



Aplicações e Serviços na Web 2022/2023

Relatório do projeto

Observação: As informações a verde devem ser alteradas de acordo com a situação do grupo.

Identificação

- **Grupo:** 14
- **Alunos:**

Daniela Farinha, 54558

Henrique Venâncio, 58618

Miguel Miguel, 58628

Número de horas de trabalho

Indicar o número aproximado de horas de trabalho investido, por cada elemento do grupo, nesta etapa do projeto.

Daniela Farinha, 10 horas

Henrique Venâncio, 15 horas

Miguel Miguel, 30 horas

Contextualização

Este relatório corresponde ao projeto de ASW do ano letivo de 2022/2023, e tem como objetivo ser um suporte para a avaliação da aplicação web.

- **Etapas do trabalho:** 3ª etapa
- **Acesso à aplicação:**

URL principal: <http://appserver-01.alunos.di.fc.ul.pt/~asw14/>

URL de

administração: <http://appserver-01.alunos.di.fc.ul.pt/~asw14/projeto/admin.php>

Trabalho realizado

Nesta secção deverá descrever o trabalho que foi realizado para esta etapa, incluindo as funcionalidades implementadas e algum detalhe que considere relevante, incluindo por exemplo dificuldades de implementação, ou funcionalidades extra que tenha incluído no projeto.

Caso tenha **realizado alterações ao modelo e/ou tabelas** deverá mencionar quais.

Ferramentas utilizadas

Nesta secção deverá descrever as ferramentas que foram utilizadas para a execução do trabalho, e de que forma foram relevantes na sua execução.

VsCode, phpmyadmin

Concretização de funcionalidades

Nesta secção deverá indicar a **% de concretização** dos vários objetivos desta etapa do projeto tal como descritas no enunciado, e **para cada objetivo** indicar **o(s) elemento(s) do grupo que a concretizaram**. Adição de funcionalidades extra são valorizadas (incluindo outras não previstas no enunciado).

Ponto 1

- O comprador pode adicionar ou remover produtos da lista de favoritos.(Miguel)

Ponto 2

- Tornar a lógica da aplicação assíncrona, sem necessidade de ação explícita do utilizador para refrescar o estado da aplicação visível, por exemplo: a. implementar o mecanismo de conversação (chat) que facilite que os compradores e vendedores conversem sobre uma transação de compra/venda de um produto, tirem dúvidas e negociem preços; b. o comprador quando está na sua área deve ser notificado sobre novos produtos, sem que necessite de refrescar a página.(Miguel)(Henrique)

Ponto 3

- Tornar a aplicação usável e esteticamente agradável (Daniela)(Henrique)

Ponto 4

- Web Service CompraProduto(IDVendedor, IDComprador, IDProduto)(Miguel)