

MANUAL DE USUARIO  
SISTEMA DE INFORMACIÓN BELIER

DANNA KARINA SANABRIA GARCÍA  
EDWIN STEVEN NIÑO TORRES  
MIGUEL ÁNGEL CHOCONTÁ MOTAVITA

UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA  
FACULTAD DE INGENIERÍA  
ESCUELA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN  
TUNJA  
2023

MANUAL DE USUARIO  
SISTEMA DE INFORMACIÓN BELIER

DANNA KARINA SANABRIA GARCÍA  
EDWIN STEVEN NIÑO TORRES  
MIGUEL ÁNGEL CHOCONTÁ MOTAVITA

DOCENTE

Juan José Camargo Vega

Ingeniero de Sistemas y Doctor en Tecnologías de la Información

UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

TUNJA

2023

## TABLA DE CONTENIDO

<b>INTRODUCCIÓN</b>	6
<b>1. FUNCIONALIDAD DEL SOFTWARE</b>	7
1.1 Gestión de Productos:	7
1.2 Gestión de Compras y Ventas:	7
1.3 Búsqueda y Visualización de Información:	7
<b>2. GUIA DE INSTALACIÓN</b>	8
2.1 Instalación de Java 19	8
2.2 Instalación del sistema gestor de base de datos.	11
2.3 Creación de la base de datos del sistema de información.	19
2.4 Ejecución del Sistema de información.	23
<b>3. USO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN</b>	23
3.1 Inicio de Sesión.	24
3.2 Interfaz Principal	24
3.3 Sección de gestión de productos	25
3.3.1 Registro de un producto.	26
3.3.2 Modificación de un producto.	26
3.4 Sección de ventas	27
3.4.1. Registro de una venta	28
3.4.2. Modificación de una venta	28
3.5 Sección de Compras	29
3.5.1 Registro de compra.	30
3.5.2 Modificación de compra.	31
3.6 Sección de reportes	32
3.6.1 Reporte de compras	33
3.6.2 Inventario de productos.	35
3.6.3. Reporte de ventas.	35
3.7 Cerrar Sesión	36
3.8 Salir del sistema de información.	37
<b>REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS</b>	

## **LISTA DE FIGURAS**

Figura 2.1.1 Instalador del JDK de Java  
Figura 2.1.2 Instalación del JDK de Java  
Figura 2.1.3 Instalación del JDK de Java  
Figura 2.1.4 Instalación del JDK de Java  
Figura 2.2.1. Instalador del sistema gestor de bases de datos de MySQL.  
Figura 2.2.2. Elegir el tipo de instalación de MySQL.  
Figura 2.2.3. Selección del producto MySql Server  
Figura 2.2.4. Selección del producto MySql Workbench  
Figura 2.2.5. Selección del producto Connector/J  
Figura 2.2.6. Elegir ruta de instalación.  
Figura 2.2.7. Confirmación de instalación de productos.  
Figura 2.2.8. Validación instalación de productos.  
Figura 2.2.9. Configuración de Red.  
Figura 2.2.10. Selección método de autenticación.  
Figura 2.2.11. Asignación de contraseña.  
Figura 2.2.10. Selección método de autenticación.  
Figura 2.2.11. Asignación de contraseña.  
Figura 2.2.12 Asignación nombre del servicio.  
Figura 2.2.13. Confirmación de permisos.  
Figura 2.2.14. Ejecución del gestor de base de datos.  
Figura 2.3.1. Selección de la conexión.  
Figura 2.3.2. Inicio del servicio  
Figura 2.3.3. Selección del archivo.  
Figura 2.3.4. Archivo de Scripts.  
Figura 2.3.4. Ejecución de Scripts.  
Figura 2.3.5. Validación de los registros.  
Figura 2.4.1. Ejecutable del sistema de información  
Figura 3.1.1. Interfaz de Inicio de sesión  
Figura 3.2.1. Interfaz Principal.  
Figura 3.3.1. Interfaz del gestor de productos.  
Figura 3.3.1.1. Interfaz de registro de producto.  
Figura 3.3.2.1. Interfaz modificación producto.  
Figura 3.4.1. Interfaz del gestor de ventas.  
Figura 3.4.1.1. Interfaz de registro de venta.

Figura 3.4.2.1. Interfaz de reporte de ventas.  
Figura 3.4.2.2. Interfaz de modificación venta.  
Figura 3.5.1. Interfaz del gestor de compras.  
Figura 3.5.1.1. Interfaz de registro de una compra.  
Figura 3.5.2.1. Interfaz de reporte de compras.

Figura 3.5.2.2. Interfaz de modificación de compra.  
Figura 3.6.1. Sección de reportes.  
Figura 3.6.1.1. Interfaz de reporte de compras.  
Figura 3.6.1.2. Interfaz de eliminación de una compra.  
Figura 3.6.2.1. Interfaz de inventario de productos.  
Figura 3.6.3.1. Interfaz de reporte de ventas  
Figura 3.6.3.2. Interfaz de eliminación de venta.  
Figura 3.7.1. Interfaz de Cerrar sesión.  
Figura 3.8.1. Interfaz para salir de la aplicación.

## **INTRODUCCIÓN**

Bienvenido al Manual de Usuario de Belier, el sistema de información desarrollado especialmente para la empresa de moda Belier Moda en Cuero. Este manual te proporcionará una guía completa sobre la funcionalidad del software, la instalación y el uso del sistema de información. Con el sistema de información Belier, el usuario podrá optimizar y automatizar el control del inventario, además de, llevar la gestión de las ventas y compras realizadas en la empresa.

El documento se divide en 3 partes fundamentales, para lograr utilizar de forma correcta el sistema de información. Primeramente, se explica la funcionalidad del software en una visión general, seguido a esto se muestra una guía de instalación y la explicación de las diferentes secciones del software.

# **1. FUNCIONALIDAD DEL SOFTWARE**

La funcionalidad del Sistema de información está diseñada para facilitar y optimizar las actividades relacionadas con la gestión de productos, ventas y compras en la empresa Belier Moda en Cuero. A continuación, se detallan las principales funcionalidades del sistema:

## ***1.1 Gestión de Productos:***

- Registro de nuevos productos: Permite ingresar la información detallada de cada producto, como nombre, descripción, categoría y precio.
- Actualización de información de productos existentes: Permite realizar modificaciones en la información de los productos, como cambios de precios, nombre o descripción. .
- Control de inventario y gestión de stock: El sistema mantiene un registro actualizado del stock de productos, permitiendo llevar un control preciso de las existencias.
- Eliminación de producto: Permite que el usuario pueda eliminar un producto del stock.

## ***1.2 Gestión de Compras y Ventas:***

- Registro de ventas: Facilita el registro de las ventas o compras realizadas, de un producto en específico.
- Actualización de la información: Permite actualizar la información de una venta o compra, buscando la referencia de dicho proceso.
- Eliminación de ventas y compras: Permite que el usuario pueda eliminar una compra o una venta que haya sido registrada en el sistema.

## ***1.3 Búsqueda y Visualización de Información:***

- El sistema permite realizar búsquedas rápidas y precisas de productos, ventas y compras, utilizando criterios como nombres, categorías, fechas, etc.
- Permite visualizar la información de manera clara y organizada, a través de interfaces intuitivas.

## 2. GUIA DE INSTALACIÓN

Para hacer uso del Sistema de información de Belier, se deben tener una serie de recursos instalados en el equipo, dichos recursos corresponden a el JDK de java y al Gestor de base de datos MySQL. A continuación se explica el paso a paso para la instalación de estos recursos y el uso del sistema de información Belier.

### 2.1 Instalación de Java 19

Para realizar la instalación del JDK de Java en su versión 19 se debe seleccionar el Setup de instalación que se encuentra en el CD. El instalador tiene por nombre “Jdk- 19.0.2 Windows-x64\_bin” tal y como se muestra en la Figura 2.1.1.

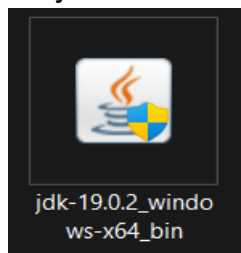


Figura 2.1.1 Instalador del JDK de Java

Una vez seleccionado el instalador se abrirá una ventana de instalación, en esta hay que pulsar el botón “Next”, a continuación se muestra el procedimiento en la figura 2.1.2.



Figura 2.1.2 Instalación del JDK de Java



Una vez se ha realizado la acción anterior se procede a dar una ruta de instalación, cabe recalcar que esta ya trae una ruta por defecto, posteriormente se presiona el botón “Next” como se muestra en en la Figura 2.1.3.



Figura 2.1.3 Instalación del JDK de Java

Se debe esperar hasta que el JDK se instale, una vez se ha realizado la instalación del JDK aparecerá la siguiente pantalla, tal como se muestra en la figura 2.1.4.

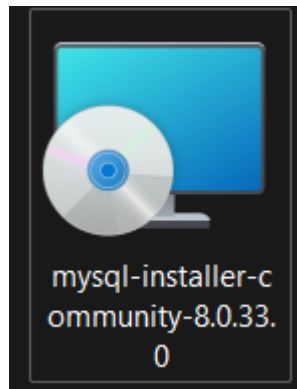


Figura 2.1.4 Instalación del JDK de Java

Para finalizar el proceso de instalación solo basta con presionar el botón "Close", y se cerrará el instalador.

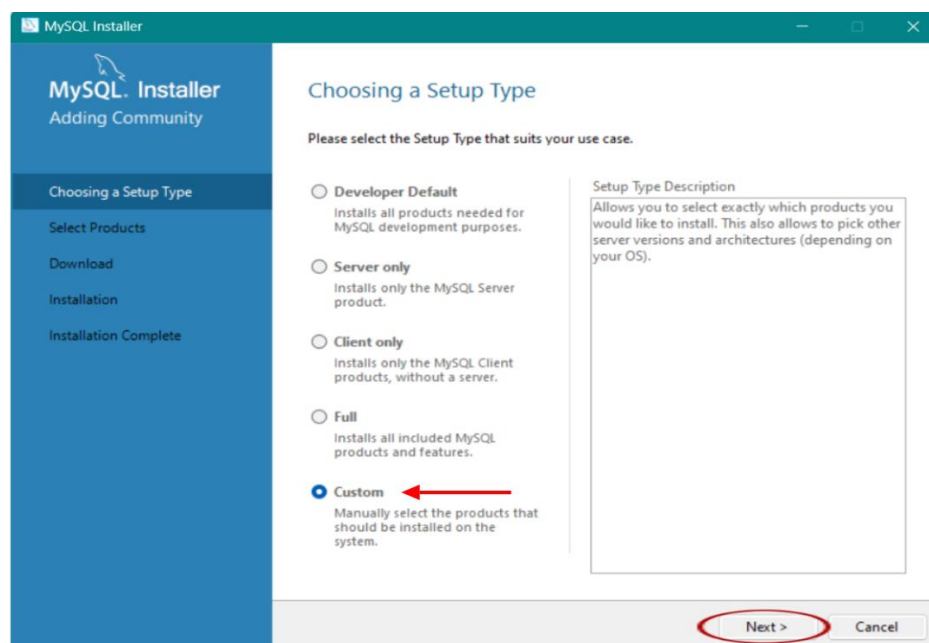
## 2.2 Instalación del sistema gestor de base de datos.

Para realizar la instalación del sistema gestor de base de datos, se debe seleccionar el archivo de instalación que se encuentra en el CD, para esto se da doble clic sobre el archivo “Mysql-installer-community”, véase la Figura 2.2.1 al realizar esta acción se ejecutará el Paquete de Windows Installer (.msi).



*Figura 2.2.1. Instalador del sistema gestor de bases de datos de MySQL.*

Una vez realizado el paso anterior, aparecerá la siguiente ventana de instalación, en donde, el instalador solicitará un tipo de configuración, para lo cual, se seleccionará la última opción con la palabra “Custom” y se presionará posteriormente la opción “Next”, tal y como se muestra en la figura 2.2.2.

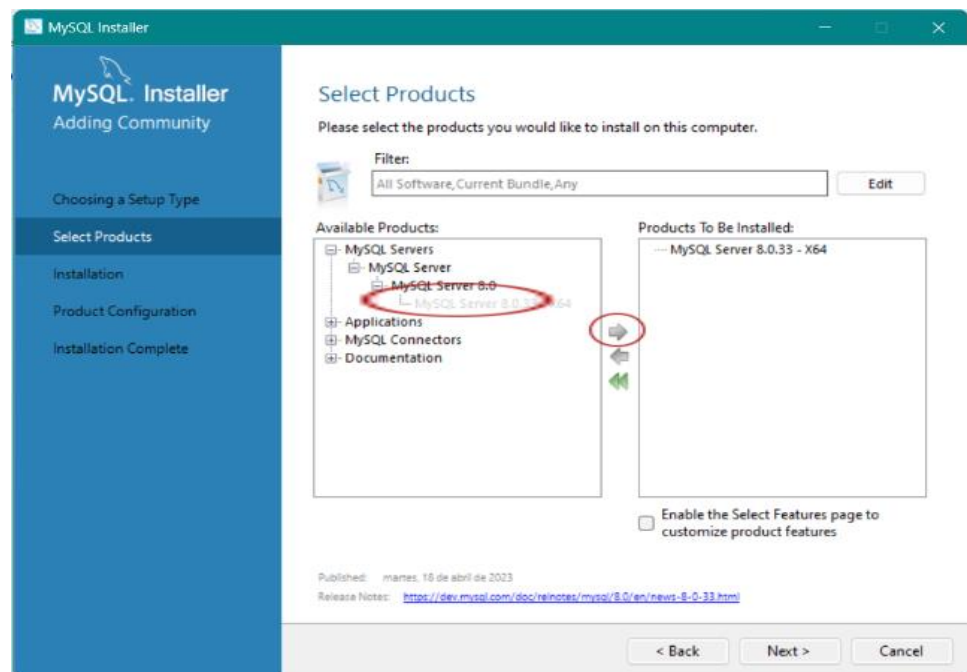


*Figura 2.2.2. Elegir el tipo de instalación de MySQL.*

Posteriormente aparecerá una ventana donde se seleccionan los productos que se van a instalar, para este caso solo se instalan los siguientes productos.

- MySQL Server 8.0
- MySQL Workbench 8.0
- Connector J/8.0

Estos productos permiten que el sistema de información funcione correctamente, para realizar la elección se deben elegir los productos y seguido a esto presionar la flecha verde. Este proceso se representa en las figuras 2.2.3, 2.2.4 y 2.2.5.



*Figura 2.2.3. Selección del producto MySQL Server*

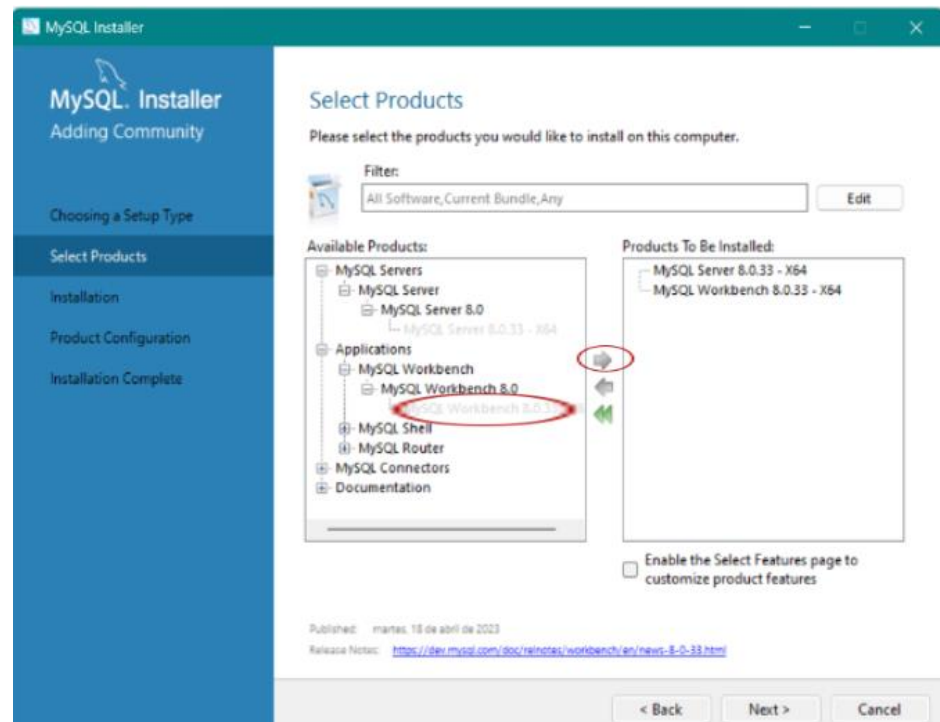


Figura 2.2.4. Selección del producto MySQL Workbench

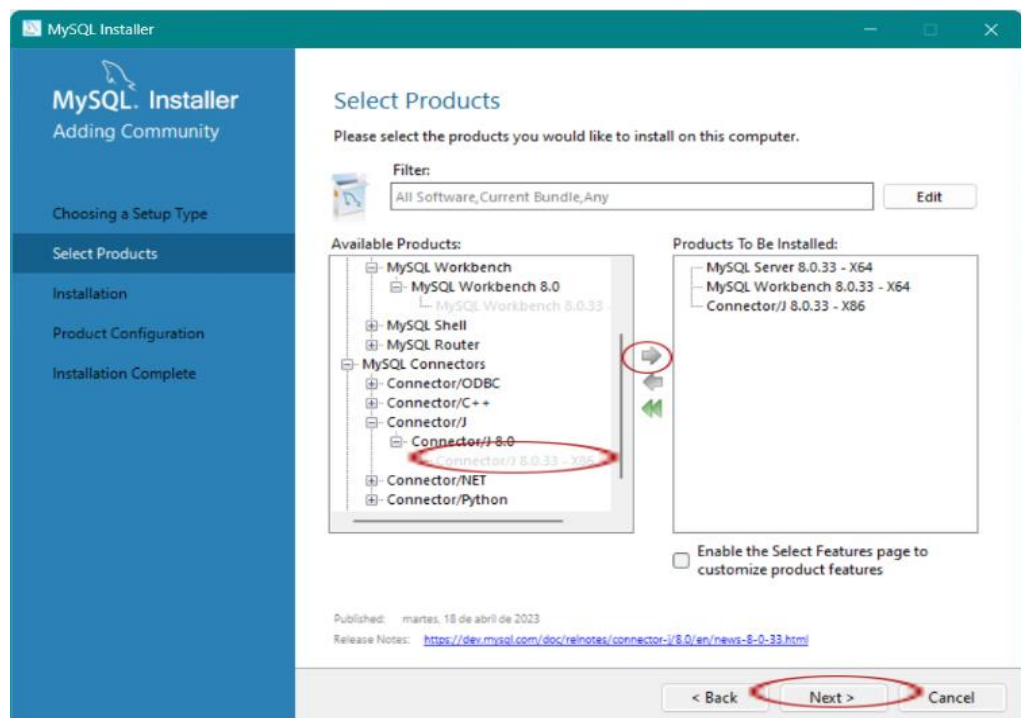
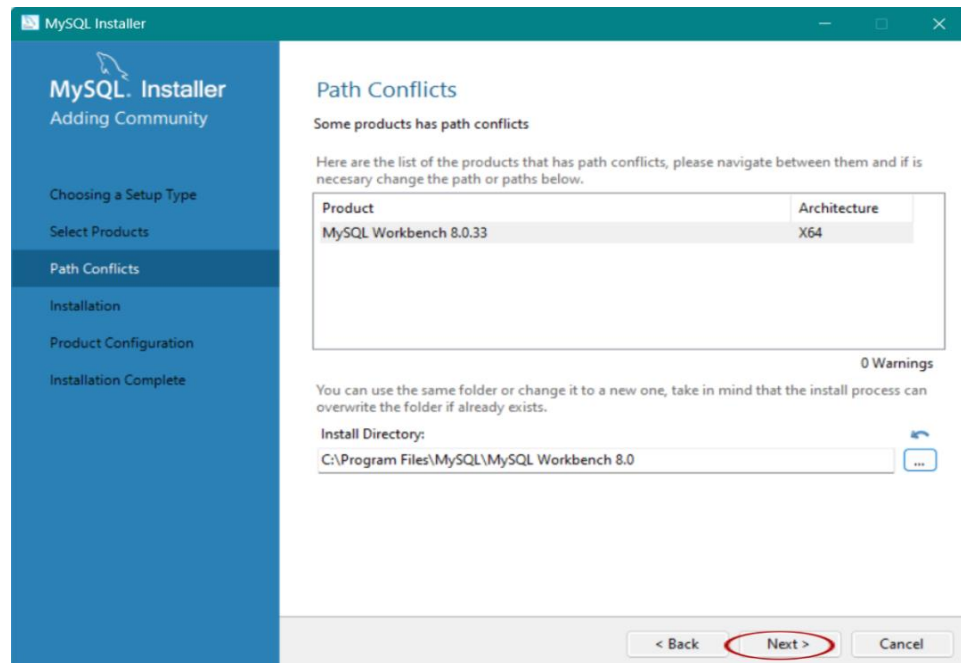


Figura 2.2.5. Selección del producto Connector/J

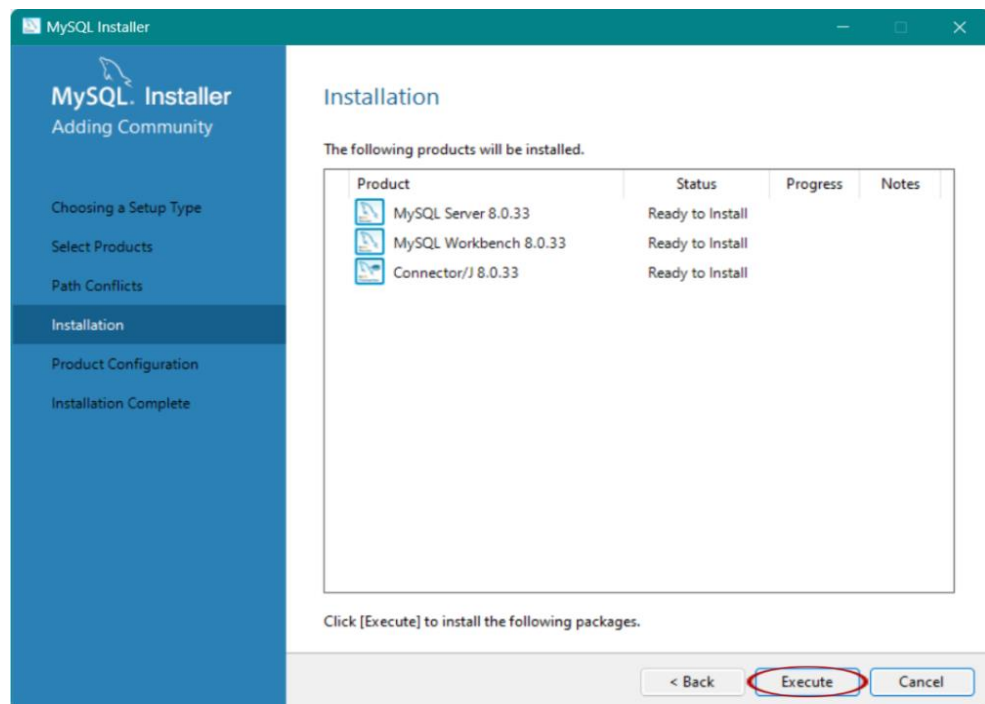
Una vez instalados los productos, el programa de instalación opcionalmente pedirá una ruta para almacenar los datos de los productos seleccionados

anteriormente, cabe mencionar que este ya trae una ruta por defecto, por lo cual no hay necesidad de cambiarla, luego pulsamos el botón “Next” como se muestra en la figura 2.2.6.

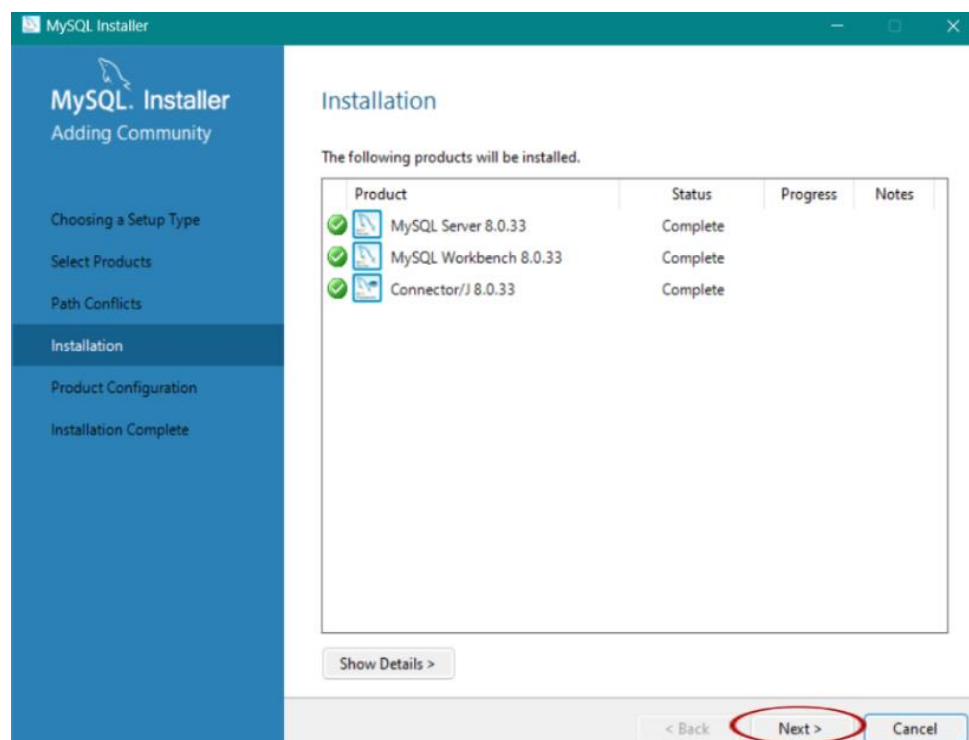


*Figura 2.2.6. Elegir ruta de instalación.*

Luego de haber seleccionado la ruta de instalación, se procede a iniciar la instalación de los productos, para esto se presiona el botón “Execute”, como se muestra en la figura 2.2.7, posteriormente aparecerá la imagen de la figura 2.2.8 confirmando que el proceso de instalación se ha realizado exitosamente. Para pasar al siguiente paso se presiona el botón “Next”.



*Figura 2.2.7. Confirmación de instalación de productos.*



*Figura 2.2.8. Validación instalación de productos.*

Una vez se han instalado los productos, el programa de instalación solicita la configuración de red, esto con el fin de que el gestor de base de datos pueda

conectarse con el sistema de información por medio de un puerto. Para realizar dicho procedimiento se debe verificar que el puerto sea el **3306**, las demás configuraciones se dejan por defecto como se muestra en la figura 2.2.9. Posteriormente se presiona el botón “Next”.

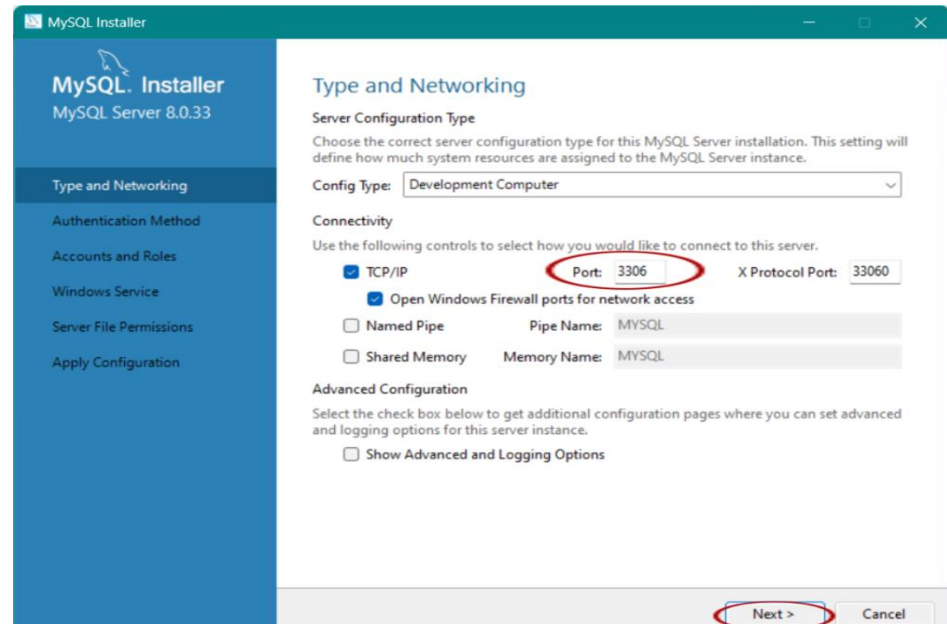
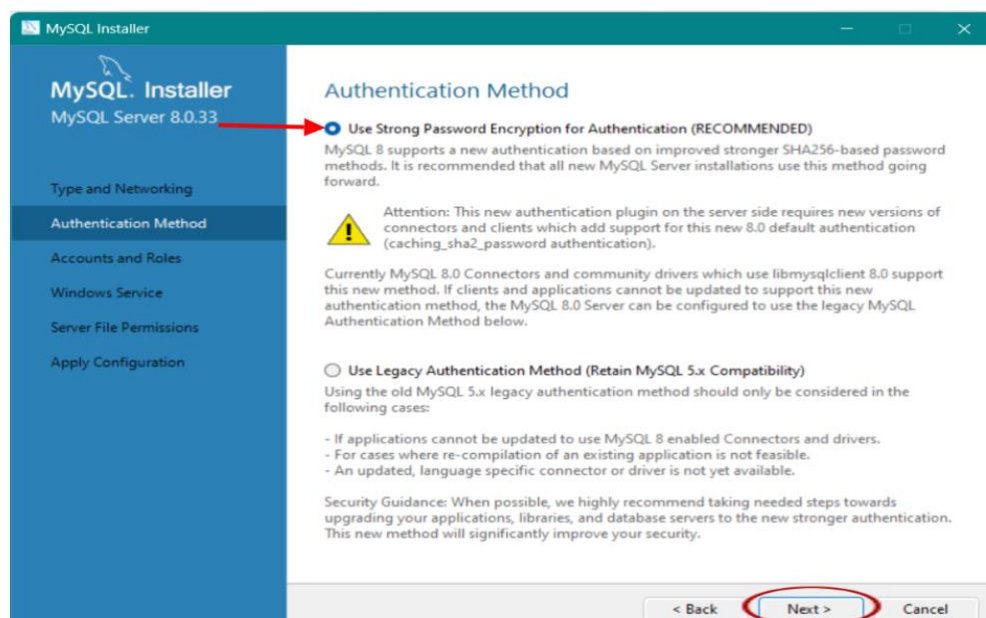


Figura 2.2.9. Configuración de Red.

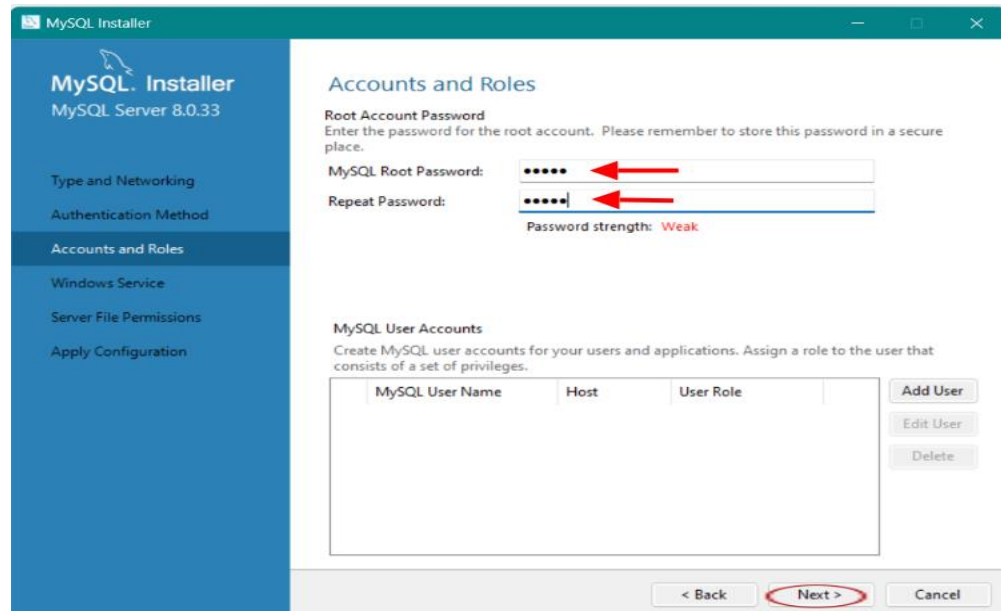
Continuando con la instalación el programa solicita un método de autenticación, en este caso se deja por defecto, posteriormente se presiona el botón “Next” como se ilustra en la figura 2.2.10.





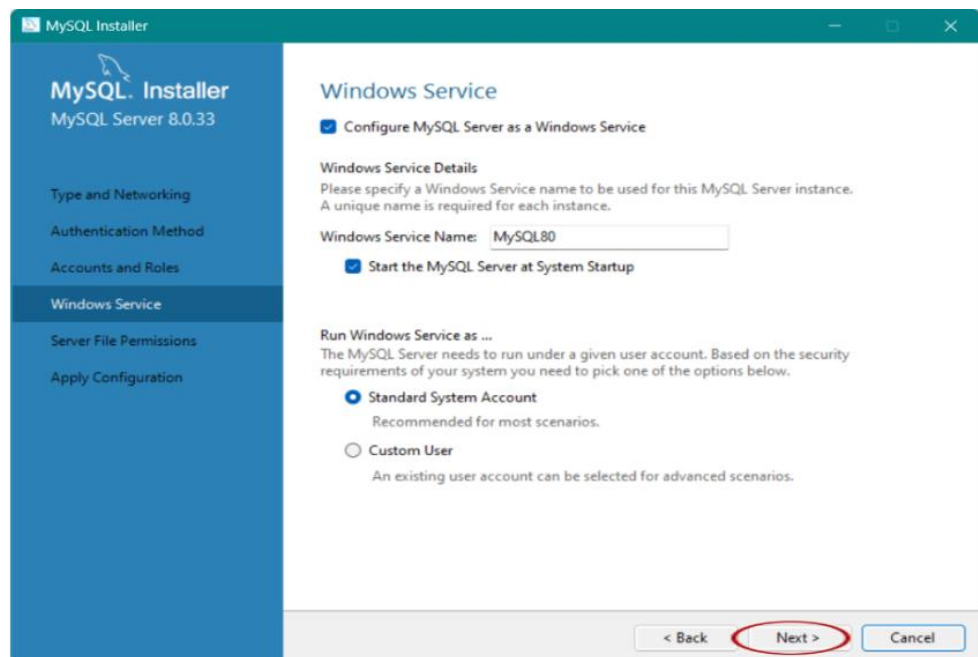
*Figura 2.2.10. Selección método de autenticación.*

Al haber seleccionado el método de autenticación, el programa de instalación solicita una contraseña para poder acceder al gestor de base de datos, en este caso se asigna la contraseña “**admin**”, luego de haber asignado la contraseña se presiona el botón “Next”, véase la figura 2.2.11.



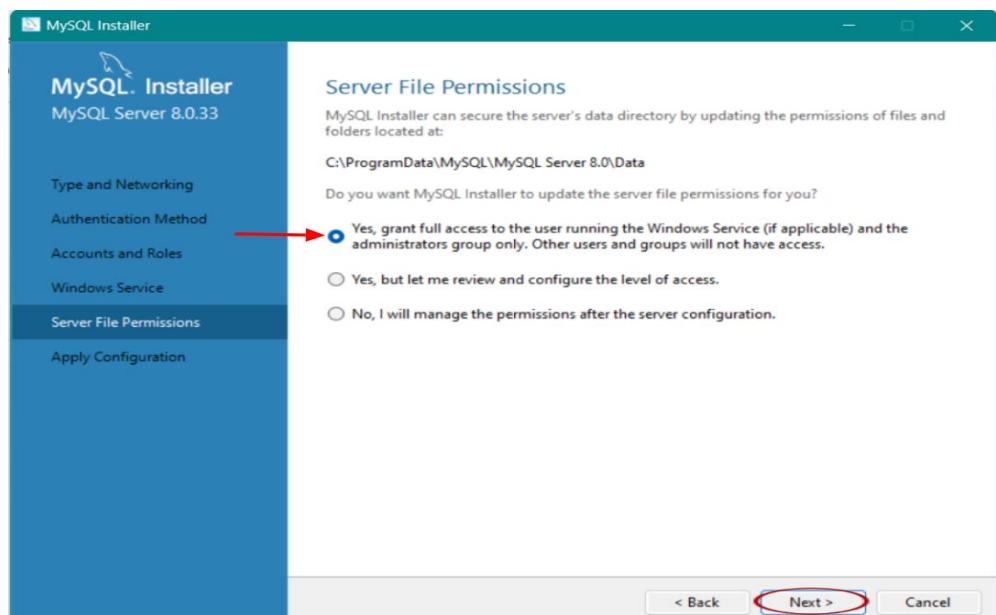
*Figura 2.2.11. Asignación de contraseña.*

Posteriormente se configura el nombre del Servicio con el que va a correr el gestor de base de datos, en este caso se deja por defecto dicho nombre, así como las demás configuraciones. Para continuar con la instalación se presiona el botón “Next”, como se muestra en la figura véase la figura 2.2.12.



*Figura 2.2.12 Asignación nombre del servicio.*

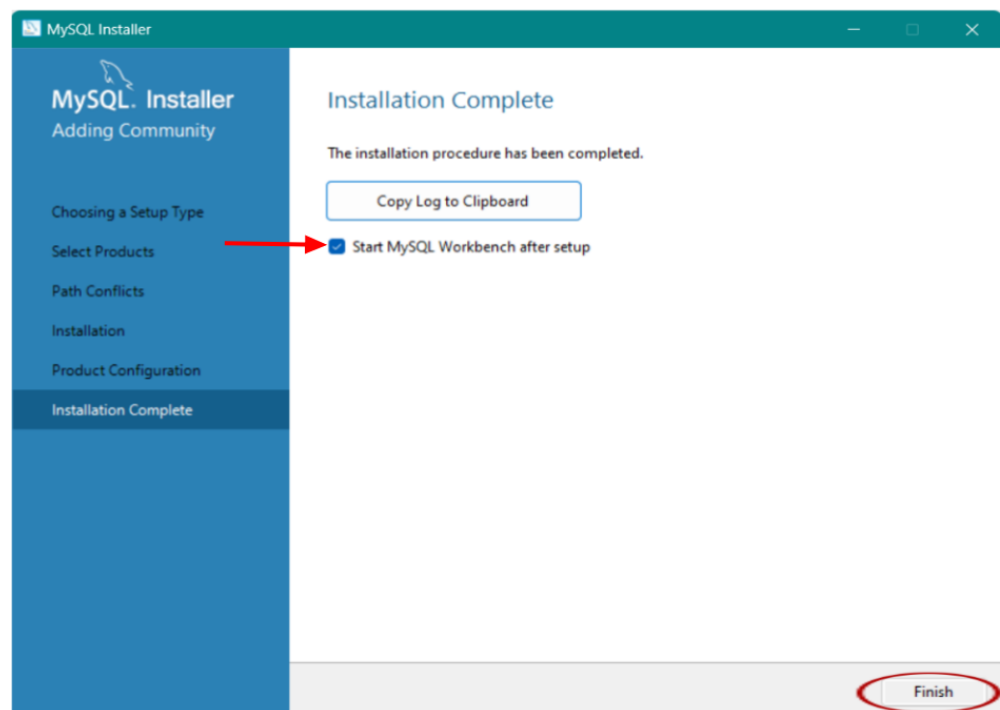
Para finalizar se dan los permisos al servidor sobre el sistema, para esto se selecciona la primera opción que nos da el programa, véase la figura figura 2.2.13.



*Figura 2.2.13. Confirmación de permisos.*

Al haber realizado todos los pasos anteriores, el programa finalizará la instalación del gestor de base de datos. Para cerrar el programa de instalación y

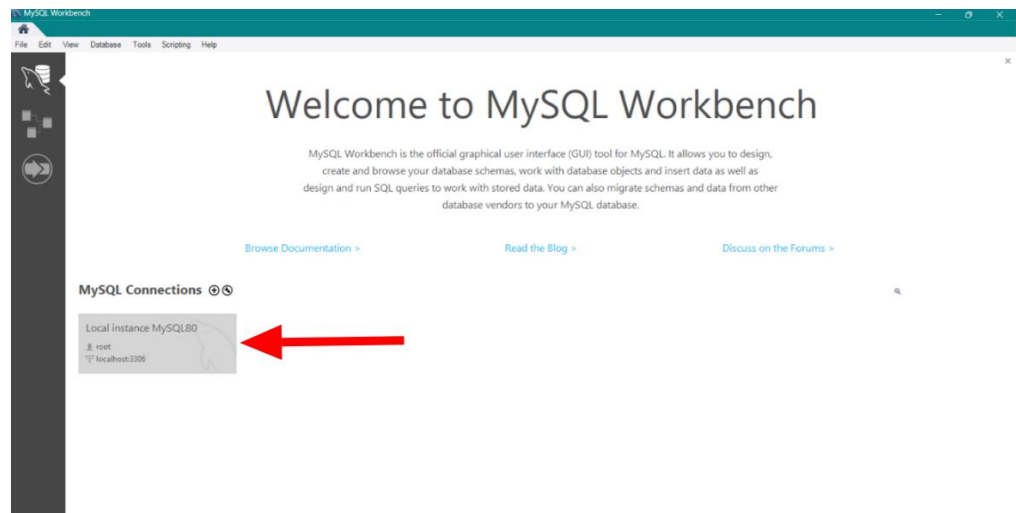
ejecutar el gestor de base de datos MySQL, basta con dejar seleccionada la casilla “Start MySQL” y presionar el botón “Finish”, como se muestra en la figura 2.2.14.



*Figura 2.2.14. Ejecución del gestor de base de datos.*

### 2.3 Creación de la base de datos del sistema de información.

Para realizar la creación de la base de datos, con sus respectivas tablas y constrains, se debe seleccionar la conexión “Local Instance” como se muestra en la figura 2.3.1.



*Figura 2.3.1. Selección de la conexión.*

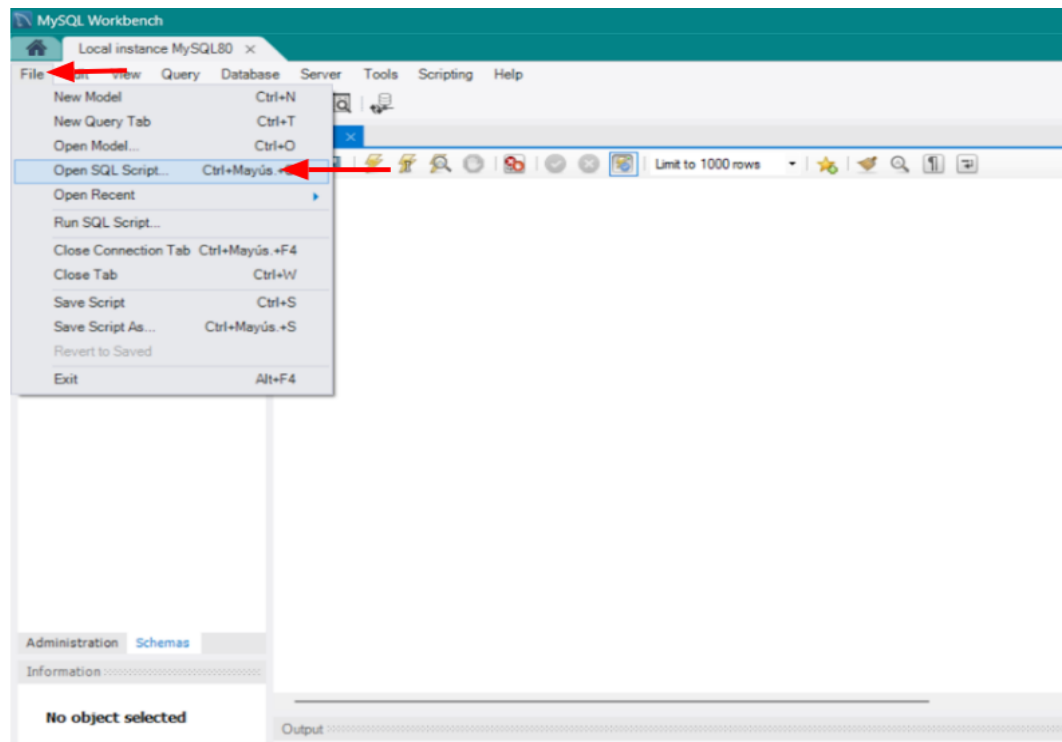
Posteriormente aparecerá una ventana para ingresar la contraseña y así poder acceder a la instancia local de MySql presionado el botón “OK”. El procedimiento se representa en la figura 2.3.2.



*Figura 2.3.2. Inicio del servicio.*

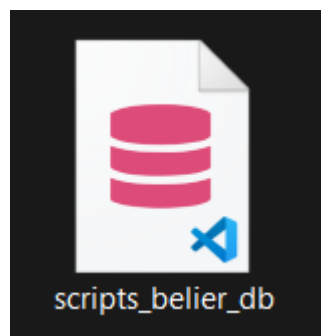
Una vez se ha ingresado en el gestor se presiona la opción “File” y luego la opción “Open SQL Script”, con esto podremos seleccionar el archivo “scripts\_belier\_db” que corresponden a los scripts para crear la base de datos

del sistema de información. Este procedimiento se representa en la figura 2.3.3 y 2.3.4.



*Figura 2.3.3. Selección del archivo.*

Se debe ubicar sobre la ruta donde se encuentra el archivo “Scripts\_belier\_db”.



*Figura 2.3.4. Archivo de Scripts.*

Una vez se ha seleccionado el archivo, este cargará la información en un Query dentro del gestor de base de datos. Para realizar la ejecución de los Scripts se pulsa el botón con icono de rayo, véase la figura 2.3.5.

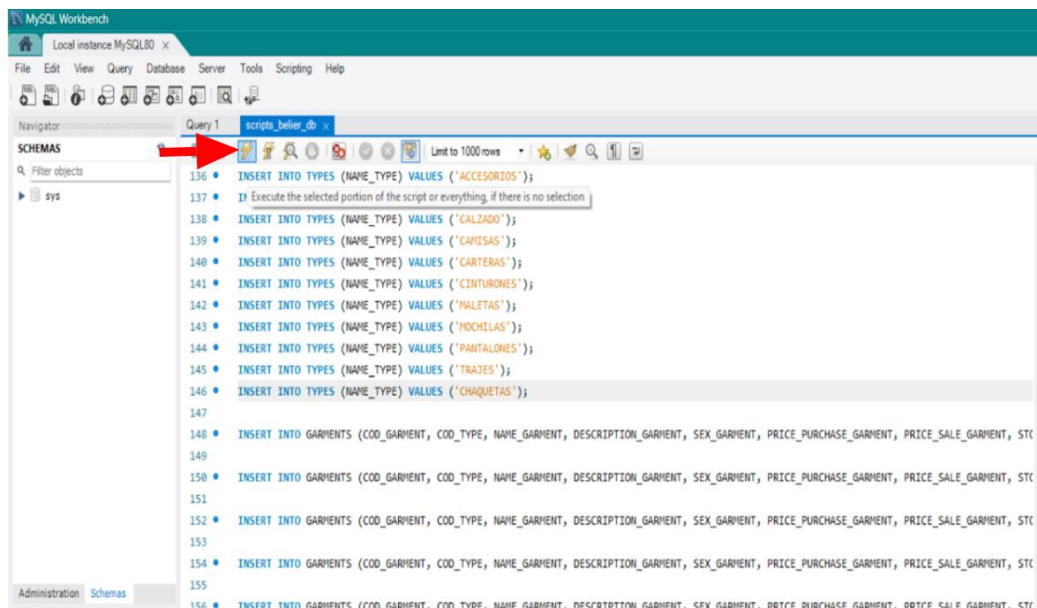


Figura 2.3.4. Ejecución de Scripts.

Al haber realizado la ejecución del Query aparecerá en consola que el proceso de creación se ha realizado correctamente, como se muestra en la figura 2.3.5.

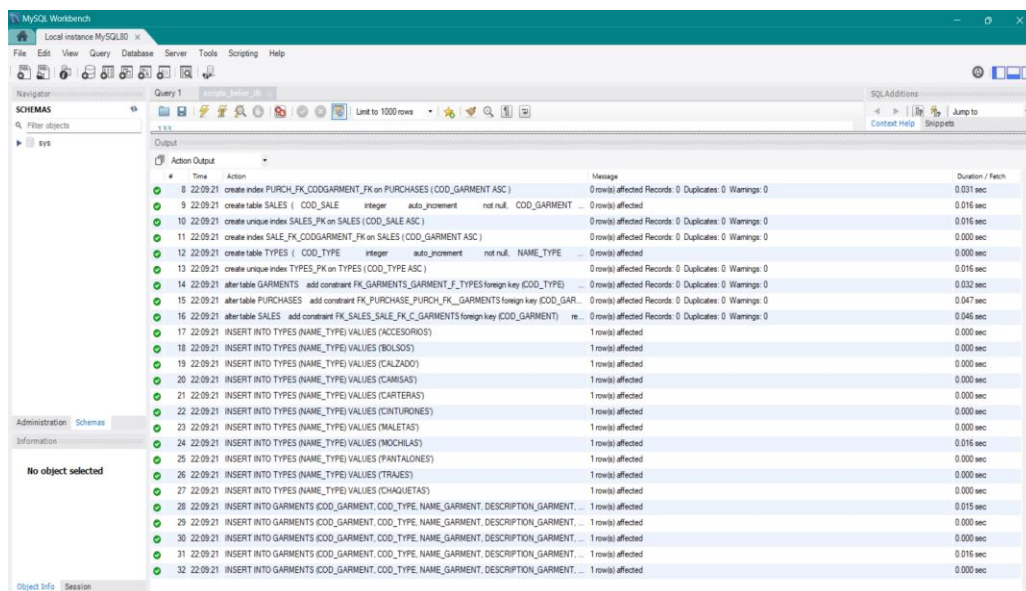
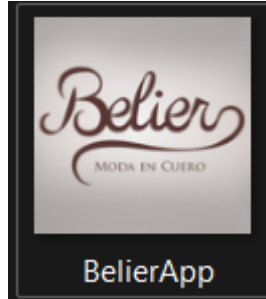


Figura 2.3.5. Validación de los registros.

Al haber realizado todos los pasos anteriores, la base de datos estará lista para ser usada por el sistema de información. Con esto se asegura que el sistema pueda realizar los procesos de registro, actualización, visualización y eliminación de la información de las ventas, compras y productos.

#### *2.4 Ejecución del Sistema de información.*

Para la ejecución del sistema de información, hay que ubicarse sobre la ruta donde se encuentre el archivo, posteriormente se presiona 2 veces el icono y el programa se ejecutará. La figura 2.4.1 muestra el icono del programa a ejecutar.



*Figura 2.4.1. Ejecutable del sistema de información*

### **3. USO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN**

En esta sección se brinda información al usuario sobre el uso del sistema de información, esto con el fin de brindar una guía de las diferentes acciones que puede realizar dentro del sistema.



### 3.1 Inicio de Sesión.

Para realizar el inicio de sesión al sistema de información el usuario deberá ingresar el nombre de usuario y una contraseña, en los campos mostrados en la figura 3.1.1. Para ingresar al sistema de información, el usuario es “Admin” y la contraseña “Belier2”, en caso de que desee ver la contraseña puede pulsar en la opción de “Mostrar Contraseña”.

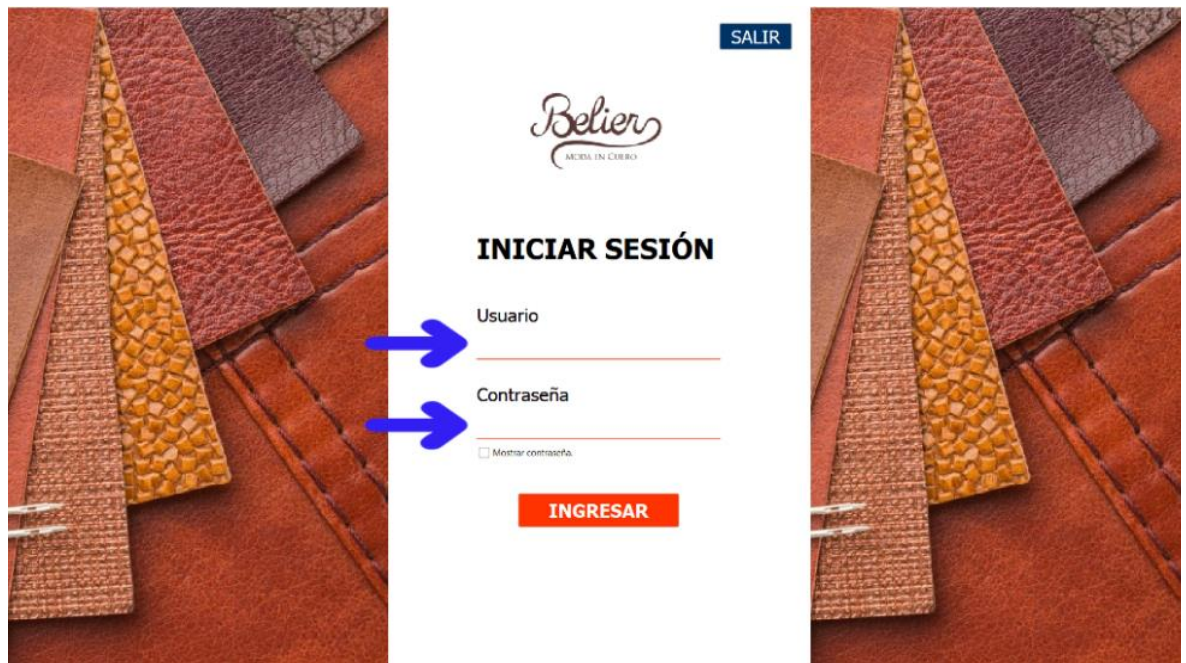
The image shows a login interface for a system named "Belier". The interface is centered on a white background, flanked by two vertical panels showing various leather textures. At the top right, there is a blue button labeled "SALIR". Below it is the "Belier" logo in a cursive font, with "MERCAL EN CUBERO" written in a smaller font underneath. The main heading is "INICIAR SESIÓN" in bold, uppercase letters. Below this, there are two input fields: "Usuario" and "Contraseña", each with a red underline. Two blue arrows point from the left leather panel to these input fields. Below the "Contraseña" field, there is a checkbox labeled "Mostrar contraseña.". At the bottom, there is a red button labeled "INGRESAR".

Figura 3.1.1. Interfaz de Inicio de sesión

### 3.2 Interfaz Principal

En la interfaz principal se tiene una sección de bienvenida al programa, presentación de la fecha actual y un menú con opciones para navegar, entre las opciones tenemos Principal, Artículos, Ventas, Compras, Reportes y Cerrar Sesión.





Figura 3.2.1. Interfaz Principal.

### 3.3 Sección de gestión de productos

En la interfaz de gestor de productos se tiene la sección de registro y la sección de modificación, al ingresar en la 1ra opción podremos realizar el registro de un producto, por el contrario si ingresamos a la 2da opción podremos editar la información de un producto en específico, como se muestra en la figura 3.3.1.



Figura 3.3.1. Interfaz del gestor de productos.

### 3.3.1 Registro de un producto.

Luego de haber seleccionado la 1ra opción se podrá realizar el registro de un producto, para esto hay que ingresar el código, el nombre, el precio de venta y la descripción del producto así mismo hay que seleccionar el tipo y el género del mismo, para finalmente presionar el botón de registrar. Tal y como se muestra en la figura 3.3.1.1.

The screenshot shows the 'REGISTRAR PRODUCTO' (Register Product) form within the Belier system. The interface has a dark orange sidebar on the left with navigation links: Principal, Artículos, Ventas, Compras, Reportes, and Cerrar Sesión. The top header is dark grey with the date 'HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023' and a 'SALIR' button. The main form area is light orange and contains the following fields:

- Código Producto:** Text input with 'AC2' entered.
- Precio de Venta:** Text input with '20000' entered.
- Nombre:** Text input with 'PANTALON PERCHADO' entered.
- Descripción:** Text area with 'Pantalon negro en cuero puro' entered.
- Tipo:** Dropdown menu with 'PANTALONES' selected.
- Género:** Dropdown menu with 'UNISEX' selected.

At the bottom of the form are two buttons: 'REGRESAR' (Return) in blue and 'REGISTRAR' (Register) in green.

*Figura 3.3.1.1. Interfaz de registro de producto.*

### 3.3.2 Modificación de un producto.

Si la opción seleccionada es la 2 de la figura 3.3.1 “modificar”, se podrá realizar la modificación de un producto, para esto hay que ingresar el código del producto y presionar el botón “Buscar”, con esto el sistema traerá la información referente a dicho producto para que el usuario la pueda modificar, una vez realizados los cambios necesarios, se presiona el botón “Actualizar”. Si se requiere eliminar el producto, se debe buscar por su código y una vez se tenga la información se presiona el botón “Eliminar”.

Figura 3.3.2.1. Interfaz modificación producto.

### 3.4 Sección de ventas

En la sección de ventas podremos encontrar 2 opciones, la primera opción permite el registro y la 2da opción permite la modificación de una venta, véase la figura 3.4.1.

Figura 3.4.1. Interfaz del gestor de ventas.

### 3.4.1. Registro de una venta

Si se selecciona la opción 1 de la figura 3.4.1, se podrá realizar el registro de una venta para esto el usuario debe ingresar el código del producto que desea vender y pulsar el botón “Buscar”, posteriormente el sistema traerá la información del producto que se va a vender. Finalmente el usuario debe seleccionar la cantidad de unidades del producto que saldrán del stock. Para realizar el registro el usuario debe oprimir el botón “Registrar”, tal y como se muestra en la figura 3.4.1.1.

Belier  
MODA EN COLOMBIA

HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023

SALIR

**REGISTRAR VENTA**

Código Producto	GARM001	BUSCAR	Código Venta	2
Nombre Producto	GORRA NEGRA		Costo Unitario	32000
Género	UNISEX		Cantidad	1
Tipo Producto	ACCESORIOS		Costo total	32000

REGRESAR REGISTRAR

Figura 3.4.1.1. Interfaz de registro de venta.

### 3.4.2. Modificación de una venta

Si la opción seleccionada de la figura 3.4.1 es la 2, el sistema mostrará una tabla con todas las ventas realizadas, para que el usuario pueda seleccionar cualquiera de estas y editarla. Además se cuenta con un cajón de búsqueda en el cual el usuario puede ingresar cualquier valor del registro de una venta, y el sistema mostrará el registro que coincida con dicha búsqueda, finalmente el usuario puede elegir el registro y reembolsarlo, como se muestra en la figura 3.4.2.1 y 3.4.2.2.

HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023 SALIR

### DEVOLUCIÓN DE VENTAS

Por favor, ingrese un producto, un valor o un código de la venta que desea buscar:

Para acceder a la venta, haga doble clic sobre ella:

CODIGO	PRODUCTO	FECHA	PRECIO UNITARIO	CANTIDAD	PRECIO TOTAL	COMENTARIOS
	GORRA NEGRA	2023-05-27 18:33:02	32000	12	384000	

REGRESAR

Figura 3.4.2.1. Interfaz de reporte de ventas.

Para realizar el reembolso de una venta el usuario debe elegir el motivo del reembolso y la cantidad a reembolsar, para efectuar la acción se presiona el botón reembolsar.

HOY ES LUNES 29 DE MAYO 2023 SALIR

### REEMBOLSO DE VENTA

Código Venta	Costo Unitario
1	32000
Código Producto	Cantidad
GARM001	12
Nombre Producto	Costo total
GORRA NEGRA	384000
Género	Motivo del Reembolso
UNISEX	REEMBOLSO POR PRODUCTO DEFECTUOSO. ▾
Tipo Producto	Cantidad a Reembolsar
ACCESORIOS	1 ▾

REGRESAR REEMBOLSAR

Figura 3.4.2.2. Interfaz de modificación venta.

### 3.5 Sección de Compras

En la sección de compras podremos encontrar 2 opciones, la primera opción permite el registro y la 2da opción permite la modificación de una compra, véase la figura 3.5.1.



*Figura 3.5.1. Interfaz del gestor de compras.*

### 3.5.1 Registro de compra.

Si se selecciona la opción 1 de la figura 3.5.1, se podrá realizar el registro de una compra para esto el usuario debe ingresar el código del producto que desea comprar y pulsar el botón “Buscar”, posteriormente el sistema traerá la información del producto que se va a comprar. Finalmente el usuario debe seleccionar la cantidad de unidades del producto que entrarán al stock. Para realizar el registro de la compra el usuario debe oprimir el botón “Registrar”, tal y como se muestra en la figura 3.5.1.1.



- Principal
- Artículos
- Ventas
- Compras**
- Reportes
- Cerrar Sesión

HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023

SALIR

REGISTRAR COMPRA

Código Artículo  
GARM002

BUSCAR

Código Compra  
4

Nombre Artículo  
TENIS BLANCOS

Costo Unitario  
4500

Género  
UNISEX

Cantidad  
12

Tipo Artículo  
CALZADO

Costo total  
54000


REGRESAR

REGISTRAR

Figura 3.5.1.1. Interfaz de registro de una compra.

### 3.5.2 Modificación de compra.

Si la opción seleccionada de la figura 3.5.1 es la 2, el sistema mostrará una tabla con todas las compras realizadas, para que el usuario pueda seleccionar cualquiera de estas y editarla. Además se cuenta con un cajón de búsqueda en el cual el usuario puede ingresar cualquier valor del registro de una compra, y el sistema irá mostrando en tiempo real los registros que coincidan con dicha búsqueda, finalmente el usuario puede elegir el registro y reembolsarlo, como se muestra en la figura 3.5.2.1 y 3.5.2.2.



- Principal
- Artículos
- Ventas
- Compras**
- Reportes
- Cerrar Sesión

HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023

SALIR

DEVOLUCIÓN DE COMPRAS

Por favor, ingrese un producto, un valor o un código de la compra que desea buscar:

Para acceder a la compra, haga doble clic sobre ella:

CODIGO	PRODUCTO	FECHA	PRECIO UNITARIO	CANTIDAD	PRECIO TOTAL	COMENTARIOS
1	GORRA NEGRA	2023-05-27 18:29:34	34000	7	238000	
2	GORRA NEGRA	2023-05-27 18:30:41	2000	12	24000	
3	PRUEBA	2023-05-29 10:05:43	20000	12	240000	

REGRESAR

*Figura 3.5.2.1. Interfaz de reporte de compras.*

Para realizar el reembolso de una compra el usuario debe elegir el motivo del reembolso y la cantidad a reembolsar, para efectuar la acción se presiona el botón reembolsar.

The screenshot shows the 'REEMBOLSO DE COMPRA' (Purchase Refund) interface. At the top, there is a header bar with the date 'HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023' and a 'SALIR' button. On the left, there is a sidebar menu with options: Principal, Artículos, Ventas, Compras (highlighted), Reportes, and Cerrar Sesión. The main content area is titled 'REEMBOLSO DE COMPRA' and contains two columns of input fields. The left column includes: 'Código Compra' (2), 'Código Producto' (GARM001), 'Nombre Producto' (GORRA NEGRA), 'Género' (UNISEX), and 'Tipo Producto' (ACCESORIOS). The right column includes: 'Costo Unitario' (2000), 'Cantidad' (12), 'Costo total' (24000), 'Motivo del Reembolso' (DEVOLUCIÓN POR PRODUCTO DEFECTUOSO. with a dropdown arrow), and 'Cantidad a Reembolsar' (1 with a dropdown arrow). At the bottom, there are two buttons: 'REGRESAR' (blue) and 'REEMBOLSAR' (green).

REEMBOLSO DE COMPRA	
Código Compra	Costo Unitario
2	2000
Código Producto	Cantidad
GARM001	12
Nombre Producto	Costo total
GORRA NEGRA	24000
Género	Motivo del Reembolso
UNISEX	DEVOLUCIÓN POR PRODUCTO DEFECTUOSO. ▾
Tipo Producto	Cantidad a Reembolsar
ACCESORIOS	1 ▾
REGRESAR	REEMBOLSAR

*Figura 3.5.2.2. Interfaz de modificación de compra.*

### 3.6 Sección de reportes

La sección de reportes cuenta con 3 opciones que le permitirán al usuario listar las ventas, compras y mostrar el inventario de los productos. Véase la Figura 3.6.2





*Figura 3.6.1. Sección de reportes.*

### 3.6.1 Reporte de compras

Para ver el reporte de compras deberá seleccionar inicialmente la opción 1 “Compras” de la Figura 3.6.1. Posteriormente podrá buscar una compra digitando alguna característica de la misma como puede ser código, nombre del producto, fecha, precio unitario o precio total. Además podrá seleccionar alguna con el fin de obtener su información mostrandose así la *Figura 3.6.1.2.*



### 3.6.2 Inventario de productos.

Para conocer el inventario de los productos deberá seleccionar inicialmente la opción 2 “Inventario” de la Figura 3.6.1. Posteriormente podrá buscar un producto digitando alguna característica del mismo como puede ser código, tipo, nombre del producto, descripción, precio de compra o precio total. Además podrá seleccionar alguno con el fin de obtener su información y realizar las acciones del punto 3.3.2.

HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023 SALIR

## INVENTARIO

Por favor, ingrese un nombre, una descripción o un código del producto que desea buscar:

Para acceder al producto, haga doble clic sobre él:

CODIGO	TIPO	NOMBRE	DESCRIPCION	SEXO	PRECIO DE COMPRA	PRECIO DE VENTA	STOCK
GARM001	ACCESORIOS	GORRA NEGRA	GORRA UNISEX NEGRA	UNISEX	2000	32000	7
GARM002	CALZADO	TENIS BLANCOS	TENIS UNISEX BLANCOS	UNISEX	0	80000	0
GARM003	CARTERAS	CARTERA DE CUERO	CARTERA FEMENINA...	FEMENINO	0	350000	0
GARM004	MALETAS	MALETA GRANDE	MALETA UNISEX GRA...	UNISEX	0	200000	0
GARM005	TRAJES	TRAJE NEGRO	TRAJE MASCULINO N...	MASCULINO	0	500000	0

REGRESAR

Figura 3.6.2.1. Interfaz de inventario de productos.

### 3.6.3. Reporte de ventas.

Para ver el reporte de ventas deberá seleccionar inicialmente la opción 3 “Ventas” de la Figura 3.6.1. Posteriormente podrá buscar una venta digitando alguna característica de la misma como puede ser código, nombre del producto, fecha, precio unitario o precio total. Además podrá seleccionar alguna con el fin de obtener su información, mostrando así como indica la Figura 3.6.3.2 .

Belier  
MODA EN CUESTA

HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023 SALIR

### REPORTE DE VENTAS

Por favor, ingrese un producto, un valor o un código de la venta que desea buscar:

Para acceder a la venta, haga doble clic sobre ella:

	CODIGO	PRODUCTO	FECHA	PRECIO UNITARIO	CANTIDAD	PRECIO TOTAL	COMENTARIOS
1		GORRA NEGRA	2023-05-27 18:33:02	32000	12	384000	

REGRESAR

*Figura 3.6.3.1. Interfaz de reporte de ventas.*

Para realizar eliminación de una venta, según la venta seleccionada a partir del reporte de ventas, esta se mostrará de manera detallada a fin de que verifique la información, presione el botón “Eliminar” como se muestra en la figura 3.6.3.2. finalmente confirme la acción.

Belier  
MODA EN CUESTA

HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023 SALIR

### INFORMACIÓN DE VENTA

Código Producto	Código Venta
GARM001	1
Nombre Producto	Costo Unitario
GORRA NEGRA	32000
Género	Cantidad
UNISEX	12
Tipo Producto	Costo total
ACCESORIOS	384000

REGRESAR ELIMINAR

*Figura 3.6.3.2. Interfaz de eliminación de venta.*

### 3.7 Cerrar Sesión

El cliente contará dentro del sistema de información con la opción de cerrar sesión a fin de controlar el acceso del mismo, esta se ubica en el menú como se indica en la Figura 3.7.1. Posteriormente de ser seleccionado se le mostrará al usuario una notificación para confirmar la acción, contará con dos opciones “Si” y “No”, presione sí para cerrar sesión..



*Figura 3.7.1. Interfaz de Cerrar sesión.*

### *3.8 Salir del sistema de información.*

Si el usuario desea salir de la aplicación, se dispone del botón “SALIR” ubicado en la parte superior derecha como se señala en la Figura 3.8.1. Posteriormente de ser seleccionado se le mostrará al usuario una notificación para confirmar la acción, contará con dos opciones “Si” y “No” presione sí para salir completamente del Sistema de información.



Figura 3.8.1. Interfaz para salir de la aplicación.

## REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ORACLE. Instalador MySQL. MySQL [página web]. Disponible en Internet: <<https://dev.mysql.com/downloads/mysql/>>.

Download the Latest Java LTS Free. (s.f.). Oracle | Cloud Applications and Cloud Platform. <https://www.oracle.com/co/java/technologies/downloads/>

## ICONOS

[@TiendaBelier]. Marca tu propio #estilo con lo mejor de la moda en #cuero que la Tienda Belier tiene para ti. ¡100% ... [publicación]. (19, junio, 2014). [Consultado el 29, mayo, 2023]. Disponible en Internet: <<https://twitter.com/TiendaBelier/status/479741918705094656>>.



ICONOS GRATUITOS de Agregar Producto diseñados por Design Circle [Anónimo]. Flaticon [página web]. (9, mayo, 2022). [Consultado el 29, mayo, 2023]. Disponible en Internet: <[https://www.flaticon.es/icono-gratis/agregar-producto\\_7466101?term=agregar+producto&page=1&position=27&origin=search&related\\_id=7466101](https://www.flaticon.es/icono-gratis/agregar-producto_7466101?term=agregar+producto&page=1&position=27&origin=search&related_id=7466101)>.



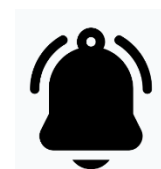
ICONOS GRATUITOS de Advertencia diseñados por Good Ware [Anónimo]. Flaticon [página web]. (9, marzo, 2021). [Consultado el 29, mayo, 2023]. Disponible en Internet: <[https://www.flaticon.es/icono-gratis/advertencia\\_4344882?term=advertencia&page=1&position=2&origin=search&related\\_id=4344882](https://www.flaticon.es/icono-gratis/advertencia_4344882?term=advertencia&page=1&position=2&origin=search&related_id=4344882)>.



ICONOS GRATUITOS de Comprobado diseñados por Roundicons [Anónimo]. Flaticon [página web]. (16, agosto, 2016). [Consultado el 29, mayo, 2023]. Disponible en Internet: <[https://www.flaticon.es/icono-gratis/comprobado\\_190411?term=exito&page=1&position=6&origin=search&related\\_id=190411](https://www.flaticon.es/icono-gratis/comprobado_190411?term=exito&page=1&position=6&origin=search&related_id=190411)>.



ICONOS GRATUITOS de Campanas diseñados por Gajah Mada [Anónimo]. Flaticon [página web]. (17, febrero, 2021). [Consultado el 29, mayo, 2023]. Disponible en Internet: <[https://www.flaticon.es/icono-gratis/campanas\\_4240289?term=campana&page=1&position=10&origin=search&related\\_id=4240289](https://www.flaticon.es/icono-gratis/campanas_4240289?term=campana&page=1&position=10&origin=search&related_id=4240289)>.



ICONOS GRATUITOS de Punto De Venta diseñados por orvipixel [Anónimo]. Flaticon [página web]. (19, mayo, 2022). [Consultado el 29, mayo, 2023]. Disponible en Internet: <[https://www.flaticon.es/icono-gratis/punto-de-venta\\_7570113?term=registrar+venta&page=1&position=2&origin=search&related\\_id=7570113](https://www.flaticon.es/icono-gratis/punto-de-venta_7570113?term=registrar+venta&page=1&position=2&origin=search&related_id=7570113)>.



ICONOS GRATUITOS de Carro De La Compra diseñados por bqlqn [Anónimo]. Flaticon [página web]. (12, septiembre, 2019). [Consultado el 29, mayo, 2023]. Disponible en Internet: <[https://www.flaticon.es/icono-gratis/carro-de-la-compra\\_2121902?term=compra&page=2&position=42&origin=search&related\\_id=2121902](https://www.flaticon.es/icono-gratis/carro-de-la-compra_2121902?term=compra&page=2&position=42&origin=search&related_id=2121902)>.

