Acadêmico(a	: (Turma: _	

1. (2.0 pts.) Determine o valor verdade $\{V, F\}$ (a interpretação Φ) de cada uma das fórmulas abaixo em seu respectivo domínio. Dados: $A = \{3, 5\}$, $B = \{-15, 1, 15\}$ e $C = \{6, 7\}$. As questões serão validadas mediante os cálculos em separado. Em seguida preencha a tabela abaixo:

	Domínios				
	$x \in A$	$x \in A \ e \ y \in C$	$x \in B \ e \ y \in A$	$x \in B$	
$\forall x (2x \le x^2)$		-xxx-	-xxx-		
$\exists x \exists y ((2+x)^2 \ge 24 - y)$	-xxx-			-xxx-	
$\forall x (x^2 \ge 5)$		-xxx-	-xxx-		
$\exists y \forall x (3x \neq y^2)$	-xxx-			-xxx-	
$\forall x \exists y (xy \le 50)$	-xxx-			-xxx-	

- 2. (1.5 pts) Aplicando De Morgan aos quantificadores das fórmulas de LPO, dar a negação das seguintes sentenças lógicas:
 - (a) $\forall x \exists y (p(x) \land \sim q(y))$
 - (b) $\forall x \forall y \sim (\sim p(x) \lor \sim q(y))$
 - (c) $\exists x \forall y (p(x) \rightarrow q(y))$
 - (d) $\forall x \exists y (\sim p(x) \lor \sim q(y))$
 - (e) $\exists x \forall y (p(y) \rightarrow q(x))$
 - (f) $\forall x \exists y (p(x) \leftrightarrow \sim r(y) \lor q(x))$
- 3. (2.5 pts.) Seja o conjunto das seguintes fórmulas em lógica de primeira-ordem (LPO), as quais descrevem o comportamento de um adversário autônomo (NPC) em um videogame :
 - 1. agente(oponente)
 - 2. estado(oponente, fome)
 - 3. fruta(banana)
 - 4. fruta(laranja)
 - 5. sanduiche(bigmac)
 - 6. $\forall X : (fruta(X) \lor sanduiche(X) \rightarrow alimento(X))$
 - 7. $\exists A \forall X : (agente(A) \land estado(A, fome) \land alimento(X) \rightarrow decisao(A, comer, X))$

Demonstre APENAS UMA das possíveis decisões que o agente pode executar quando está no estado "fome". PS: Indique claramente cada passo realizado.

4. (2.0 pt) Crie um programa em Prolog que dadas três notas N1, N2 e N3 e seus respectivos pesos P1, P2, e P3, calcule a média ponderada entre elas.

$$M = \frac{N1.P1 + N2.P2 + N3.P3}{P1 + P2 + P3}$$

Em seguida determine em qual categoria de aproveitamento este aluno se encontra:

Insuficiente (F) M < 5.0

Fraco (C) $5.0 \le M < 7.0$

Satisfatório (B) $7.0 \le M < 9.0$

Destaque (A) $M \ge 9.0$

5. (2.0 pts.) Analise o código Prolog apresentado abaixo e informe qual é a sequência de respostas válidas para a inferência resultado. (todas respostas na ordem que seria apresentada pelo Prolog), lembrar que ";" é para obter a próxima resposta:

```
a(5).
a(4).
b(1).
b(2).
resultado :-
                    a(X),
                    b(Y),
                    predicado(X,Y,Z),
                    write(' X:'), write(X),
                    write(' Y:'), write(Y),
                    write(' Z:'), write(Z), nl .
predicado(X,0,X).
predicado(X,Y,Z) :- Y > 0,
                    W is (Y-1),
                    predicado(X,W,R),
                    Z is (R + 1).
```

Equivalências Notáveis:

```
Idempotência (ID): P \Leftrightarrow P \land P ou P \Leftrightarrow P \lor P
Comutação (COM): P \wedge Q \Leftrightarrow Q \wedge P ou P \vee Q \Leftrightarrow Q \vee P
Associação (ASSOC): P \land (Q \land R) \Leftrightarrow (P \land Q) \land R \text{ ou } P \lor (Q \lor R) \Leftrightarrow (P \lor Q) \lor R
Distribuição (DIST): P \land (Q \lor R) \Leftrightarrow (P \land Q) \lor (P \land R) ou P \lor (Q \land R) \Leftrightarrow (P \lor Q) \land (P \lor R)
Dupla Negação (DN): P \Leftrightarrow \sim \sim P
De Morgan (DM): \sim (P \wedge Q) \Leftrightarrow \sim P \vee \sim Q \text{ ou } \sim (P \vee Q) \Leftrightarrow \sim P \wedge \sim Q
Equivalência da Condicional (COND): P \rightarrow Q \Leftrightarrow \sim P \vee Q
Bicondicional (BICOND): P \leftrightarrow Q \Leftrightarrow (P \rightarrow Q) \land (Q \rightarrow P)
Contraposição (CP): P \rightarrow Q \Leftrightarrow \sim Q \rightarrow \sim P
Exportação-Importação (EI): P \land Q \rightarrow R \Leftrightarrow P \rightarrow (Q \rightarrow R)
Contradição: P \land \sim P \Leftrightarrow \Box
Tautologia: P \lor \sim P \Leftrightarrow \blacksquare
Negações para LPO: \sim \forall x : px \Leftrightarrow \exists x : \sim px
Negações para LPO: \sim \exists x : px \Leftrightarrow \forall x : \sim px
     Regras Inferencias Válidas (Teoremas):
Adição (AD): P \vdash P \lor Q ou P \vdash Q \lor P
Simplificação (SIMP): P \wedge Q \vdash P ou P \wedge Q \vdash Q
Conjunção (CONJ) P, Q \vdash P \land Q \text{ ou } P, Q \vdash Q \land P
Absorção (ABS): P \rightarrow Q \vdash P \rightarrow (P \land Q)
Modus Ponens (MP): P \rightarrow Q, P \vdash Q
Modus Tollens (MT): P \to Q, \sim Q \vdash \sim P
Silogismo Disjuntivo (SD): P \lor Q, \sim P \vdash Q \text{ ou } P \lor Q, \sim Q \vdash P
Silogismo Hipotético (SH): P \rightarrow Q, Q \rightarrow R \vdash P \rightarrow R
Dilema Construtivo (DC): P \rightarrow Q, R \rightarrow S, P \lor R \vdash Q \lor S
Dilema Destrutivo (DD): P \to Q, R \to S, \sim Q \lor \sim S \vdash \sim P \lor \sim R
```

Observações:

- 1. Qualquer dúvida, desenvolva a questão e deixe tudo explicado, detalhadamente, que avaliaremos o seu conhecimentos sobre o assunto:
- 2. Clareza e legibilidade;