

Proyecto Final: Casa de los padrinos mágicos.
Manual de Usuario
Final project: The Fairly OddParents House
User manual

Por : Salas Diaz Miguel Angel

By: Salas Diaz Miguel Angel

En este manual encontrarás la forma en cómo puedes navegar en la casa de los padrinos mágicos.

In this manual you will find how you can navigate in the house of the magical godparents.

Nota: Para información sobre el proceso de adaptación, y carga de modelos, así como técnicas, y desarrollo del proyecto consulta nuestro manual técnico.

Note: For information on the adaptation process and model loading, as well as techniques and project development, consult our technical manual

REQUERIMIENTOS MÍNIMOS DE SISTEMA:

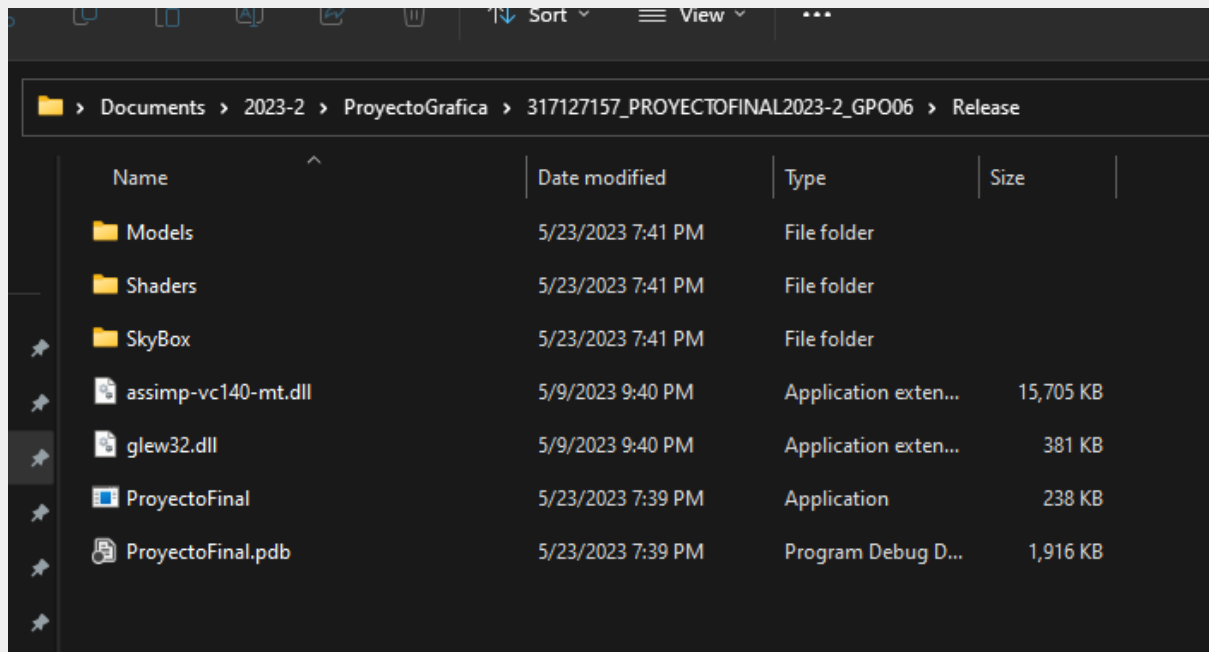
- ALMACENAMIENTO NECESARIO: 2.0 GB
- SISTEMA OPERATIVO WINDOWS 10
- 2 GB DE RAM

MINIMUM SYSTEM REQUIREMENTS:

- STORAGE NEEDED: 2.0 GB
- WINDOWS 10 OPERATING SYSTEM
- 2GB RAM

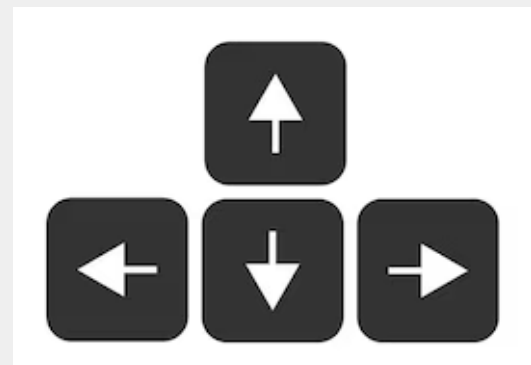
Para empezar abre el archivo ProyectoFinal.exe

To begin, open the file ProyectoFinal.exe



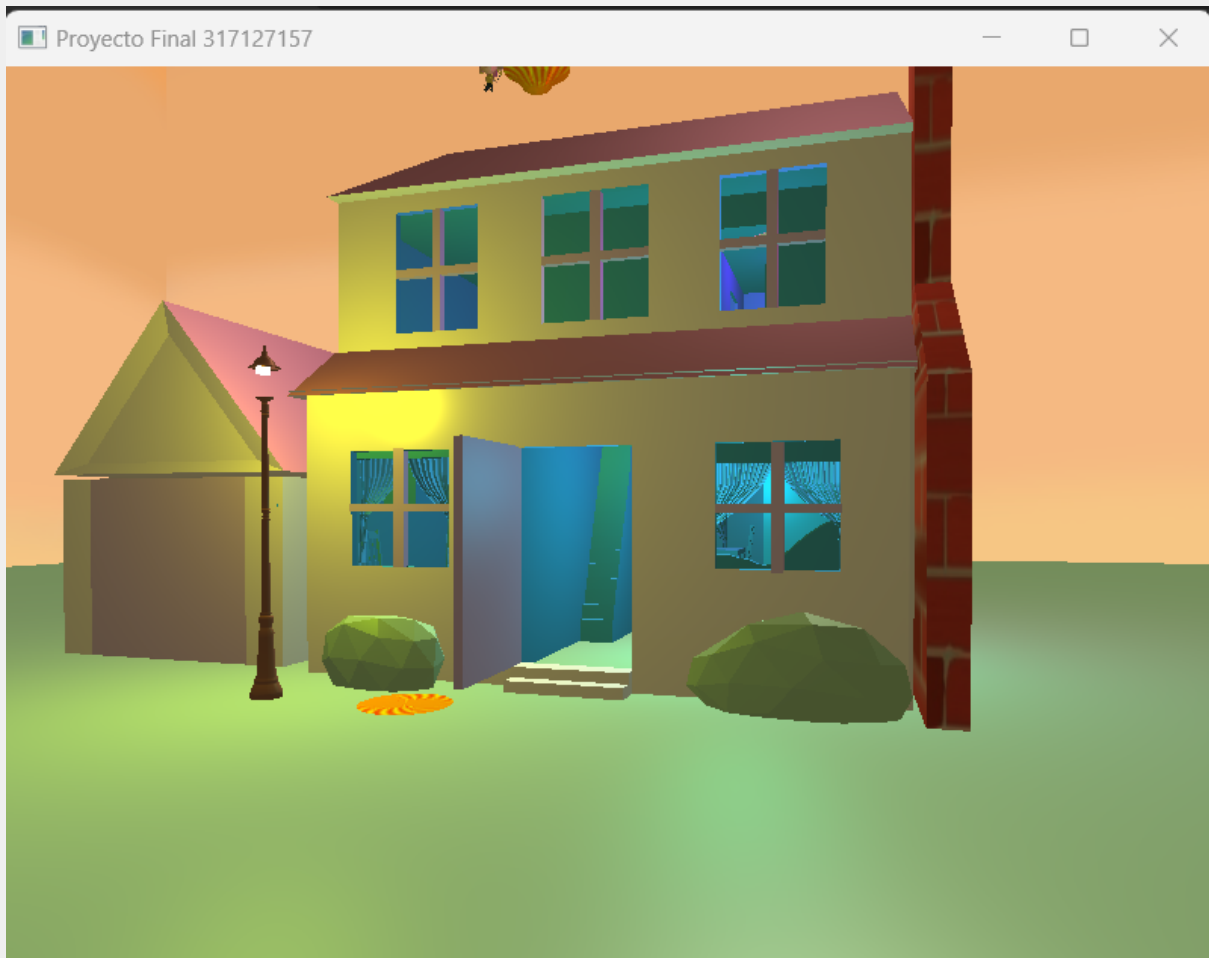
Para el movimiento de cámara dentro del escenario se utilizarán las teclas W (adelante), S (atrás), A (izquierda), D (derecha). La velocidad de movimiento es constante.

To move the camera within the scenario, the keys W (forward), S (back), A (left), D (right) will be used. Movement speed is constant



Al ejecutar el programa, en automático se ejecutan las animaciones, únicamente se puede interactuar con la puerta presionando la tecla H, para abrir o cerrar la puerta.

When executing the program, the animations are executed automatically, you can only interact with the door by pressing the H key, to open or close the door.



¡Ahora puedes explorar la casa!

Now you can explore the house!

Ubicación:

Este proyecto se encuentra en:

GitHub:

https://github.com/Miguel654/317127157_PROYECTOFINAL2023-2_GPO06.git

Y la rama a buscar es:

317127157_ProyectoTeoria_Gpo05

