Maximiliano Damian Villanueva

Usuarios en línea

Próximos eventos

Actividad reciente

Sin actividad reciente

Actividad desde jueves, 10 de

Informe completo de la actividad

noviembre de 2022, 22:45

Ir al calendario...

reciente...

No hay eventos próximos

1 usuario online (últimos 5 minutos)

Maximiliano Damian Villanueva

Página Principal / Mis cursos / Arquitectura y Sistemas Operativos - TUP - 2022 - ...

Navegación

→ Página Principal

Area personal

- > Páginas del sitio
- Mis cursos
 - > Estadística TUP 2022 2C
- Mañana
- > Programación I TUP 2022
- 2C Mañana Virtual
- > Legislación TUP 2022 2C
- > Inglés II TUP 2022 2C
- → Arquitectura y Sistemas

- Operativos TUP 2022 ...
- > Participantes
- Insignias **Competencias**
- > General
- > SECCION PARCIALES
- > FINAL LLAMADO UNICO > DEFENSA DE LINUX
- > Modulo 1 DE
- PROGRAMAS A PROCESOS
- > Modulo 2 LINUX > Modulo 3 - PROCESOS
- > Modulo 4 -**SINCRONIZACION**
- > Modulo 5 MEMORIA
- > Tutorías TUP 2022 1C
- > INGRESANTES TUP MARZO 2022

Administración

Administración del curso

Darme de baja en FRGP_TUP_ARSO_2022_2C_MAÑA NA

Buscar en los foros

lr

Búsqueda avanzada ?



Bienvenidos a la cátedra de Arquitectura y Sistemas Operativos En este lugar encontraremos la mayor parte de la apuntes necesarios para la cursada de la materia, como ser, apuntes, ejercicios y hasta formas de parciales tomados anteriormente. No dejen de preguntar sobre todas las dudas que se les presenten durante la cursada. Suerte

Avisos

Contrato didactico ARSO 2022

CRONOGRAMA ARSO 2C 2022

Novedades

SECCION PARCIALES

FINAL LLAMADO UNICO

DEFENSA DE LINUX

Modulo 1 - DE PROGRAMAS A PROCESOS

Arquitectura y Sistemas Operativos - TUP - 2022 - 2C - Turno Mañana

En este modulo veremos como se transforma una entidad estática llama PROGRAMA en una entidad dinámica llamada PROCESO.

Esto es el puntapié inicial para entender como esta entidad dinámica interactua con las diferentes arquitecturas que veremos a través de la cursada.

DE PROGRAMAS A PROCESOS

Modulo 2 - LINUX

Módulo de Linux. Aquí hay un tutorial para que comiencen a trabajar con este sistema operativo. No olviden que deberán dar una prueba de conocimientos adquiridos a través del tutorial.



PREGUNTAS LINUX



TP LINUX

Modulo 3 - PROCESOS

En este modulo veremos como interactuan los procesos según cada arquitectura y los mecanismos que existen para la prevención de la apropiación de los recurso.



EJERCICIOS DE PLANIFICACIÓN - ALGORITMOS 2021

EJERCICIOS MULTIPLES NUCLEOS

Ejercicios FIFO y SJF

Ejercicios RR y STRN

PROCESOS HIJOS 2022

HILOS DEFINICION Y EJERCICIO 2022

EJERCICIO HILOS

Modulo 4 - SINCRONIZACION

A raíz de la multiprogramación, han surgido problema en lo que respecta a utilización de recursos, compartidos por varios procesos. Para ello han elaborado varias soluciones factibles para poder establecer una sincronización de estos sin que traiga aparejados inconvenientes, aunque estos puedan suceder. En esta unidad se analizarán todos estos aspectos y se vera implementado en la parte práctica como se debería resolver o no está sincronización.

SINCRONIZACION - SEMAFOROS - DEADLOCK - 2021

SINCRONIZACION EJERCICIOS - SEMAFOROS - BANQUERO

Modulo 5 - MEMORIA

En informática, la memoria es el dispositivo que retiene, memoriza o almacena datos informáticos durante algún periodo de tiempo. La memoria proporciona una de las principales funciones de la computación moderna: el almacenamiento de información y conocimiento. Es uno de los componentes fundamentales de la computadora, que interconectada a la unidad central de procesamiento (CPU, por las siglas en inglés de Central Processing Unit) y los dispositivos de entrada/salida, implementan lo fundamental del modelo de computadora de la arquitectura de Von Neumann.



MEMORIA REAL - 2021

MEMORIA VIRTUAL - 2021



Ejercicios memoria real



Ejercicios memoria virtual