

# **ACTA DE REUNIÓ No. 5**

**7 NOVEMBRE 2024**

---

**ASSISTENTS:** Eduard García, Yassin Nakmouche, Pol Vila, Miguel López

**HORA D'INICI:** 12:30

**LLOC:** Aula Q5/1012

## **1. Aprovació de l'acta anterior.**

S'ha aprovat l'acta anterior

## **2. Discussió.**

- Feina a fer 1 de la setmana passada (Crear un repositori de git i pujar tots els documents que tenim): Hem creat el directori de git i hem pujat els documents que estan finalitzats, les actes, l'entorn i els models 3d. Repositori als annexos.
- Feina a fer 2 de la setmana passada (Acabar document GDD): El document GDD està finalitzat, amb el full de ruta, les mecàniques i els elements del joc, els objectius que volem aconseguir, etc. Enllaçat als annexos.
- Feina a fer 3 de la setmana passada (Acabar de refinar el moviment en primera persona carregant-lo amb el default): ja hem aconseguit refinar el moviment de la càmera, ja que abans el moviment era molt sensible i et movies massa ràpid. Per assolir-ho hem baixat la velocitat a la qual et desplaces amb la càmera i hem fet el mapa més gran. També hem aconseguit carregar objectes amb el default. Vídeo del funcionament del joc als annexos (i a la presentació del control).
- Feina a fer 4 de la setmana passada (Fer les textures del mapa): Hem fet les textures del mapa a blender, però encara no hem trobat la manera que apareguin a l'entorn, ni carregant-les a mà. Queda pendent per fer la setmana que ve.
- Feina a fer 5 de la setmana passada (Inicialitzar la càmera a un punt del mapa): Hem aconseguit precarregar la càmera de tal manera que podem posar-la a les coordenades on vulguem.
- Feina a fer 6 de la setmana passada (Preparar el control i la presentació): Fet i adjuntat als annexos

### 3. Acords.

- Feina a fer 1: Implementar correctament les textures del mapa (Disseny Aplicació)
- Feina a fer 2: Començar a crear la lògica del joc (classes, funcions, etc) (Implementació)
- Feina a fer 3: Implementar un primer model de col·lisions (Implementació)
- Feina a fer 4: Estudiar la possibilitat de migrar el projecte a l'entorn ImGui del CV (Disseny Aplicació)
- Feina a fer 5: Fer un menú pel joc que sigui interactiu (Interfície d'usuari)

#### 3.1. Proposta de tasques de projecte:

Tasca	Descripció	Responsable	Participants (%)	Durada (setmanes)	Grau Finalització
<b>Estat de l'Art</b>	Buscar productes/aplicacions similars al que es proposa, caracteritzar-los i comparar-los	Miguel	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	100%
<b>Disseny Aplicació</b>	Disseny dels diferents components de l'aplicació i elecció d'eines de desenvolupament	Pol	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	30%
<b>Disseny Interfície d'Usuari</b>	Disseny de la interfície d'usuari	Yassin	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	4	2%
<b>Implementació</b>	Implementació de l'aplicació	Eduard	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	6	10%
<b>Test</b>	Test interns i externs (usuaris)	Pol	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	0%
<b>Memòria i Presentació</b>	Escriure la memòria i la presentació oral	Eduard	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	3	5%
GRAU DE MADURESA:					13.58%

#### 4. Annexes

- [Repositori de git](#)
- [Document GDD](#)
- [Video demo in game](#)
- [Power Control 1](#)

S'acaba la reunió a les 14:30.

#### Signatures:

*Eduard José García Mendeleac*

*Yassin Nakmouche Sahli*

*POLINA*

*Miguel López Manazanares*