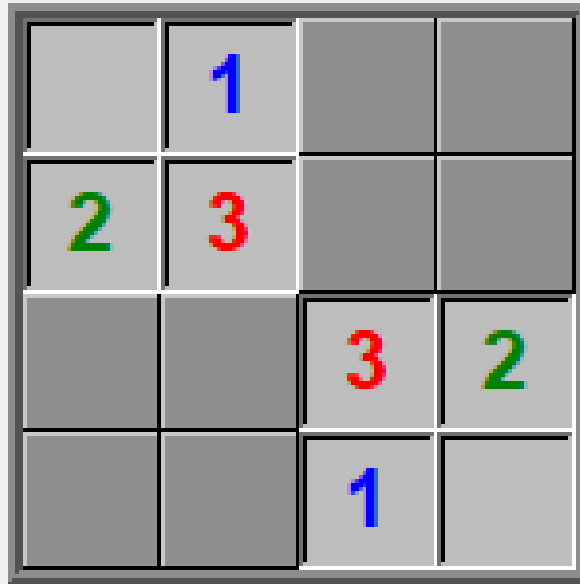


Manual de uso buscaminas



A 4x4 Minesweeper grid with the following numbers:

	1		
2	3		
		3	2
		1	

The numbers are color-coded: blue for 1, red for 3, and green for 2.

Menú de inicio:



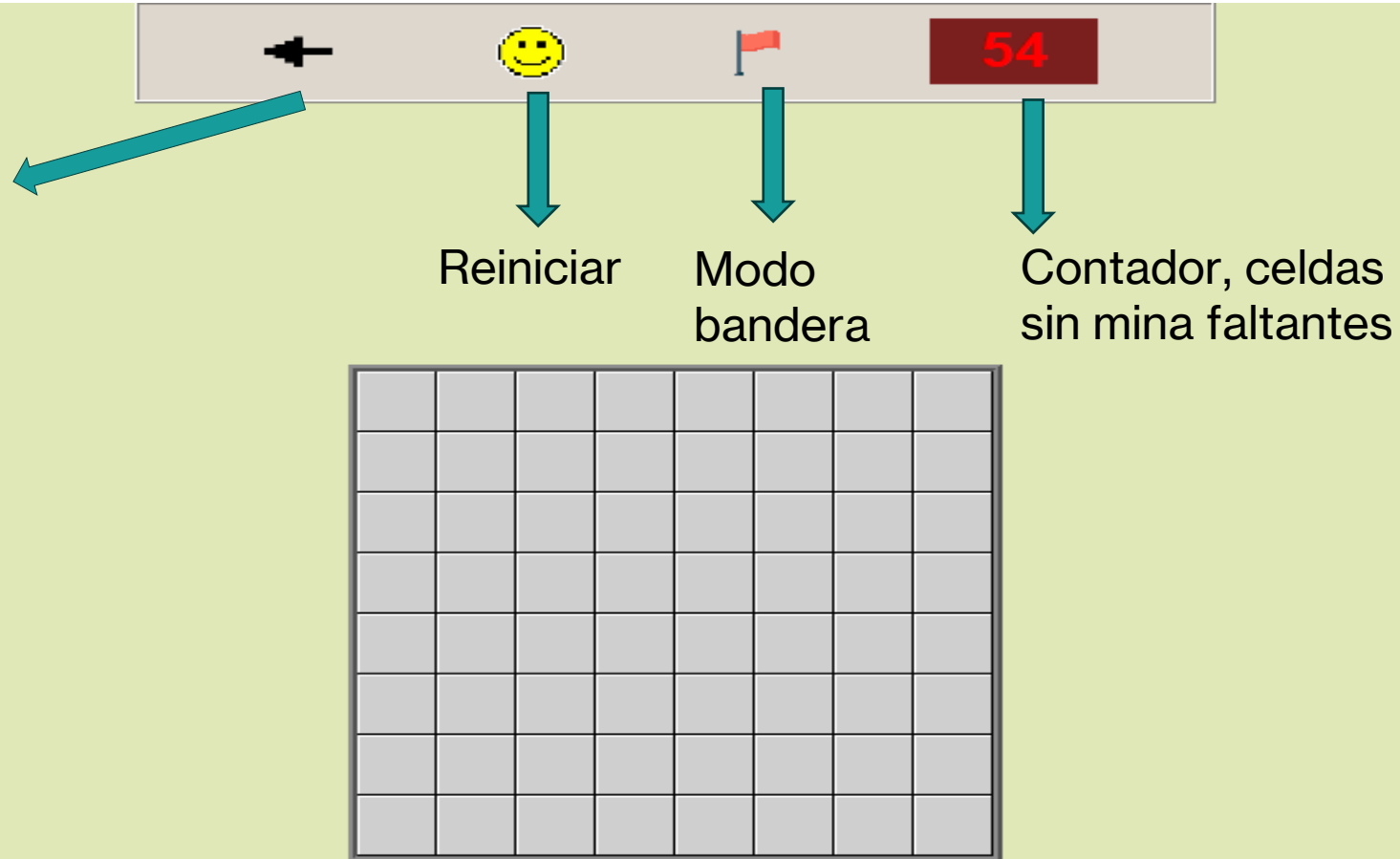
Botón para iniciar juego, las configuraciones
Deben estar en el rango de:
Filas entre 4 y 17, columnas entre 4 y 35, minas
Entre 3 y 500(teniendo en cuenta el ancho y alto
del tablero personalizado.)

Click para desplegar el
menú de configuración,
los valores default si no
se configura son:
Filas = 8; columnas= 8;
minas = 10

The image shows the configuration menu, which is a dark grey rectangle with a light green border. It contains three rows of settings: "Filas (4 - 17):" with a value of 8, "Columnas (4 - 35):" with a value of 8, and "Minas:" with a value of 10. Each value is displayed in a white input field.

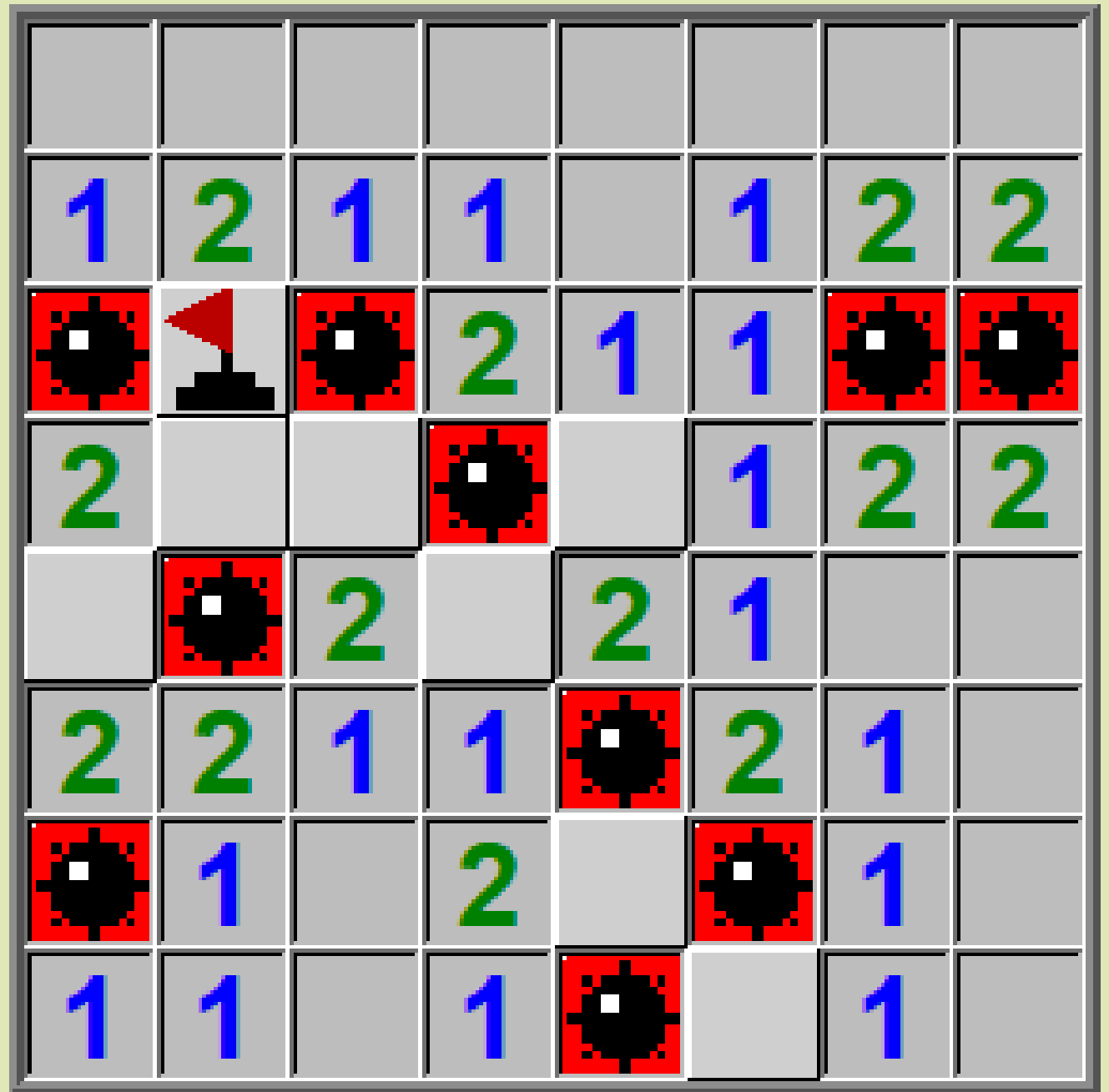
Pantalla de juego:

Botón, volver al
menú de inicio

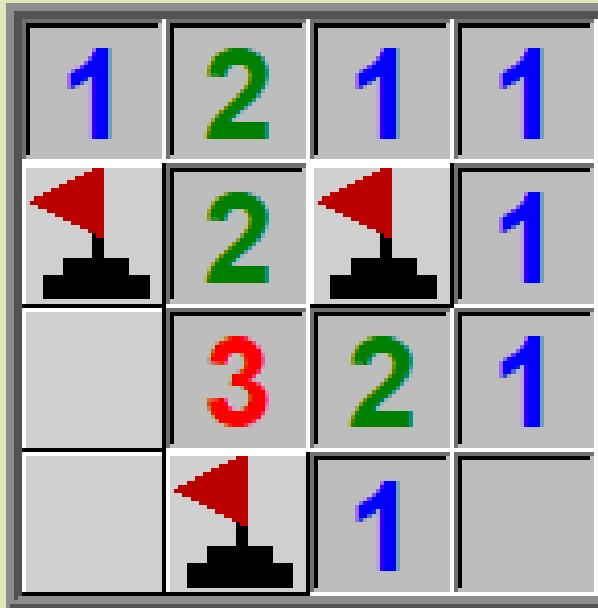


Pantalla de juego. controles

- En la parte posterior de la pantalla de juego se encuentra el tablero de controles, desde el cual puedes:
 - Volver al **menú de inicio**.
 - Reiniciar la partida.
 - Colocar una bandera.
 - Visualizar el **contador de celdas que faltan por revelar y que no contienen minas**



Consideraciones Finales:



- El juego tiene **configuración personalizable**, es decir, tú puedes escoger el **número** de minas, filas y columnas; de esta manera, la dificultad está a tu disposición. La cantidad de minas, filas y columnas **están** protegidas por las condiciones mencionadas en la **diapositiva número 2**.