almacena.
Pasos de prueba	Pulsar botón "Cargar imagen" ingresar una, guardar la información del videojuego, volver a entrar panel "Editar videojuego",resultado desaparece la imagen.
Objetivo:	Debe mostrar y guardar la imagen correspondiente en el videojuego.
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	
Estado:	Pendiente

Error 2#



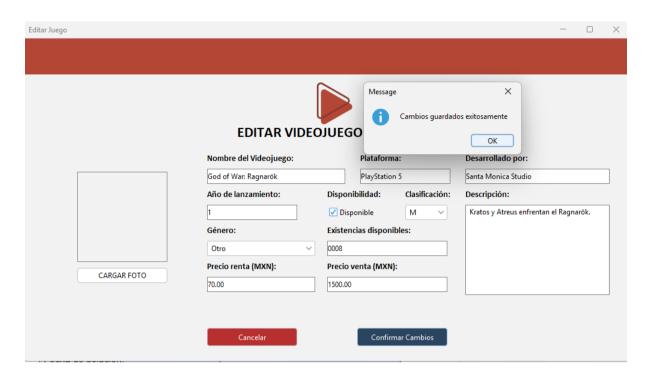
Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Detalles VideoJuego
Ubicación del problema:	Imagen de Videojuego
Fecha de ubicación del problema:	15:45 hrs, 06 de junio de 2025
Problema:	No aparece la imagen del videojuego.
Pasos de prueba	Dar clic en "detalles juego", visualizar la información de "Detalles Juego".
Objetivo:	Mostrar los detalles del juego
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	
Estado:	No solucionado

Error 3#



Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Editar
Ubicación del problema:	Imagen de Videojuego
Fecha de ubicación del problema:	15:45 hrs, 06 de junio de 2025
Problema:	No aparece la imagen del videojuego.
Pasos de prueba	Dar clic en "detalles juego", visualizar la información de "Detalles Juego".
Objetivo:	Mostrar los detalles del juego
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	
Estado:	No Solucionado

Error 4#



Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Editar VideoJuego
Ubicación del problema:	Campo Nombre del VideoJuego,Año lanzamiento.
Fecha de ubicación del problema:	16:30 hrs, 08 de junio de 2025
Problema:	En nombre del videojuego no permite caracteres especiales ni números, existen juegos que lo requieren, en año de lanzamiento acepta un solo número, lo cual es erróneo.
Pasos de prueba	Intentar ingresar un número en el campo "Nombre del videojuego", en el campo año de lanzamiento ingresar un solo número y guardar la información.
Objetivo:	Guardar datos correctos y accesibles dentro de la información del juego.
Responsable:	Frontend
Fecha de solución:	
Estado:	No solucionado

Error 5#



Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Detalles de VideoJuego
Ubicación del problema:	Descargar (PDF)
Fecha de ubicación del problema:	16:35 hrs, 08 de junio de 2025
Problema:	Al momento de intentar descargar el pdf, y verificar, recibes un archivo que no es posible abrirlo
Pasos de prueba	Dar clic en botón "Descargar (pdf)", guardarlo, intentar abrir el archivo.
Objetivo:	Crear un PDF con los detalles del Juego y poder abrirlo en tus archivos.
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	15:13 hrs 09 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

Error 6#



Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Agregar Nuevo VideoJuego
Ubicación del problema:	Aviso al intentar agregar Juego, Incongruencias.
Fecha de ubicación del problema:	16:40 hrs, 08 de junio de 2025
Problema:	No se puede guardar la información, por consiguiente aparece un mensaje de "La clasificación es obligatoria", sin embargo ya ha sido seleccionada, no especifica el problema.
Pasos de prueba	Llenar todos los campos e intentar guardar la información, recibe un aviso.
Objetivo:	Guardar la información de forma correcta, imagen y datos proporcionados, de igual forma ser específico con las incongruencias dentro del llenado de información.
Responsable:	Frontend
Fecha de solución:	15:15 hrs 10 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

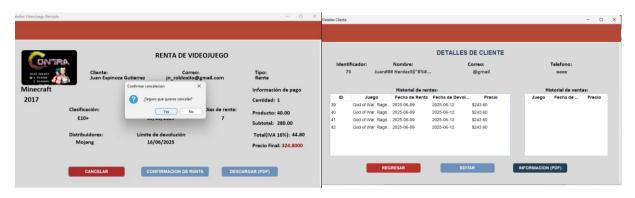
Módulo Renta y Compra

Error 1#



Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Renta Videojuegos
Ubicación del problema:	Id, Existencias
Fecha de ubicación del problema:	18:15 hrs, 08 de junio de 2025
Problema:	Al momento de dar clic en "ID", tenemos un desorden en cuanto a la organización numérica de los números, de igual forma en "Existencias".
Pasos de prueba	Dar clic en el botón "ID" o "Existencias", obtenemos una lista desordenada.
Objetivo:	Dar clic en botón "ID" o "Existencias" y obtener la lista ordenada de forma númerica
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	
Estado:	No Solucionado

Error 2#

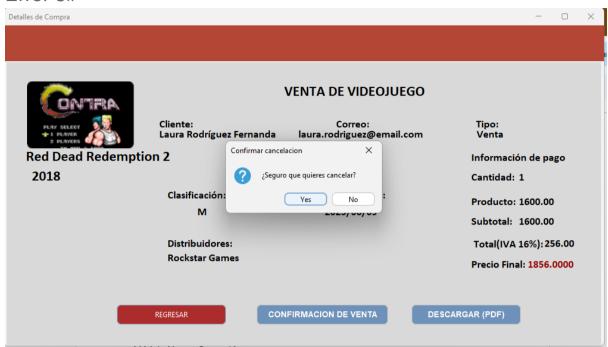


ID	Nombre	Plataforma	Existencias	Precio Renta	Clasificaci
2	The Legend of Zelda: Breath of	Nintendo Switch	10	\$50.00	E10+
3	God of War: Ragnarök	PlayStation 5	3	\$70.00	M
4	Halo Infinite	Xbox Series X	15	\$60.00	Т
5	Super Mario Odyssey	Nintendo Switch	12	\$45.00	E
6	Elden Ring	PlayStation 5	5	\$80.00	M
7	Grand Theft Auto V	PlayStation 5	15	\$65.00	M
8	FIFA 23	Xbox Series X	20	\$55.00	E
9	Minecraft	Nintendo Switch	25	\$40.00	E10+
10	Call of Duty: Modern Warfare II	PlayStation 5	12	\$70.00	M
11	The Witcher 3: Wild Hunt	PC	18	\$50.00	M
12	Animal Crossing: New Horizons	Nintendo Switch	10	\$45.00	E
13	Red Dead Redemption 2	Xbox Series X	8	\$75.00	M

Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Renta Videojuegos
Ubicación del problema:	Existencias de renta o venta de videojuegos.
Fecha de ubicación del problema:	13:06 hrs, 09 de junio de 2025
Problema:	Se tomó como referencia el juego "God War: Ranarok" el objetivo era agotar las existencias rentando o comprando el juego, sin embargo el número de existencia no cambiaba y no se agotaban, de igual forma se duplicaban en detalles clientes, debido a que solo

	habían 3 existencias.
Pasos de prueba	Entramos a rentar Videojuego, seleccionamos cliente, confirmamos compra y podemos pulsar cuantas veces queramos y no existirá un limite ni un stock vació.
Objetivo:	Poder rentar o comprar dependiendo la cantidad que sea posible en el stock.
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	
Estado:	Pendiente

Error 3#



Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Detalles Compra
Ubicación del problema:	Mensaje de aviso
Fecha de ubicación del problema:	13:15 hrs, 08 de junio de 2025
Problema:	Existe una incongruencia en cuanto al mensaje mostrado al querer salir del panel "detalles compra" al momento de pulsar el botón "cancelar" aparece un mensaje de "¿Seguro que quieres cancelar" lo cual es erróneo si ya realice una compra, de igual forma las opciones "Yes y "No" deben ser en español.
Pasos de prueba	Compramos un juego, luego pulsamos el botón "Regresar" y obtenemos el mensaje.
Objetivo:	Salir de forma correcta una ves comprado un juego.
Responsable:	Frontend
Fecha de solución:	15:00 hrs 10 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

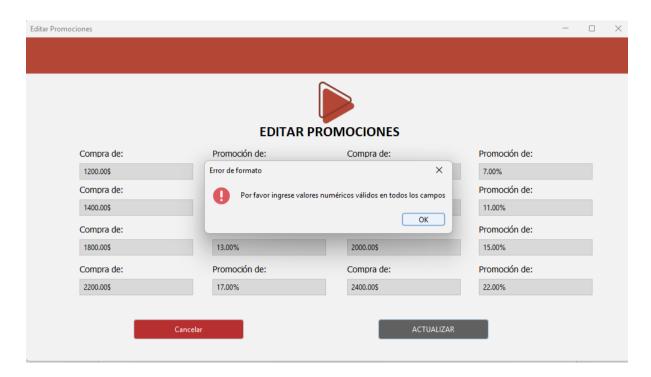
Módulo Nueva Operación

Error 1#



Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Devoluciones Pendientes.
Ubicación del problema:	ld
Fecha de ubicación del problema:	18:15 hrs, 08 de junio de 2025
Problema:	El ID no se ordena de forma numérica
Pasos de prueba	Dar clic en el botón "ID", obtenemos una lista desordenada.
Objetivo:	El ID solo reconoce el primer numero, por lo tanto de esa forma se organiza.
Responsable:	Backend
Fecha de solución:	15.00 hrs 10 de junio de 2025
Estado:	Solucionado

Error 2#

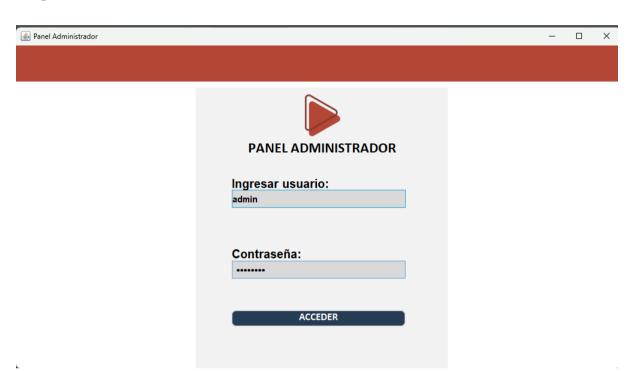


Tester:	Miguel Ángel García Ahuanta
Panel:	Editar Promociones.
Ubicación del problema:	Campos para ingresar precios y porcentajes.
Fecha de ubicación del problema:	13:19 hrs, 09 de junio de 2025
Problema:	No me permite ingresar valores nuevos en ninguno de los cambios, al momento de actualizar me arroja un mensaje de ingresar valores numéricos válidos, lo cual es erróneo.
Pasos de prueba	Llenar los campos de porcentaje y valores, pulsar botón "Actualizar" obtenemos un mensaje erróneo.
Objetivo:	Agregar nuevos valores numéricos de igual nuevos porcentajes.
Responsable:	Frontend
Fecha de solución:	
Estado:	Pendiente

PRUEBAS CON ÉXITO

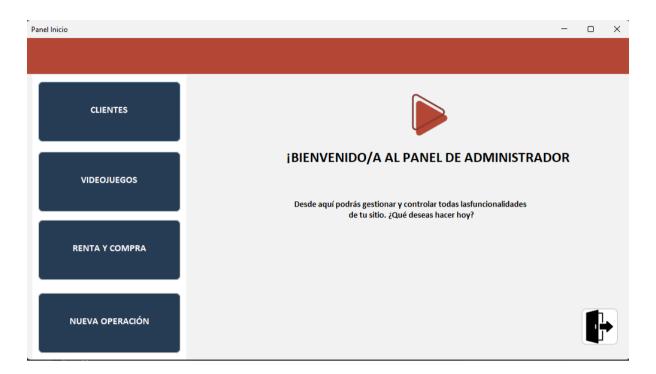
Aquí se muestran las pruebas realizadas sin acciones inválidas y que funcionaron de forma eficiente, de igual forma no se mostrarán paneles no funcionales ni reportados que no se hallan sido solucionados

Login



Panel:	Login
Requisitos:	Cumplir con la ortografía , y el llenado de campos de forma correcta.
Estado:	Aprobatorio

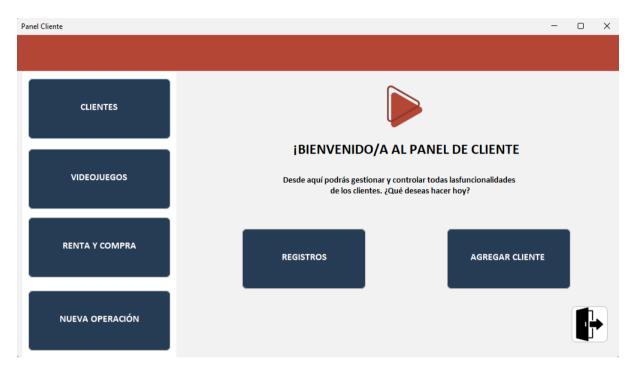
Panel Inicio



Panel:	Inicio
Requisitos:	Ser funcional en los 4 módulos, poder visualizar la información de forma concisa a fin que sea entendible.
Estado:	Aprobatorio

Módulo Clientes

Panel Clientes:



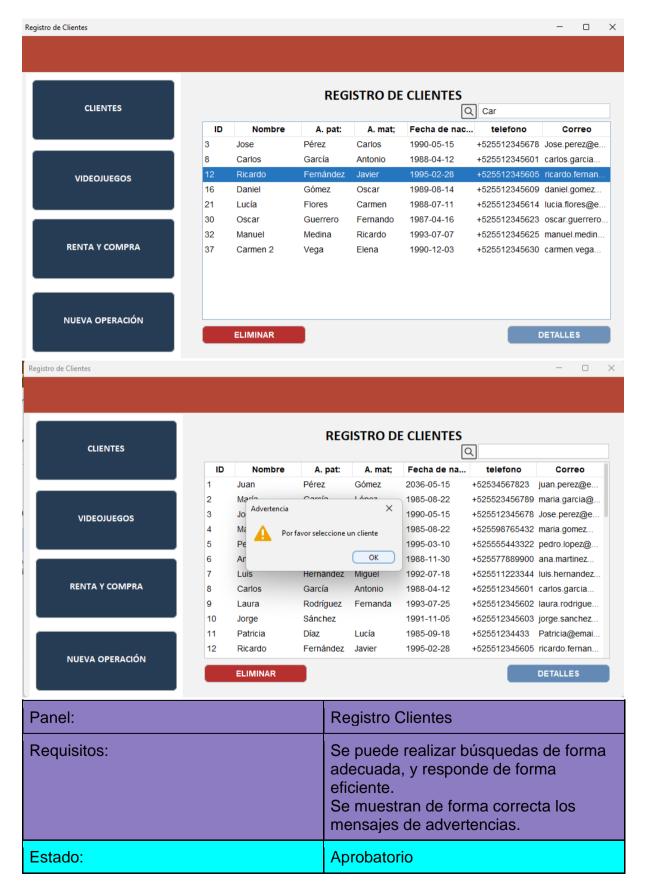
Panel:	Cliente
Requisitos:	*Ser funcionales los botones para los demás módulos. *Paneles a "clientes". *Botón Salida funcional. *Información clara y concisa.
Estado:	Aprobatorio

Registros clientes



Panel:	Registros Clientes
Requisitos:	Panel funcional, muestra la tabla con la información solicitada, ID, Nombre, A.pat,A.mat, Fecha de Nacimiento, teléfono, Correo. Botones funcionales, "Eliminar" y "Detalles".
Estado:	Aprobatorio

Validaciones Funcionales de Registro Clientes

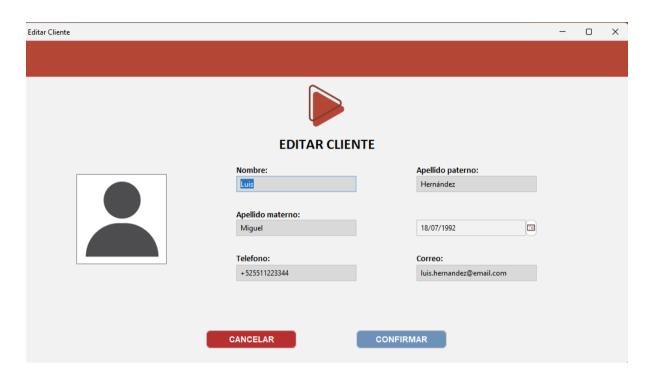


Detalles Cliente



Panel:	Detalles Cliente
Requisitos:	Se debe visualizar de forma correcta la información del panel, el identificador, Nombre, correo, Teléfono, las dos tablas Historial de rentas e historial de ventas. de igual forma la información dentro de la misma, ID, Juego, Fecha de Renta, Fecha de devolución, precio, y en Historial de Ventas debe contener Juego, Fecha de venta y precio. Botones Funcionales, "REGRESAR", "EDITAR" E "INFORMACIÓN (PDF)".
Estado:	Aprobatorio

Editar Cliente



Panel:	Editar Cliente
Requisitos:	Debe contener la información correspondiente del cliente, Nombre, Ap, paterno, materno, Fecha de nacimiento, teléfono y correo. Campos a llenar, nombre, ap paterno, materno, fecha de nacimiento, teléfono y correo. Botones funcionales "Cancelar" y "Confirmar"
Estado:	Aprobatorio

Información Cliente



Panel:	Información Cliente
Requisitos:	La información del cliente debe ser mostrada en este panel las cuales son nombre, fecha de nacimiento, número de teléfono, correo, número de control, fecha de registro. Botones funcionales "Cancelar", Credencial(PDF) y "Descargar PDF".
Estado:	Aprobatorio

TARJETA DE CLIENTE

ID: 7

Nombre: Luis Hernández Miguel Correo: luis.hernandez@email.com

Panel:	Tarjeta de Cliente
Requisitos:	Se debe visualizar la información del cliente como lo es ID, Nombre, Correo.
Estado:	Aprobatorio

Detalles Cliente



DETALLES DEL CLIENTE

ID: 7

Nombre: Luis Hernández Miguel Correo: luis.hernandez@email.com

Teléfono: +525511223344

Videojuegos Rentables S.A. de C.V.
Tel: 555-123-4567 | contacto@rentables.com

Panel:	Detalles Cliente
Requisitos:	Se debe visualizar la foto predeterminada, el ID, Nombre, correo, Teléfono, y la empresa, al igual que el número teléfono.
Estado:	Aprobatorio

Agregar Cliente



Panel:	Agregar Cliente
Requisitos:	Se debe mostrar la información del cliente para agregar como lo son nombre, ap paterno, materno, fecha de nacimiento, teléfono y correo. De igual forma los campos nombres, ap paterno, materno, teléfono, fecha de nacimiento, y correo aceptan caracteres alfabéticos para el llenado. Botones Funcionales como lo es "Cancelar" y "Agregar". Aviso de confirmación para agregar un cliente. Avisos de llenado insuficiente.
Estado:	Aprobatorio

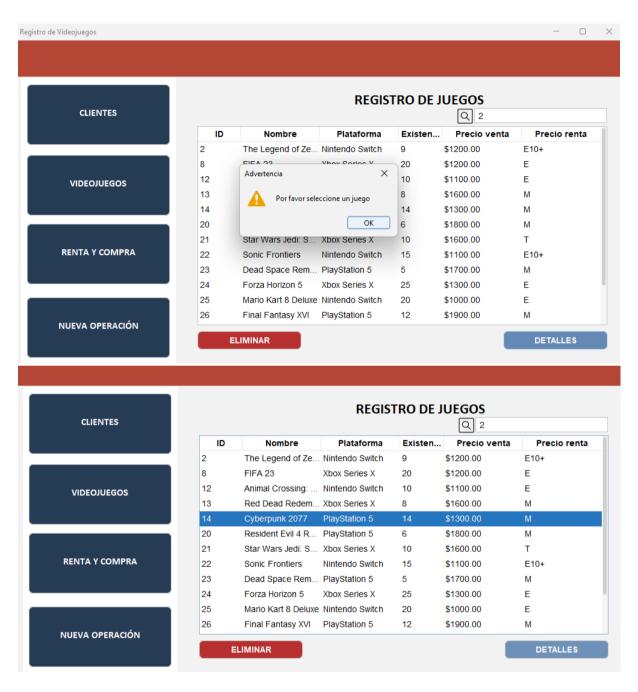
Módulo Videojuego

Panel Videojuego



Panel:	Panel Videojuegos
Requisitos:	Los botones deben ser funcionales y deben cambiar a los módulos correspondientes, de igual forma los botones dentro del panel Videojuegos deben llevarse a los paneles que se requieren. La información debe ser concisa y congruente.
Estado:	Aprobatorio

Registro Juegos



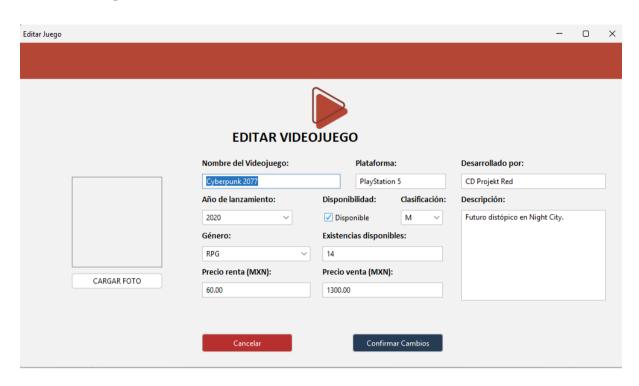
Panel:	Panel Videojuegos
Requisitos:	Botones funcionales para realizar cambios de paneles. Avisos congruentes con las acciones. Selección y buscador funcional para juegos.
Estado:	Aprobatorio

Detalles Videojuego



Panel:	Detalles Videojuegos
Requisitos:	La información es congruente y concisa, se muestra el nombre de juego, año de lanzamiento, clasificación, desarrolladores, Género, plataforma, precio renta, precio venta y acerca de., Botones Funcionales "Regresar", "Editar" y "Descargar PDF"
Estado:	Aprobatorio

Editar Juego



Panel:	Editar Videojuego
Requisitos:	La información debe ser congruente con lo que solicita, es decir nombre del videojuego, plataforma, desarrollado por, año de lanzamiento, disponibilidad, clasificación, descripción, género, Existencias disponibles, precio renta, precio venta. Botones funcionales. Campos a llenar funcionales. Avisos que apoyen al usuario.
Estado:	Aprobatorio

Descargar PDF

DETALLES DEL VIDEOJUEGO

Nombre: Cyberpunk 2077 Año de lanzamiento: 2020

Clasificación: M

Desarrolladores: CD Projekt Red

Género: RPG

Plataforma: PlayStation 5

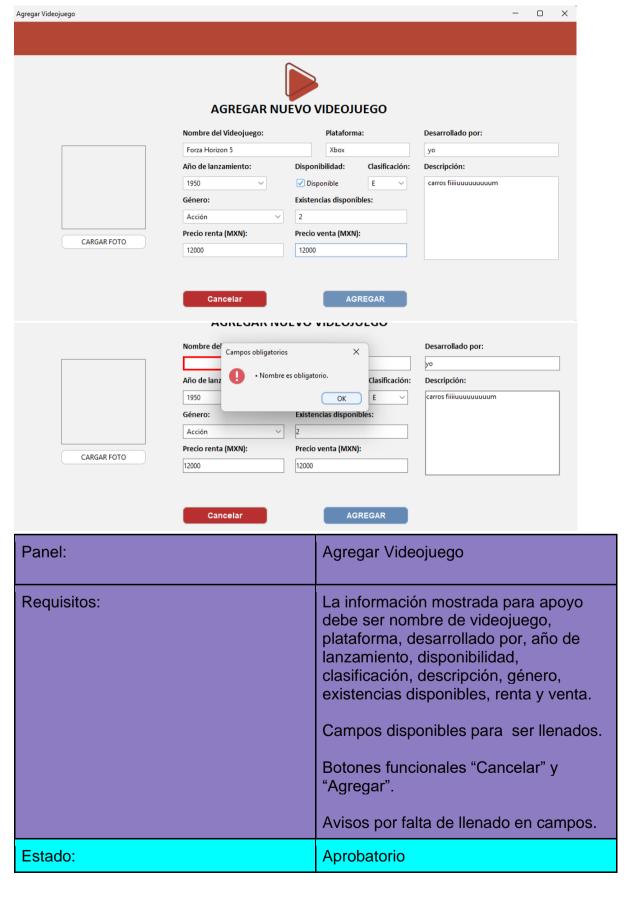
Acerca del juego:

Futuro distópico en Night City.

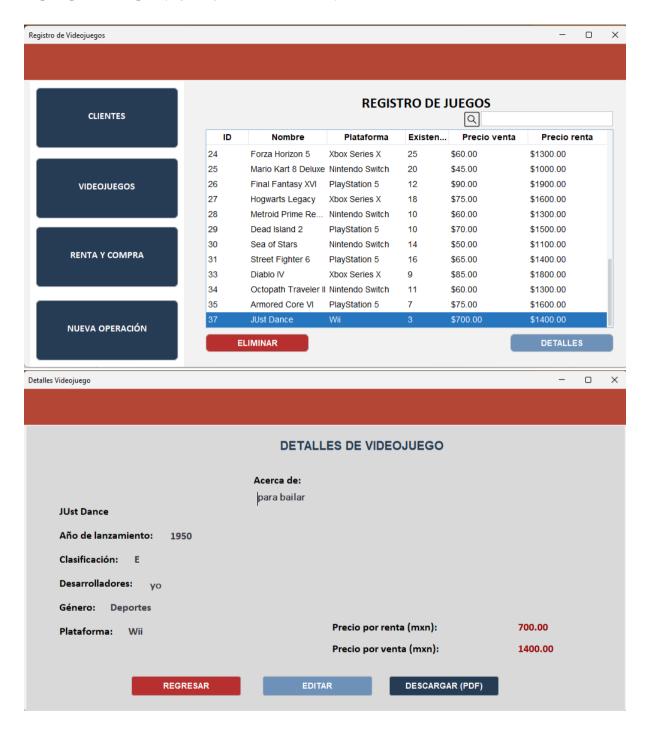
Precio por renta: \$60.00 Precio por venta: \$1300.00

Panel:	Descargar PDF
Requisitos:	La información debe contener el nombre de juego, año de lanzamiento, clasificación, desarrolladores, género, plataforma, acerca de, precio de renta y venta.
Estado:	Aprobatorio

Agregar Juego



Agregar Juego (Ejemplo Realizado)



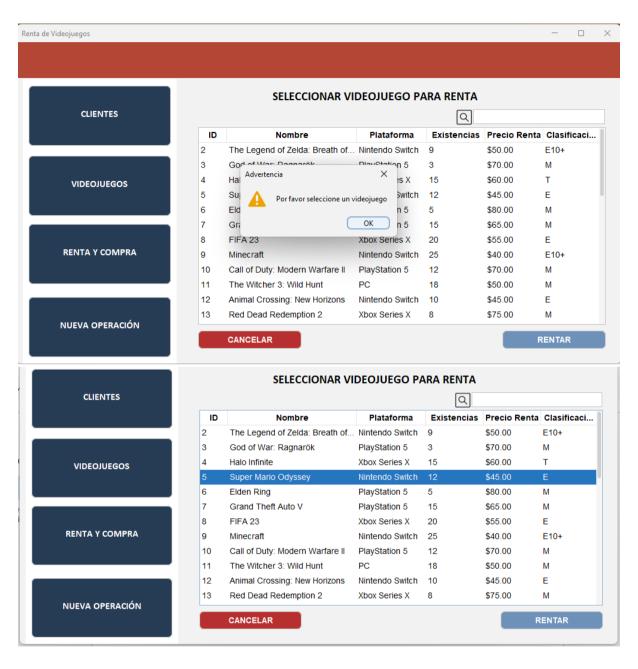
Módulo Renta y Compra

Panel Videojuegos



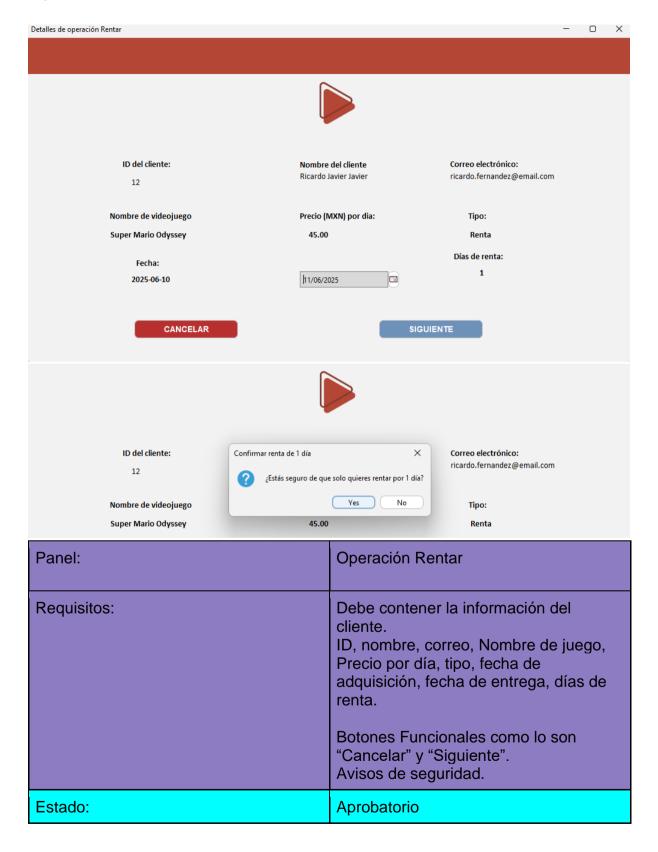
Panel:	Panel Renta y Compra
Requisitos:	Debe contener la información de forma correcta. Los botones deben ser funcionales y mandarte a los paneles solicitados.
Estado:	Aprobatorio

Renta de Videojuegos



Panel:	Renta de Videojuegos
Requisitos:	Debe contener los botones ordenados y llevarte a los paneles solicitados. La tabla debe contener ID, Nombre, Plataforma, Existencias, renta y clasificación. Avisos correspondientes en caso de una acción invalida.
Estado:	Aprobatorio

Operación Rentar



Detalles Renta



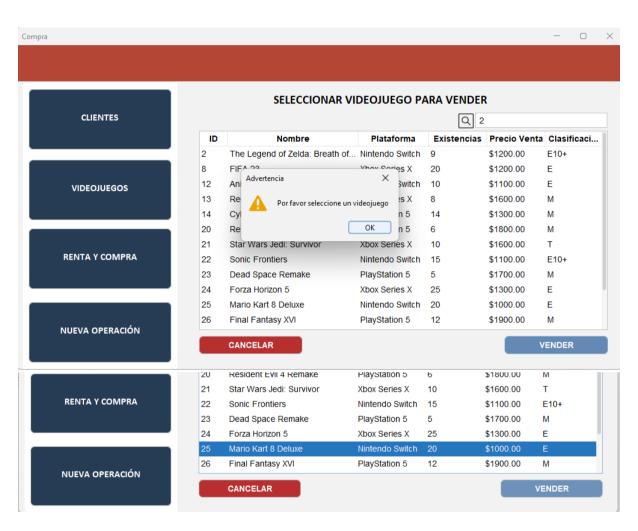
Panel:	Detalles Renta
Requisitos:	Debe contener la información del cliente y del juego, nombre de cliente, correo, nombre de videojuego, tipo, año, clasificación, fechade renta, dias de renta, distribuidores, limite de devolución, información de pago, cantidad, producto, subtotal, total(IVA), precio final. Botones funcionales "Cancelar", "Confirmación de Pago" y "Descargar PDF" Avisos de Confirmación.
Estado:	Aprobatorio

Descarga de PDF

COMPROBANTE DE RENTA INFORMACIÓN DEL CLIENTE Nombre: Ricardo Fernández Javier Correo: ricardo.fernandez@email.com INFORMACIÓN DEL VIDEOJUEGO Título: Super Mario Odyssey Plataforma: Nintendo Switch Año: 2017 Clasificación: E Desarrollador: Nintendo DETALLES DE LA RENTA Fecha de renta: 10/06/2025 Fecha de devolución: 11/06/2025 Días de renta: 1 INFORMACIÓN DE PAGO Precio por día: \$45.00 Días rentados: 1 Subtotal: \$45.00 IVA (16%): \$7.20 TOTAL: \$52.20 Gracias por su preferencia Videojuegos Rentables S.A. de C.V. Tel: 555-123-4567 | contacto@rentables.com

Panel:	Descargar PDF
Requisitos:	La información mostrada en el pdf debe ser la del cliente como lo son su nombre y correo. Información de Videojuego como lo son el título, plataforma, año, clasificación, desarrollador. Detalles de renta como lo son la fecha de renta, fecha de devolución, días de renta. Información de Pago Precio por día, días rentables, subtotal, IVA y total.
Estado:	Aprobatorio

Panel Venta



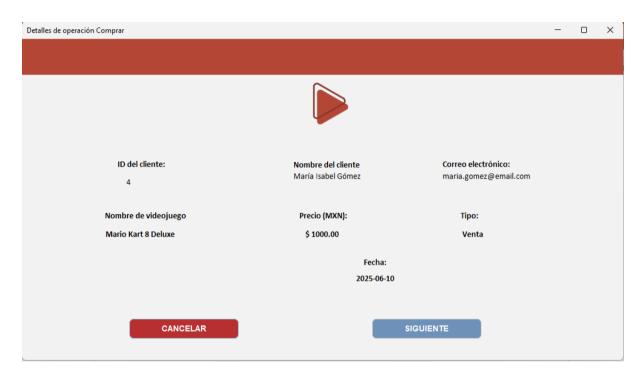
Panel:	Venta
Requisitos:	Debe contener los botones para los demás paneles fuera del modulo, de igual forma los botones "Cancelar" y "Vender" son funcionales. Avisos de seguridad. La tabla debe contener ID, Nombre, plataforma, existencias, precio ventas y clasificaciones.
Estado:	Aprobatorio

Seleccionar usuario



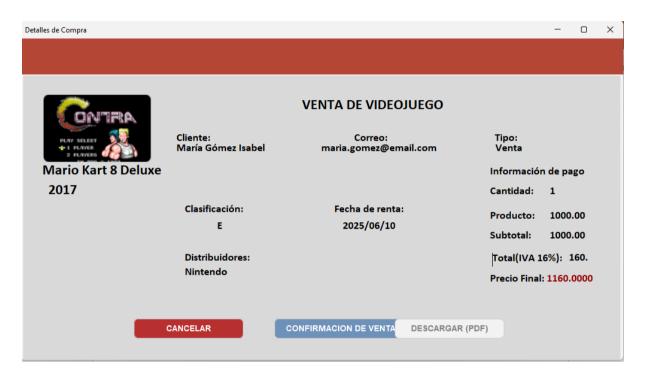
Panel:	Seleccionar Cliente
Requisitos:	Se debe seleccionar un usuario y poder utilizar sus datos para la compra de un videojuego. Aviso de seguridad en caso de no seleccionar ningún cliente. La tabla debe contener ID, Nombre, a,pat, mat, fecha de nacimiento, teléfono, correo. Los botones deben ser funcionales para llevarte a otros paneles.
Estado:	Aprobatorio

Operación Compra



Panel:	Operación Compra
Requisitos:	Debe contener el id del cliente, nombre, correo, nombre del videojuego, precio, tipo, y fecha en la cual adquirió el producto. Botones Funcionales para confirmar o cancelar. Avisos correspondientes para cada una de las dos acciones.
Estado:	Aprobatorio

Detalles Compra



Panel:	Detalles Compra
Requisitos:	La información debe ser concisa. Debe tener el nombre del cliente, correo, tipo, clasificación, fecha de renta, distribuidores, nombre de juego, año. Información de pago como lo son cantidad, producto, subtotal, total iva y precio final. Botones Funcionales para "Cancelar" "Confirmar Venta" y "Descargar PDF"
Estado:	Aprobatorio

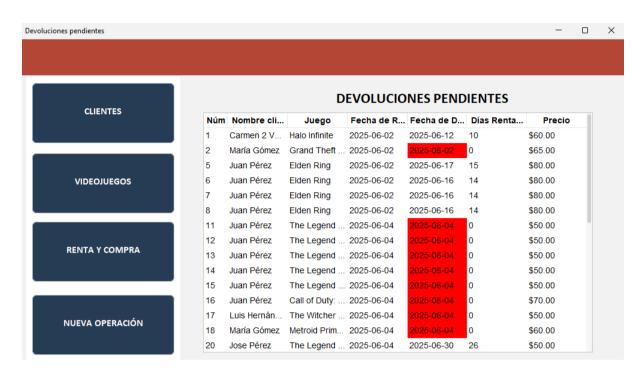
Modulo Nueva Operación

Panel Nueva Operación



Panel:	Nueva Operación
Requisitos:	La información debe ser concisa. Los botones deben ser funcionales para cambiar a otros módulos o entrar a los panes de nueva operación.
Estado:	Aprobatorio

Devoluciones Pendientes



Panel:	Nueva Operación
Requisitos:	La tabla "Devolucione pendientes" debe almacenar ID, nombre de cliente, uego, fecha de registro, fecha de devolución, días de renta y precio. Los botones deben ser funcionales para otros cambios de módulos o regresar al panel principal del módulo
Estado:	Aprobatorio

Promociones



Panel:	Promociones
Requisitos:	La tabla debe contener promociones como "En la compra de" y "Promociones por compra".
	Botones funcionales para cambio de modulo, o panel principal del modulo, de igual forma el boton "Editar promoción".
Estado:	Aprobatorio

Editar promociones



Panel:	Editar Promociones
Requisitos:	Los campos deben ser llenados únicamente con números, de igual forma los titulos deben ser congruentes con los campos. Botones funcionales como lo son "Cancelar" y "Actualizar"
Estado:	Aprobatorio