

# COOK IT

Projeto e Seminário

Verão 2020/2021

Autor: Miguel Achega 42149

Orientadora: Matilde Pato





# SUMÁRIO

- Motivação e Enquadramento do Problema
- Requisitos
- Arquitetura da Solução
- Tecnologias
- Modelo de Dados
- Autenticação
- Demonstração
- Questões





# MOTIVAÇÃO E ENQUADRAMENTO DO PROBLEMA

- Esta ideia surgiu de um problema com que muitos de nós já nos deparamos. Não saber o que cozinhar, ou não saber como cozinhar um dado prato.
- Assim, o objetivo deste projeto é ajudar a combater este problema, desenvolvendo uma aplicação web, que seja fácil de usar e que possa ser uma referência para quando alguém tem uma dúvida de culinária.
- Ao mesmo tempo, irei aproveitar esta oportunidade para melhorar os meus conhecimentos nas tecnologias utilizadas e como organizar e documentar um projeto com uma dimensão significativa.





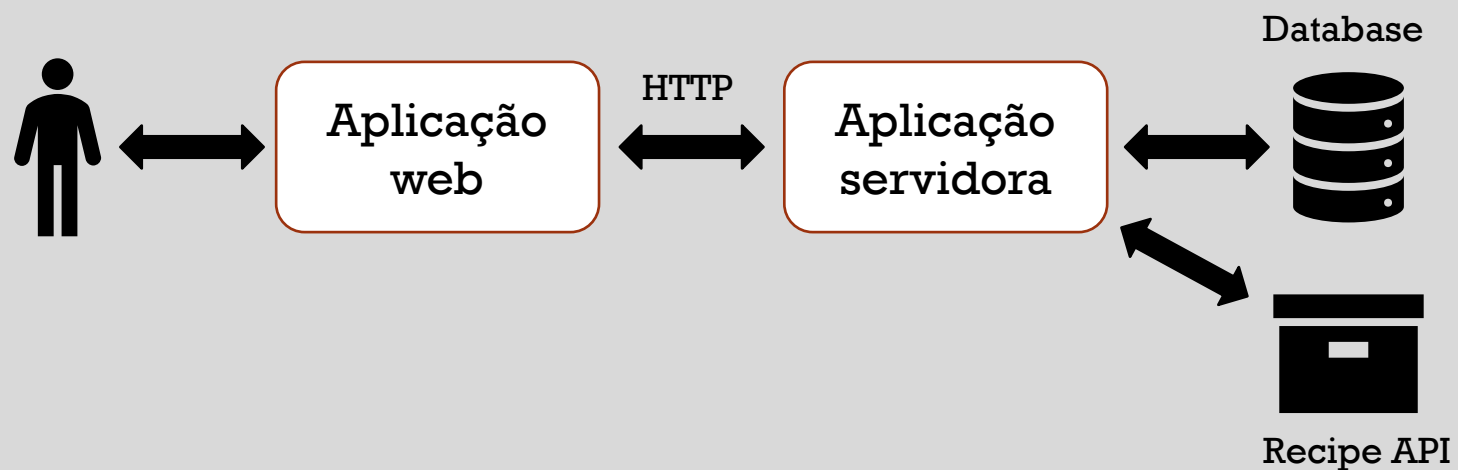


# REQUISITOS

- Pesquisa de receitas através do nome ou ingredientes;
- Autenticação (criação/login/logout de utilizadores);
- Criação de listas pessoais para guardar receitas;
- Criação de receitas;
- Pesquisa por outros utilizadores (as suas listas públicas);
- Integração com a aplicação de gestão de stocks de modo a permitir a pesquisa de receitas através dos ingredientes da “despensa” de um utilizador;
- Navegação livre na aplicação web sem necessidade de autenticação (utilizadores autenticados têm acesso a mais funcionalidades);



# ARQUITETURA DA SOLUÇÃO





# TECNOLOGIAS

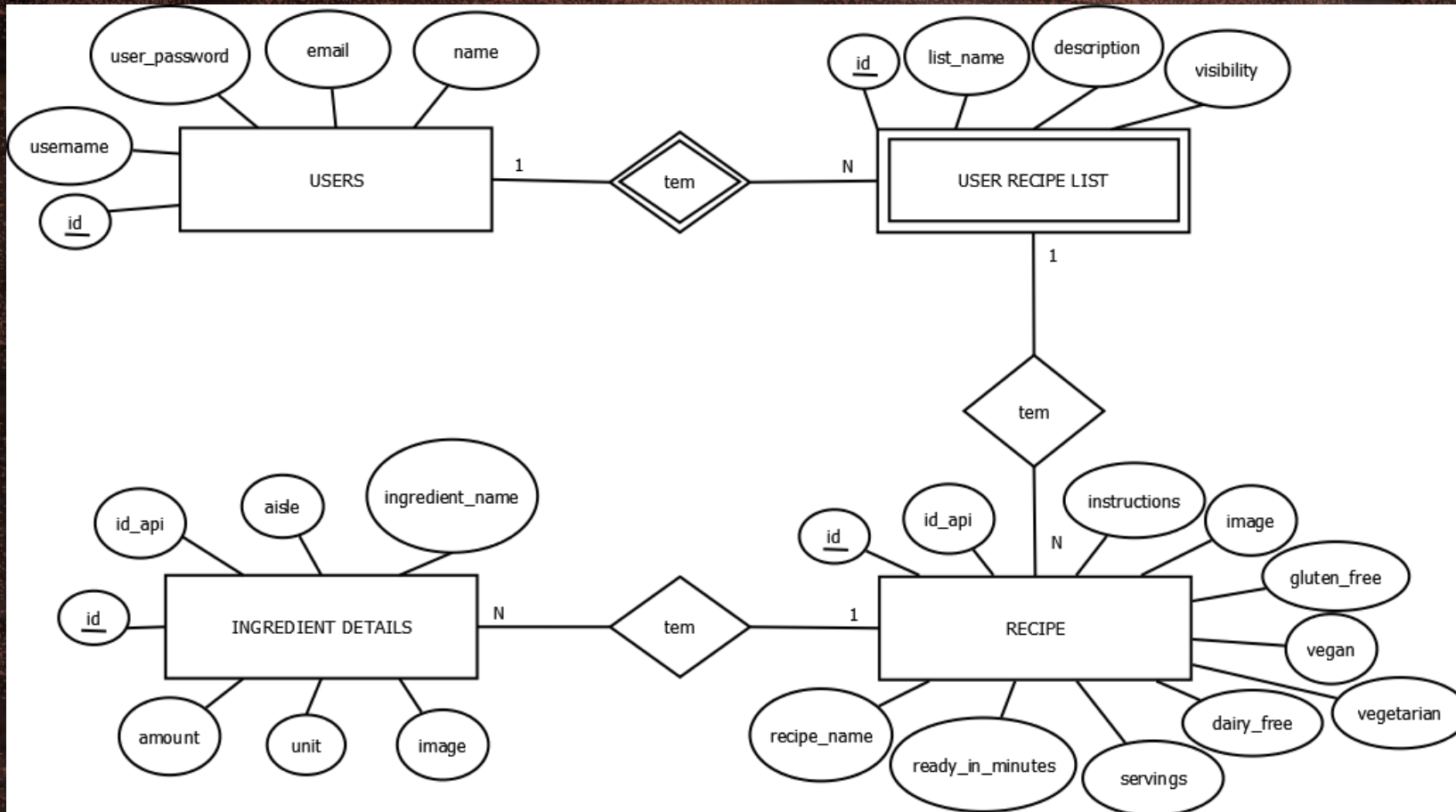


POSTMAN



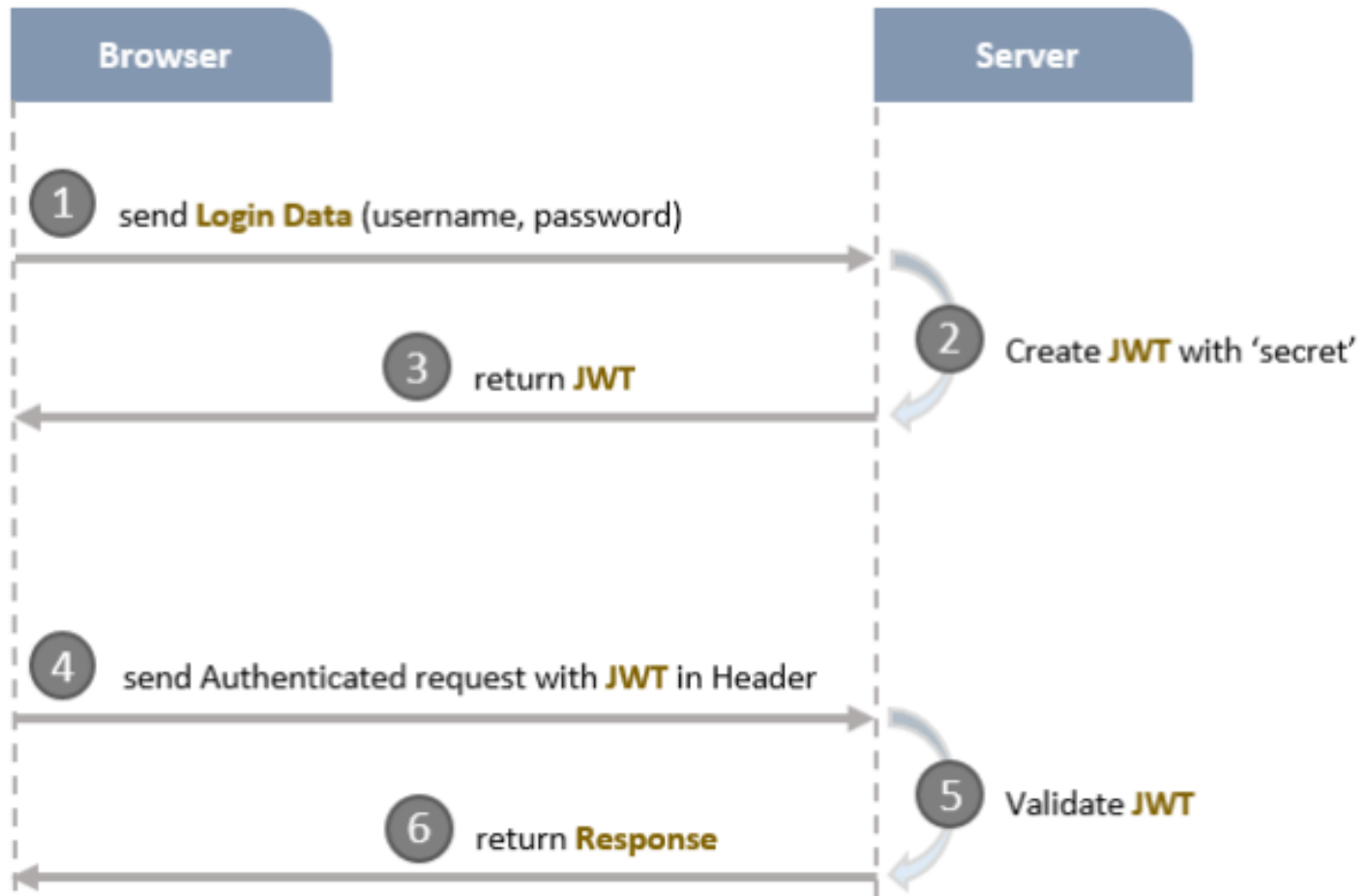


# MODELO DE DADOS





# AUTENTICAÇÃO





# QUESTÕES?

