

## Miguel Gonzalez

514-264-1091

miguel\_gonzalez@outlook.fr

Portfolio:

<https://www.artstation.com/migosx676>

---

## Profil Professionnel

Étudiant en *Level Design* au Collège LaSalle (2024–2026) avec de l'expérience en modélisation 3D et *level art*. Passionné par la création d'environnements et d'assets pour les jeux vidéo, avec des compétences en *set dressing*, *texturing* et *sound design*. Je cherche des opportunités en tant que **3D Modeler** ou **Level Artist** pour apporter créativité et souci du détail aux projets de jeux.

---

## Expérience

### Game Jam – Collège LaSalle (2024)

- Responsable du *set dressing* et du *sound design* du projet
  - Création d'environnements et d'assets 3D optimisés pour le jeu
  - Collaboration avec une équipe multidisciplinaire pour atteindre les objectifs du projet
- 

## Formation

### Collège LaSalle – Level Design

2024 – 2026 (*en cours*)

---

## Compétences Techniques

- **Logiciels 3D** : Maya, ZBrush, 3ds Max, Blender, Substance Painter, Unreal Engine
- **Graphisme** : Adobe Photoshop
- **Autres** : Set dressing, optimisation des assets, création de niveaux, sound design

---

### **Compétences Douces**

- Créativité et attention aux détails
- Travail en équipe et collaboration
- Résolution de problèmes