"Año de la recuperación y consolidación de la economía peruana"

"Universidad Peruana los Andes"

Facultad de Ingeniería

Escuela profesional de Ingeniería de Sistemas y Computación



Semana 1:

••••••

Enunciado y análisis practico

.....

Curso: Desarrollo de aplicativos I

Docente: Mg.Ing.Bejarano Raúl Fernández

Estudiante: Cruz Quispe Miguel Angel

Ciclo: IVC Sección: A1

HUANCAYO-PERU 2025

Enunciado 1

Una tienda ha puesto en oferta la venta de camisas ofreciendo un descuento, por temporada de verano, denominado 7% + 7%. Los cálculos se efectúan de la siguiente manera:

- El importe de la compra es igual al producto del precio de la camisa por la cantidad de unidades adquiridas.
- El importe del primer descuento es igual al 7% del importe de la compra.
- El importe del segundo descuento es igual al 7% de lo que queda de restar el importe de la compra menos el importe del primer descuento.
- El importe del descuento total es igual a la suma de los dos descuentos anteriores.
- El importe por pagar es igual al importe de la compra menos el importe del descuento total.

Objetivo principal:

Sistema de ventas que opera descuentos consecutivos y calcula el importe total de una compra.

Predefinición de variables Implícitas

Precio: Se hace mención de un precio para las camisas, estas pueden ser de un precio único o de diferente precio por calidad de camisa (con o sin una forma de guardar esos precios), escogeremos este último para que el software sea escalable y mantenible.

Sistema monetario: No se define en que moneda se mostrara el importe total, así que tomaremos el sistema monetario propio de Perú (PEN).

IGB: No se hace mención si el impuesto general de ventas ya está sumado a el costo de una camisa, tomaremos como si lo estuviera.

Límite de cantidad e importe unitario: No se define ningún límite de venta, puede que no acepten ventas mayoristas (<20) y el importe unitario puede que tengan un producto con un máximo de precio no se podría registrar números mayores a este.

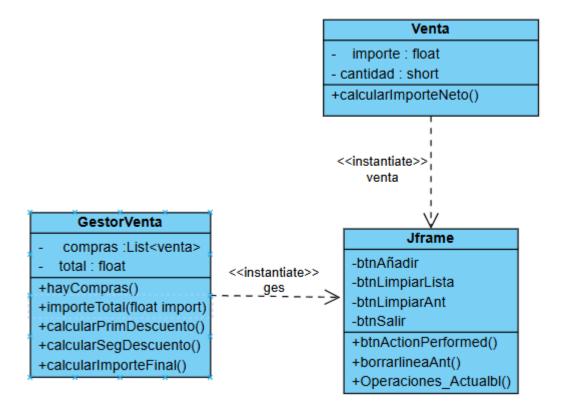
Mantenibilidad de sistema: El sistema solo se usará en verano o se requiere para para todo el año, si es así el sistema tendrá que desactivar el descuento de alguna manera.

Compra múltiple: Si se requiere comprar diferentes camisas, se tendría que pasar los productos 1 por 1 y luego sumar para el importe total.

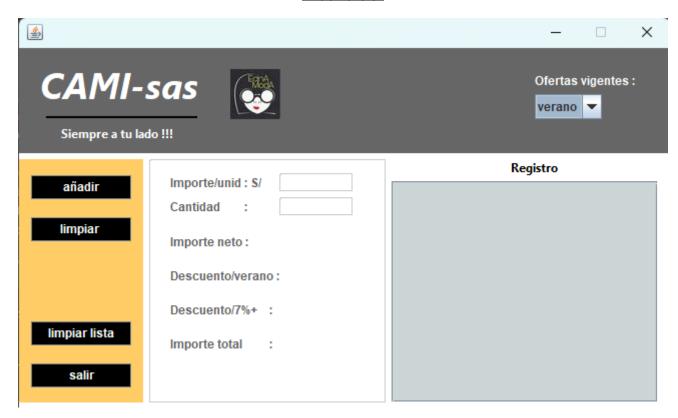
Alcance:

- Desactivar el descuento por época mediante un dropdown de selección.
- No se maneja una base de datos, pero si una lista interna de productos /compra.
- Registrar el precio y cantidad de unidades manualmente.
- Validación de cantidad(0<cantidad<20) y precio(20<precio<200)
- Registrar importe total de la compra (precio*cantidades).
- Obtener el valor del primer descuento (7% * importeTotal).
- Obtener el valor del segundo descuento (7%*93%*importeTotal)
- Obtener el valor del importe con los dos descuentos descuento (93%*93%*importe Total).

Diagrama de clase



Diseño GUI



Enunciado 2

Una empresa expondrá sus productos en una feria. La empresa considera que el monto total de dinero a invertir estará distribuido de la siguiente manera:

Rubro	Porcentaje
Alquiler de espacio en la feria	23%
Publicidad	7%
Transporte	26%
Servicios feriales	12%
Decoración	21%
Gastos varios	11%

Dado el monto total de dinero a invertir, diseñe un programa que determine cuánto gastará la empresa en cada rubro.

Objetivo principal:

Sistema de ventas que opera descuentos consecutivos y calcula el importe total de una compra.

Predefinición de variables Implícitas

Sistema monetario: No se define en que moneda se mostrara la inversión, así que tomaremos el sistema monetario propio de Perú (PEN).

Límite de inversión: No se define ningún límite de inversión, puede que no acepten una cantidad riesgosa.

IGB: No se hace mención si el impuesto general de ventas ya está sumado a el costo de una camisa, tomaremos como si lo estuviera.

Alcance

- Ingresar la inversión total en soles.
- Calcular el valor porcentual por cada rubro.
- Colocar un limite a la inversión total.

Nota:

El código se desarrollo únicamente en el Jframe o clase swing ,esto con el objetivo de validar de mejor manera el código , al ser solo un ingreso el registro las operaciones se hacen en la misma clase .

Diagrama de clases

Clase

Jframe - inversion : short -btnAñadir -btnLimpiar -btnSalir +calcularGen()

Método

calcularGen()	
-publicidad : float	
-alquiler :float	
-decoracion :float	
-transporte : float	
-gastos :float	
-servicios :float	

Diseño o GUI

