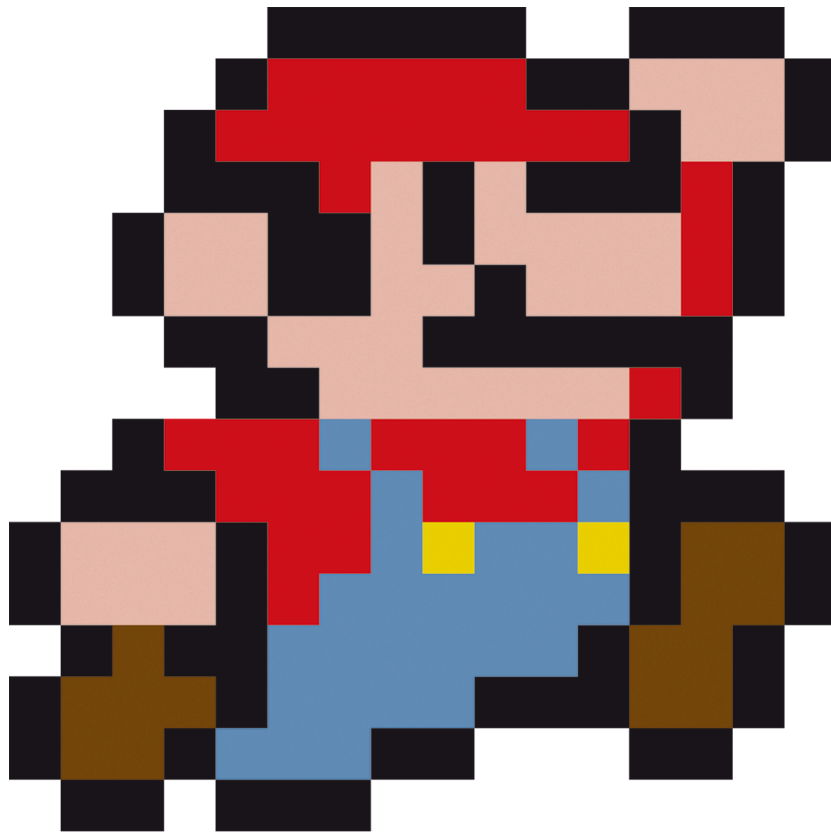


Proyecto DWESE  
IDEA INICIAL

# BIBLIOTECA DE JUEGOS RETRO



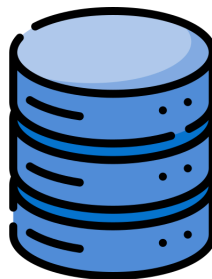
Hecho por Miguel Ángel Ávila Rosas  
2º DAW

## 1. Concepto

Una biblioteca de videojuegos retro, donde un usuario puede loguearse para poder ver su colección de juegos retro, así como poder añadir nuevos de una lista y eliminar los que ya no quiera de su biblioteca.

## 2. Desarrollo

Para que esta idea se pueda llevar a cabo, necesitaremos crear una **base de datos**, con una tabla con algunos de los **juegos retro** más populares (como Super Mario Bros, Sonic the Hedgehog, The Legend of Zelda, etc...), incluyendo su título, imagen promocional, descripción y enlace a su archivo de instalación, y otra con todos los **usuarios del sistema**, incluyendo su nombre de usuario y contraseña.



La aplicación consistirá de 4 páginas:

- Una **página de login**, donde el usuario introduzca su nombre y contraseña para acceder. Dando la opción de crear un nuevo usuario.
- Una **página para la creación de un nuevo usuario**, indicando este su nombre y su nueva contraseña. **Antes de enviar nada**, la página comprobará si el nombre de ese usuario existe ya en la base de datos, y en caso positivo, pedirá al usuario que escoja otro nombre.
- Una **página principal**, la cual mostrará todos los juegos retro que tiene el usuario almacenados, junto con un **buscador** para filtrar los juegos por su título y un botón que permitirá al usuario **desloguearse de su cuenta**. En cada juego aparecerá una opción al final del mismo para **borrar** el juego en caso de que el usuario lo desee, y al final de la página se mostrará una opción para **añadir nuevos juegos** a la colección.
- Una **página de selección de juegos**, la cual actuará como una biblioteca con todos los juegos disponibles en la base de datos, mostrando junto con su imagen promocional y título la opción de **añadir** dicho juego a la biblioteca del usuario.