

Heroku

Miguel Armando Sanchez Guluma

Augusto 20 del 2020

1 introducción

En este Taller se busca reforzar conocimientos en git, mvn, además de aprender sobre spark y heroku, por lo cual se nos dio una aplicación a hacer, que debíamos desplegar en heroku.

2 Lectura de datos

En este caso, se nos dio la tarea de tomar los datos por medios web, por lo cual, para no complicar las cosas, hice que leyera todos los datos requeridos en la misma línea todos separados por una coma (,) entonces cuando el usuario presione el botón calcular, se le redirige a la página con la respuesta, donde puede volver a la página principal para seguir usando la aplicación.

3 Estructura de la aplicación

La aplicación se compone de dos partes, la exterior (App.java) que maneja lo que el usuario ve y la forma de obtener los datos y la interior (MeanDeviCalculator.java) que hace todos los cálculos con los datos tomados.

4 Conclusión

Spark es un framework muy útil, pues de manera sencilla se nos da una manera de hacer una app; Heroku se me hizo complejo puesto que me dieron muchos errores y casi no puedo hacer un commit, pero nos ayuda con el despliegue y nos facilita detalles que podrían ser molestos.