



**INSTITUTO SUPERIOR DE ENGENHARIA DE LISBOA**

**Área Departamental de Engenharia de Electrónica e Telecomunicações e de Computadores**

**Cook It**

**42149 Miguel Achega, a42149@alunos.isel.pt, 916903836**

Relatório preliminar realizado no âmbito de Projecto e Seminário,  
do curso de licenciatura em Engenharia Informática e de Computadores  
Semestre de Verão 2020-2021

Orientador : Doutora Matilde Pós-de-Mina Pato

**Abril, 2021**



## Resumo

O projeto Cook It pretende dar resposta a um dos problemas mais frequentes nos nossos lares: O que vamos preparar para o jantar? Trata-se de desenvolver uma aplicação web, recorrendo às tecnologias comuns neste âmbito como java com Spring para desenvolvimento em *back-end*, uma base de dados em PostgreSQL e Vue.js para *front-end*. Um dos desafios vai ser a integração com um outro projeto, Gestão Inteligente de Stocks, que a partir do *stock* que temos na despensa, podemos escolher a nossa refeição.

## Introdução

Quantas horas já passou a pensar no que cozinhar para o almoço ou jantar e no final acabou por fazer a mesma coisa do costume? Acredito que este seja um problema que já aconteceu a muitos de nós, não saber o que cozinhar ou não saber como. O objetivo principal deste projeto é desenvolver uma aplicação web para receitas culinárias para ajudar a combater este problema que tantos de nós temos. Tenho também como objetivo secundário melhorar o meu conhecimento nas tecnologias que irão ser utilizadas e como organizar, documentar e fazer um relatório de um projeto com uma dimensão significativa.

## Descrição do Projeto

Este projeto envolve vários tipos de trabalho como o de desenvolvimento, de avaliação e de resolução de um problema. O projeto consiste no desenvolvimento de uma aplicação web, com uma página simples, intuitiva e *user-friendly*, que permita uma boa experiência de utilizador. Este, terá a possibilidade de criar uma conta e, ao fazer *login* criar uma lista onde poderá guardar as suas receitas preferidas, criar as suas próprias receitas e disponibilizá-las a outros utilizadores, i.e. torná-las públicas na plataforma. Contudo, a plataforma não necessita de uma conta ativa e permite fazer pesquisas de receitas quer a partir do nome, quer a partir da lista de um conjunto de ingredientes. Apenas, os utilizadores registados terão acesso à sua “despensa”. Serão consideradas, “todas” as funcionalidades que um utilizador desta plataforma venha a considerar úteis. Para isso, começarei por fazer um estudo sobre trabalhos relacionados quer a nível nacional, quer a nível internacional. A internacionalização é também um aspeto importante, pois quero abranger o máximo de utilizadores possíveis, pelo que deverá

---

haver pelo menos duas opções: português e inglês. Depois, a nível de desenvolvimento a ideia inicial passa por utilizar como ferramentas as descritas acima, mas a decisão não se encontra fechada e outras soluções irão ser analisadas. Por isso, irão ser realizados testes de “carga” e funcionalidade da App. Por fim, pretende-se realizar um teste de satisfação de utilizador.

## Objetivos Mínimos

Para este projeto os objetivos mínimos são ter uma aplicação web funcional, que fornece receitas de culinária e integração com a aplicação de gestão inteligente de stocks. Ou seja, que pelo menos seja possível pesquisar uma receita ou colocar ingredientes e obter uma resposta válida, através de uma interface web. O *login*, a criação das listas pessoais e a pesquisa por utilizadores também deverão ser requisitos mínimos. No entanto, o meu objetivo é tentar realizar todos os objetivos propostos de modo que a aplicação web fique o mais completa possível e que possa também obter uma boa classificação final.

## Tecnologias e ferramentas usadas

As tecnologias que irão ser utilizadas são:

- Java em junção com Spring Boot para o desenvolvimento do *back-end*;
- Vue.js para o desenvolvimento do *front-end*;
- PostgreSQL para a componente de sistema de gestão de base de dados.

As ferramentas são:

- Desenvolvimento *back-end*:
  - JetBrains IntelliJ (IDE)
- Desenvolvimento *front-end*:
  - Microsoft Visual Studio Code (editor de texto)
- Desenvolvimento PostgreSQL:
  - DBeaver (interação com o sistema de base de dados)

## Riscos

Como em tudo, existem riscos. Para este projeto, os riscos mais evidentes que me ocorrem são, o facto de estar a trabalhar a tempo inteiro, e não ter tempo para finalizar todas as funcionalidades desejadas. Outro risco é também ter menos experiência nas tecnologias de front-end, no entanto é também um dos objetivos deste projeto, adquirir mais experiência com estas tecnologias.

## Planeamento

Na Figura 1 encontra-se o planeamento para o desenvolvimento da solução, com as tarefas descritas à esquerda e o tempo previsto. Foram contabilizadas 20 semanas, sendo que a primeira semana corresponde ao início do semestre.

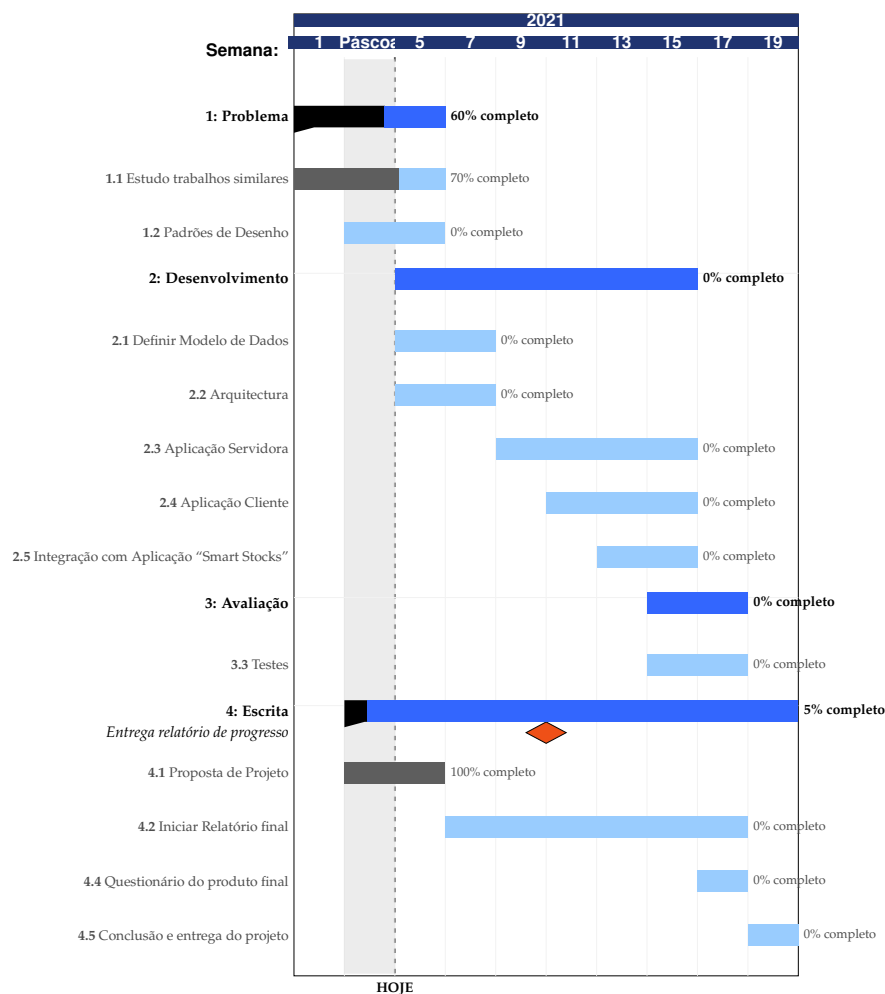


Figura 1: Planeamento do Projeto Final de Curso: Cook It (PFC)