

TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN

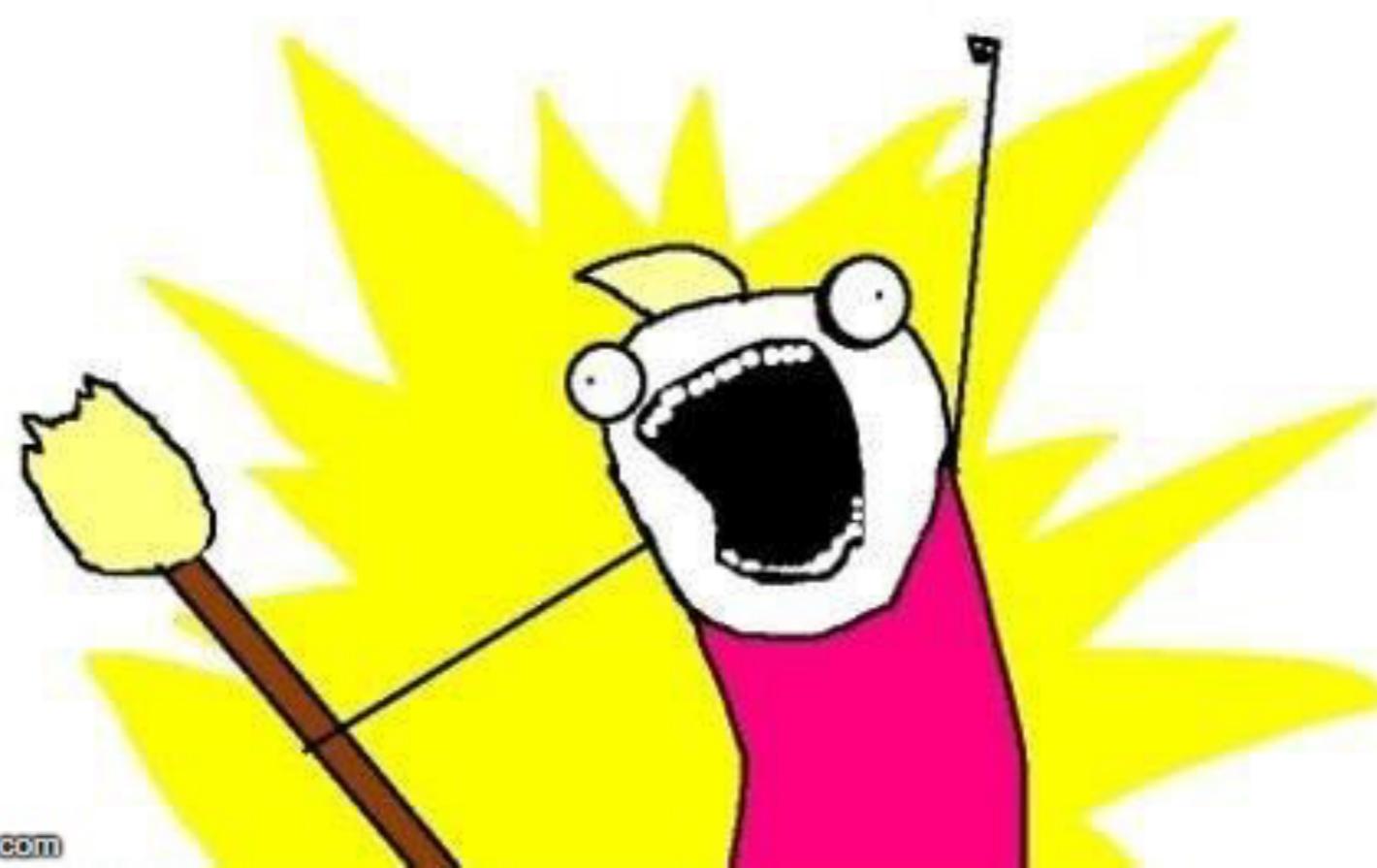
DESARROLLO DE SOFTWARE

¿COMO SE DESARROLLA EL SOFTWARE MAL HECHO?

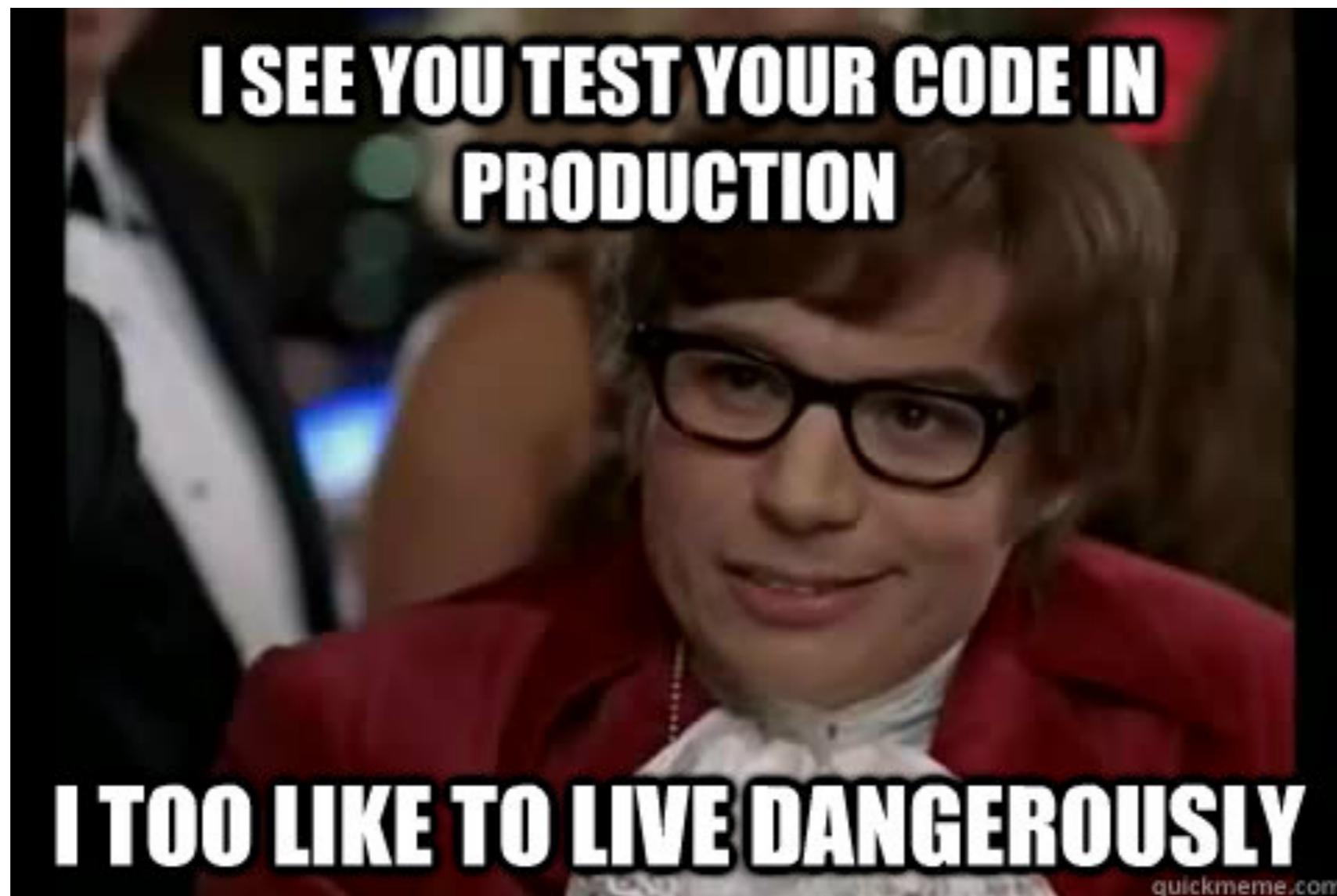
CONCEPTUALIZACIÓN



DESARROLLO A PROGRAMAR



TESTING



LANZAMIENTO

LANZAMIENTO



memegenerator.es

LANZAMIENTO

LANZAMIENTO



zipmeme

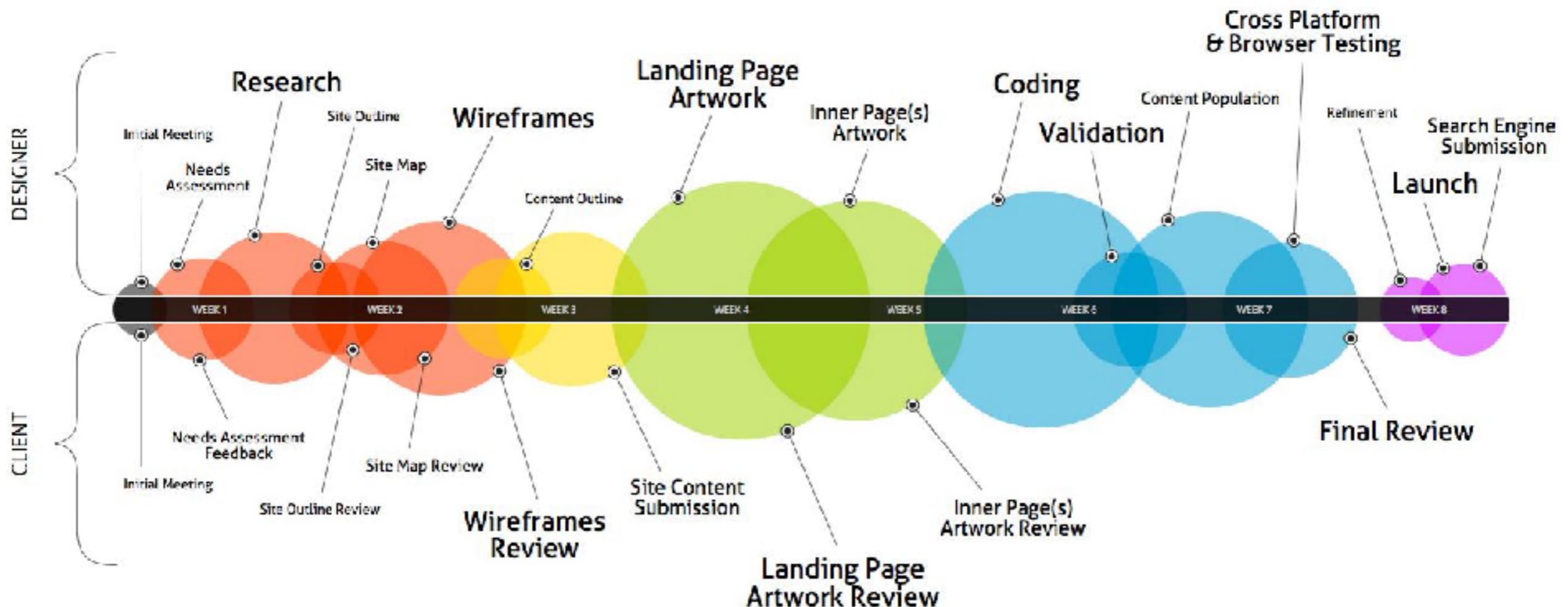
SEGUIMIENTO/ BUG FIXING/ MANTENIMIENTO



DOCUMENTACIÓN

A Web Site Designed

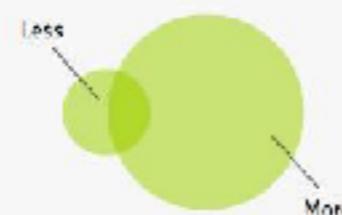
MILESTONES, INVOLVEMENT, IMPORTANCE & TIMELINE



MILESTONES



INVOLVEMENT



IMPORTANCE

Average
Greater

PHASE



DEVELOP

UI
DESIGNER

UX
DESIGNER

FRONT END
ENGINEER

MOBILE
ENGINEER

BACKEND
ENGINEER

FULL STACK
ENGINEER

DEV OPS
ENGINEER

QA/TESTING
ENGINEER

PROJECT
MANAGER

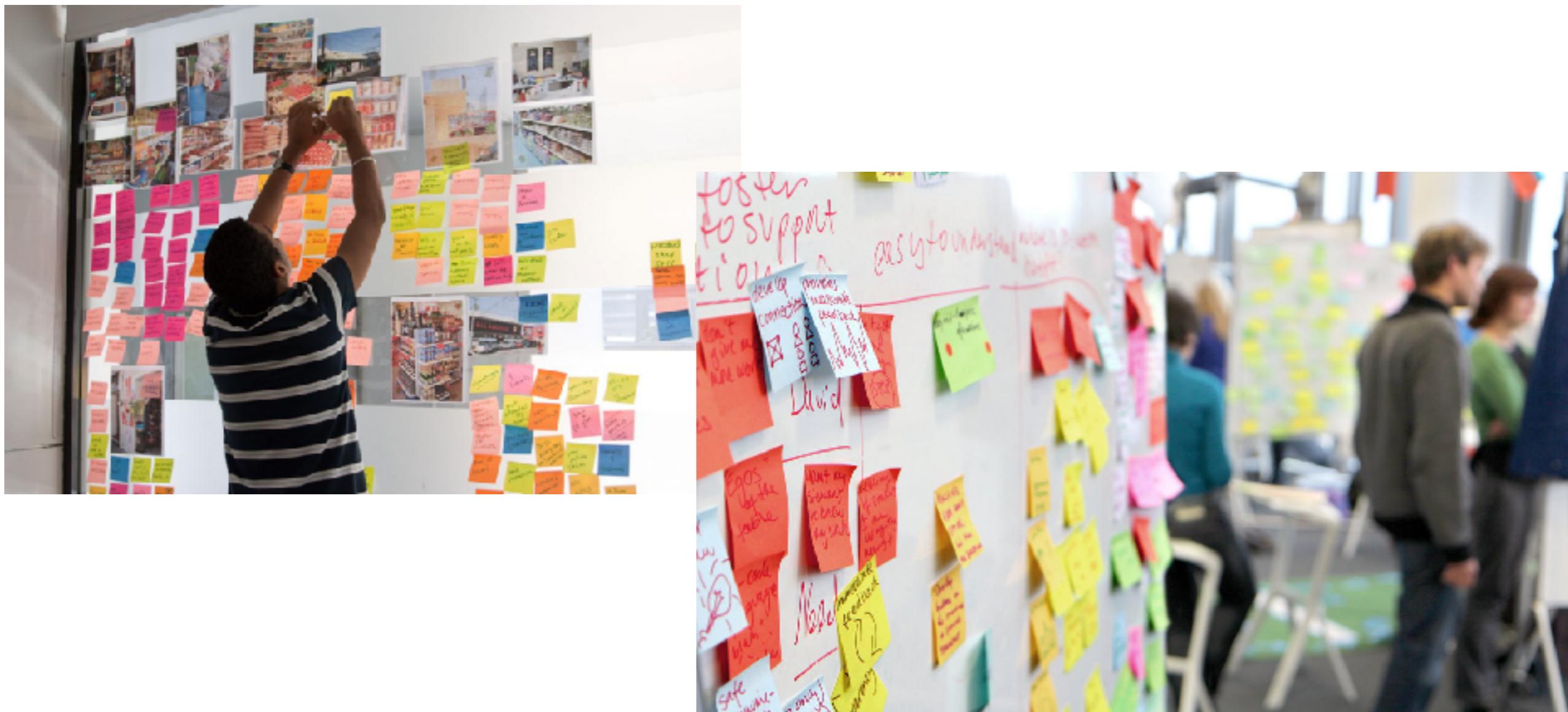
TECH
LEAD

SOFTWARE
ARQUITECT

PRODUCT
OWNER

CONCEPTUALIZACIÓN

DESIGN THINKING CPS SPRINT



BACKLOG

Aha! Fredwin Cycling Software Features Reports Notebooks Board Details List Workflow Roadmap Q

Partner Portal UI update Dec 05, 2015 Showing 7 of 7

- FREDCOC-144 Capacity 15d Add rating options for partners Ready to develop New
- FREDCOC-143 Capacity 4d Add marketplace for cycling gear Shipped New
- FREDCOC-142 Capacity 0 N/A Add community to post meetups and local races Under consideration New
- DEMO-36 Capacity 2d New marketplace section - iOS Under consideration New Marketing cookie
- DEMO-82 Capacity 5c Show My RPMs Under consideration New
- DEMO-76 Capacity 2d Marketplace campaigns Ready to

Progress Feb 09, 2016

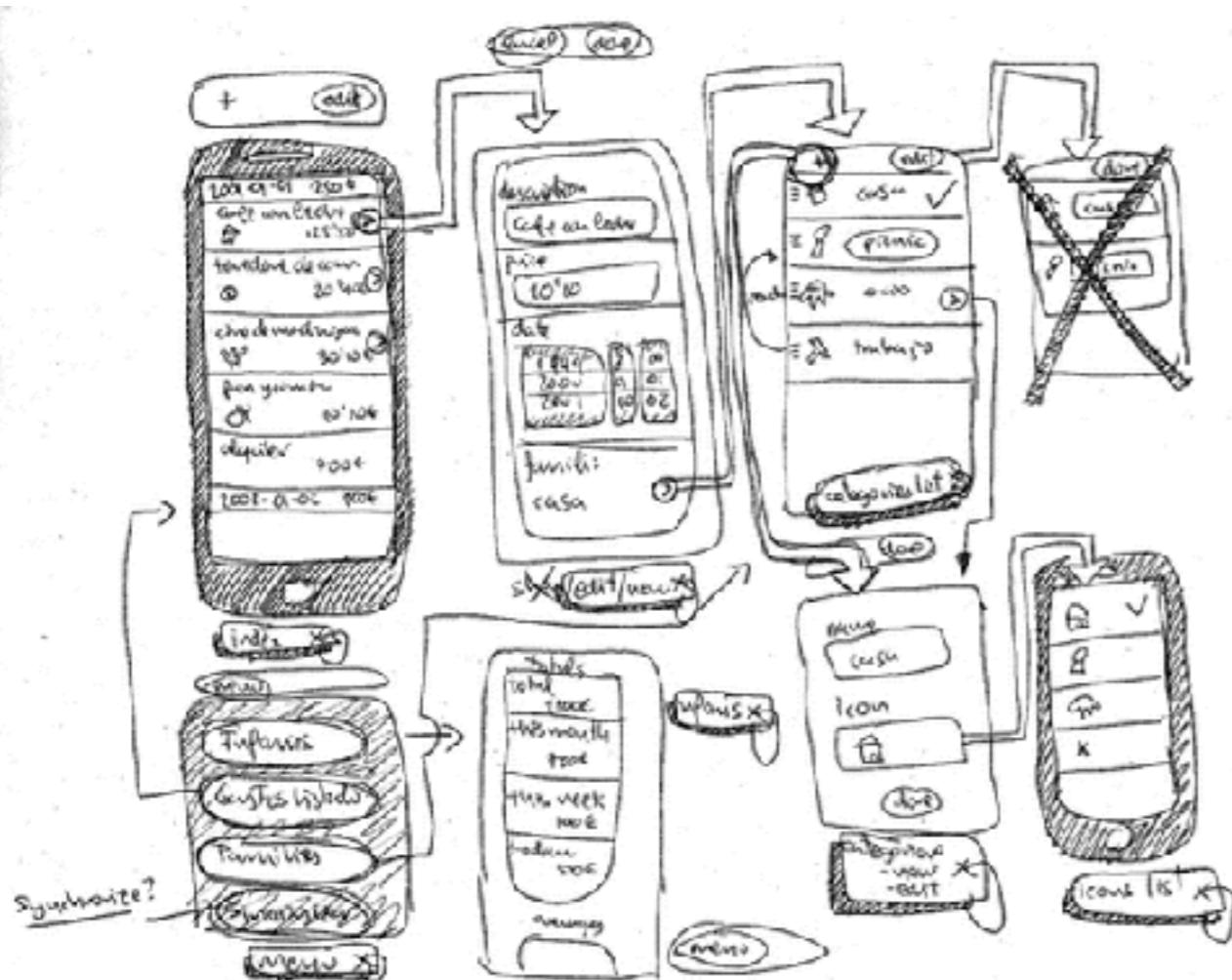
- FREDCOC-144 Capacity 15d Add rating options for partners Ready to develop New
- FREDCOC-143 Capacity 4d Add marketplace for cycling gear Shipped New
- FREDCOC-142 Capacity 0 N/A Add community to post meetups and local races Under consideration New
- DEMO-36 Capacity 2d New marketplace section - iOS Ready to develop New Sign up
- FREDCOC-141 Capacity 0 Under development New
- DEMO-79 Capacity 0 N/A Fredwin Cycling App should remind me every year to beat last year's total mileage Under consideration New Notifications
- DEMO-80 Capacity 0 N/A Support tandem bikes Under consideration New
- DEMO-75 Capacity 0 N/A As a cyclist, I would like the ability to track my calories on every ride Under consideration New data
- DEMO-50 Capacity 2d UXflow chart Under consideration New
- DEMO-21 Capacity 0 N/A Highlight supporting Local Bike Shops LBS Under consideration New Marketing Website
- DEMO-88 Capacity 0 N/A Replace getting started guide Under consideration New
- DEMO-39 Capacity 10d Improve Log in procedure Under consideration New

Parking Lot Showing 4 of 4

Usability Showing 5 of 5

Potential November Release Showing 2 of 2

ARQUITECTURA DE INFORMACIÓN / WIREFRAME



14F - Directory Profile Page

Profile Name

245 Blackfriars Road
Ludgate House
London, SE1 9UY

Email: firstname@surname.com
Telephone: 0207 955 3705

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi consectetur nibh feugiat urna elementum facilisis. Nullam diam arcu, lobortis ut tincidunt vel, suscipit quis lectus. Praesent interdum sapien in nisi tempor vestibulum. Mauris nec mauris sapien. Nam laoreet nisi non magna iaculis vitae convallis lorem porttitor.

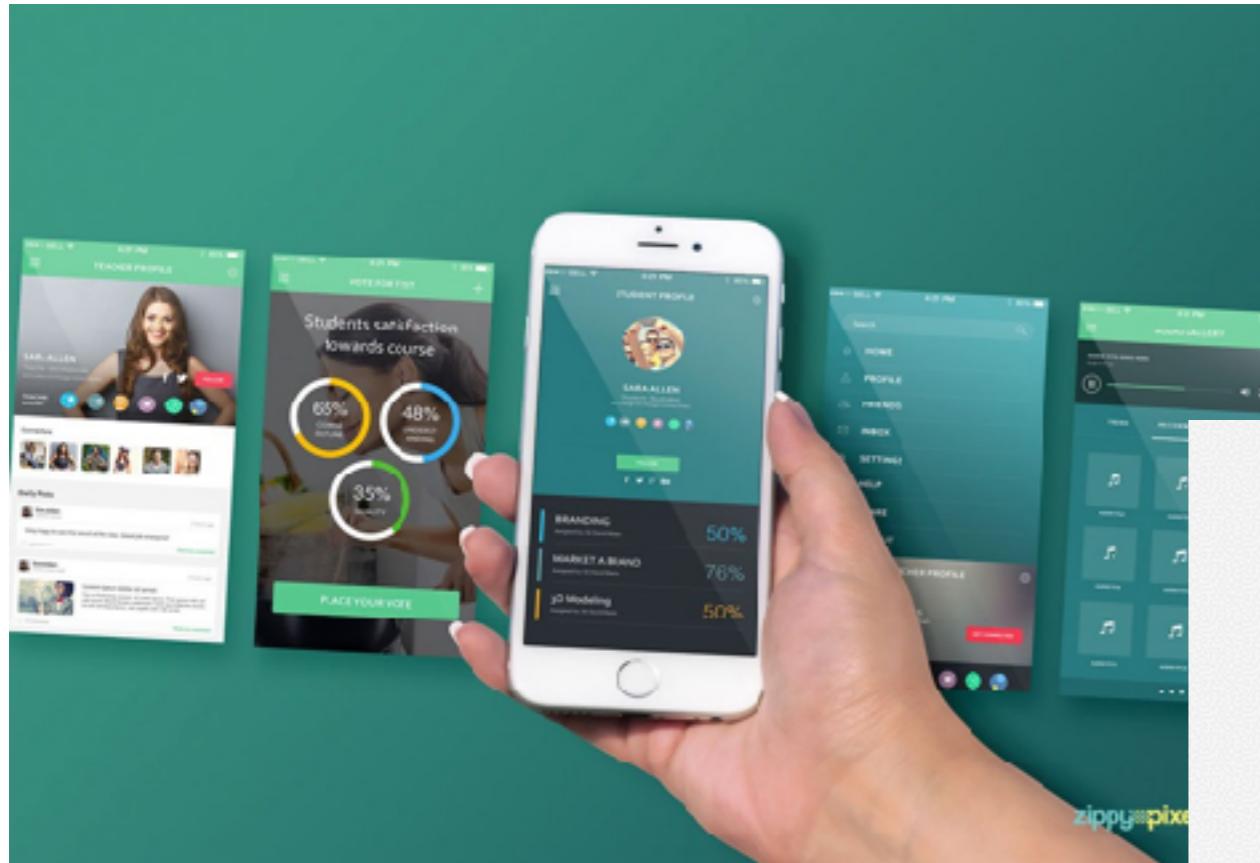
Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi consectetur nibh feugiat urna elementum facilisis. Nullam diam arcu, lobortis ut tincidunt vel, suscipit quis lectus. Praesent interdum sapien in nisi tempor vestibulum. Mauris nec mauris

Attachments

- [Lorem ipsum dolor sit amet.](#)

LOOK AND FELL

MOCKUPS

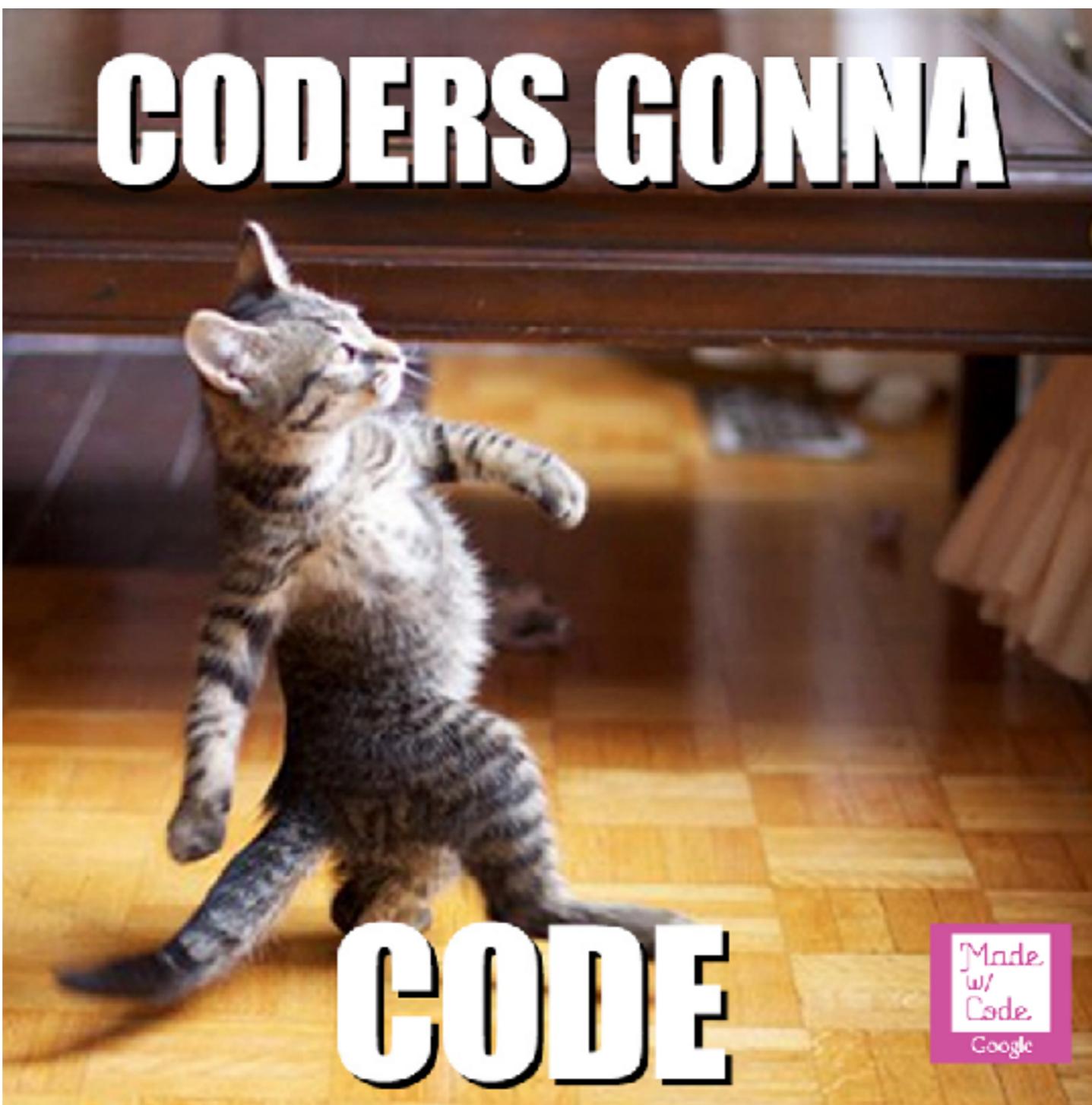
A grid of 12 mobile application screens demonstrating various user interface components:

- Load Screen: A dark screen with a central logo and text "a Free App Developed by Paul R. Koenig".
- Sign Up: A dark screen with input fields for Name, Email, Password, and a "Sign Up" button.
- Log In: A dark screen with a circular profile picture placeholder and a "Sign In" button.
- Profile: A dark screen showing a profile picture of a person wearing sunglasses and a list of friends.
- Case Studies: A screen showing a grid of images related to case studies.
- Messenger: A screen showing a list of messages from different users.
- Analytics: A screen displaying a line graph and a bar chart with numerical data.
- Menu: A screen showing a search bar and a list of menu items.

DISEÑO DE ARQUITECTURA

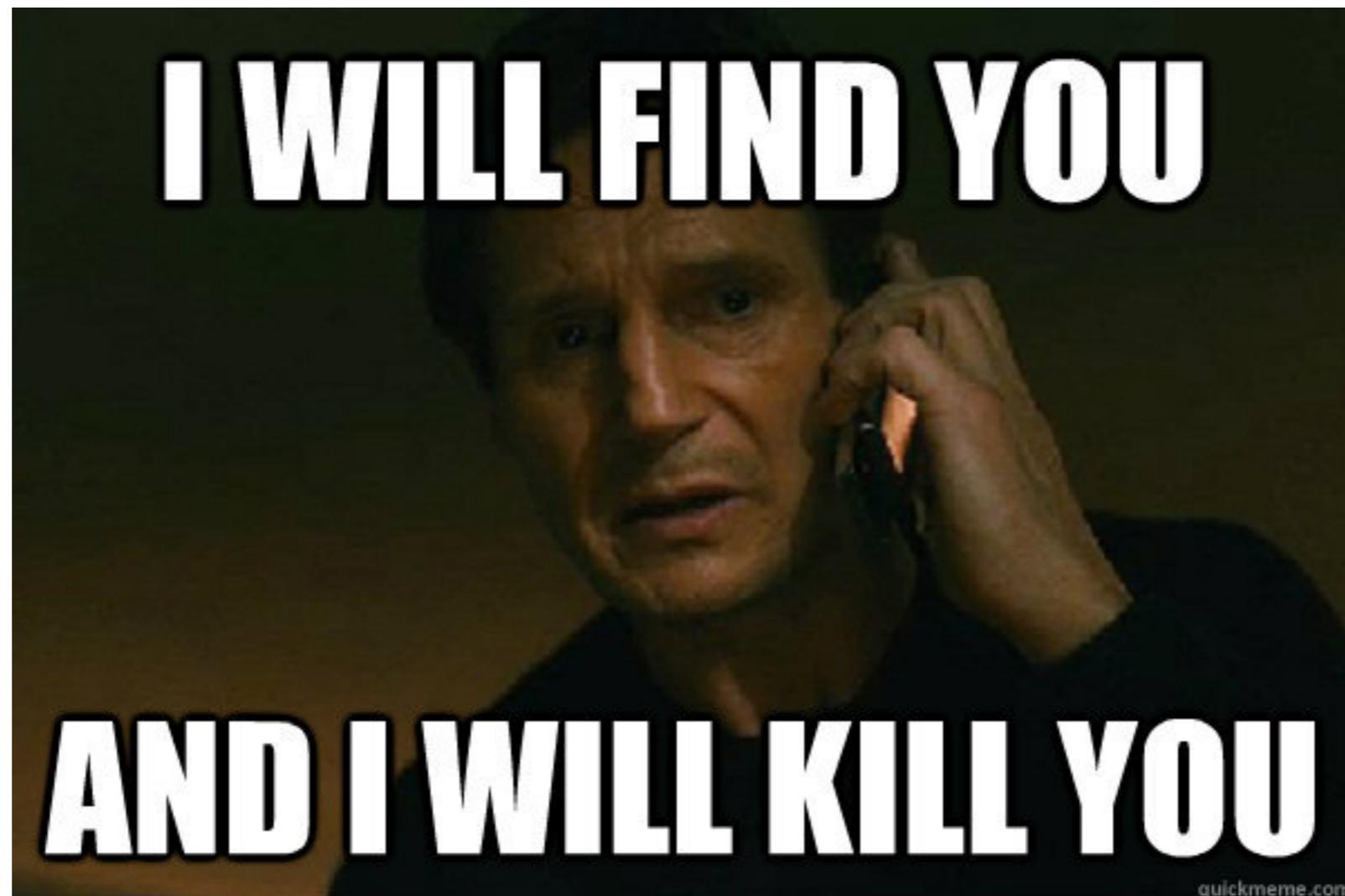


DESARROLLO



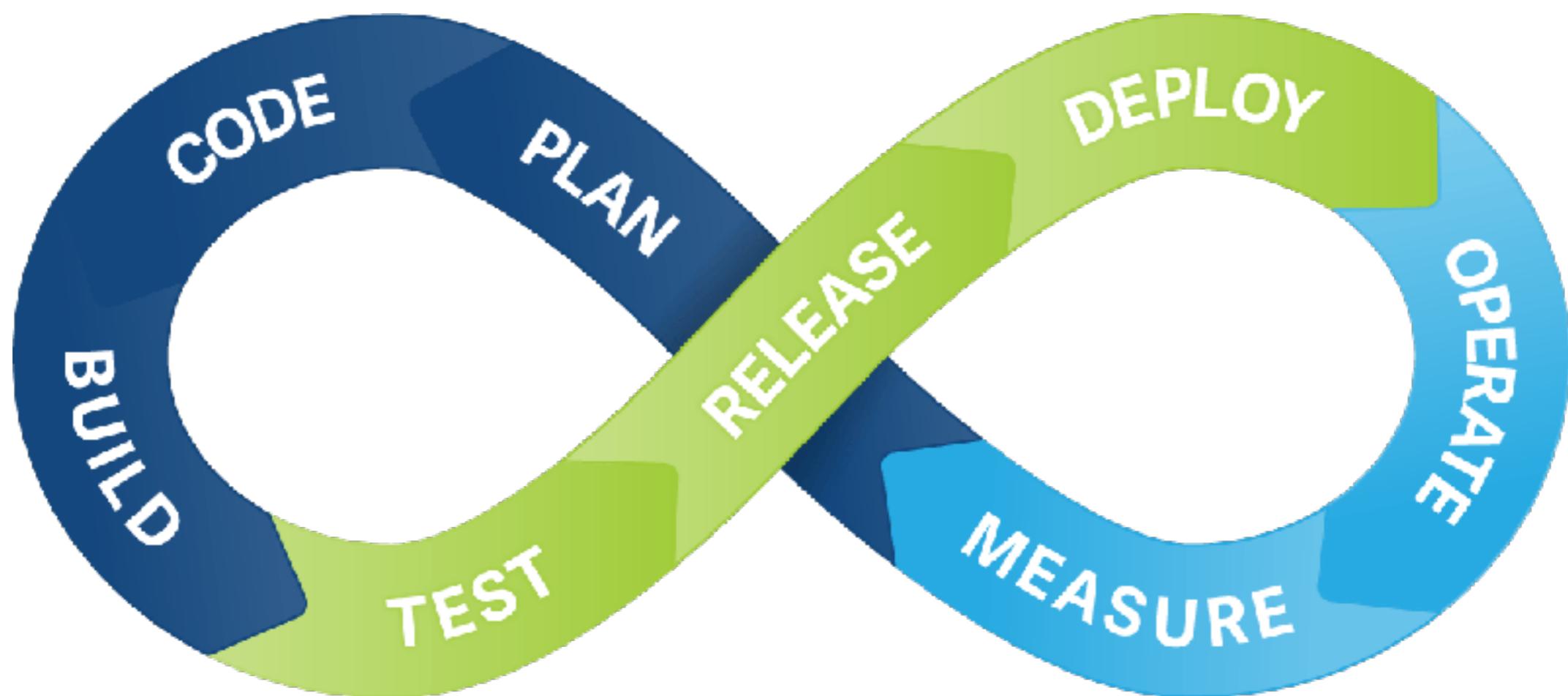
TESTING

TESTING



quickmeme.com

CONTINUOUS DELIVERY CONTINUOUS INTEGRATION



**¿CUAL ES EL
PROBLEMA AQUI?**

AGILE MANIFESTO

UN ENFOQUE PARA LA TOMA DE DECISIONES
EN LOS PROYECTOS DE SOFTWARE, QUE SE
REFIERE A MÉTODOS DE INGENIERÍA DEL
SOFTWARE BASADOS EN EL DESARROLLO
ITERATIVO E INCREMENTAL, DONDE LOS
REQUISITOS Y SOLUCIONES EVOLUCIONAN
CON EL TIEMPO SEGÚN LA NECESIDAD DEL
PROYECTO.

INDIVIDUOS E INTERACCIONES SOBRE PROCESOS Y HERRAMIENTAS

SOFTWARE FUNCIONANDO SOBRE DOCUMENTACIÓN EXTENSIVA

**COLABORACIÓN CON EL CLIENTE SOBRE NEGOCIACIÓN
CONTRACTUAL**

RESPUESTA ANTE EL CAMBIO SOBRE SEGUIR UN PLAN

12 PRINCIPIOS DEL SOFTWARE AGIL

**1. NUESTRA MAYOR PRIORIDAD ES
SATISFACER AL CLIENTE MEDIANTE LA
ENTREGA TEMPRANA Y CONTINUA DE
SOFTWARE CON VALOR.**

**2. ACEPTAMOS QUE LOS REQUISITOS CAMBIEN,
INCLUSO EN ETAPAS TARDÍAS DEL DESARROLLO. LOS
PROCESOS ÁGILES APROVECHAN EL CAMBIO PARA
PROPORCIONAR VENTAJA COMPETITIVA AL CLIENTE.**

3. ENTREGAMOS SOFTWARE FUNCIONAL FRECUENTEMENTE, ENTRE 1 SEMANA Y 4 SEMANAS, CON PREFERENCIA AL PERÍODO DE TIEMPO MÁS CORTO POSIBLE.

4. LOS RESPONSABLES DE NEGOCIO Y LOS DESARROLLADORES TRABAJAMOS JUNTOS DE FORMA COTIDIANA DURANTE TODO EL PROYECTO.

**5. LOS PROYECTOS SE DESARROLLAN EN TORNO
A INDIVIDUOS MOTIVADOS. HAY QUE DARLES EL
ENTORNO Y EL APOYO QUE NECESITAN, Y
CONFIARLES LA EJECUCIÓN DEL TRABAJO.**

**6. EL MÉTODO MÁS EFICIENTE Y EFECTIVO DE
COMUNICAR INFORMACIÓN AL EQUIPO DE
DESARROLLO Y ENTRE SUS MIEMBROS ES LA
CONVERSACIÓN CARA A CARA.**

**7. EL SOFTWARE FUNCIONANDO
ES LA MEDIDA PRINCIPAL DE
PROGRESO.**

**8. LOS PROCESOS ÁGILES PROMUEVEN EL
DESARROLLO SOSTENIBLE. LOS PROMOTORES,
DESARROLLADORES Y USUARIOS DEBEMOS SER
CAPACES DE MANTENER UN RITMO CONSTANTE DE
FORMA INDEFINIDA.**

9. LA ATENCIÓN CONTINUA A LA EXCELENCIA TÉCNICA Y AL BUEN DISEÑO MEJORA LA AGILIDAD.

**10. LA SIMPLICIDAD, O EL ARTE DE
MAXIMIZAR LA CANTIDAD DE
TRABAJO NO REALIZADO, ES ESENCIAL.**

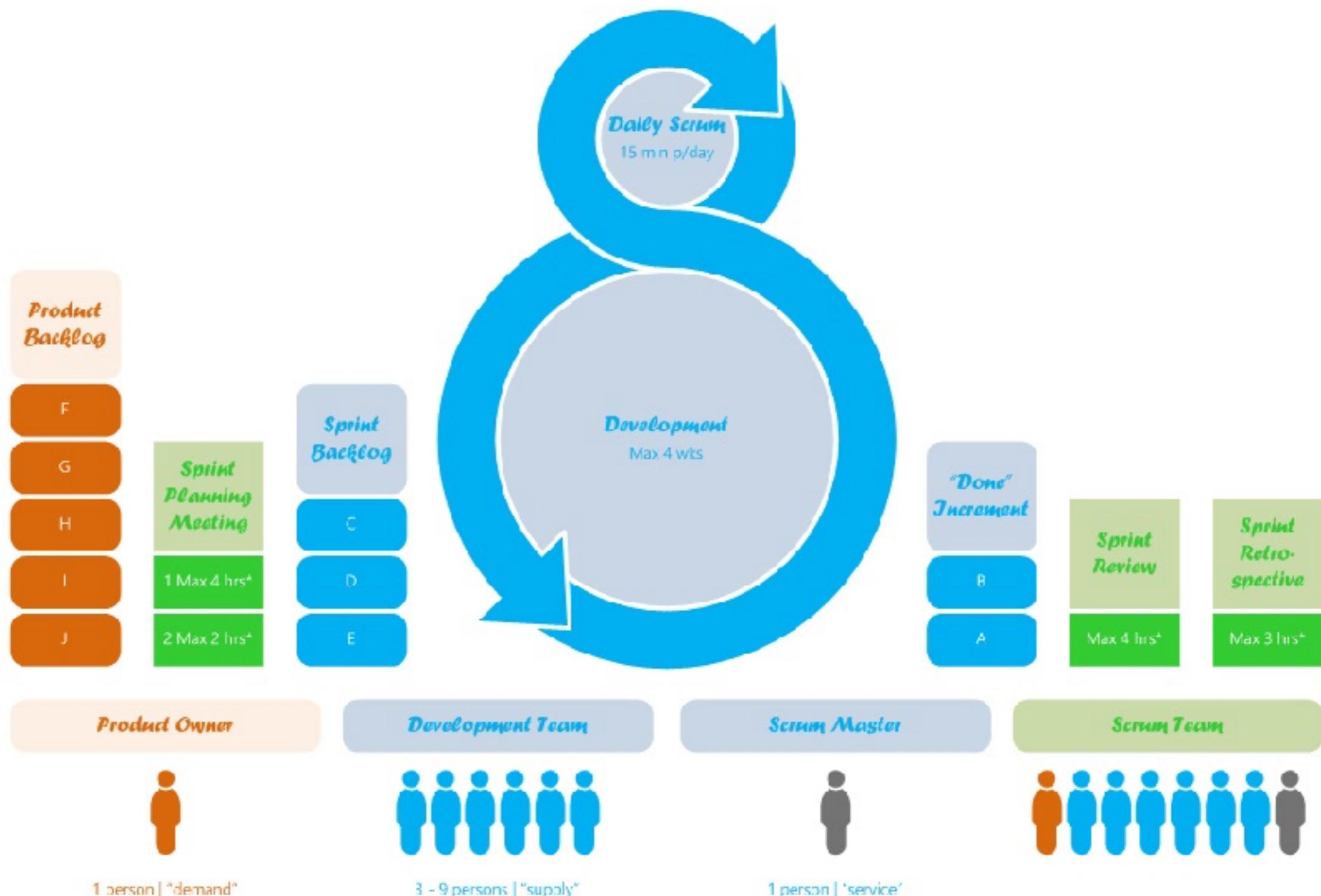
**11. LAS MEJORES ARQUITECTURAS,
REQUISITOS Y DISEÑOS
EMERGEN DE EQUIPOS AUTO-ORGANIZADOS.**

**12. A INTERVALOS REGULARES EL EQUIPO
REFLEXIONA SOBRE CÓMO SER MÁS EFECTIVO
PARA A CONTINUACIÓN AJUSTAR Y PERFECCIONAR
SU COMPORTAMIENTO EN CONSECUENCIA.**

SCRUM

ES UN MODELO DE REFERENCIA QUE DEFINE UN CONJUNTO DE PRÁCTICAS Y ROLES, Y QUE PUEDE TOMARSE COMO PUNTO DE PARTIDA PARA DEFINIR EL PROCESO DE DESARROLLO QUE SE EJECUTARÁ DURANTE UN PROYECTO

Scrum Overview



^{*} Duration of this event depends on the duration of the Sprint

EJEMPLO REAL
