|  |
| --- |
| Facultade de Informática de A Coruña |
| Práctica de Análisis y Diseño Orientado a Objetos |
| Mashup |
|  |
| **Miguel Ángel Castillo Bellagona** |
| **Miguel Ángel López Cabana** |
| **02/05/2015** |

|  |
| --- |
| La práctica consiste en la aplicación de tecnologías de Servicios Web (REST y SOAP) y técnicas de diseño por capas para el desarrollo de una aplicación Web de tipo “Mashup” y un pequeño conjunto de servicios. |

Índice

[1. Introducción 3](#_Toc418334643)

[2. Diseño 3](#_Toc418334644)

[2.1 Arquitectura Global 3](#_Toc418334645)

[2.2 Módulos 3](#_Toc418334646)

[2.2.1 mashup-internalserver 3](#_Toc418334647)

[2.2.2 mashup-productnews 3](#_Toc418334648)

[2.2.3 mashup-virtualstore 3](#_Toc418334649)

[2.2.3.1 productprovider 3](#_Toc418334650)

[2.2.3.1.1 internalprovider 3](#_Toc418334651)

[2.2.3.1.2 ebayprovider 3](#_Toc418334652)

[2.2.3.2 reviewprovider 3](#_Toc418334653)

[3. Compilación 3](#_Toc418334654)

[4. Problemas conocidos 3](#_Toc418334655)

# 1. Introducción

# 2. Diseño

## 2.1 Arquitectura Global

## 2.2 Módulos

### 2.2.1 mashup-internalserver

### 2.2.2 mashup-productnews

### 2.2.3 mashup-virtualstore

#### 2.2.3.1 productprovider

##### 2.2.3.1.1 internalprovider

##### 2.2.3.1.2 ebayprovider

#### 2.2.3.2 reviewprovider

# 3. Compilación

# 4. Problemas conocidos