

VISUALITZACIÓ GRÀFICA INTERACTIVA (EE – UAB) - CURS 2024-25

APRENENTATGE BASAT EN PROJECTES (ABPrJ)

GRUP 01



Control 1

MEMBRES DEL GRUP

- Eduard José García Mendeleac
- Yassin Nakmouche Sahli M'Ghaiti
- Pol Vila Simón
- Miguel López Manzanares

PROJECTE ESCOLLIT

Un distribuïdor de videojocs vintage us demana dissenyar i desenvolupar un videojoc en 3D basat en típics jocs d'Arcade (Pong, PacMan, Bricks, etc.) incorporant algunes mecàniques innovadores que millorin la jugabilitat i l'adaptació al 3D.



Pac-Man en 3D

Joc clàssic de Pac-Man amb vista en primera persona i temàtica de terror.

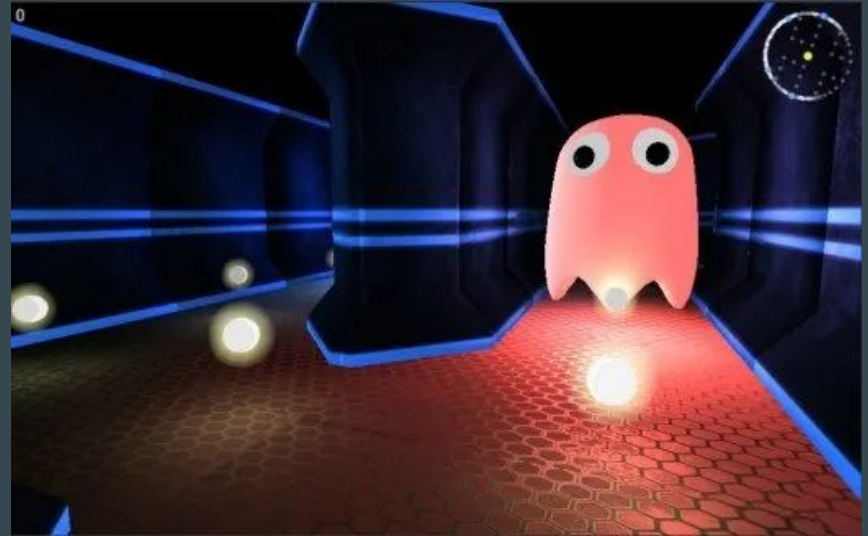
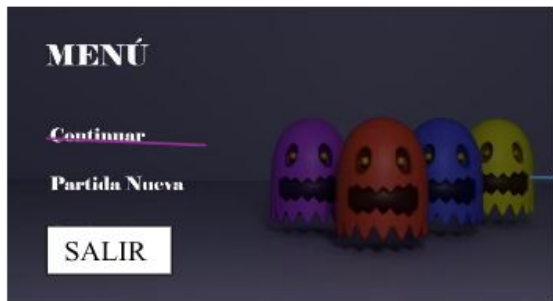


Diagrama de flux pantalles



Si haces clic en partida nueva



Nuestra pantalla inicio. Es un boceto, pero básicamente hay dos opciones: Partida Nueva y Salir.

Tenemos 3 vidas. Si nos quedamos sin
-> pantalla eliminación.

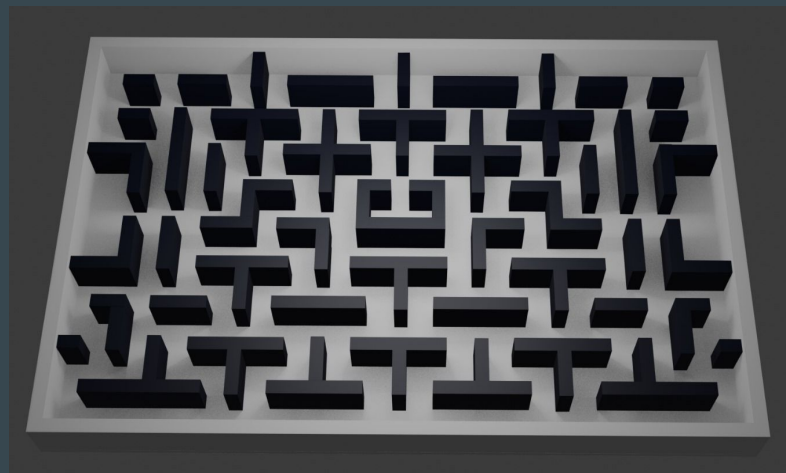
Si hemos conseguido todos los
puntos-> pantalla ganar. Al final
siempre sale al menú de inicio.

Durante el juego si tocas la tecla
'ESC' salir al menú principal.

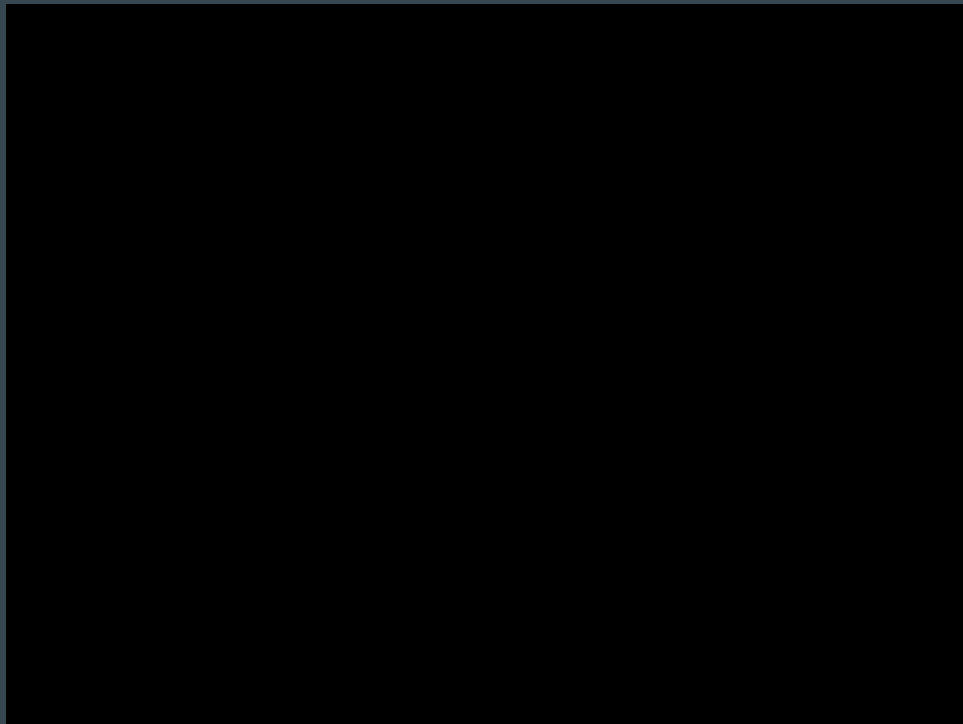
CONTROLS



AVENÇOS



VIDEO DEMO IN GAME



DEMO RESULTAT ESPERAT

