

TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN

# Base de Datos II

Teoría de SQL – Parte 3

# Contenido

Visualizar números de líneas de código en el Editor	2
Para generar los scripts	2
CRUD o ABML	2
CREATE	3
DROP	3
ALTER	3
Las sentencias DML (Data Manipulation Language)	4
INSERT	4
DELETE	4
UPDATE	4
CLAVE UNIQUE	4

# Visualizar números de líneas de código en el Editor

Para mostrar los números de línea en el código

En el menú Herramientas, haga clic en Opciones.

Haga clic en Editor de texto.

Haga clic en Todos los lenguajes.

Haga clic en General.

Active Números de línea.

Aunque se active la numeración de líneas, el documento no se imprimirá con los números de línea. Para que se impriman, debe activar la casilla **Números de línea** en el comando **Configurar página** del menú **Archivo**.

## Para generar los scripts

Haga clic con el botón secundario en una base de datos, seleccione **Tareas** y, a continuación, haga clic en **Generar Scripts**, lo cual ejecutará el Asistente para generar scripts de SqlServer. A continuación, deberá seleccionar una Base de Datos, seleccionar las opciones del script, elegir los objetos y la configuración de salida.

## **CRUD o ABML**

CRUD es un acrónimo que describe las maneras en las que se puede operar sobre información almacenada (Create, Read, Update, Delete), y ABML es el acrónimo utilizado en programación para alta, baja, modificación y listado.

Tanto las sentencias DML (Data Manipulation Language) como las sentencias DDL (Data Definition Language) las podemos relacionar con los conceptos de CRUD o ABML que ya se ha visto en otras materias de TUP.

Las sentencias DDL (Data Definition Language)

#### **CREATE**

CREATE es una sentencia DDL (Data Definition Language) que se utiliza para crear objetos en el lenguaje SQL. Ver "12 - TEORÍA SQL 2...".

#### **DROP**

La sentencia DROP se utiliza para eliminar un objeto de la Base de Datos. Ver "12 - TEORÍA SQL 2...".

## **ALTER**

Alter se utiliza para modificar estructuras y objetos de la Base de Datos.

**ALTER TABLE Alumnos** 

ADD CampoExtra\_A VARCHAR(5)

GO

**ALTER TABLE Alumnos** 

ALTER COLUMN CampoExtra\_A VARCHAR (10)

GO

**ALTER TABLE Alumnos** 

ALTER COLUMN CampoExtra\_A INT

GO

**ALTER TABLE Alumnos** 

DROP COLUMN CampoExtra\_A

GO

**ALTER TABLE Profesores** 

ALTER COLUMN Nombre\_P VARCHAR(15) NOT NULL

GO

## Las sentencias DML (Data Manipulation Language)

## **INSERT**

Ver "12 - TEORÍA SQL 2..."

#### DELETE

Delete borra los datos de una tabla que cumplan una determinada condición. Si nose especificara condición alguna, el borrado sería de todos los datos de la tabla seleccionada.

DELETE FROM Alumnos WHERE Nombre\_A = 'Ariel'
GO

## **UPDATE**

La cláusula Update cambia (modifica) los datos de una tabla o vista.

UPDATE Alumnos SET nombre\_a='Lito' WHERE nombre\_a='Carlos'
GO

## **CLAVE UNIQUE**

La restricción UNIQUE sirve para asignarle esta propiedad a uno o más campos.

Revisaremos algunos ejemplos:

#### En la Creación

```
CREATE TABLE Personas(
Legajo_Pe CHAR(8) NOT NULL, DNI_Pe VARCHAR(8) NOT NULL,
Apellido_Pe VARCHAR(255) NOT NULL,
Nombre_Pe VARCHAR(255),
Direction_Pe VARCHAR(255),
Ciudad_Pe VARCHAR(255),
CONSTRAINT PK_Personas PRIMARY KEY (Legajo_Pe),
CONSTRAINT UK_Personas_DNI UNIQUE (DNI_Pe)
)
GO
Seleccionando más de un campo como UNIQUE
CREATE TABLE Personas(
Legajo_Pe char(8) NOT NULL,
DNI_Pe varchar(8) NOT NULL,
Apellido_Pe varchar(255) NOT NULL,
Nombre_Pe varchar(255),
Direccion_Pe varchar(255),
Ciudad_Pe varchar(255),
Constraint PK_Personas Primary Key (Legajo_Pe),
Constraint Uk_Personas UNIQUE (DNI_Pe, Apellido_Pe)
)
Para borrar una clave UNIQUE
ALTER TABLE Personas
DROP CONSTRAINT Uk_Personas
```

## Modificando una tabla ya creada

ALTER TABLE Personas ADD UNIQUE (DNI\_Pe)

ALTER TABLE Personas

ADD CONSTRAINT Uk\_Personas UNIQUE (DNI\_Pe)