

Estructura de Datos y Algoritmos

Unidad 01: Tipos de datos abstractos

Todos los profesores

1 Ejercicios

Construya tipos de datos abstractos para los siguientes casos:

1. Fechas.
2. Números imaginarios.
3. Números enteros con más de 100 dígitos.
4. Números reales con 100 o más dígitos enteros y 100 o más decimales.
5. Una persona con dni, nombres, apellidos, fecha de nacimiento.
6. Un empleado con código de empleado y sueldo base.
7. Un empleado por horas.
8. Un empleado a destajo.
9. Un alumno.
10. Un alumno universitario.
11. Un personaje en un juego.
12. Un enemigo en un juego.
13. Un proyectil en un juego.
14. Un nivel en un juego.
15. Un mundo en un juego.
16. Un juego.
17. Un catálogo de juegos.