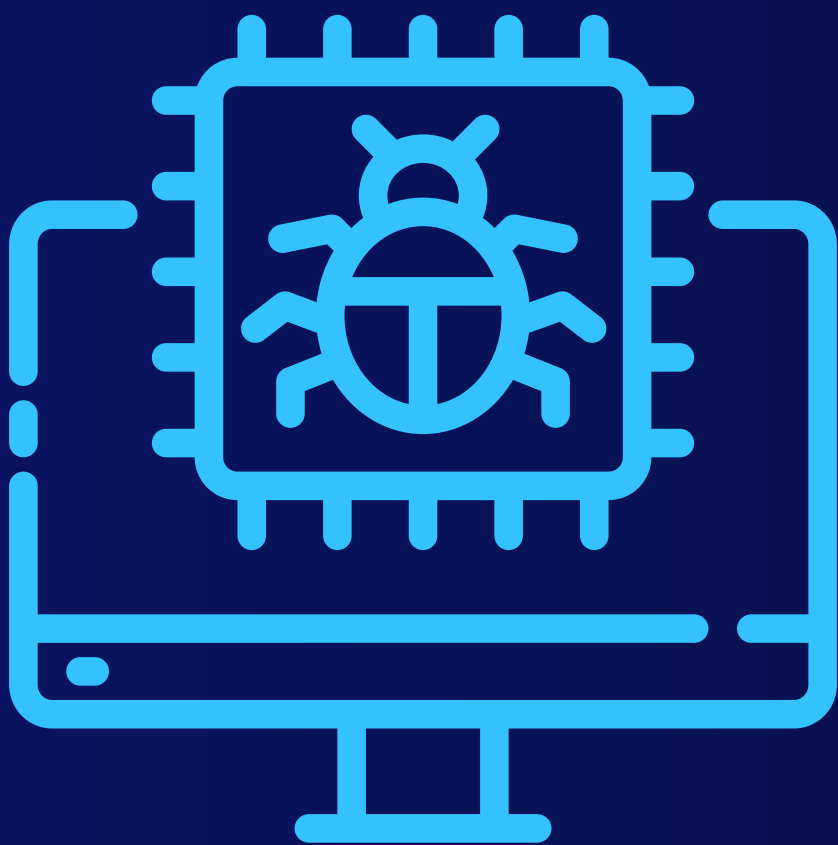


CICLO DE VIDA DEL BUG Y REPORTE DE INCIDENCIAS

¿QUÉ ES UN BUG?

UN BUG ES UN ERROR O DEFECTO EN EL SOFTWARE QUE GENERA UN COMPORTAMIENTO INESPERADO O INCORRECTO. PUEDE SER DETECTADO POR TESTERS, USUARIOS FINALES O DESARROLLADORES.

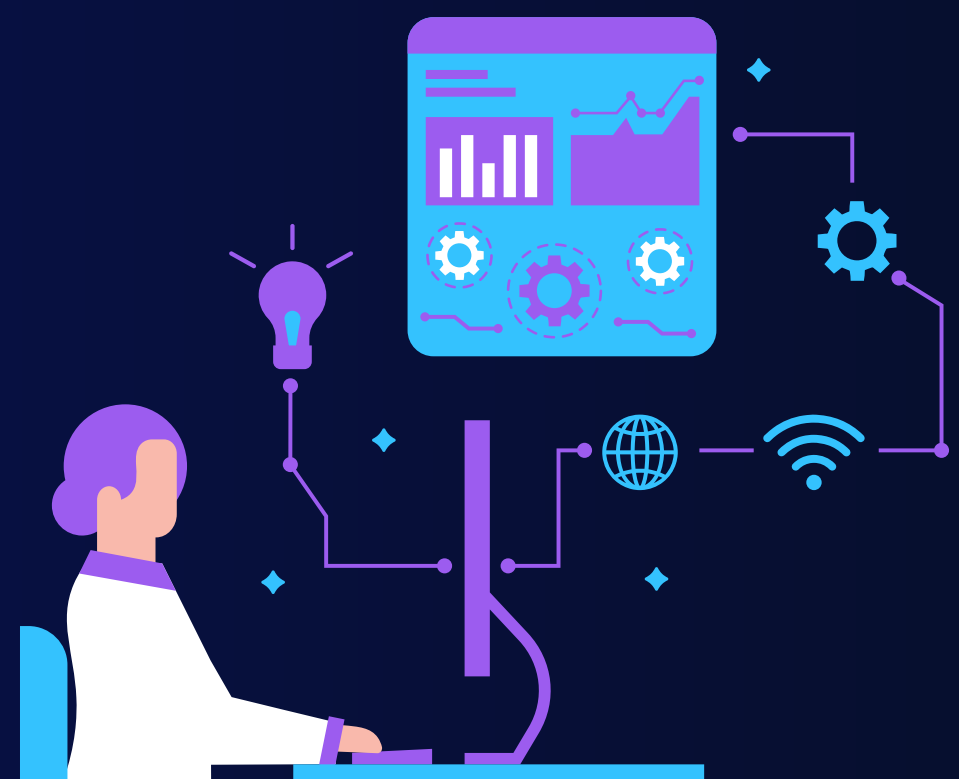


ETAPAS DEL CICLO DE VIDA DEL BUG:

- **DETECCIÓN:** SE ENCUENTRA LA FALLA DURANTE UNA PRUEBA O USO REAL.
- **REGISTRO:** SE DOCUMENTA LA INCIDENCIA EN UN SISTEMA DE SEGUIMIENTO.
- **ASIGNACIÓN:** SE DERIVA AL DESARROLLADOR RESPONSABLE.
- **ANÁLISIS Y CORRECCIÓN:** SE INVESTIGA LA CAUSA Y SE APLICA LA SOLUCIÓN.
- **VERIFICACIÓN:** SE PRUEBA NUEVAMENTE PARA CONFIRMAR LA CORRECCIÓN.
- **CIERRE:** SI EL BUG YA NO SE REPRODUCE, SE DA POR RESUELTO; SI PERSISTE, SE REABRE.

ELEMENTOS CLAVE EN UN BUEN REPORTE DE BUG:

- TÍTULO CLARO Y DESCRIPTIVO.
- PASOS PARA REPRODUCIR EL ERROR.
- RESULTADO ESPERADO VS. RESULTADO OBTENIDO.
- AMBIENTE DONDE OCURRIÓ (VERSIÓN, NAVEGADOR, SISTEMA).
- EVIDENCIAS (CAPTURAS DE PANTALLA, LOGS, VIDEO, ETC.).



IMPORTANCIA DEL PROCESO:

UN CICLO DE VIDA BIEN GESTIONADO MEJORA LA TRAZABILIDAD, ACELERA LA RESOLUCIÓN DE ERRORES Y CONTRIBUYE DIRECTAMENTE A LA CALIDAD FINAL DEL PRODUCTO, REDUCIENDO RIESGOS Y ENTREGANDO UNA MEJOR EXPERIENCIA AL USUARIO.