



Nombre de la Materia:

Fundamentos de Telecomunicaciones. Aula

Nombre de la Licenciatura:

Ing. Sistemas Computacionales.

Nombre del Alumno(a):

Pool Ramírez Miguel Ángel.

Número de Control:

18530437.

Nombre de la Tarea:

Cuestionario Unidad 1

Unidad #1

Nombre de la Unidad: Sistema de comunicación

Nombre del Profesor(a):

Ing. Ismael Jiménez Sánchez

Fecha: 01/10/20



1.- Es el intercambio de datos entre dos dispositivos a través de alguna forma de medio de transmisión.

- a) Telecomunicación **b) Transmisión de Datos** c) Sistema d) Entrega

2.- Para que la transmisión de dato sea posible, la comunicación debe ser parte de un sistema formado por...

- a) Componentes b) Conjunto de Reglas c) Protocolo **d) Hardware y Software**

3.- Los datos deben ser recibidos por el dispositivo o usuario adecuado y solamente por este dispositivo o usuario.

- a) Exactitud b) Puntualidad **c) Entrega** d) Jitter

4.- Los datos que se alteran en la transmisión son incorrectos y no se pueden utilizar.

- a) Jitter b) Entrega c) Puntualidad **d) Exactitud**

5.- Los datos entregados tarde son inútiles, significa entregar los datos a medida que se producen, en el mismo orden y sin un retraso significativo.

- a) Puntualidad** b) Exactitud c) Jitter d) Entrega

6.- Se refiere a la variación en el tiempo de llegada de los paquetes (Retardo Variable).

- a) Jitter** b) Puntualidad c) Entrega d) Exactitud

7.- ¿Por cuantos componentes está formado un sistema de transmisión de datos (Según el Libro)?

- a) 7 **b) 5** c) 3 d) 4

8.- Es la información (datos) a comunicar, incluyen texto, números, gráficos, audio y video.

- a) Emisor b) Receptor **c) Mensaje** d) Medio



9.- Es el dispositivo que envía datos del mensaje, puede ser una computadora, estación de trabajo, un teléfono entre otros.

- a) Mensaje b) Protocolo c) Receptor **d) Emisor**

10.- Es el dispositivo que recibe el mensaje, puede ser una computadora, una estación de trabajo, un teléfono, una televisión entre otros.

- a) Protocolo b) Mensaje **c) Receptor** d) Medio

11.- Es el camino físico por el cual viaja el mensaje del emisor al receptor.

- a) Medio** b) Receptor c) Mensaje d) Emisor

12.- Conjunto de reglas que gobiernan la transmisión de datos, representa un acuerdo entre los dispositivos que se comunican.

- a) Emisor b) Receptor **c) Protocolo** d) Mensaje

13.- Se presenta actualmente bajo distintos aspectos, como texto, números, imágenes, audio y video.

- a) Comunicaciones b) Telecomunicaciones c) Receptor **d) Representación de Datos**

14.- Se representa como un patrón binario, una secuencia de bits (0s y 1s), existen distintos conjuntos de patrones binarios para representar algunos símbolos.

- a) Números **b) Texto** c) Audio d) Imágenes

15.- También se representan como patrones binarios, sin embargo, el código ASCII no se utiliza para representarlos.

- a) Números** b) Imágenes c) Texto d) Audio

16.- Se representan como patrones de bits, está compuesta por una matriz de pixeles, en la que cada pixel es un pequeño punto.

- a) Texto b) Audio **c) Imágenes** d) Números



17.- Se refiere a la grabación y emisión de sonido o música.

- a) Números b) Texto c) Imágenes **d) Audio**

18.- Se refiere a la grabación y emisión de una imagen o película.

- a) Imágenes **b) Video** c) Números d) Texto

19.- Tipo de flujo de datos donde la comunicación es unidireccional.

- a) Full-Dúplex **b) Simplex** c) Datos d) Half-Duplex

20.- En este modo, cada estación puede tanto enviar como recibir datos, pero no al mismo tiempo.

- a) Simplex **b) Half-Duplex** c) Full-Duplex d) Datos

21.- En este modo, ambas estaciones pueden enviar y recibir simultáneamente datos.

- a) Half-Duplex b) Datos c) Simplex **d) Full-Duplex**

22.- Son datos continuos y toman valores continuos.

- a) Datos digitales **b) Datos analógicos** c) Números d) Señales

23.- Son datos que tienen estados discretos y toman valores discretos.

- a) Datos analógicos b) Señales **c) Datos Digitales** d) Números

24.- Es una forma de onda continua que cambia suavemente con el tiempo, teniendo un numero finito de valores dentro de un rango.

- a) Señal Digital b) Datos **c) Señal Analógica** d) Señales

25.- Solamente pueden tener un número limitado de valores.

- a) Señal Analógica b) Datos **c) Señal Digital** d) Señales



26.- Si completa un patrón dentro de un marco de tiempo medible, denominado periodo se le denomina que la señal es...

- a) Periódica b) Aperiódica o No Periódica c) Digital d) Analógica

27.- Señal que cambia sin exhibir ningún patrón o ciclo que se repita en el tiempo.

- a) Digital b) Analógica c) Periódica d) Aperiódica o No Periódica

28.- Se refiere a la cantidad de tiempo, en segundos, que necesita una señal para completar un ciclo.

- a) Periodo b) Frecuencia c) Ciclos d) Señal

29.- La frecuencia de una señal es su número de ciclos por...

- a) Hora b) Minuto c) Tiempo d) Segundo

30.- Visualizada como una única curva oscilante, donde su cambio a lo largo del curso de un ciclo es suave y consistente.

- a) Amplitud Pico b) Onda Seno c) Señal Analógica d) Curva