Actividad - Millonarios: Gestión de arrays

Dada la plantilla del proyecto:

¿Quién quiere ser millonario?		
Añadir usuario <mark>⊍</mark>	Persona	Dinero
Doblar dinero 🍮	Joaquin Carmona	451,225.00€
Mostrar millonarios 🔟		
Ordenar por dinero ↓		
Calcular total de dinero		

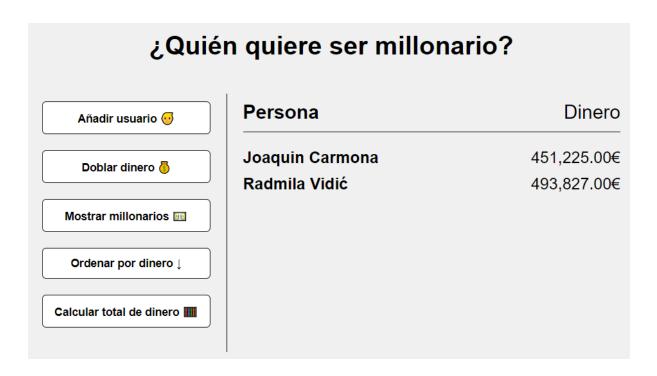
Inicialmente la aplicación deberá mostrar un usuario como se muestra en la pantalla, se proporciona un método que genera un nombre aleatorio, sólo hay que generar su dinero, que será aleatorio con un máximo de 1.000.000.

Podéis usar la siguiente plantilla que ya tiene en el proyecto las clases css necesarias:

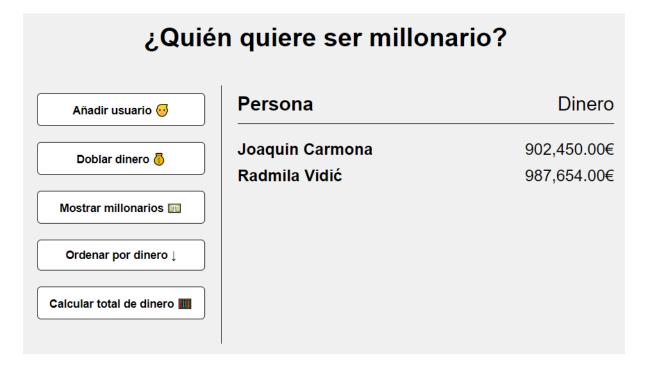
```
<div class="person">
<strong>Elías</strong> 36,740.08€
</div>
```

Diseñar las funcionalidades de los botones que aparecen en pantalla:

- Añadir usuario: Añade debajo otro usuario aleatorio

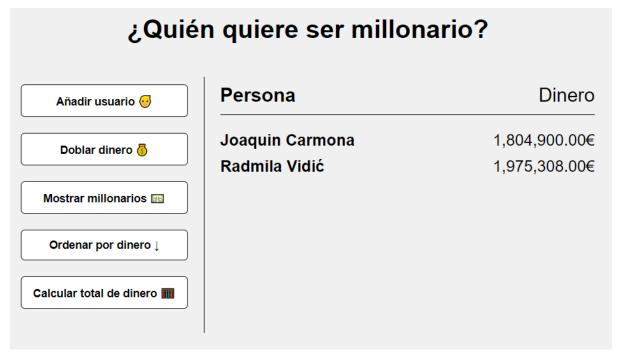


Doblar dinero de cada usuario.



 Mostrar millonarios, filtrará aquellos usuarios con dinero mayor a 1.000.000 (el resto desaparece).





- Ordenar por dinero, de mayor a menor.

¿Quién quiere ser millonario? **Dinero** Persona Añadir usuario 🚭 1,804,900.00€ **Joaquin Carmona** Doblar dinero 5 Radmila Vidić 1,975,308.00€ Mita Katić 458,401.00€ 417,297.00€ **August Andersen** 938,214.00€ Ordenar por dinero 1 Mia Gauthier Calcular total de dinero



Calcular el dinero total.

¿Quién quiere ser millonario? Persona Dinero Añadir usuario 🚭 1,975,308.00€ Radmila Vidić Doblar dinero 🦥 Joaquin Carmona 1,804,900.00€ 938,214.00€ Mia Gauthier Mostrar millonarios 💷 458,401.00€ Mita Katić 417,297.00€ Ordenar por dinero \ **August Andersen** 5,594,120.00€ Dinero total: Calcular total de dinero