

CURSO: TEST AUTOMATION ENGINEER
Módulo 8 DESARROLLO GUIADO EN EL COMPORTAMIENTO (BDD)
CON CUCUMBER.JS
Ejercicio Práctico 1

Escritura de escenarios en Gherkin

Objetivo: Aplicar la sintaxis Gherkin para definir un comportamiento esperado.

Instrucciones:

- Cree un archivo .feature y escriba un escenario usando lenguaje natural y Gherkin, basado en el siguiente requerimiento:

"Cuando un usuario ingresa correctamente su correo y contraseña en el formulario de inicio de sesión, debe ser redirigido al panel principal de la aplicación."