

**CURSO: TEST AUTOMATION ENGINEER**

**Módulo 8 DESARROLLO GUIADO EN EL COMPORTAMIENTO (BDD)  
CON CUCUMBER.JS**

**Ejercicio Práctico 1**

## **Escritura de escenarios en Gherkin**

**Objetivo:** Aplicar la sintaxis Gherkin para definir un comportamiento esperado.

**Instrucciones:**

- Cree un archivo .feature y escriba un escenario usando lenguaje natural y Gherkin, basado en el siguiente requerimiento:

"Cuando un usuario ingresa correctamente su correo y contraseña en el formulario de inicio de sesión, debe ser redirigido al panel principal de la aplicación."