

### Estudo Dirigido

#### Apresentado por:

- Kaique Primissia
- Matheus Alves
- Miguel S
- Murilo H



## TÓPICOS

- Requisitos
- Levantamento de Requisitos
- Gerenciamento de Requisitos
- Documentação de Requisitos
- Metodologia SCRUM
- Metodologia KANBAN
- Design Thinking

### Requisitos

Requisitos de software são condições ou capacidades que um sistema deve atender para satisfazer as necessidades dos stakeholders, abrangendo requisitos funcionais e não funcionais. Os requisitos de negócio também são considerados, visando atender às metas organizacionais. A documentação de requisitos pode incluir especificações detalhadas, diagramas de casos de uso ou adotar modelos ágeis para uma abordagem mais flexível.

As regras de negócio definem ou restringem aspectos do negócio, como validações de dados ou políticas comerciais. Restrições, como recursos limitados ou prazos apertados, também são consideradas. Os tipos de requisitos incluem funcionais, descrevendo funcionalidades específicas, e não funcionais, que abordam características além das funcionalidades básicas, como desempenho e segurança.

### Levantamento de Requisitos

O levantamento de requisitos é essencial no desenvolvimento de software, envolvendo a coleta e análise das necessidades dos stakeholders para estabelecer a base do projeto. Isso inclui técnicas como briefing, levantamento orientado a pontos de vista, etnografia, entrevistas e brainstorming. Na fase de coleta, as informações são reunidas, seguidas pela análise para identificar requisitos principais e resolver conflitos. Os requisitos são então registrados de forma clara e concisa em documentos como especificações, diagramas e listas, essenciais para comunicação e referência durante o desenvolvimento.

### Gerenciamento de Requisitos

Na definição de requisitos do sistema, as necessidades dos stakeholders são clarificadas e traduzidas em requisitos funcionais e não funcionais. A gestão de mudanças envolve o controle e documentação de alterações nos requisitos ao longo do tempo, considerando o impacto e obtendo a aprovação dos stakeholders relevantes. A validação de requisitos garante a precisão, completude e consistência dos requisitos, por meio de revisões com os stakeholders e verificações técnicas de viabilidade de implementação.

# Documentação de Requisitos

A Documentação de Requisitos é vital para comunicar claramente os requisitos do sistema a todas as partes interessadas, seguindo normas técnicas que garantem consistência e qualidade na captura e apresentação dos requisitos. Uma estrutura padrão, como seções de introdução, descrição do sistema e requisitos funcionais e não funcionais, é comumente adotada. O Controle de Versões é essencial para rastrear e gerenciar mudanças na documentação ao longo do tempo, assegurando acesso à versão mais recente.

### Metodologia SCRUM

No Scrum, uma metodologia ágil de gestão de projetos, o produto é entregue incrementalmente ao longo do tempo. Os três principais papéis são o Dono do Produto, responsável por definir prioridades e manter o foco nos interesses do cliente; o Mestre do Scrum, encarregado de garantir a adesão às regras, resolver problemas e orientar a equipe; e a Equipe de Desenvolvimento, responsável por transformar as ideias do Dono do Produto em produtos tangíveis.

### Metodologia KANBAN

O Kanban é uma metodologia de gestão de projetos baseada em visualização, limitação do trabalho em progresso e melhoria contínua, visando aumentar eficiência e comunicação entre equipes. Na criação do quadro base, as tarefas são identificadas, priorizadas e mapeadas em um fluxo de trabalho. O gerenciamento do progresso é feito de forma visual, movendo as tarefas pelas colunas do quadro à medida que avançam no processo, proporcionando uma visão clara do status de cada uma.

### Design Thinking

O Design Thinking é uma abordagem iterativa e centrada no ser humano para resolver problemas complexos e desenvolver soluções inovadoras. As etapas incluem: empatia, compreensão das necessidades dos usuários; ideação, geração de ideias criativas; prototipação, criação de protótipos tangíveis; teste, avaliação dos protótipos com os usuários para obter feedback; e implementação, adaptando a metodologia aos contextos culturais e superando desafios para alcançar sucesso.



# Obrigado pela atenção

Alguma duvida?