

Funciones

Las siguientes funciones tiene errores. En algunos casos esos errores impiden su ejecución, y en otros sus resultados no son correctos . Analizar los errores, describirlos y hacer las modificaciones para solucionarlos. Además, informar que es lo que cada función hace.

```
1) void sumarDosNumeros(int a, b){  
    suma= a+b;  
    cout<<"LA SUMA ES: "<<suma;  
}
```

```
2) void cuadrado(int valor){  
    return valor*valor;  
}
```

```
3) void productoDoble(float x, y ){  
    float resultado;  
    resultado=x*y*2;  
    cout<<resultado<<endl;  
}
```

```
4) void sumarDosNumeros(int a, b){  
    suma= a+b;  
    return suma;  
}
```

```
5) void asignarPositivo(int numero){  
    cin>>numero;  
    if(numero<0){  
        numero=-1*numero;  
    }  
}
```

```
6) int cargarVector(int v, int tam){
    int i;
    for(i=0;i<tam;i++){
        cin>>v[i];
    }
}
```

```
7) void intercambio(int a, int b){
    int aux;
    aux=a;
    a=b;
    b=aux;
}
```

```
8) int intercambio(int a, int b){
    int aux;
    aux=a;
    a=b;
    b=aux;
    return a;
    return b;
}
```

```
9) int analizarTriangulo(int l1, int l2, int l3){
    if(l1==l2 && l1==l3){
        return 1;
    }
    if(l1!=l2 && l1!=l3 && l1!=l2){
        return 1;
    }
    else{
        return 1;
    }
}
```

```
10) int cargarVector(int *v, int tam){  
    int i;  
    for(i=0;i<tam;i++){  
        cin>>v[i];  
    }  
    return v;  
}
```