Visualització Gràfica Interactiva (EE – UAB) - Curs 2024-25

APRENENTATGE BASAT EN PROJECTES (ABPRJ)

GRUP 01

ACTA DE REUNIÓ NO. 8

28 Novembre 2024

ASSISTENTS: Eduard García, Yassin Nakmouche, Pol Vila, Miguel López

HORA D'INICI: 12:30

LLOC: Aula Q5/1012

1. Aprovació de l'acta anterior.

S'ha aprovat l'acta anterior

2. Discussió.

- Feina a fer 1 de la setmana passada (Fer les textures del mapa): Ja tenim les textures fetes pel mapa, però el problema en carregar el .obj i el .mat a l'entorn continua.
- Feina a fer 2 de la setmana passada (Carregar més d'un objecte alhora a l'entorn): Hem aconseguit carregar múltiples objectes automàticament en iniciar l'entorn. Ho hem fet carregant tots els objectes que voliem a "escena.cpp"
- Feina a fer 3 de la setmana passada (Implementar un comptador de vides i puntuació funcional): Tenim les imatges de referència per fer-ho per, però encara no és funcional pel fet que ens queda treball a fer amb la lògica del joc.
- Feina a fer 4 de la setmana passada (Fer una imatge pel menú): Hem implementat una versió funcional del menú, que dona les opcions de jugar o de sortir. Imatge a l'annex 1.
- Feina a fer 5 de la setmana passada (Avançar la presentació del control 2): Hem començat a fer la presentació pel control 2, queda pendent per acabar-la abans de dilluns.

3. Acords.

- Feina a fer 1: Avançar la lògica del joc (Implementació)
- Feina a fer 2: Fer un SkyBox (Disseny Aplicació)
- Feina a fer 3: Avançar amb la generació dels punts al mapa (Implementació)
- Feina a fer 4: Fer les pantalles de victòria i derrota (Disseny Interfície d'Usuari)
- Feina a fer 5: Finalitzar la presentació del control 2. (Memòria i Presentació)

3.1. Proposta de tasques de projecte:

Tasca	Descripció	Responsable	Participants (%)	Durada (setmanes)	Grau Finalització
Estat de l'Art	Buscar productes/aplicaci ons similars al que es proposa, caracteritzar-los i comparar-los	Miguel	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	100%
Disseny Aplicació	Disseny dels diferents components de l'aplicació i elecció d'eines de desenvolupament	Pol	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	70%
Disseny Interfície d'Usuari	Disseny de la interfície d'usuari	Yassin	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	4	70%
Implementació	Implementació de l'aplicació	Eduard	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	6	65%
Test	Test interns i externs (usuaris)	Pol	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	2	0%
Memòria i Presentació	Escriure la memòria i la presentació oral	Eduard	Edu (25%) Pol(25%), Miguel(25%) Yassin(25%)	3	25%
GRAU DE MADURESA:					57,1%

4. Annexes

- Annex [1]: Menú del joc:



S'acaba la reunió a les 14:30.

Signatures:

Eduard José García Mendeleac

Yassin Nakmouche Sahli

POL VILA

Miguel López Manazanares