Página Principal / Mis cursos / Programación II - TUP - 2024 - 2C - Noche - Comisiones 121 y 122 / EXAMENES
/ Primer Parcial - Cuestionario

Información

A partir del siguiente Proyecto de Consola:

Resolver las preguntas que se encuentran a continuación en el archivo **Examen.cpp** del proyecto que se adjunta. Cada pregunta se debe desarrollar en el método que le corresponde de la clase Examen.

NOTA: Únicamente podrán subir en la entrega los archivos Examen.h y Examen.cpp. Todo el código incluidas las funciones globales nuevas (si fuera necesario hacerlas) tienen que estar en desarrolladas en estos archivos. No modifiquen el resto de los archivos del proyecto ya que no podrán subirlos.

Contexto del problema a resolver

Una restaurante tiene el siguiente archivo con los registros de sus Servicios de Mesa:

restaurant.dat

int_IDServicioMesa, _IDMozo (1 a 20), _IDPlato (1 a 70), _tiempoPreparacion;

float _puntajeObtenido, _propina, _importe;

Fecha_fecha;

El restaurante tiene 20 mozos y elabora 70 platos diferentes.

Para poder determinar que un servicio de mesa ha tenido una propina se debe verificar que el valor de la misma sea mayor a 0. Si la propina es cero entonces ese servicio de mesa no ha recibido propina.

Pregunta 1

Sin responder aún

Puntúa como 3,00

¿Cuál es la cantidad de mozos distintos que no recibieron propina?

Respuesta: 12

regunta 2	
in responder aún	
runtúa como 3,00	
¿Qué números de mozo no ob	tuvieron nunca un puntaje de 10 pero tampoco un 1?
Seleccione una:	
O Mozo 7	
O Mozo 19	
O Mozo 10	
Mozo 14	
O Mozo 2	
Quitar mi elección	
regunta 3	
in responder aún	
runtúa como 4,00	
¿Qué plato se vendió más vece	s en el 2024 que en el 2023?
Seleccione una: Plato 35	
O Plato 53	
O Plato 55	
O Plato 23	
Quitar mi elección	
regunta 4	
in responder aún	
in calificar	
A continuación, subí los archivo	os Examen.cpp y Examen.h con la resolución de tu examen.
En el cuadro de texto podés de	ejar cualquier aclaración que consideres pertinente.
	Tamaño máximo de archivo: 50MB, número máximo de archivos:
Archivos	
li	
	I I
	Puede arrastrar y soltar archivos aquí para añadirlos

→ Actividad con Archivo Alumno

Ir a...

PASO #01 - Seleccionar numero de Equipo ►