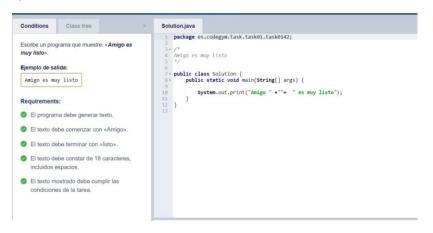
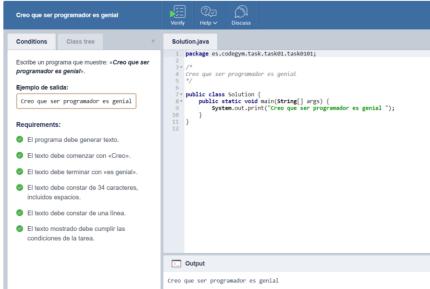
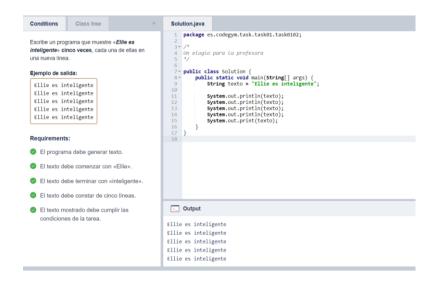
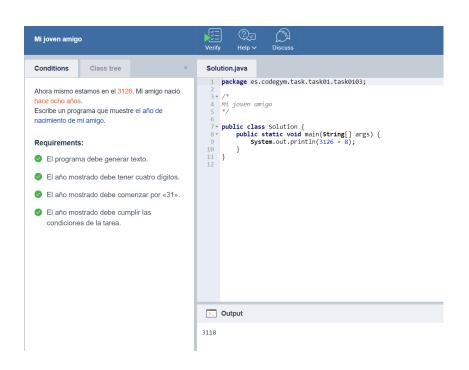
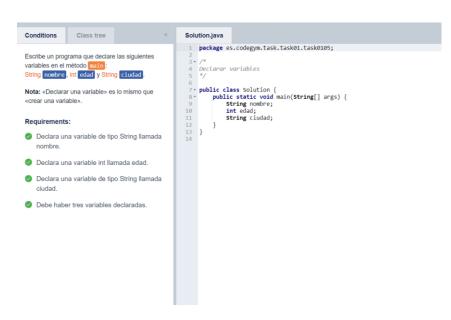
## Ejercicios CODEGYM nivel 0













```
Conditions
                  Class tree
                                                            Solution.java
                                                            package es.codegym.task.task01.task0107;
Quita el comentario de una línea para que el
                                                            3 * /*
4 Sin comentarios
5 */
programa muestre los números 12 y 2 (primero 12
y luego 2).
                                                            7 public class Solution {
8 public static void main(String[] args) {
int x = 2;
int y = 12;
Requirements:
                                                           9
10
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
}
El programa debe mostrar los números 12 y
                                                                          // y = x * y;
y = x + y;
No cambies las líneas que declaran
    variables.
El programa debe tener solo dos variables
                                                                          System.out.println(x);
System.out.println(y);
No cambies las líneas responsables de la
    salida por pantalla.
Debes quitar el comentario de una línea y
   dejar sin modificar las demás.
                                                           Output
```

```
Class tree
Conditions
                                                  Solution.java
                                                       package es.codegym.task.task01.task0108;
Comenta unas pocas líneas para mostrar
                                                   3 * /*
4 2 + 3 = 5
5 */
 2 más 3 es igual a 5
Nota: No comentes las líneas con declaraciones
Requirements:
• El programa debe mostrar «2 más 3 es igual
```

- a 5» en la pantalla.
- No cambies la línea que declara las variables.
- Tienes que comentar al menos una línea.
- No cambies ni añadas comandos responsables de la salida. Puedes comentarlos.