

Examen Final

Duración: 2hs

Para la resolución se pueden hacer uso de todas las funciones o métodos adicionales o atributos que consideres necesarios.

Para la entrega, arrastrar y soltar todos los archivos cpp, h y/o hpp de su examen en el link **Examen Final - Entrega**. El programa debe compilar de lo contrario se considerará desaprobado.

Haciendo uso del archivo con el proyecto de base que puede descargarse desde el Campus Virtual, realizar una clase Examen con el método Punto3. (Importante respetar las mayúsculas y minúsculas en los nombres de la clase Examen y su método mencionado anteriormente).

Para cada punto se pide calcular e informar

- | | Pts |
|---|-----|
| 1) Crear una clase llamada Reclamo que permita registrar un reclamo de una multa. Debe poder registrar el ID de Multa, la fecha del reclamo, el ID sucursal del reclamo y un texto de hasta 100 caracteres con los motivos. También debe registrar un valor bool para determinar si el reclamo fue Aceptado o no.

Crear un constructor que reciba parámetros para cada atributo de la clase
Crear un constructor vacío para la clase que establezca 0 a los valores numéricos y vacío a los de texto.
Crear setters y getters para cada atributo de la clase | 30 |
| 2) Crear un método que permita guardar un registro de la clase Reclamo en un archivo llamado reclamos.dat. Crear otro método que permita leer un registro de la clase Reclamo a partir de la posición en el archivo reclamos.dat.

Hacer un método que permita cargar un reclamo y guardarlo en el archivo de reclamos. Debe solicitar el ID de Multa, la fecha del reclamo, el ID de sucursal, el motivo del reclamo y si el reclamo fue aceptado o no. Si el reclamo fue aceptado, la multa debe ser eliminada (de manera lógica) del archivo de multas. Puede | 40 |

haber un sólo reclamo por ID Multa.

- 3) Hacer un método llamado Punto3 que liste la información de todas las multas que hayan sido eliminadas a causa de un reclamo aceptado. Incluyendo el motivo del reclamo asociado. 30

Aclaraciones:

- El ID de sucursal debe ser un número entre 0 y 5.