

Práctica 3-Gestión de fechas

1.1. Introducción

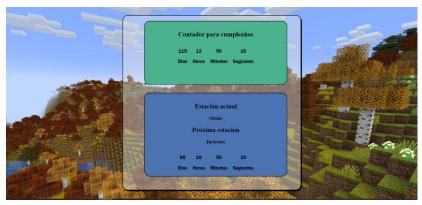
En esta práctica, vamos a hacer una página que muestre dos cuentas atrás, la de un cumpleaños y la de la próxima estación.

1.2. Objetivo

Vamos a aprender a utilizar la clase Date en javaScript, además de aprender a gestionar los Date para poder hacer cuentas atrás.

1.3. Desarrollo del proyecto

Al entrar en la página nos encontramos con un contenedor con dos elementos: el primero es una cuenta atrás que llega hasta la fecha de cumpleaños, el otro elemento nos dice la estación actual (que además va acorde al fondo) y la próxima estación con la cuenta atrás correspondiente.

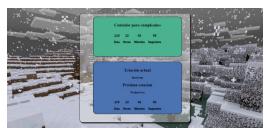


Cuando ha llegado la fecha del cumpleaños la página cambia para felicitarlo y además muestra una imagen de una tarta.



Además también hay 3 imágnees de fondo más para las diferentes estaciones.







Además, las estaciones tienen un método (resetFecha) que hace que cuando ha llegado a la fecha le añade un año, lo que le quita la necesidad de actualizar el código a mano.

Dentro del código podemos ver varios elementos para poder probar el código. Primero, hay que fijarse en las fechas, al cambiar las fechas cambiará la forma de actuar el código, si se quiere ver si sale el mensaje de felicitación hay que cambiar la fecha de la variable goalDate, además también están las fechas de las estaciones (primaveraDate,veranoDate,otonoDate,inviernoDate), aunque para probar las estaciones también se puede ir a la línea 81 y cambiar la posición del array (3 es la fecha más cercana pero se puede cambiar de 0 a 2 para probar las otras estaciones más lejanas).

```
let currentDate = new Date();

let goalDate = new Date(2024, 0, 21, 0, 0); // Año, me

let months, days, hours, mins, seconds, totalSeconds;

let primaveraDate = new Date(2024, 2, 21, 1, 0);

let veranoDate = new Date(2024, 5, 21, 19, 0);

let otonoDate = new Date(2023, 8, 23, 10, 0);

let inviernoDate = new Date(2023, 11, 22, 7, 0);
```

segundosEstaciones=arrayEst[3];