

Rúbrica para contenido de Actividades, Tareas, Evidencias.

Contenido y demostración		Puntos	Checklist	Estudiante	Profesor
1. Estructura del Proyecto.	<ul style="list-style-type: none"> El proyecto tiene una estructura clara y organizada en archivos. Se utilizan nombres descriptivos para archivos y clases. El archivo main.dart está bien configurado para iniciar la aplicación o probar pantallas. 	3	✓	3	
2. Buenas prácticas de programación	<ul style="list-style-type: none"> Se siguen las convenciones de estilo de Dart (camelCase, UpperCamelCase). Se reutilizan estructuras y se evita la repetición de código. Se usan correctamente los tipos de datos. Las clases están bien definidas como StatelessWidget o StatefulWidget. Se usa 'const' donde corresponde para mejorar el rendimiento del árbol de widgets. 	5	✓	5	
3. Comentarios	<ul style="list-style-type: none"> El código contiene comentarios breves y útiles. Se comentan secciones relevantes, decisiones de diseño o ideas futuras. Los comentarios son claros y con buena ortografía. 	3	✓	3	
4. Github	<ul style="list-style-type: none"> Se utiliza GitHub para controlar versiones del proyecto. Se realizan commits frecuentes con mensajes significativos. Se incluye README.md explicando el propósito del proyecto y cómo probarlo. 	3	✓	3	
5. Funcionalidad y Cumplimiento de Requisitos	<ul style="list-style-type: none"> El proyecto cumple con todos los requisitos funcionales de la tarea. Se implementan correctamente los widgets y estructuras requeridas. La interfaz está bien distribuida visualmente y es clara. El proyecto corre sin errores y se manejan correctamente las excepciones. Se añade alguna mejora opcional o elemento visual extra que agregue valor. 	6	✓	6	
Total		20		20	