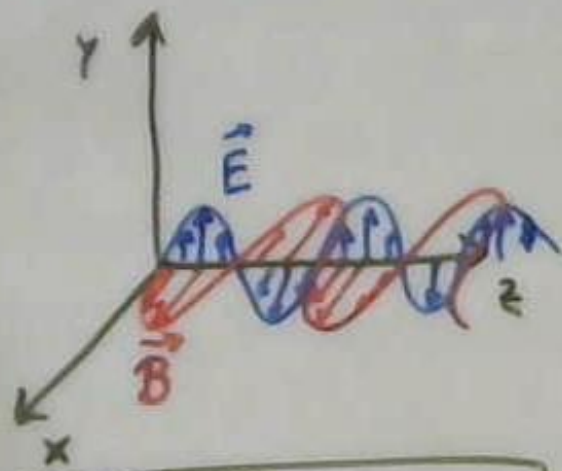


# Descrição da polarização de fótons com a física quântica

scanani, pág. 3-12

Polarização de um feixe de luz

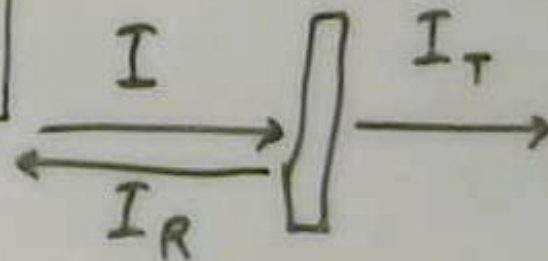


polarizador

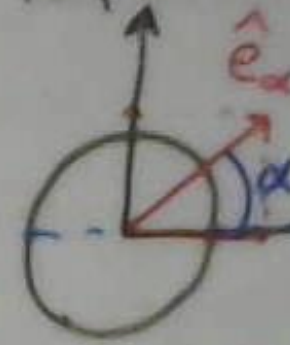


$$I = I_R + I_T$$

conservação da energia



direção de reflexão



direção do eixo de transmissão

$$I_T = I \cos^2 \alpha$$
$$I_R = I \sin^2 \alpha$$

Lei de Malus

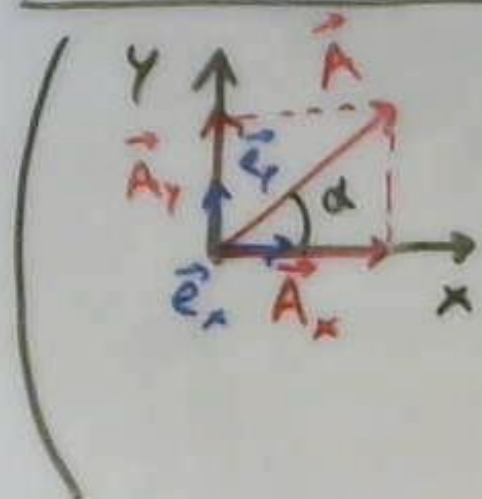
H : direção de polarização horizontal

V : direção de pol. vert.

$\hat{e}_V$  } vectores unitários  
 $\hat{e}_H$  } (versores) segundo as direções V e H

$$\hat{e}_\alpha = \cos\alpha \cdot \hat{e}_H + \sin\alpha \cdot \hat{e}_V$$

polarização da luz incidente



$$\vec{A} = \vec{A}_x + \vec{A}_y$$

$$\sin\alpha = \frac{A_y}{A} \Rightarrow A_y = A \sin\alpha$$

$$\cos\alpha = \frac{A_x}{A} \Rightarrow A_x = A \cos\alpha$$

$$\vec{A} = A \cos\alpha \cdot \hat{e}_x + A \sin\alpha \cdot \hat{e}_y$$

$$I \propto E^2$$

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} A \cos\alpha \\ A \sin\alpha \end{pmatrix}$$

Notação de Dirac

$$|\alpha\rangle = \cos\alpha \cdot |H\rangle + \sin\alpha \cdot |V\rangle$$

$$|H\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}; \quad |V\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$|\alpha\rangle = \cos\alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \sin\alpha \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\alpha \\ \sin\alpha \end{pmatrix}$$

$$|\dots\rangle \equiv \text{Ket}$$

$\langle \dots | \dots \rangle$  bra ket  
 bra ket  
 ↓  
 linha

$$\langle \dots | \equiv \text{bra}$$

$$\langle H| = (1 \ 0)$$

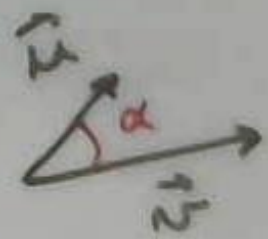
$$\langle \alpha | H \rangle = (\cos\alpha \ \sin\alpha) \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= \cos\alpha$$

$$\langle \alpha | V \rangle = (\cos\alpha \ \sin\alpha) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= \sin\alpha$$





$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \cdot \|\vec{v}\| \cos \alpha$$

produto escalar

$$\left. \begin{aligned} \langle H|H \rangle &= 1 \\ \langle V|V \rangle &= 1 \\ \langle H|V \rangle &= 0 \\ \langle V|H \rangle &= 0 \end{aligned} \right\} \begin{aligned} &\{|H\rangle, |V\rangle\} \\ &\text{constitui uma} \\ &\text{base } \underline{\text{ortonormalizada}} \end{aligned}$$

### Polarização de um fóton

$$I_T = I \cos^2 \alpha$$

Qual é o significado de  $\cos^2 \alpha$  no caso de um fóton único?

Resposta da física quântica:  $\cos^2 \alpha$  representa a prob. do fóton ser transmitido

$$P_H \equiv P(H|\alpha) = \cos^2 \alpha = |\langle H|\alpha \rangle|^2$$

prob. de numa medição encontrar polarização H

$$P_V \equiv P(V|\alpha) = \sin^2 \alpha = |\langle V|\alpha \rangle|^2$$

prob. de numa medição encontrar polarização V

$$|\langle H|\alpha \rangle|^2 + |\langle V|\alpha \rangle|^2 = \cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha = 1$$

### Regra de Born

Dado  $\psi_2$ , a probabilidade de numa medida encontrar  $\psi_1$

$$P(\psi_1|\psi_2) = |\langle \psi_1|\psi_2 \rangle|^2$$

## Estado quântico e vector estado

Estado: permite determinar o comportamento físico do sistema

$$|\psi\rangle = a_1 |\phi_1\rangle + a_2 |\phi_2\rangle + \dots$$
$$= \sum_i a_i |\phi_i\rangle$$

$|\phi_i\rangle \equiv$  versores (constituem uma base ortonormalizada)

$a_i \equiv$  componente do vector  $|\psi\rangle$  na direcção do versor  $|\phi_i\rangle$

Ex.:  $|\alpha\rangle = \cos\alpha |H\rangle + \sin\alpha |V\rangle$

vector estado: é um vector num espaço vectorial abstracto

$$P(\phi_i | \psi) = |a_i|^2 = a_i^* \cdot a_i$$

usando a regra de Born:

$$P(\phi_i | \psi) = |\langle \phi_i | \psi \rangle|^2$$

$$P(\phi_1 | \psi) = |\langle \phi_1 | \psi \rangle|^2 =$$

$$= |\langle \phi_1 | a_1 \phi_1 \rangle + \langle \phi_1 | a_2 \phi_2 \rangle +$$

$$+ \dots|^2$$

$$= |a_1 \underbrace{\langle \phi_1 | \phi_1 \rangle}_{=1} + a_2 \underbrace{\langle \phi_1 | \phi_2 \rangle}_{=0} +$$

$$+ \dots|^2 = |a_1|^2$$

## sobreposição de estados

$$|\psi\rangle = a_1 |\phi_1\rangle + a_2 |\phi_2\rangle + \dots$$

$$|\psi\rangle = \sum_i a_i |\phi_i\rangle$$

sobreposição  
de estados

Ex.: polarização do fóton

$$|\alpha\rangle = \cos\alpha |H\rangle + \sin\alpha |V\rangle$$



$$|\psi\rangle = a |conoa\rangle + b |caoa\rangle$$

