

ACTA DE REUNIÓ No. 6

14 NOVEMBRE 2024

ASSISTENTS: Eduard García, Yassin Nakmouche, Pol Vila, Miguel López

HORA D'INICI: 12:30

LLOC: Aula Q5/1012

1. Aprovació de l'acta anterior.

S'ha aprovat l'acta anterior

2. Discussió.

- Feina a fer 1 de la setmana passada (Implementar correctament les textures del mapa): Feina posposada per a la setmana que ve, ja que aquesta ens hem enfocat a fer coses que eren més urgents com fer el disseny final del mapa i començar la matriu lògica del joc. Feina posposada per a la setmana que ve, aplicant les tècniques de texturització apreses al puzzle.
- Feina a fer 2 de la setmana passada (Començar a crear la lògica del joc): Hem començat a fer totes les classes seguint les indicacions del diagrama de classes. Queda pendent per acabar de cara a la setmana que ve.
- Feina a fer 3 de la setmana passada (Implementar un primer model de col·lisions): Hem implementat un primer model de col·lisions amb els murs més externs del mapa, falta aplicar-lo a la resta de parets.
- Feina a fer 4 de la setmana passada (Estudiar la possibilitat de migrar el projecte a l'entorn ImGui del CV): Hem aconseguit fer el canvi d'entorn correctament, sense haver perdut cap de les implementacions que teníem a l'altre entorn.
- Feina a fer 5 de la setmana passada (Fer un menú pel joc que sigui interactiu): hem fet un menú interactiu molt bàsic amb dos botons; jugar i sortir. En clicar sobre "jugar" et porta a la pantalla del joc. Aquest botó encara no acaba de funcionar bé, però el de sortir sí que compleix la seva funció. També hem intentat implementar la música. De moment hem aconseguit afegir la llibreria. Imatge del menú a l'annex 1.

3. Acords.

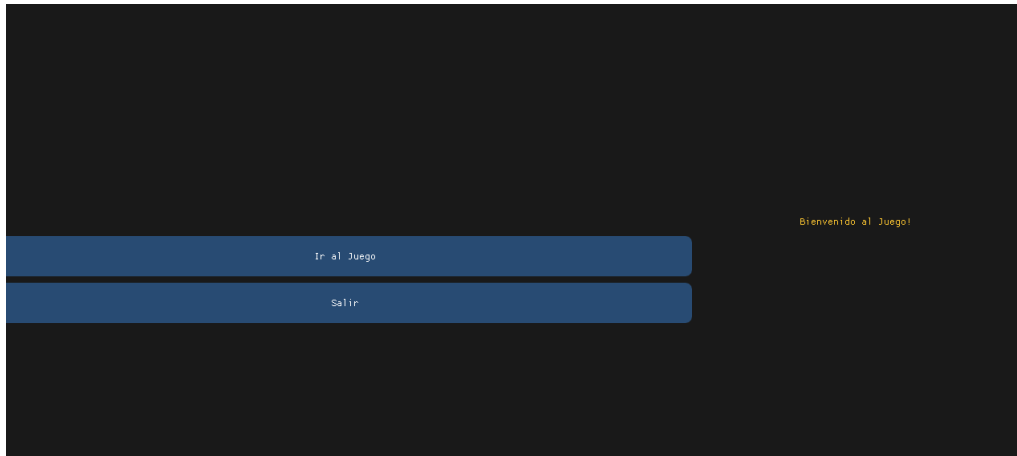
- Feina a fer 1: Fer les textures del mapa (Disseny Aplicació)
- Feina a fer 2: Acabar d'implementar la lògica del joc (classes, funcions, etc) (Implementació)
- Feina a fer 3: Implementar un model de col·lisions amb tots els murs del mapa (Implementació)
- Feina a fer 4: Acabar el menú amb imatge de fons i que et porti al joc (Interfície d'usuari)
- Feina a fer 5: Ficar la música al menú i al joc. (Interfície d'usuari)

3.1. Proposta de tasques de projecte:

Tasca	Descripció	Responsable	Participants (%)	Durada (setmanes)	Grau Finalització
Estat de l'Art	Buscar productes/aplicacions similars al que es proposa, caracteritzar-los i comparar-los	Miguel	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	100%
Disseny Aplicació	Disseny dels diferents components de l'aplicació i elecció d'eines de desenvolupament	Pol	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	70%
Disseny Interfície d'Usuari	Disseny de la interfície d'usuari	Yassin	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	4	15%
Implementació	Implementació de l'aplicació	Eduard	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	6	15%
Test	Test interns i externs (usuaris)	Pol	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	0%
Memòria i Presentació	Escriure la memòria i la presentació oral	Eduard	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	3	5%
GRAU DE MADURESA:					26,57%

4. Annexes

- Annexe [1]: Primera implementació del menú:



S'acaba la reunió a les 14:30.

Signatures:

Eduard José García Mendeleac

Yassin Nakmouche Sahli

POLINA

Miguel López Manazanares