

ACTA DE REUNIÓ No. 2

10 OCTUBRE 2024

ASSISTENTS: Eduard García, Yassin Nakmouche, Pol Vila, Miguel López

HORA D'INICI: 12:30

LLOC: Aula Q5/1012

1. Aprovació de l'acta anterior.

Del que s'ha acordat a l'acta anterior es canviarà el joc objectiu a realitzar, que era el Bricks, per un Pac-Man en primera persona de terror. I només es farà un joc.

Pel que fa a les tasques a realitzar que es van establir a l'acta anterior, s'han realitzat totes d'una manera o una altra per cada membre del grup. S'han portat idees neves que s'han discutit durant la sessió i s'han aportat exemples de projectes trobats per Internet dels quals ens podem inspirar. Finalment, també s'ha experimentat amb l'entorn, aplicant la vista ortogonal a l'entorn i experimentant com poder afegir dissenys en format .obj ja creats directament a l'entorn.

2. Discussió.

- Hem discutit com serà la tipologia de joc i la temàtica.
- Hem discutit els aspectes relacionats amb la jugabilitat i totes les qüestions relacionades amb les mecàniques del joc.
- Mirar quines aplicacions addicionals podem fer servir per dissenyar els personatges, els objectes del nostre joc o els paisatges.
- Hem valorat si la idea de fer més d'un joc és viable o si ens vindria millor centrar-nos a fer-ne un el més elaborat que puguem.

3. Acords.

- Acord 1: Ens enfocarem només a fer el joc "Pac-Man".
 - Acord 2: El joc serà en primera persona, amb temàtica de por.
 - Acord 3: El joc tindrà un minimapa per tal d'indicar on són els "punts" restants i els camins possibles
-
- Feina a fer 1: continuar buscant projectes similars per agafar inspiracions
 - Feina a fer 2: començar a fer els models 3d amb blender
 - Feina a fer 3: fer un skybox adequat a la temàtica del joc
 - Feina a fer 4: començar a idear com serà el mapa y com el podem implementar dins la lògica del joc.
 - Feina a fer 5: configurar la vista de l'entorn per tal que es mogui la càmera segons movem el ratolí

3.1. Proposta de tasques de projecte:

Tasca	Descripció	Responsable	Participants (%)	Durada (setmanes)	Grau Finalització
Estat de l'Art	Buscar productes/aplicacions similars al que es proposa, caracteritzar-los i comparar-los	Miguel	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	75%
Disseny Aplicació	Disseny dels diferents components de l'aplicació i elecció d'eines de desenvolupament	Pol	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	0%
Disseny Interfície d'Usuari	Disseny de la interfície d'usuari	Yassin	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	4	0%
Implementació	Implementació de l'aplicació	Eduard	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	6	0%
Test	Test interns i externs (usuaris)	Pol	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	0%
Memòria i Presentació	Escriure la memòria i la presentació oral	Eduard	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	3	0%
GRAU DE MADURESA:					7.89%

S'acaba la reunió a les 14:30.

Signatures:

Eduard José García Mendeleg

Yassin Nakmouche Sahli

POLINA

Miguel López Manazanares