

MANUAL DE USUARIO  
SISTEMA DE INFORMACIÓN BELIER

DANNA KARINA SANABRIA GARCÍA  
EDWIN STEVEN NIÑO TORRES  
MIGUEL ÁNGEL CHOCONTÁ MOTAVITA

UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA  
FACULTAD DE INGENIERÍA  
ESCUELA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN  
TUNJA  
2023

MANUAL DE USUARIO  
SISTEMA DE INFORMACIÓN BELIER

DANNA KARINA SANABRIA GARCÍA  
EDWIN STEVEN NIÑO TORRES  
MIGUEL ÁNGEL CHOCONTÁ MOTAVITA

DOCENTE

Juan José Camargo Vega

Ingeniero de Sistemas y Doctor en Tecnologías de la Información

UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA Y TECNOLÓGICA DE COLOMBIA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS Y COMPUTACIÓN

TUNJA

2023

## TABLA DE CONTENIDO

<b>1. USO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN</b>	<b>4</b>
1.1 Inicio de Sesión.	4
1.2 Interfaz Principal	5
1.3 Sección de gestión de productos	6
1.3.1 Registro de un producto.	7
1.3.2 Modificación de un producto.	7
1.4 Sección de ventas	8
1.4.1. Registro de una venta	9
1.4.2. Modificación de una venta	9
1.5 Sección de Compras	10
1.5.1 Registro de compra.	11
1.5.2 Modificación de compra.	12
1.6 Sección de reportes	13
1.6.1 Reporte de compras	14
1.6.2 Inventario de productos.	16
1.6.3. Reporte de ventas.	16
1.7 Cerrar Sesión	17
1.8 Salir del sistema de información.	18

## **LISTA DE FIGURAS**

- Figura 1.1.1. Interfaz de Inicio de sesión
- Figura 1.2.1. Interfaz Principal.
- Figura 1.3.1. Interfaz del gestor de productos.
- Figura 1.3.1.1. Interfaz de registro de producto.
- Figura 1.3.2.1. Interfaz modificación producto.
- Figura 1.4.1. Interfaz del gestor de ventas.
- Figura 1.4.1.1. Interfaz de registro de venta.
- Figura 1.4.2.1. Interfaz de reporte de ventas.
- Figura 1.4.2.2. Interfaz de modificación venta.
- Figura 1.5.1. Interfaz del gestor de compras.
- Figura 1.5.1.1. Interfaz de registro de una compra.
- Figura 1.5.2.1. Interfaz de reporte de compras.
- Figura 1.5.2.2. Interfaz de modificación de compra.
- Figura 1.6.1. Sección de reportes.
- Figura 1.6.1.1. Interfaz de reporte de compras.
- Figura 1.6.1.2. Interfaz de eliminación de una compra.
- Figura 1.6.2.1. Interfaz de inventario de productos.
- Figura 1.6.3.1. Interfaz de reporte de ventas
- Figura 1.6.3.2. Interfaz de eliminación de venta.
- Figura 1.7.1. Interfaz de Cerrar sesión.
- Figura 1.8.1. Interfaz para salir de la aplicación.

## 1. USO DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN

En esta sección se brinda información al usuario sobre el uso del sistema de información, esto con el fin de brindar una guía de las diferentes acciones que puede realizar dentro del sistema.

### 1.1 Inicio de Sesión.

Para realizar el inicio de sesión al sistema de información el usuario deberá ingresar el nombre de usuario y una contraseña, en los campos mostrados en la figura 3.1.1. Para ingresar al sistema de información, el usuario es “Admin” y la contraseña “Belier2”, en caso de que desee ver la contraseña puede pulsar en la opción de “Mostrar Contraseña”.



*Figura 1.1.1. Interfaz de Inicio de sesión*

### 1.2 Interfaz Principal

En la interfaz principal se tiene una sección de bienvenida al programa, presentación de la fecha actual y un menú con opciones para navegar, entre las opciones tenemos Principal, Artículos, Ventas, Compras, Reportes y Cerrar Sesión.

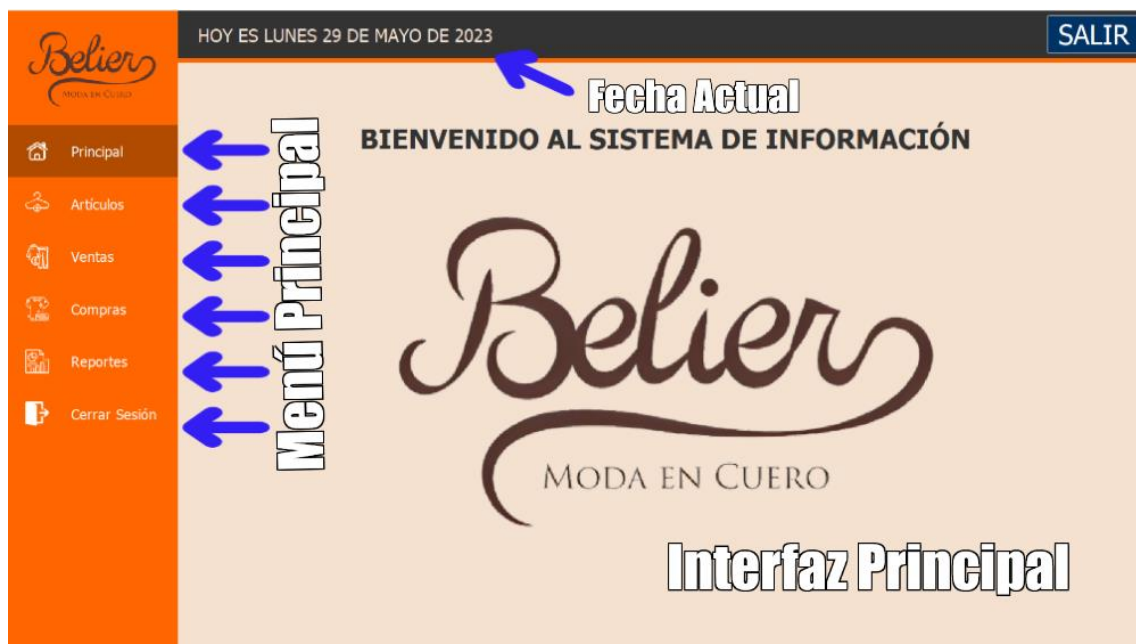


Figura 1.2.1. Interfaz Principal.

### 1.3 Sección de gestión de productos

En la interfaz de gestor de productos se tiene la sección de registro y la sección de modificación, al ingresar en la 1ra opción podremos realizar el registro de un producto, por el contrario si ingresamos a la 2da opción podremos editar la información de un producto en específico, como se muestra en la figura 3.3.1.



Figura 1.3.1. Interfaz del gestor de productos.

### 1.3.1 Registro de un producto.

Luego de haber seleccionado la 1ra opción se podrá realizar el registro de un producto, para esto hay que ingresar el código, el nombre, el precio de venta y la descripción del producto así mismo hay que seleccionar el tipo y el género del mismo, para finalmente presionar el botón de registrar. Tal y como se muestra en la figura 3.3.1.1.

The screenshot shows the 'REGISTRAR PRODUCTO' (Register Product) form within the Belier system. The interface includes a top navigation bar with the date 'HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023' and a 'SALIR' button. A left sidebar contains navigation links: 'Principal', 'Artículos', 'Ventas', 'Compras', 'Reportes', and 'Cerrar Sesión'. The main form area is titled 'REGISTRAR PRODUCTO' and contains the following fields and buttons:

Código Producto	Precio de Venta
AC2	20000
Nombre	Descripción
PANTALON PERCHADO	Pantalon negro en cuero puro
Tipo	
PANTALONES	
Género	
UNISEX	

At the bottom of the form are two buttons: 'REGRESAR' (Return) and 'REGISTRAR' (Register).

*Figura 1.3.1.1. Interfaz de registro de producto.*

### 1.3.2 Modificación de un producto.

Si la opción seleccionada es la 2 de la figura 3.3.1 “modificar”, se podrá realizar la modificación de un producto, para esto hay que ingresar el código del producto y presionar el botón “Buscar”, con esto el sistema traerá la información referente a dicho producto para que el usuario la pueda modificar, una vez realizados los cambios necesarios, se presiona el botón “Actualizar”. Si se requiere eliminar el producto, se debe buscar por su código y una vez se tenga la información se presiona el botón “Eliminar”.



Figura 1.3.2.1. Interfaz modificación producto.

#### 1.4 Sección de ventas

En la sección de ventas podremos encontrar 2 opciones, la primera opción permite el registro y la 2da opción permite la modificación de una venta, véase la figura 1.4.1.



Figura 1.4.1. Interfaz del gestor de ventas.



#### 1.4.1. Registro de una venta

Si se selecciona la opción 1 de la figura 1.4.1, se podrá realizar el registro de una venta para esto el usuario debe ingresar el código del producto que desea vender y pulsar el botón “Buscar”, posteriormente el sistema traerá la información del producto que se va a vender. Finalmente el usuario debe seleccionar la cantidad de unidades del producto que saldrán del stock. Para realizar el registro el usuario debe oprimir el botón “Registrar”, tal y como se muestra en la figura 1.4.1.1.

Belier  
MODA EN COLOMBIA

HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023

SALIR

### REGISTRAR VENTA

Código Producto	GARM001	BUSCAR	Código Venta	2
Nombre Producto	GORRA NEGRA		Costo Unitario	32000
Género	UNISEX		Cantidad	1
Tipo Producto	ACCESORIOS		Costo total	32000

REGRESAR REGISTRAR

*Figura 1.4.1.1. Interfaz de registro de venta.*

#### 1.4.2. Modificación de una venta

Si la opción seleccionada de la figura 1.4.1 es la 2, el sistema mostrará una tabla con todas las ventas realizadas, para que el usuario pueda seleccionar cualquiera de estas y editarla. Además se cuenta con un cajón de búsqueda en el cual el usuario puede ingresar cualquier valor del registro de una venta, y el sistema mostrará el registro que coincida con dicha búsqueda, finalmente el usuario puede elegir el registro y reembolsarlo, como se muestra en la figura 1.4.2.1 y 1.4.2.2.

HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023 SALIR

### DEVOLUCIÓN DE VENTAS

Por favor, ingrese un producto, un valor o un código de la venta que desea buscar:

Para acceder a la venta, haga doble clic sobre ella:

CODIGO	PRODUCTO	FECHA	PRECIO UNITARIO	CANTIDAD	PRECIO TOTAL	COMENTARIOS
GORRA NEGRA	GORRA NEGRA	2023-05-27 18:33:02	32000	12	384000	

REGRESAR

Figura 1.4.2.1. Interfaz de reporte de ventas.

Para realizar el reembolso de una venta el usuario debe elegir el motivo del reembolso y la cantidad a reembolsar, para efectuar la acción se presiona el botón reembolsar.

HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023 SALIR

### REEMBOLSO DE VENTA

Código Venta	Costo Unitario
1	32000
Código Producto	Cantidad
GARM001	12
Nombre Producto	Costo total
GORRA NEGRA	384000
Género	Motivo del Reembolso
UNISEX	REEMBOLSO POR PRODUCTO DEFECTUOSO.
Tipo Producto	Cantidad a Reembolsar
ACCESORIOS	1

REGRESAR REEMBOLSAR

Figura 1.4.2.2. Interfaz de modificación venta.

## 1.5 Sección de Compras

En la sección de compras podremos encontrar 2 opciones, la primera opción permite el registro y la 2da opción permite la modificación de una compra, véase la figura 1.5.1.



*Figura 1.5.1. Interfaz del gestor de compras.*

#### 1.5.1 Registro de compra.

Si se selecciona la opción 1 de la figura 1.5.1, se podrá realizar el registro de una compra para esto el usuario debe ingresar el código del producto que desea comprar y pulsar el botón “Buscar”, posteriormente el sistema traerá la información del producto que se va a comprar. Finalmente el usuario debe seleccionar la cantidad de unidades del producto que entrarán al stock. Para realizar el registro de la compra el usuario debe oprimir el botón “Registrar”, tal y como se muestra en la figura 1.5.1.1.



- Principal
- Artículos
- Ventas
- Compras**
- Reportes
- Cerrar Sesión

HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023

SALIR

REGISTRAR COMPRA

Código Artículo  
GARM002

BUSCAR

Código Compra  
4

Nombre Artículo  
TENIS BLANCOS

Costo Unitario  
4500

Género  
UNISEX

Cantidad  
12

Tipo Artículo  
CALZADO

Costo total  
54000


REGRESAR

REGISTRAR

Figura 1.5.1.1. Interfaz de registro de una compra.

## 1.5.2 Modificación de compra.

Si la opción seleccionada de la figura 1.5.1 es la 2, el sistema mostrará una tabla con todas las compras realizadas, para que el usuario pueda seleccionar cualquiera de estas y editarla. Además se cuenta con un cajón de búsqueda en el cual el usuario puede ingresar cualquier valor del registro de una compra, y el sistema irá mostrando en tiempo real los registros que coincidan con dicha búsqueda, finalmente el usuario puede elegir el registro y reembolsarlo, como se muestra en la figura 1.5.2.1 y 1.5.2.2.



- Principal
- Artículos
- Ventas
- Compras**
- Reportes
- Cerrar Sesión

HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023

SALIR

DEVOLUCIÓN DE COMPRAS

Por favor, ingrese un producto, un valor o un código de la compra que desea buscar:

Para acceder a la compra, haga doble clic sobre ella:

CODIGO	PRODUCTO	FECHA	PRECIO UNITARIO	CANTIDAD	PRECIO TOTAL	COMENTARIOS
1	GORRA NEGRA	2023-05-27 18:29:34	34000	7	238000	
2	GORRA NEGRA	2023-05-27 18:30:41	2000	12	24000	
3	PRUEBA	2023-05-29 10:05:43	20000	12	240000	

REGRESAR

*Figura 1.5.2.1. Interfaz de reporte de compras.*

Para realizar el reembolso de una compra el usuario debe elegir el motivo del reembolso y la cantidad a reembolsar, para efectuar la acción se presiona el botón reembolsar.

The screenshot shows the 'REEMBOLSO DE COMPRA' (Purchase Refund) interface. On the left is an orange sidebar with the 'Belier' logo and navigation links: Principal, Artículos, Ventas, Compras (highlighted), Reportes, and Cerrar Sesión. The top header bar is dark grey, displaying the date 'HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023' and a 'SALIR' button. The main content area has a light beige background and a dark grey title bar for 'REEMBOLSO DE COMPRA'. Below this, there are two columns of input fields. The left column contains: 'Código Compra' (2), 'Código Producto' (GARM001), 'Nombre Producto' (GORRA NEGRA), 'Género' (UNISEX), and 'Tipo Producto' (ACCESORIOS). The right column contains: 'Costo Unitario' (2000), 'Cantidad' (12), 'Costo total' (24000), 'Motivo del Reembolso' (a dropdown menu showing 'DEVOLUCIÓN POR PRODUCTO DEFECTUOSO.'), and 'Cantidad a Reembolsar' (a dropdown menu showing '1'). At the bottom of the form are two buttons: a blue 'REGRESAR' button and a green 'REEMBOLSAR' button.

REEMBOLSO DE COMPRA	
Código Compra	Costo Unitario
2	2000
Código Producto	Cantidad
GARM001	12
Nombre Producto	Costo total
GORRA NEGRA	24000
Género	Motivo del Reembolso
UNISEX	DEVOLUCIÓN POR PRODUCTO DEFECTUOSO. ▾
Tipo Producto	Cantidad a Reembolsar
ACCESORIOS	1 ▾
<div>REGRESAR REEMBOLSAR</div>	

*Figura 1.5.2.2. Interfaz de modificación de compra.*

## 1.6 Sección de reportes

La sección de reportes cuenta con 3 opciones que le permitirán al usuario listar las ventas, compras y mostrar el inventario de los productos. Véase la Figura 1.6.2



*Figura 1.6.1. Sección de reportes.*

#### 1.6.1 Reporte de compras

Para ver el reporte de compras deberá seleccionar inicialmente la opción 1 “Compras” de la Figura 1.6.1. Posteriormente podrá buscar una compra digitando alguna característica de la misma como puede ser código, nombre del producto, fecha, precio unitario o precio total. Además podrá seleccionar alguna con el fin de obtener su información mostrándose así la *Figura 1.6.1.2.*



### 1.6.2 Inventario de productos.

Para conocer el inventario de los productos deberá seleccionar inicialmente la opción 2 “Inventario” de la Figura 1.6.1. Posteriormente podrá buscar un producto digitando alguna característica del mismo como puede ser código, tipo, nombre del producto, descripción, precio de compra o precio total. Además podrá seleccionar alguno con el fin de obtener su información y realizar las acciones del punto 1.3.2.

HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023 SALIR

## INVENTARIO

Por favor, ingrese un nombre, una descripción o un código del producto que desea buscar:

Para acceder al producto, haga doble clic sobre él:

CODIGO	TIPO	NOMBRE	DESCRIPCION	SEXO	PRECIO DE COMPRA	PRECIO DE VENTA	STOCK
GARM001	ACCESORIOS	GORRA NEGRA	GORRA UNISEX NEGRA	UNISEX	2000	32000	7
GARM002	CALZADO	TENIS BLANCOS	TENIS UNISEX BLANCOS	UNISEX	0	80000	0
GARM003	CARTERAS	CARTERA DE CUERO	CARTERA FEMENINA...	FEMENINO	0	350000	0
GARM004	MALETAS	MALETA GRANDE	MALETA UNISEX GRA...	UNISEX	0	200000	0
GARM005	TRAJES	TRAJE NEGRO	TRAJE MASCULINO N...	MASCULINO	0	500000	0

REGRESAR

Figura 1.6.2.1. Interfaz de inventario de productos.

### 1.6.3. Reporte de ventas.

Para ver el reporte de ventas deberá seleccionar inicialmente la opción 3 “Ventas” de la Figura 1.6.1. Posteriormente podrá buscar una venta digitando alguna característica de la misma como puede ser código, nombre del producto, fecha, precio unitario o precio total. Además podrá seleccionar alguna con el fin de obtener su información, mostrando así como indica la Figura 1.6.3.2 .



HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023 SALIR

### REPORTE DE VENTAS

Por favor, ingrese un producto, un valor o un código de la venta que desea buscar:

Para acceder a la venta, haga doble clic sobre ella:

CODIGO	PRODUCTO	FECHA	PRECIO UNITARIO	CANTIDAD	PRECIO TOTAL	COMENTARIOS
1	GORRA NEGRA	2023-05-27 18:33:02	32000	12	384000	

REGRESAR

Figura 1.6.3.1. Interfaz de reporte de ventas.

Para realizar eliminación de una venta, según la venta seleccionada a partir del reporte de ventas, esta se mostrará de manera detallada a fin de que verifique la información, presione el botón “Eliminar” como se muestra en la figura 1.6.3.2. finalmente confirme la acción.

HOY ES LUNES 29 DE MAYO DE 2023 SALIR

### INFORMACIÓN DE VENTA

Código Producto	Código Venta
GARM001	1
Nombre Producto	Costo Unitario
GORRA NEGRA	32000
Género	Cantidad
UNISEX	12
Tipo Producto	Costo total
ACCESORIOS	384000

REGRESAR ELIMINAR

Figura 1.6.3.2. Interfaz de eliminación de venta.

## 1.7 Cerrar Sesión

El cliente contará dentro del sistema de información con la opción de cerrar sesión a fin de controlar el acceso del mismo, esta se ubica en el menú como se indica en la Figura 1.7.1. Posteriormente de ser seleccionado se le mostrará al usuario una notificación para confirmar la acción, contará con dos opciones “Si” y “No”, presione sí para cerrar sesión..



*Figura 1.7.1. Interfaz de Cerrar sesión.*

### *1.8 Salir del sistema de información.*

Si el usuario desea salir de la aplicación, se dispone del botón “SALIR” ubicado en la parte superior derecha como se señala en la Figura 1.8.1. Posteriormente de ser seleccionado se le mostrará al usuario una notificación para confirmar la acción, contará con dos opciones “Si” y “No” presione sí para salir completamente del Sistema de información.



Figura 1.8.1. Interfaz para salir de la aplicación.

## REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

ORACLE. Instalador MySQL. MySQL [página web]. Disponible en Internet: <<https://dev.mysql.com/downloads/mysql/>>.

Download the Latest Java LTS Free. (s.f.). Oracle | Cloud Applications and Cloud Platform. <https://www.oracle.com/co/java/technologies/downloads/>

## ICONOS

[@TiendaBelier]. Marca tu propio #estilo con lo mejor de la moda en #cuero que la Tienda Belier tiene para ti. ¡100% ... [publicación]. (19, junio, 2014). [Consultado el 29, mayo, 2023]. Disponible en Internet: <<https://twitter.com/TiendaBelier/status/479741918705094656>>.



ICONOS GRATUITOS de Agregar Producto diseñados por Design Circle [Anónimo]. Flaticon [página web]. (9, mayo, 2022). [Consultado el 29, mayo, 2023]. Disponible en Internet: <[https://www.flaticon.es/icono-gratis/agregar-producto\\_7466101?term=agregar+producto&page=1&position=27&origin=search&related\\_id=7466101](https://www.flaticon.es/icono-gratis/agregar-producto_7466101?term=agregar+producto&page=1&position=27&origin=search&related_id=7466101)>.



ICONOS GRATUITOS de Advertencia diseñados por Good Ware [Anónimo]. Flaticon [página web]. (9, marzo, 2021). [Consultado el 29, mayo, 2023]. Disponible en Internet: <[https://www.flaticon.es/icono-gratis/advertencia\\_4344882?term=advertencia&page=1&position=2&origin=search&related\\_id=4344882](https://www.flaticon.es/icono-gratis/advertencia_4344882?term=advertencia&page=1&position=2&origin=search&related_id=4344882)>.



ICONOS GRATUITOS de Comprobado diseñados por Roundicons [Anónimo]. Flaticon [página web]. (16, agosto, 2016). [Consultado el 29, mayo, 2023]. Disponible en Internet: <[https://www.flaticon.es/icono-gratis/comprobado\\_190411?term=exito&page=1&position=6&origin=search&related\\_id=190411](https://www.flaticon.es/icono-gratis/comprobado_190411?term=exito&page=1&position=6&origin=search&related_id=190411)>.



ICONOS GRATUITOS de Campanas diseñados por Gajah Mada [Anónimo]. Flaticon [página web]. (17, febrero, 2021). [Consultado el 29, mayo, 2023]. Disponible en Internet: <[https://www.flaticon.es/icono-gratis/campanas\\_4240289?term=campana&page=1&position=10&origin=search&related\\_id=4240289](https://www.flaticon.es/icono-gratis/campanas_4240289?term=campana&page=1&position=10&origin=search&related_id=4240289)>.



ICONOS GRATUITOS de Punto De Venta diseñados por orvipixel [Anónimo]. Flaticon [página web]. (19, mayo, 2022). [Consultado el 29, mayo, 2023]. Disponible en Internet: <[https://www.flaticon.es/icono-gratis/punto-de-venta\\_7570113?term=registrar+venta&page=1&position=2&origin=search&related\\_id=7570113](https://www.flaticon.es/icono-gratis/punto-de-venta_7570113?term=registrar+venta&page=1&position=2&origin=search&related_id=7570113)>.



ICONOS GRATUITOS de Carro De La Compra diseñados por bqlqn [Anónimo]. Flaticon [página web]. (12, septiembre, 2019). [Consultado el 29, mayo, 2023]. Disponible en Internet: <[https://www.flaticon.es/icono-gratis/carro-de-la-compra\\_2121902?term=compra&page=2&position=42&origin=search&related\\_id=2121902](https://www.flaticon.es/icono-gratis/carro-de-la-compra_2121902?term=compra&page=2&position=42&origin=search&related_id=2121902)>.

