

Usted

c++

Defina brevemente que sucede si una clase derivada hereda de su clase base con el especificador de acceso `private`

Copilot

En C++, cuando una clase derivada hereda de su clase base usando el especificador de acceso `private`, significa que todos los miembros públicos y protegidos de la clase base se convierten en miembros privados de la clase derivada.

Esto implica que los miembros heredados de la clase base no pueden ser accesados directamente desde un objeto de la clase derivada, ni pueden ser accesados desde ninguna clase que herede de la clase derivada. Sin embargo, estos miembros aún pueden ser accesados a través de métodos de la clase derivada que son públicos o protegidos.

Aquí tienes un ejemplo de código para ilustrar esto:

```
class Base {
public:
    int x;
protected:
    int y;
private:
    int z;
};

class Derived : private Base {
public:
    void func() {
        x = 10; // Ok: x is private in Derived
        y = 20; // Ok: y is private in Derived
        // z = 30; // Not ok: z is not accessible from Derived
    }
};

int main() {
    Derived d;
    // d.x = 10; // Not ok: x is private in Derived
    // d.y = 20; // Not ok: y is private in Derived
    return 0;
}
```

En este ejemplo, `x` y `y` son accesibles dentro de los métodos de `Derived`, pero no son accesibles desde un objeto de `Derived`. `z` no es accesible desde `Derived` porque es privado en `Base`.