

# Programación II - TUP - 2024 - 1C - Comisiones 21 - 22 - 121 y 122

[Página Principal](#) / [Mis cursos](#) / [Programación II - TUP - 2024 - 1C - Comisiones 21 - 22 - 121 y 122](#) / Modelos - Ejercicios Práctica Parcial 2 / [Modelo parcial 2 miercoles](#)

Navegación por el cuestionario

1

2

3

4


[Finalizar revisión](#)

Comenzado el	sábado, 1 de junio de 2024, 17:01
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 1 de junio de 2024, 17:02
Tiempo empleado	1 minutos 28 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta 1

Finalizado

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

 Marcar pregunta

Generar un archivo con los proveedores a los que no se les haya hecho compras el año actual. Por cada proveedor al que no se le hayan hecho compras este año se debe registrar el número de proveedor, el nombre del proveedor y la provincia del proveedor.

- ☐ a. No compila el programa
- ☐ b. No da el resultado
- ☒ c. Funciona

Respuesta correcta


Con los datos de los archivos tiene que emitir el siguiente listado:

Número de proveedor	Nombre	Provincia
QWER	Paraná 1025	6

Pregunta 2

Finalizado

Se puntúa 3,00 sobre 3,00

 Marcar pregunta

El tipo de material con menos cantidad de materiales (ignorando los tipos sin materiales).

- ☐ a. No compila el programa
- ☐ b. No da el resultado
- ☒ c. Funciona

Respuesta correcta


Con los datos de los archivos tiene que emitir el siguiente listado

Material 2 (el 4 y el 6 también tienen 1)

Pregunta 3

Finalizado

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

 Marcar pregunta

Generar un vector dinámico con todos los materiales y listar luego los materiales del vector que pertenezcan a un tipo que se ingresa por teclado.

- ☐ a. No da el resultado
- ☐ b. No lo pude hacer
- ☐ c. No compila el programa
- ☒ d. Funciona

Respuesta correcta


Con los datos de los archivos si se ingresa 1 tiene que emitir el siguiente listado

Código de material	Nombre	Marca	Tipo	Precio unitario
12	Arena	XW	1	1500
9	Cal	TRS	1	500

Pregunta 4

Finalizado

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

 Marcar pregunta

Sobrecargar el operador == para la clase Obra de manera tal que sea verdadero cuando el objeto que llama al método tenga un valor de superficie igual a un valor de tipo float que se recibe como parámetro.

**Nota: dejar el código comentado en el cpp que se entrega para evitar problemas de compilación.**

- ☒ a. Funciona
- ☐ b. No compila el programa
- ☐ c. No da el resultado
- ☐ d. No lo pude hacer

Respuesta correcta

```
bool Obra::operator==(float sup){  
    if(superficie==sup)return true;  
    return false;  
}
```

[Finalizar revisión](#)

[◀ Consignas modelo parcial 2](#)

Ir a...

[Entrega modelo parcial 2 miercoles ▶](#)