



Instituto Tecnológico de Nuevo Laredo.

# **APIrest**

Ingeniería en Sistemas Computacionales.

Alumno: Miguel Angel Davila Sanchez.

Numero de control: 22100177. Habilidad Blanda

## Habilidad Blanda:

Innovación: Crear o mejorar productos, servicios o procesos mediante nuevas ideas o tecnologías para generar valor.

Creatividad: Generar ideas originales y únicas, combinando conceptos de forma novedosa para resolver problemas o expresar algo nuevo.

### Como implementarlo:

#### Innovacion:

- Identifica problemas o necesidades: Analiza procesos, escucha a empleados y clientes para detectar áreas de mejora.
- Fomenta un entorno creativo: Organiza sesiones de lluvia de ideas, promueve la colaboración y acepta propuestas sin temor al error.
- Desarrolla soluciones: Selecciona las mejores ideas, crea prototipos o pruebas piloto y asigna recursos (tiempo, presupuesto).
- Implementa y evalúa: Lanza la solución, mide resultados (productividad, satisfacción, costos) y ajusta según retroalimentación.
- Capacita y motiva: Entrena al equipo en nuevas herramientas o procesos y reconoce iniciativas innovadoras.

#### Creatividad:

- Crea un entorno seguro: Fomenta un espacio donde los empleados se sientan libres de compartir ideas sin miedo a críticas (reuniones abiertas o buzones de sugerencias).
- Promueve la diversidad: Forma equipos con diferentes perspectivas, habilidades y experiencias para enriquecer las ideas.
- Facilita recursos y tiempo: Dedica sesiones específicas para generar ideas y proporciona herramientas .
- Inspira con estímulos: Organiza charlas, capacitaciones o exposiciones a nuevas tendencias para despertar la imaginación.
- Reconoce y premia: Valora las ideas originales con incentivos para motivar la participación.