

# Práctica2 Programación declarativa

Miguel Hernando Padilla

26 May 2023

# 1 Documentación generada por CIAO

26/5/23, 16:09

code.html

 TOC



## code

### Usage and interface

#### Library usage:

```
:- use_module(/home/miguel/Escritorio/Universidad/3ero_Carrera/2do_semestre/programacion_declarativa/CiaoTask/code.pl).
```

#### Exports:

##### o Predicates:

```
author_data/4, board1/1, board2/1, efectuar_movimiento/3, movimiento_valido/3, aplicar_op/3, select_cell/4,
select_dir/3, generar_recorrido/6, generar_recorrido_aux/7, generar_recorridos/5, minimum_value/3, tablero/5.
```

##### o Multifiles:

```
ocall_in_module/2.
```

### Documentation on exports

#### PREDICATE **author\_data/4**

No further documentation available for this predicate.

#### PREDICATE **board1/1**

No further documentation available for this predicate.

#### PREDICATE **board2/1**

No further documentation available for this predicate.

#### PREDICATE **efectuar\_movimiento/3**

**Usage:** `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)`

Recibe en **Dir** una dirección, que puede ser norte(n), sur, esto(e), oeste(o) y las combinaciones de estas cuatro direcciones. El predicado se encarga de comprobar que si **Pos** se mueve en la dirección marcada en **Dir**, se mueve a la casilla **Pos2**.

#### Other properties:

**Test:** `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)`

##### o If the following properties hold at call time:

`Pos=pos(2,3)`

( = /2 )

`Pos2=pos(1,3)`

( = /2 )

then the following properties should hold upon exit:

`Dir=n`

( = /2 )

then the following properties should hold globally:

All the calls of the form `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)` do not fail.

( not\_fails/1 )

**Test:** `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)`

##### o If the following properties hold at call time:

`Pos=pos(2,3)`

( = /2 )

`Pos2=pos(3,3)`

( = /2 )

then the following properties should hold upon exit:

`Dir=s`

( = /2 )

then the following properties should hold globally:

All the calls of the form `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)` do not fail.

( not\_fails/1 )

**Test:** `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)` 2

##### o If the following properties hold at call time:

`Pos=pos(2,3)`

( = /2 )

`Pos2=pos(2,4)`

( = /2 )

then the following properties should hold upon exit:

`Dir=e`

( = /2 )

26/5/23, 16:09

code.html

*then the following properties should hold globally:*

All the calls of the form `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)` do not fail.

( not\_fails/1 )

**Test:** `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)`

◦ *If the following properties hold at call time:*

`Pos=pos(2,3)`

( = /2 )

`Pos2=pos(2,2)`

( = /2 )

*then the following properties should hold upon exit:*

`Dir=o`

( = /2 )

*then the following properties should hold globally:*

All the calls of the form `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)` do not fail.

( not\_fails/1 )

**Test:** `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)`

◦ *If the following properties hold at call time:*

`Pos=pos(2,3)`

( = /2 )

`Pos2=pos(1,2)`

( = /2 )

*then the following properties should hold upon exit:*

`Dir=no`

( = /2 )

*then the following properties should hold globally:*

All the calls of the form `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)` do not fail.

( not\_fails/1 )

**Test:** `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)`

◦ *If the following properties hold at call time:*

`Pos=pos(2,3)`

( = /2 )

`Pos2=pos(1,4)`

( = /2 )

*then the following properties should hold upon exit:*

`Dir=ne`

( = /2 )

*then the following properties should hold globally:*

All the calls of the form `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)` do not fail.

( not\_fails/1 )

**Test:** `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)`

◦ *If the following properties hold at call time:*

`Pos=pos(2,3)`

( = /2 )

`Pos2=pos(3,2)`

( = /2 )

*then the following properties should hold upon exit:*

`Dir=so`

( = /2 )

*then the following properties should hold globally:*

All the calls of the form `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)` do not fail.

( not\_fails/1 )

**Test:** `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)`

◦ *If the following properties hold at call time:*

`Pos=pos(2,3)`

( = /2 )

`Pos2=pos(3,4)`

( = /2 )

*then the following properties should hold upon exit:*

`Dir=se`

( = /2 )

*then the following properties should hold globally:*

All the calls of the form `efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)` do not fail.

( not\_fails/1 )

### PREDICATE `movimiento_valido/3`

**Usage:** `movimiento_valido(N,Pos,Dir)`

Comprueba que en un tablero de tamaño `N x N`, desde la posición indicada en la variable `Pos`, se pueda mover en la dirección indicada en `Dir`.

**Other properties:**

**Test:** `movimiento_valido(N,Pos,Dir)`

◦ *If the following properties hold at call time:*

`N=3`

( = /2 )

`Pos=pos(1,1)`

( = /2 )

*then the following properties should hold upon exit:*

`Dir=s;Dir=e;Dir=se`

(undefined property)

*then the following properties should hold globally:*

All the calls of the form `movimiento_valido(N,Pos,Dir)` do not fail.

( not\_fails/1 )

**Test:** `movimiento_valido(N,P,Dir)`

Caso 1 efectuar movimientos

- *If the following properties hold at call time:*  
`N=6` (= /2)  
`P=pos(2,6)` (= /2)  
*then the following properties should hold upon exit:*  
`Dir=n;Dir=s;Dir=o;Dir=e;Dir=no;Dir=ne;Dir=so;Dir=se` (undefined property)  
*then the following properties should hold globally:*  
All the calls of the form `movimiento_valido(N,P,Dir)` do not fail. (not\_fails/1)

**Test:** `movimiento_valido(N,Pos,Dir)`

- *If the following properties hold at call time:*  
`N=3` (= /2)  
`Pos=(1,1)` (= /2)  
*then the following properties should hold globally:*  
Calls of the form `movimiento_valido(N,Pos,Dir)` fail. (fails/1)

PREDICATE `aplicar_op/3`

**Usage:** `aplicar_op(Op,Valor,Valor2)`

En `Op` se recibe un valor y un operador. En `Valor2` esta el resultado de la operación del primer valor de `Op` y `Valor`, usando el operador recibido en el segundo argumento de `Op`.

**Other properties:**

**Test:** `aplicar_op(Op,Valor,Valor2)`

- *If the following properties hold at call time:*  
`Op=op(+,2)` (= /2)  
`Valor=3` (= /2)  
*then the following properties should hold upon exit:*  
`Valor2=5` (= /2)  
*then the following properties should hold globally:*  
All the calls of the form `aplicar_op(Op,Valor,Valor2)` do not fail. (not\_fails/1)

**Test:** `aplicar_op(Op,Valor,Valor2)`

- *If the following properties hold at call time:*  
`Op=op(-,2)` (= /2)  
`Valor=3` (= /2)  
*then the following properties should hold upon exit:*  
`Valor2=1` (= /2)  
*then the following properties should hold globally:*  
All the calls of the form `aplicar_op(Op,Valor,Valor2)` do not fail. (not\_fails/1)

**Test:** `aplicar_op(Op,Valor,Valor2)`

- *If the following properties hold at call time:*  
`Op=op(*,2)` (= /2)  
`Valor=3` (= /2)  
*then the following properties should hold upon exit:*  
`Valor2=6` (= /2)  
*then the following properties should hold globally:*  
All the calls of the form `aplicar_op(Op,Valor,Valor2)` do not fail. (not\_fails/1)

**Test:** `aplicar_op(Op,Valor,Valor2)`

- *If the following properties hold at call time:*  
`Op=op(/,2)` (= /2)  
`Valor=4` (= /2)  
*then the following properties should hold upon exit:*  
`Valor2=2` (= /2)  
*then the following properties should hold globally:*  
All the calls of the form `aplicar_op(Op,Valor,Valor2)` do not fail. (not\_fails/1)

**Test:** `aplicar_op(Op,Valor,Valor2)`

26/5/23, 16:09

code.html

```
◦ If the following properties hold at call time:
  Op=op('/',2) ( = /2 )
  Valor=0 ( = /2 )
  then the following properties should hold upon exit:
  Valor2=0 ( = /2 )
  then the following properties should hold globally:
  All the calls of the form aplicar_op(Op,Valor,Valor2) do not fail. ( not_fails/1 )
```

**Test:** aplicar\_op(Op,Valor,Valor2)

```
◦ If the following properties hold at call time:
  Op=op('/',2) ( = /2 )
  Valor=t ( = /2 )
  then the following properties should hold globally:
  Calls of the form aplicar_op(Op,Valor,Valor2) fail. ( fails/1 )
```

#### PREDICATE select\_cell/4

**Usage:** select\_cell(IPos,Op,Board,NewBoard)

Recorre la lista de celdas Board hasta que haya una celda cuya pos y op coincidan con IPos y Op respectivamente. En la variable NewBoard se devuelve la Board sin la celda coincidente

**Other properties:**

**Test:** select\_cell(IPos,Op,Board,NewBoard)

```
◦ If the following properties hold at call time:
  IPos=pos(1,2) ( = /2 )
  Op=op('-',1) ( = /2 )
  Board=[cell(pos(1,1),op(*,-3)),cell(pos(1,2),op(-,1)),cell(pos(1,3),op(-,4))] ( = /2 )
  then the following properties should hold upon exit:
  NewBoard=[cell(pos(1,1),op(*,-3)),cell(pos(1,3),op(-,4))] ( = /2 )
  then the following properties should hold globally:
  All the calls of the form select_cell(IPos,Op,Board,NewBoard) do not fail. ( not_fails/1 )
```

**Test:** select\_cell(IPos,Op,Board,NewBoard)

```
◦ If the following properties hold at call time:
  IPos=pos(1,2) ( = /2 )
  Board=[cell(pos(1,1),op(*,-3)),cell(pos(1,2),op(-,1)),cell(pos(1,3),op(-,4))] ( = /2 )
  then the following properties should hold upon exit:
  NewBoard=[cell(pos(1,1),op(*,-3)),cell(pos(1,3),op(-,4))] ( = /2 )
  Op=op('-',1) ( = /2 )
  then the following properties should hold globally:
  All the calls of the form select_cell(IPos,Op,Board,NewBoard) do not fail. ( not_fails/1 )
```

**Test:** select\_cell(IPos,Op,Board,NewBoard)

```
◦ If the following properties hold at call time:
  IPos=pos(1,2) ( = /2 )
  Op=op('-',2) ( = /2 )
  Board=[cell(pos(1,1),op(*,-3)),cell(pos(1,2),op(-,1)),cell(pos(1,3),op(-,4))] ( = /2 )
  then the following properties should hold globally:
  Calls of the form select_cell(IPos,Op,Board,NewBoard) fail. ( fails/1 )
```

#### PREDICATE select\_dir/3

**Usage:** select\_dir(Dir,Dirs,NewDirs)

En Dir hay una dirección, puede ser n, s, o, e, además de las combinaciones entre estas. En Dirs es donde hay una lista de direcciones permitidas, que es una lista de estructuras dir(A,B), con A siendo una dirección y B el número de veces que se puede ir en esa dirección. En NewDirs esta la misma lista, pero para Dir un valor menos en el número de movimientos que permiten realizar, o no aparecer si solo podía realizar un movimiento.

**Other properties:**

**Test:** select\_dir(Dir,Dirs,NewDirs)

```
◦ If the following properties hold at call time:
  Dir=n ( = /2 )
```

26/5/23, 16:09

code.html

```
Dirs=[dir(n,3),dir(s,4),dir(o,2),dir(se,10)] ( = /2 )
then the following properties should hold upon exit:
NewDirs=[dir(n,2),dir(s,4),dir(o,2),dir(se,10)] ( = /2 )
then the following properties should hold globally:
All the calls of the form select_dir(Dir,Dirs,NewDirs) do not fail. ( not_fails/1 )
```

Test: select\_dir(Dir,Dirs,NewDirs)

- If the following properties hold at call time:  
Dirs=[dir(n,3),dir(s,4),dir(o,2),dir(se,10)] ( = /2 )  
NewDirs=[dir(n,2),dir(s,4),dir(o,2),dir(se,10)] ( = /2 )  
then the following properties should hold upon exit:  
Dir=n ( = /2 )  
then the following properties should hold globally:  
All the calls of the form select\_dir(Dir,Dirs,NewDirs) do not fail. ( not\_fails/1 )

Test: select\_dir(Dir,Dirs,NewDirs)

- If the following properties hold at call time:  
Dir=no ( = /2 )  
Dirs=[dir(n,3),dir(s,4),dir(o,2),dir(se,10)] ( = /2 )  
then the following properties should hold globally:  
Calls of the form select\_dir(Dir,Dirs,NewDirs) fail. ( fails/1 )

#### PREDICATE generar\_recorrido/6

Usage: generar\_recorrido(Ipos,N,Board,DireccionesPermitidas,Recorrido,Valor)

Este predicado genera un recorrido a partir de la posición indicada en **Ipos** . En el tablero indicado en **Board** , de tamaño **N** , debe recorrerlo entero usando solo direcciones incluidas en **DireccionesPermitidas** , devolver una lista de pares la posición a la que va y el valor del recorrido en ese momento en **Recorrido** , y el valor final en **Valor** . El valor se consigue realizando sobre el valor de cada posición la operación asociada a la celda seleccionada en el tablero.

Other properties:

Test: generar\_recorrido(Ipos,N,Board,DireccionesPermitidas,Recorrido,Valor)

- If the following properties hold at call time:  
Ipos=pos(1,1) ( = /2 )  
N=2 ( = /2 )  
Board=[cell(pos(1,1),op(\*,-3)),cell(pos(1,2),op(-,1)),cell(pos(2,1),op(-,3)),cell(pos(2,2),op(+,2000))]  
DireccionesPermitidas=[dir(n,3),dir(s,4),dir(o,2),dir(e,10)] ( = /2 )  
then the following properties should hold upon exit:  
Recorrido=[(pos(1,1),0),(pos(2,1),-3),(pos(2,2),1997),(pos(1,2),1996)],Valor=1996;Recorrido= (undefined property)  
[(pos(1,1),0),(pos(1,2),-1),(pos(2,2),1999),(pos(2,1),1996)],Valor=1996  
then the following properties should hold globally:  
All the calls of the form generar\_recorrido(Ipos,N,Board,DireccionesPermitidas,Recorrido,Valor) do not fail. ( not\_fails/1 )

Test: generar\_recorrido(Ipos,N,Board,DireccionesPermitidas,Recorrido,Valor)

- If the following properties hold at call time:  
Ipos=pos(1,1) ( = /2 )  
N=2 ( = /2 )  
Board=[cell(pos(1,1),op(\*,-3)),cell(pos(1,2),op(-,1)),cell(pos(2,1),op(-,3)),cell(pos(2,2),op(+,2000))]  
DireccionesPermitidas=[dir(n,3),dir(s,4),dir(o,2),dir(se,10)] ( = /2 )  
then the following properties should hold globally:  
Calls of the form generar\_recorrido(Ipos,N,Board,DireccionesPermitidas,Recorrido,Valor) fail. ( fails/1 )

#### PREDICATE generar\_recorrido\_aux/7

Usage: generar\_recorrido\_aux(Ipos,N,Board,DireccionesPermitidas,Recorrido,ValorActual,ValorF)

Igual que generar\_recorrido/6, pero en **ValorActual** esta el valor que tiene en cada momento el recorrido

#### PREDICATE generar\_recorridos/5

Usage: generar\_recorridos(N,Board,DireccionesPermitidas,Recorrido,Valor)

`N`, `Board` y `DireccionesPermitidas` son variables que se usan para llamar al predicado `generar_recorridos/6`. Se encuentran todas sus posibles soluciones con `findall` y se devuelven en `Recorrido` el recorrido con el menor valor, que se almacena en `Valor`.

#### Other properties:

**Test:** `generar_recorridos(N,Board,DireccionesPermitidas,Recorrido,Valor)`

- *If the following properties hold at call time:*

```
N=4                                                    (= /2)
Board=                                                  (= /2)
[cell(pos(1,1),op(*,-3)),cell(pos(1,2),op(-,1)),cell(pos(1,3),op(-,4)),cell(pos(1,4),op(-,555)),cell(pos(2,1),op(-,3)),cell(pos(2,2),op(-,3)),cell(pos(2,3),op(-,3)),cell(pos(2,4),op(-,3)),cell(pos(3,1),op(-,3)),cell(pos(3,2),op(-,3)),cell(pos(3,3),op(-,3)),cell(pos(3,4),op(-,3)),cell(pos(4,1),op(-,3)),cell(pos(4,2),op(-,3)),cell(pos(4,3),op(-,3)),cell(pos(4,4),op(-,3))] (= /2)
DireccionesPermitidas=[dir(n,5),dir(s,6),dir(e,7),dir(o,4)]
```

*then the following properties should hold upon exit:*

```
Recorrido=[(pos(4,1),-2),(pos(3,1),0),(pos(2,1),-3),(pos(2,2),1997),(pos(2,3),265601),(pos(3,3),132800),(pos(3,2),20584000),(pos(4,2),20583000),(pos(4,3),20582991),(pos(4,4),82331964),(pos(3,4),82331984),(pos(2,4),82331540),(pos(1,4),82330985),(pos(1,3),82330981),(pos(1,2),82330980),(pos(1,1),-246992940)] (= /2)
Valor= -246992940                                     (= /2)
```

*then the following properties should hold globally:*

All the calls of the form `generar_recorridos(N,Board,DireccionesPermitidas,Recorrido,Valor)` do not fail. (not\_fails/1)

#### PREDICATE `minimum_value/3`

**Usage:** `minimum_value(Recorridos,Recorrido,Valor)`

`Recorridos` una lista de pares, donde el primer par es una lista de pares posición-valor. En `Recorrido` se guarda la lista cuyo valor sea más pequeño, y en `Valor` el valor más pequeño entre todos los que había en `Recorridos`.

#### PREDICATE `tablero/5`

**Usage:** `tablero(N,Tablero,DireccionesPermitidas,ValorMinimo,NumeroDeRutasConValorMinimo)`

Encuentra el valor mínimo y el número de rutas con ese valor mínimo en `Tablero`, con tamaño `N`, utilizando las `DireccionesPermitidas`, usando `generar_recorridos/5`. En `ValorMinimo` se devuelve el valor de la ruta más pequeña, y en `NumeroDeRutasConValorMinimo` cuantas rutas con ese valor hay

#### Other properties:

**Test:** `tablero(N,Tablero,DireccionesPermitidas,ValorMinimo,NumeroDeRutasConValorMinimo)`

- *If the following properties hold at call time:*

```
N=4                                                    (= /2)
Tablero=                                                (= /2)
[cell(pos(1,1),op(*,-3)),cell(pos(1,2),op(-,1)),cell(pos(1,3),op(-,4)),cell(pos(1,4),op(-,555)),cell(pos(2,1),op(-,3)),cell(pos(2,2),op(-,3)),cell(pos(2,3),op(-,3)),cell(pos(2,4),op(-,3)),cell(pos(3,1),op(-,3)),cell(pos(3,2),op(-,3)),cell(pos(3,3),op(-,3)),cell(pos(3,4),op(-,3)),cell(pos(4,1),op(-,3)),cell(pos(4,2),op(-,3)),cell(pos(4,3),op(-,3)),cell(pos(4,4),op(-,3))] (= /2)
DireccionesPermitidas=[dir(n,5),dir(s,6),dir(e,7),dir(o,4)]
```

*then the following properties should hold upon exit:*

```
ValorMinimo= -246992940                               (= /2)
NumeroDeRutasConValorMinimo=1                          (= /2)
```

*then the following properties should hold globally:*

All the calls of the form `tablero(N,Tablero,DireccionesPermitidas,ValorMinimo,NumeroDeRutasConValorMinimo)` do not fail. (not\_fails/1)

## Documentation on multfiles

#### PREDICATE `pcall_in_module/2`

No further documentation available for this predicate. The predicate is *multifile*.

## Documentation on imports

This module has the following direct dependencies:

- *Application modules:*
  - `operators`, `dcg_phrase_rt`, `datafacts_rt`, `dynamic_rt`, `classic_predicates`.
- *Internal (engine) modules:*
  - `term_basic`, `arithmetic`, `atomic_basic`, `basiccontrol`, `exceptions`, `term_compare`, `term_typing`, `debugger_support`, `hiord_rt`, `stream_basic`, `io_basic`, `runtime_control`, `basic_props`.
- *Packages:*
  - `prelude`, `initial`, `condcomp`, `classic`, `runtime_ops`, `dgc`, `dgc/dcg_phrase`, `dynamic`, `datafacts`, `assertions`,

26/5/23, 16:09

code.html

assertions/assertions\_basic , regtypes .

---

Generated with LPdoc using Ciao



## 2 Métodos

### 2.1 efectuar\_movimiento/3

```
:-pred efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2)
  #"Recibe en @var{Dir} una dirección, que puede ser norte(n), sur,
  esto(e), oeste(o) y las combinaciones de estas cuatro direcciones.
  El predicado se encarga de comprobar que si @var{Pos} se mueve en
  la dirección marcada en @var{Dir}, se mueve a la casilla @var{Pos2}.".

efectuar_movimiento(pos(X1,Y1), n, pos(X2,Y1)):-
  X2 is X1-1.

efectuar_movimiento(pos(X1,Y1), s, pos(X2,Y1)):-
  X2 is X1+1.

efectuar_movimiento(pos(X1,Y1), o, pos(X1,Y2)):-
  Y2 is Y1-1.

efectuar_movimiento(pos(X1,Y1), e,pos(X1,Y2)):-
  Y2 is Y1+1.

efectuar_movimiento(pos(X1,Y1), no, pos(X2,Y2)):-
  efectuar_movimiento(pos(X1,Y1), n, pos(X2,_)),
  efectuar_movimiento(pos(X1,Y1), o,pos(_,Y2)).

efectuar_movimiento(pos(X1,Y1), ne, pos(X2,Y2)):-
  efectuar_movimiento(pos(X1,Y1), n, pos(X2,_)),
  efectuar_movimiento(pos(X1,Y1), e,pos(_,Y2)).

efectuar_movimiento(pos(X1,Y1), so, pos(X2,Y2)):-
  efectuar_movimiento(pos(X1,Y1), s, pos(X2,_)),
  efectuar_movimiento(pos(X1,Y1), o,pos(_,Y2)).

efectuar_movimiento(pos(X1,Y1), se, pos(X2,Y2)):-
  efectuar_movimiento(pos(X1,Y1), s, pos(X2,_)),
  efectuar_movimiento(pos(X1,Y1), e,pos(_,Y2)).

:- test efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2) : (Pos=pos(2,3),Pos2=pos(1,3)) => (Dir = n) + not_fails.
:- test efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2) : (Pos=pos(2,3),Pos2=pos(3,3)) => (Dir = s) + not_fails.
:- test efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2) : (Pos=pos(2,3),Pos2=pos(2,4)) => (Dir = e) + not_fails.
:- test efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2) : (Pos=pos(2,3),Pos2=pos(2,2)) => (Dir = o) + not_fails.
:- test efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2) : (Pos=pos(2,3),Pos2=pos(1,2)) => (Dir = no) + not_fails.
:- test efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2) : (Pos=pos(2,3),Pos2=pos(1,4)) => (Dir = ne) + not_fails.
:- test efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2) : (Pos=pos(2,3),Pos2=pos(3,2)) => (Dir = so) + not_fails.
:- test efectuar_movimiento(Pos,Dir,Pos2) : (Pos=pos(2,3),Pos2=pos(3,4)) => (Dir = se) + not_fails.
```

Figure 1: Código del predicado efectuar\_movimiento/3.

## 2.2 movimiento\_valido/3

```
:- pred movimiento_valido(N,Pos,Dir)
    #"Comprueba que en un tablero de tamaño @var{N}x@var{N}, desde la posición indicada
    en la variable @var{Pos}, se pueda mover en la dirección indicada en @var{Dir}.".

movimiento_valido(N,pos(X,Y),n):-
    X > 1,
    Y <= N.

movimiento_valido(N,pos(X,Y),s):-
    X < N,
    Y <= N.

movimiento_valido(N,pos(X,Y),o):-
    Y > 1,
    X <= N.

movimiento_valido(N,pos(X,Y),e):-
    Y < N,
    X <= N.

movimiento_valido(N,pos(X,Y),no):-
    movimiento_valido(N,pos(X,Y),n),
    movimiento_valido(N,pos(X,Y),o).

movimiento_valido(N,pos(X,Y),ne):-
    movimiento_valido(N,pos(X,Y),n),
    movimiento_valido(N,pos(X,Y),e).

movimiento_valido(N,pos(X,Y),so):-
    movimiento_valido(N,pos(X,Y),s),
    movimiento_valido(N,pos(X,Y),o).

movimiento_valido(N,pos(X,Y),se):-
    movimiento_valido(N,pos(X,Y),s),
    movimiento_valido(N,pos(X,Y),e).

:-test movimiento_valido(N,Pos,Dir): (N=3,Pos=pos(1,1)) => (Dir = s; Dir = e; Dir = se) + not_fails.

:- test movimiento_valido(N,P,Dir) : (N = 6, P = pos(2,6) )
    =>(Dir = n;Dir = s;Dir = o;Dir = e;Dir = no;Dir = ne;Dir = so;Dir = se) + not_fails #"Caso 1 efect

:-test movimiento_valido(N,Pos,Dir): (N=3,Pos=(1,1)) + fails.
```

Figure 2: Código del predicado movimiento\_valido/3.

## 2.3 select\_cell/4

```
:- pred select_cell(IPos,Op,Board,NewBoard)
    #"Recorre la lista de celdas @var{Board} hasta que haya una celda cuya pos y op coincidan con
    @var{IPos} y @var{Op} respectivamente. En la variable @var{NewBoard} se devuelve la
    @var{Board} sin la celda coincidente".

select_cell(IPos, Op, [cell(IPos,Op)|Board], Board).

select_cell(IPos, Op, [cell(Pos,Ope)|Board], [cell(Pos,Ope)|NewBoard]) :-
    select_cell(IPos, Op, Board, NewBoard).

:- test select_cell(IPos,Op,Board,NewBoard) : (IPos = pos(1,2), Op=op(-,1),
    Board= [cell(pos(1,1),op(*,-3)),cell(pos(1,2),op(-,1)), cell(pos(1,3),op(-,4))])
    => (NewBoard = [cell(pos(1,1),op(*,-3)), cell(pos(1,3),op(-,4))]) + not_fails.

:- test select_cell(IPos,Op,Board,NewBoard) : (IPos = pos(1,2),
    Board= [cell(pos(1,1),op(*,-3)),cell(pos(1,2),op(-,1)), cell(pos(1,3),op(-,4))])
    => (NewBoard = [cell(pos(1,1),op(*,-3)), cell(pos(1,3),op(-,4))], Op=op(-,1)) + not_fails.

:- test select_cell(IPos,Op,Board,NewBoard) : (IPos = pos(1,2), Op=op(-,2),
    Board= [cell(pos(1,1),op(*,-3)),cell(pos(1,2),op(-,1)), cell(pos(1,3),op(-,4))])
    + fails.
```

Figure 3: Código del predicado select\_cell/4.

## 2.4 select\_dir/3

```
:- pred select_dir(Dir,Dirs,NewDirs)
    #"En @var{Dir} hay una dirección, puede ser n, s, o, e, además de las combinaciones entre estas. En
    @var{Dirs} es donde hay una lista de direcciones permitidas, que es una lista de estructuras dir(A,B)
    con A siendo una dirección y B el número de veces que se puede ir en esa dirección.
    En @var{NewDirs} esta la misma lista, pero para @var{Dir} un valor menos en el número de movimientos
    que permiten realizar, o no aparecer si solo podía realizar un movimiento."

%select_dir(_,[],[]).

%select_dir(Dir, [dir(Dir,X)|Dirs],[dir(Dir,Y)|NewDirs]):-
select_dir(Dir, [dir(Dir,X)|Dirs],[dir(Dir,Y)|Dirs]):-
    X > 1,
    Y is X - 1.

select_dir(Dir, [dir(Dir,1)|Dirs],Dirs).

select_dir(Dir, [N|Dirs],[N|NewDirs]):-
    select_dir(Dir,Dirs,NewDirs).

:- test select_dir(Dir,Dirs,NewDirs) : (Dir=n, Dirs=[dir(n,3), dir(s,4), dir(o,2), dir(se,10)])
    => (NewDirs=[dir(n,2), dir(s,4), dir(o,2), dir(se,10)]) + not_fails.

:- test select_dir(Dir,Dirs,NewDirs) : (Dirs=[dir(n,3), dir(s,4), dir(o,2), dir(se,10)],
    NewDirs=[dir(n,2), dir(s,4), dir(o,2), dir(se,10)])
    => (Dir=n) + not_fails.

:- test select_dir(Dir,Dirs,NewDirs) : (Dir=no, Dirs=[dir(n,3), dir(s,4), dir(o,2), dir(se,10)]) + fails.
```

Figure 4: Código del predicado select\_dir/3.

## 2.5 aplicar\_op/3

```
:- pred aplicar_op(Op, Valor, Valor2)
    #"En @var{Op} se recibe un valor y un operador. En @var{Valor2} esta el resultado de la operación
    del primer valor de @var{Op} y @var{Valor}, usando el operador recibido en el segundo argumento
    de @var{Op}."

aplicar_op(op(+, Op1), Op2, Resultado) :-
    Resultado is Op2 + Op1.

aplicar_op(op(-, Op1), Op2, Resultado) :-
    Resultado is Op2 - Op1.

aplicar_op(op(*, Op1), Op2, Resultado) :-
    Resultado is Op2 * Op1.

aplicar_op(op(/, Op1), Op2, Resultado) :-
    Resultado is Op2 / Op1.

aplicar_op(op(/, Op1), Op2, Resultado) :-
    Resultado is Op2 // Op1.

:- test aplicar_op(Op, Valor, Valor2): (Op=op(+,2) ,Valor=3) => (Valor2=5) + not_fails.
:- test aplicar_op(Op, Valor, Valor2): (Op=op(-,2) ,Valor=3) => (Valor2=1) + not_fails.
:- test aplicar_op(Op, Valor, Valor2): (Op=op(*,2) ,Valor=3) => (Valor2=6) + not_fails.
:- test aplicar_op(Op, Valor, Valor2): (Op=op(/,2) ,Valor=4) => (Valor2=2) + not_fails.
:- test aplicar_op(Op, Valor, Valor2): (Op=op(/,2) ,Valor=0) => (Valor2=0) + not_fails.
:- test aplicar_op(Op, Valor, Valor2): (Op=op(/,2) ,Valor=t) + fails.
```

Figure 5: Código del predicado aplicar\_op/3.

## 2.6 generar\_recorrido/6

```

:- pred generar_recorrido(Ipos,N,Board,DireccionesPermitidas,Recorrido,Valor)
    #" Este predicado genera un recorrido a partir de la posición indicada en @var{Ipos}.
    En el tablero indicado en @var{Board}, de tamaño @var{N}, debe recorrerlo entero usando
    solo direcciones incluidas en @var{DireccionesPermitidas}, devolver una lista de
    pares la posición a la que va y el valor del recorrido en ese momento en @var{Recorrido},
    y el valor final en @var{Valor}. El valor se consigue realizando sobre el valor de cada
    posición la operación asociada a la celda seleccionada en el tablero. ".

generar_recorrido(Ipos,N,Board,DireccionesPermitidas,Recorrido,Valor):-
    generar_recorrido_aux(Ipos,N,Board,DireccionesPermitidas,Recorrido,0,Valor).

generar_recorrido_aux(Ipos,_,[cell(Ipos,Op)],_,[(Ipos,ValorF)],ValorActual,ValorF):-
    select_cell(Ipos,Op,Board,[]), %sacas la celda que has comprobado
    aplicar_op(Op,ValorActual,ValorF).

generar_recorrido_aux(Ipos,N,Board,DireccionesPermitidas,[(Ipos,V)|Recorrido],ValorActual,ValorF):-
    select_cell(Ipos,Op,Board,NewBoard), %sacas la celda que has comprobado
    aplicar_op(Op,ValorActual,V), %se comprueba que el valor actual realizando la operación que toca sea
    movimiento_valido(N,Ipos,Dir),%Comprueba que se pueda realizar el movimiento pedido
    efectuar_movimiento(Ipos,Dir,Pos2), %dirección a la que tiene que ir para el siguiente movimiento
    select_dir(Dir,DireccionesPermitidas,NewDireccionesPermitidas), %saca la dirección utilizada
    generar_recorrido_aux(Pos2,N,NewBoard,NewDireccionesPermitidas,Recorrido,V,ValorF).

:- pred generar_recorrido_aux(Ipos,N,Board,DireccionesPermitidas,Recorrido,ValorActual,ValorF)
    #"Igual que generar_recorrido/6, pero en @var{ValorActual} esta el valor que tiene en cada
    momento el recorrido".

:- test generar_recorrido(Ipos,N,Board,DireccionesPermitidas,Recorrido,Valor) :
    (Ipos=pos(1,1),N=2,
     Board=[cell(pos(1,1),op(*,-3)),cell(pos(1,2),op(-,1)),cell(pos(2,1),op(-,3)),cell(pos(2,2),op(+
     DireccionesPermitidas=[dir(n,3), dir(s,4), dir(o,2), dir(e,10))]
     => (Recorrido=[(pos(1,1),0),(pos(2,1),-3),(pos(2,2),1997),(pos(1,2),1996)], Valor=1996;
         Recorrido=[(pos(1,1),0),(pos(1,2),-1),(pos(2,2),1999),(pos(2,1),1996)], Valor=1996) + not_fails.

:- test generar_recorrido(Ipos,N,Board,DireccionesPermitidas,Recorrido,Valor) :
    (Ipos=pos(1,1),N=2,
     Board=[cell(pos(1,1),op(*,-3)),cell(pos(1,2),op(-,1)),cell(pos(2,1),op(-,3)),cell(pos(2,2),op(+
     DireccionesPermitidas=[dir(n,3), dir(s,4), dir(o,2), dir(se,10)]] + fails.

```

Figure 6: Código del predicado generar\_recorrido/6.

## 2.7 AUXILIAR: minimum\_value/3

```
:-pred minimum_value(Recorridos, Recorrido, Valor)
    #"@var{Recorridos} una lista de pares, donde el primer par es una lista de pares posición-valor.
    En @var{Recorrido} se guarda la lista cuyo valor sea más pequeño, y en @var{Valor} el valor más
    más pequeño entre todos los que había en @var{Recorridos}.".

minimum_value([(R, V)], R, V).
minimum_value([(R1, V1), (R2, V2)|Recorridos], MinRecorrido, MinValor) :-
    V1 < V2,
    minimum_value([(R1, V1)|Recorridos], MinRecorrido, MinValor).
minimum_value([(R1, V1), (R2, V2)|Recorridos], MinRecorrido, MinValor) :-
    V2 =< V1,
    minimum_value([(R2, V2)|Recorridos], MinRecorrido, MinValor).
```

Figure 7: Código del predicado minimum\_value/3.

## 2.8 generar\_recorridos/5

```
:-pred generar_recorridos(N, Board, DireccionesPermitidas, Recorrido, Valor)
  #"@var{N}, @var{Board} y @var{DireccionesPermitidas} son variables que se usan para llamar al predicado
  generar_recorridos/6. Se encuentran todas sus posibles soluciones con findall y se devuelven en
  @var{Recorrido} el recorrido con el menor valor, que se almacena en @var{Valor}.".

generar_recorridos(N, Board, DireccionesPermitidas, Recorrido, Valor) :-
  findall((R, V), generar_recorrido(_, N, Board, DireccionesPermitidas, R, V), Recorridos),
  minimum_value(Recorridos, Recorrido, Valor).

:- test generar_recorridos(N, Board, DireccionesPermitidas, Recorrido, Valor) :
[] (N=4, Board=[cell(pos(1,1), op(*, -3)),
  cell(pos(1,2), op(-, 1)),
  cell(pos(1,3), op(-, 4)),
  cell(pos(1,4), op(-, 555)),
  cell(pos(2,1), op(-, 3)),
  cell(pos(2,2), op(+, 2000)),
  cell(pos(2,3), op(*, 133)),
  cell(pos(2,4), op(-, 444)),
  cell(pos(3,1), op(*, 0)),
  cell(pos(3,2), op(*, 155)),
  cell(pos(3,3), op(/, 2)),
  cell(pos(3,4), op(+, 20)),
  cell(pos(4,1), op(-, 2)),
  cell(pos(4,2), op(-, 1000)),
  cell(pos(4,3), op(-, 9)),
  cell(pos(4,4), op(*, 4))],
  DireccionesPermitidas = [dir(n,5), dir(s,6), dir(e,7), dir(o,4)])
=> (Recorrido = [
  (pos(4, 1), -2),
  (pos(3, 1), 0),
  (pos(2, 1), -3),
  (pos(2, 2), 1997),
  (pos(2, 3), 265601),
  (pos(3, 3), 132800),
  (pos(3, 2), 20584000),
  (pos(4, 2), 20583000),
  (pos(4, 3), 20582991),
  (pos(4, 4), 82331964),
  (pos(3, 4), 82331984),
  (pos(2, 4), 82331540),
  (pos(1, 4), 82330985),
  (pos(1, 3), 82330981),
  (pos(1, 2), 82330980),
  (pos(1, 1), -246992940)
],
  Valor = -246992940)
+ not_fails.
```

Figure 8: Código del predicado generar\_recorridos/5.



## 2.9 tablero/5

```
:-pred tablero(N, Tablero, DireccionesPermitidas, ValorMinimo, NumeroDeRutasConValorMinimo)
    #"Encuentra el valor mínimo y el número de rutas con ese valor mínimo en @var{Tablero}, con tamaño @var{N}
    utilizando las @var{DireccionesPermitidas}, usando generar_recorridos/5. En @var{ValorMinimo} se devuelve
    el valor de la ruta más pequeña, y en @var{NumeroDeRutasConValorMinimo} cuantas rutas con ese valor ha
tablero(N, Tablero, DireccionesPermitidas, ValorMinimo, NumeroDeRutasConValorMinimo) :-
    findall((Recorrido, Valor), generar_recorridos(N, Tablero, DireccionesPermitidas, Recorrido, Valor), R),
    minimum_value(R, _, ValorMinimo),
    findall(Recorrido, member((Recorrido, ValorMinimo), R), RutasMinimas),
    length(RutasMinimas, NumeroDeRutasConValorMinimo).

:- test tablero(N, Tablero, DireccionesPermitidas, ValorMinimo, NumeroDeRutasConValorMinimo) :
    (N=4,
     Tablero=[cell(pos(1,1),op(*,-3)),
              cell(pos(1,2),op(-,1)),
              cell(pos(1,3),op(-,4)),
              cell(pos(1,4),op(-,555)),
              cell(pos(2,1),op(-,3)),
              cell(pos(2,2),op(+,2000)),
              cell(pos(2,3),op(*,133)),
              cell(pos(2,4),op(-,444)),
              cell(pos(3,1),op(*,0)),
              cell(pos(3,2),op(*,155)),
              cell(pos(3,3),op(/,2)),
              cell(pos(3,4),op(+,20)),
              cell(pos(4,1),op(-,2)),
              cell(pos(4,2),op(-,1000)),
              cell(pos(4,3),op(-,9)),
              cell(pos(4,4),op(*,4))],
     DireccionesPermitidas=[dir(n,5),dir(s,6),dir(e,7),dir(o,4)])
=> ( ValorMinimo = -246992940,
     NumeroDeRutasConValorMinimo=1) + not_fails.
```

Figure 9: Código del predicado tablero/5.