

# Integración para personas con discapacidad auditiva: un paso más lejos

Yassin Nakmouche Sahli M'Ghaiti  
Enric Ferrera González  
Miguel López Manzanares





# Índice

Planteamiento	Paso a dispositivo móvil
BrainStorming	Descripción del funcionamiento
Problema a solucionar	Aprendizajes
Diseño del software	Mejoras
Desarrollo del software	Conclusiones



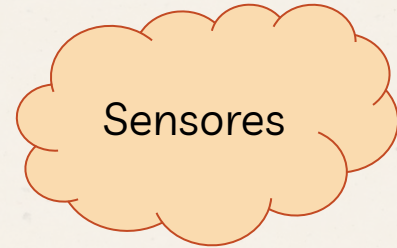
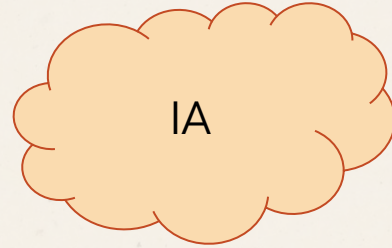
# Planteamiento



Reto FGC



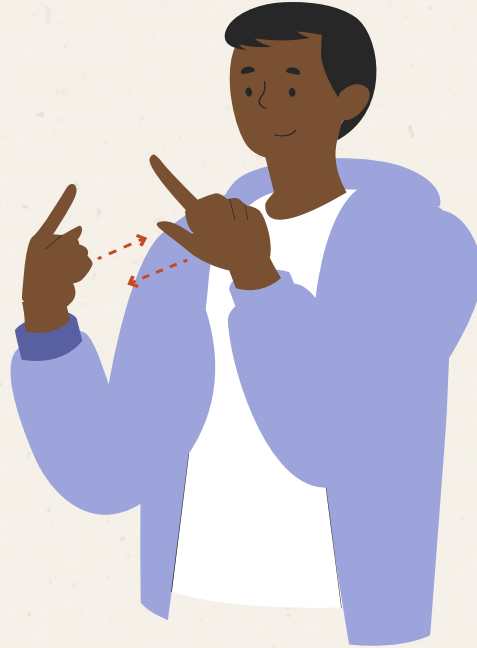
# Fase 1: Brainstorming





# Problema a solucionar

Hemos detectado una **necesidad**; el público con discapacidades auditivas tiene **dificultades** a la hora de mantener una **conversación** sobre alguna duda o problema al usar los Ferrocarriles de la Generalitat de Catalunya.

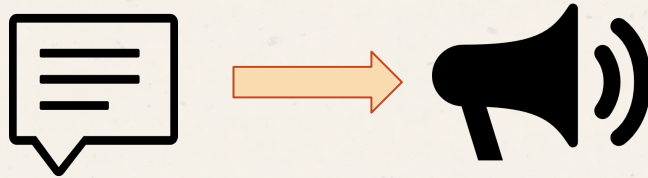


# Solución al Problema:

- Transcripción de voz a texto



- Transcripción de texto a voz



# Diseño de Software

El objetivo principal es hacer una **APP** para móvil con la **transcripción** de texto a voz y viceversa.



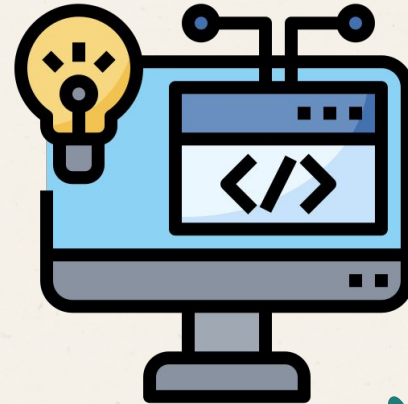


# Desarrollo del software

```
text = recognizer.recognize_google(audio, language="es-ES")
```

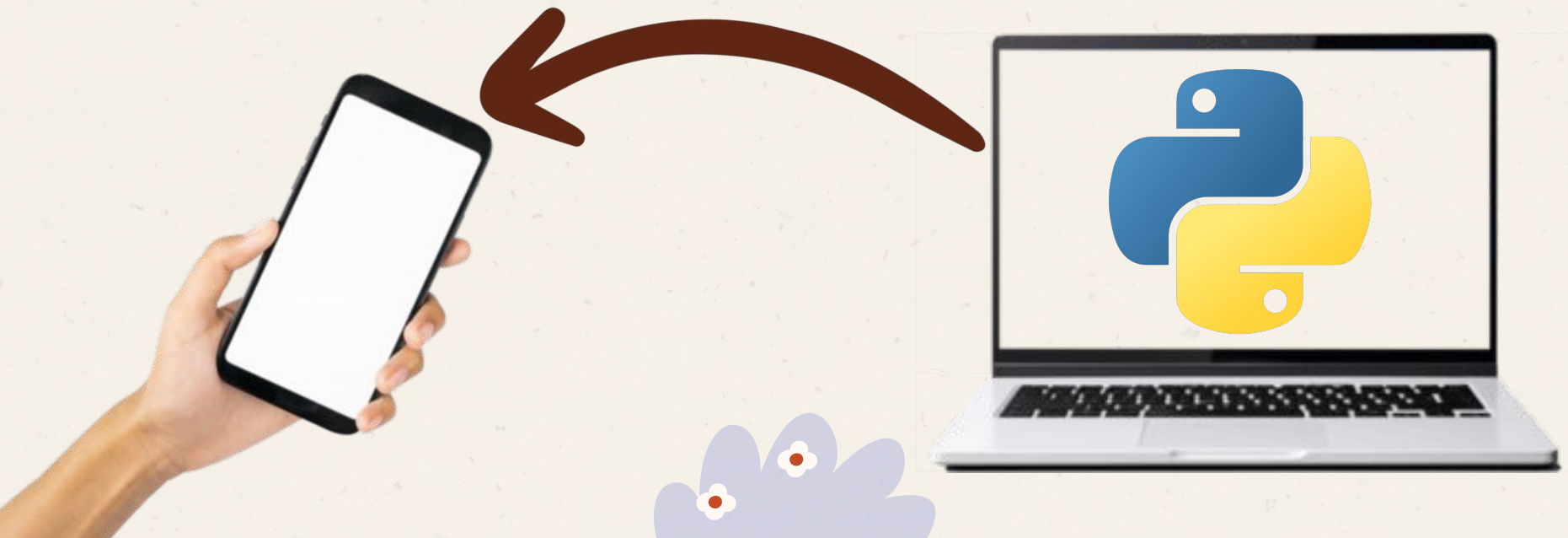
```
tts = gTTS(text=text, lang='es')
```

Funciones que usan librerías de **Google**





# Paso a dispositivo móvil





# Live demo

A live demo interface showing a vertical stack of input fields and buttons. The interface is centered on a black background. It consists of a light gray header bar with the text "Elige una opción". Below this are three buttons: a green button labeled "Voz a texto", a dark gray button labeled "Texto a voz", and a light gray button labeled "Escribe aquí el texto". The "Texto a voz" button is currently selected, indicated by a small white cursor icon. The "Escribe aquí el texto" button is at the bottom of the stack.

Elige una opción

Voz a texto

Texto a voz

Escribe aquí el texto



# Aprendizajes



JSON



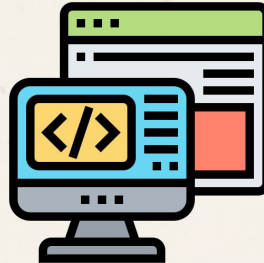
Front-end



JavaScript



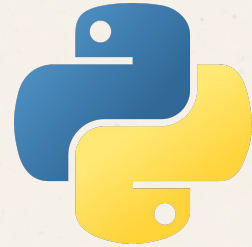
Back-end



HTML



Python

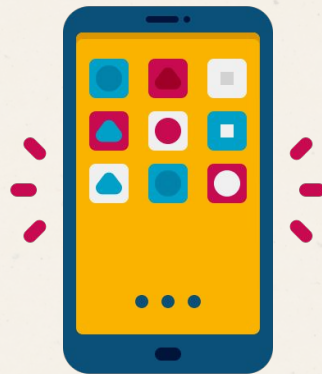


# Mejoras

Traducción



App móvil





# Conclusiones

