

# ACTA DE REUNIÓ No. 1

3 OCTUBRE 2024

---

**ASSISTENTS:** Eduard García, Yassin Nakmouche, Pol Vila, Miguel López

**HORA D'INICI:** 12:30

**LLOC:** Aula Q5/1012

## 1. Entrega de l'enunciat del projecte.

Se'ns entregan els enunciats del projecte que són els següent:

*Opció 1: L'empresa de decoració et demana de modelar un flexo de llum articulad de sostre per poder il·luminar una habitació i poder fer simulacions de lluminositat. Es pretén fer una aplicació gràfica el màxim de configurable possible.*

*Opció 2: L'Aeroport de Barcelona us contacta per fer un simulador de la gestió d'un aeroport, amb una representació d'una terminal, amb les guixetes de facturació, portes d'embarcament etc. per a simular l'arribada de passatgers podent definir com a paràmetres diferents configuracions de servei (nombre i posició de les guixetes, portes, etc.) per a fer una simulació gràfica i numèrica el més realista possible.*

*Opció 3: Un distribuïdor de videojocs vintage us demana dissenyar i desenvolupar un videojoc en 3D basat en típics jocs d'Arcade (Pong, PacMan, Bricks, etc.) incorporant algunes mecàniques innovadores que millorin la jugabilitat i l'adaptació al 3D.*

## 2. Discussió.

- Hem discutit les tres opcions que ens han donat, quina és l'opció que més ens agrada i la que millor s'adapta a nosaltres per fer-la.
- Hem començat a cercar exemples ja existents a internet sobre projectes fets de les opcions possibles.
- Veure les possibles arcades que podem implementar les possibles arcades.
- Els jocs que hem decidit fer (en el millor dels casos) són: bricks, space invader i pac-man.

### 3. Acords.

- Acord 1: De les 3 opcions que ens han oferit hem decidit descartar l'opció 1 perquè no ens crida l'atenció treballar amb llums.
- Acord 2: La segona opció creiem que serà massa complexa d'implementar perquè hi ha molta matemàtica, probabilitat al darrere i massa coses a tenir en compte.
- Acord 3: Finalment hem decidit escollir l'opció 3 que és la del distribuïdor de videojocs on hem pensat que tindrem un millor marge de creativitat que l'opció 2 i que és més entretingut que l'opció 1, ja que seria molt més interactiu, com el punt d'equilibri entre les 2 opcions.
- Acord 4: El joc al qual ens enfocarem serà el bricks
- Feina a fer 1: cadascun fa pel seu compte una pluja d'idees sobre les mecàniques que es poden implementar a cada joc
- Feina a fer 2: si és possible fer un petit esquema de com volem que funcioni cada joc
- Feina a fer 3: buscar models 3D ja fets que puguin ser útils
- Feina a fer 4: experimentar amb l'entorn

#### 3.1. Proposta de tasques de projecte:

Tasca	Descripció	Responsable	Participants (%)	Durada (setmanes)	Grau Finalització
<b>Estat de l'Art</b>	Buscar productes/aplicacions similars al que es proposa, caracteritzar-los i comparar-los	Miguel	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	25%
<b>Disseny Aplicació</b>	Disseny dels diferents components de l'aplicació i elecció d'eines de desenvolupament	Pol	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	0%
<b>Disseny Interfície d'Usuari</b>	Disseny de la interfície d'usuari	Yassin	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	4	0%
<b>Implementació</b>	Implementació de l'aplicació	Eduard	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	6	0%
<b>Test</b>	Test interns i externs (usuaris)	Pol	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	0%
<b>Memòria i Presentació</b>	Escriure la memòria i la presentació oral	Eduard	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	3	0%
GRAU DE MADURESA:					2.63%

S'acaba la reunió a les 14:30.

**Signatures:**

*Eduard José García Mendeac*

*Yassin Nakmouche Sahli*

*POLINA*

*Miguel López Manazanares*