

SISTEMA DE MINERÍA DE DATOS

Carlos Cruz Rangel Miguel Angel Liera Montaño Alejandro Urbano Flores

ÍNDICE

Sistema de Minería de Datos	3
1. Descripción del problema	3
2. Conocimiento de los datos (análisis exploratorio)	3
Ejercicio - 2a -	5
TABLA:	15
Ejercicio - 2b -	25
Ejercicio - 2c -	28
Ejercicio - 2d -	34
Ejercicio - 2e -	34
3. Preprocesamiento de datos	36
Selección de atributos.	36
Manejo de valores perdidos.	37
Eliminación de valores atípicos.	39
Discretización de atributos numéricos.	41
Normalización.	43
4. Minado de datos	45
Utiliza un árbol CART.	45
La salida del árbol modelado fue el siguiente:	46
Red Neuronal	47
Evaluación de modelos de clasificación.	49
Utiliza reglas de asociación.	50
Utiliza agrupación.	53
5 Conclusiones	53

Sistema de Minería de Datos

1. Descripción del problema

El objetivo de este proyecto es desarrollar un sistema de minería de datos, utilizando la metodología CRISP. El problema consiste en que de acuerdo con los resultados obtenidos se propondrán algunas medidas y/o mejores prácticas sobre algunos de los conjuntos de datos que se indican en la presente especificación.

2. Conocimiento de los datos (análisis exploratorio)

Airbnb ha experimentado un crecimiento meteórico desde su creación en 2008, y la cantidad de alquileres que figuran en su sitio web crece exponencialmente cada año. Esta plataforma digital ha revolucionado con éxito la industria hotelera tradicional a medida que más y más viajeros la utilizan, no solo los que buscan sacar partido a su inversión, sino también los viajeros de negocios que recurren a Airbnb como su principal proveedor de alojamiento.

LINK PARA DATA SET

En este proyecto se trabajará con un dataset que posee un conjunto de datos recopilados, principalmente de Inside Airbnb. Algunas de las columnas del dataset son:

- **room_id:** un número único que identifica un listado de Airbnb. El listado tiene una URL en el sitio web de Airbnb de http://airbnb.com/rooms/room_id.
- **host_id:** un número único que identifica a un anfitrión de Airbnb. La página del anfitrión tiene una URL en el sitio web de Airbnb de http://airbnb.com/users/show/host_id.
- **room_type:** alguno de los siguientes valores: "Entire home/apt", "Private room", or "Shared room".

- **borough:** Una subregión de la ciudad o área de búsqueda para la cual se lleva a cabo la encuesta. Para algunas ciudades, no hay información del municipio; para otros, el municipio puede ser un número.
- **neighborhood:** Al igual que municipio: una subregión de la ciudad o área de búsqueda para la que se realiza la encuesta. Para las ciudades que tienen ambos, un vecindario es más pequeño que un municipio. Para algunas ciudades no hay información del vecindario.
- Numbre_of_reviews: el número de reseñas que ha recibido un anuncio. Airbnb ha dicho que el 70% de las visitas terminan con una reseña, por lo que la cantidad de reseñas se puede usar para estimar la cantidad de visitas. Tenga en cuenta que dicha estimación no será confiable para una lista individual (especialmente porque las revisiones ocasionalmente desaparecen del sitio), pero en una ciudad en su conjunto debería ser una métrica útil de tráfico.
- review_scores_rating: La calificación promedio que la lista ha recibido de aquellos visitantes que dejaron una reseña
- accomodates: el número de invitados que puede acomodar un anuncio.
- **bedrooms:** el número de dormitorios que ofrece un anuncio.
- **price:** El precio (en \$US) por una noche de estadía.
- minimum_nights/maximum_nights: La estadía mínima/máxima para una visita, según lo publicado por el anfitrión.
- **latitude/longitude:** la latitud y la longitud del listado tal como se publicó en el sitio de Airbnb: esto puede estar desviado por unos cientos de metros.
- last_modified: la fecha y la hora en que se leyeron los valores del sitio web de Airbnb

Ejercicio - 2a -

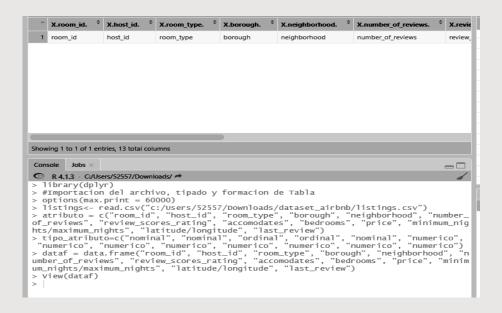
Elaboración de una tabla con la siguiente información para cada atributo:

I. Tipo de atributo (nominal, ordinal, numérico, etc.).

Para esta parte se tomaron los atributos antes dados en el dataset y agregamos otros más, que se consideran importantes para el análisis de los datos; dichos atributos agregados son:

- ☐ Guests_Included
- □ Bedrooms
- □ Bathrooms
- □ Square_Feet
- ☐ Bed_type
- □ Room_type
- ☐ Property_type

A continuación anexamos la captura de pantalla con los atributos:



II. Porcentaje de valores perdidos.

Para el porcentaje de valores, se observaron la o las columnas del dataset que tuvieran valores **na** (valores faltantes o perdidos).

Los porcentajes de valores perdidos por atributos son:

```
Review_Scores_Rating: 22.98%
Last_Review: 20.84%
Square_Feet: 99.03%
Bed_Rooms: 0.10%
Bathrooms: 0.19%
```

Anexamos captura de pantalla del código implementado para los datos perdidos:

```
> #.....
> #Valores perdidos
> #is.na.data.frame(listings$review_scores_rating)
> sum(is.na.data.frame(listings$review_scores_rating))
[1] 11714
> sum(complete.cases(data.frame(listings$review_scores_rating)))
[1] 39254
> #Las únicas variables con datos perdidos son las siguientes, cuyo porcentaje es:
> mean(is.na(listings$review_scores_rating))
[1] 0.2298305
 mean(is.na(listings$last_review))
[1] 0.2084641
> mean(is.na(listings$square_feet))
[1] 0.9903273
> mean(is.na(listings$bedrooms))
[1] 0.001098729
> mean(is.na(listings$bathrooms))
[1] 0.001922775
> #Las demás no cuentan con datos perdidos:
> mean(is.na(listings$number_of_reviews))
[1] 0
> mean(is.na(listings$accommodates))
[1] 0
> mean(is.na(listings$price))
[1] 0
> mean(is.na(listings$minimum_nights))
[1] 0
> mean(is.na(listings$maximum_nights))
[1] 0
> mean(is.na(listings$latitude))
[1] 0
> mean(is.na(listings$longitude))
[1] 0
> mean(is.na(listings$guests_included))
[1] 0
> mean(is.na(listings$bed_type))
> mean(is.na(listings$room_type))
[1] 0
           ....
```

Pudimos ver que sólo los siguientes atributos no contaron con valores perdidos:

□ Number_of_reviews
□ Accommodates
☐ Price
☐ Minimum_Nights
☐ Maximum_Nights
□ Latitude
□ Longitude
☐ Guests_included
☐ Bed_type
☐ Rooms_type
☐ Property_type

III. Valor mínimo, máximo, media, desviación estándar (si aplica).

A continuación veremos los valores mínimos con su respectivo código:

```
> #Valores minimos
> min(listings$number_of_reviews)
[1] 0
> min(na.omit(listings$review_scores_rating))
[1] 20
> min(listings$accommodates)
[1] 1
> min(listings$price)
[1] 0
> min(listings$minimum_nights)
[1] 1
> min(listings$maximum_nights)
[1] 1
> min(listings$latitude)
[1] 40.49979
> min(listings$longitude)
[1] -74.24084
> min(na.omit(listings$last_review))
[1] 40344
> min(listings\guests_included)
[1] 1
> min(na.omit(listings$bedrooms))
[1] 0
> min(na.omit(listings$bathrooms))
[1] 0
> min(na.omit(listings$square_feet))
[1] 0
> |
```

A continuación mostramos los valores máximos y su respectivo código:

```
> #....
> # Valores maximos
> #.....
> max(listings$number_of_reviews)
[1] 557
> max(na.omit(listings$review_scores_rating))
[1] 100
> max(listings$accommodates)
[1] 16
> max(listings$price)
[1] 10000
> max(listings$minimum_nights)
[1] 1250
> max(listings$maximum_nights)
[1] 2147483647
> max(listings$latitude)
[1] 40.91171
> max(listings$longitude)
[1] -73.708
> max(na.omit(listings$last_review))
[1] 43407
> max(listings$guests_included)
[1] 16
> max(na.omit(listings$bedrooms))
[1] 14
> max(na.omit(listings$bathrooms))
[1] 16.5
> max(na.omit(listings$square_feet))
[1] 5000
```

En esta parte mostramos la media de los valores y su código:

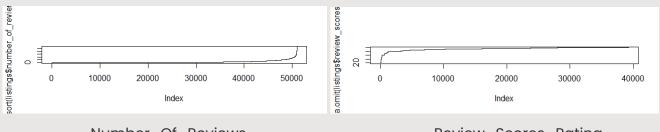
```
> # Media
> mean(na.omit(listings$review_scores_rating))
[1] 93.6825
> mean(listings$number_of_reviews)
[1] 21.48499
 mean(listings$accommodates)
[1] 2.862168
> mean(listings$minimum_nights)
[1] 6.843255
> mean(listings$maximum_nights)
[1] 43585.85
> mean(listings$latitude)
[1] 40.73003
> mean(listings$longitude)
[1] -73.95366
> mean(listings$price)
[1] 151.2304
> mean(listings$guests_included)
[1] 1.503394
> mean(na.omit(listings$bedrooms))
[1] 1.176972
> mean(na.omit(listings$bathrooms))
[1] 1.142766
> mean(na.omit(listings$square_feet))
[1] 720.501
> mean(na.omit(listings$last_review))
[1] 43178.34
```

Aquí podemos ver el código implementado para la desviación estándar:

```
> # Desviacion Estandar
> sd(listings$number_of_reviews)
[1] 40.1676
> sd(na.omit(listings$review_scores_rating))
[1] 8.510003
 sd(listings$accommodates)
[1] 1.880318
> sd(listings$price)
[1] 221.8948
> sd(listings$minimum_nights)
[1] 19.58203
> sd(listings$maximum_nights)
[1] 9513023
> sd(listings$latitude)
[1] 0.0537904
> sd(listings$longitude)
[1] 0.04417501
> sd(na.omit(listings$last_review))
[1] 350.6567
> sd(listings$guests_included)
[1] 1.128416
> sd(na.omit(listings$bedrooms))
[1] 0.7526933
> sd(na.omit(listings$bathrooms))
[1] 0.4338172
> sd(na.omit(listings$square_feet))
[1] 584.6176
```

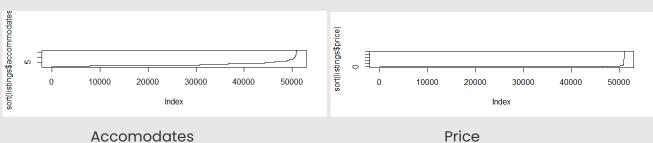
Si es numérico, indicar el tipo de distribución que parece seguir (p.e. normal). IV.

Mostraremos el tipo de distribución de los atributos:

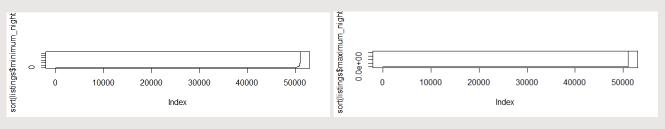


Number_Of_Reviews

Review_Scores_Rating

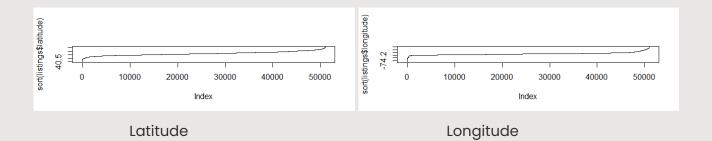


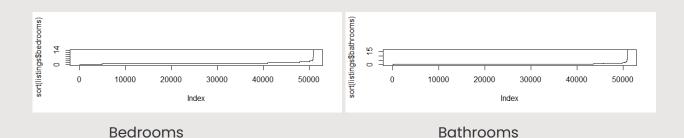
Accomodates

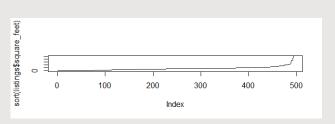


Minimum_Nights

Maximum_Nights







Square_Feet

Vimos los tipos de distribución de algunos atributos.

En la tabla que se nos pedía en un inició marcamos los tipos de distribución a los que se asemejan, pero eso lo veremos poco más adelante.

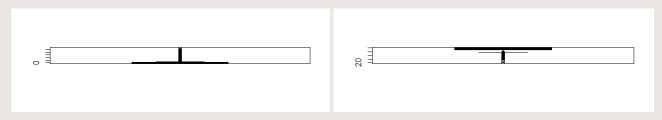
V. Indicar si existen registros que tengan un valor para ese atributo, que no aparezca en otros registros.

Nosotros notamos que los valores para cada atributo eran únicos y por tanto no aparecían en ningún otro atributo o registro.

VI. Indicar si el atributo presenta valores atípicos

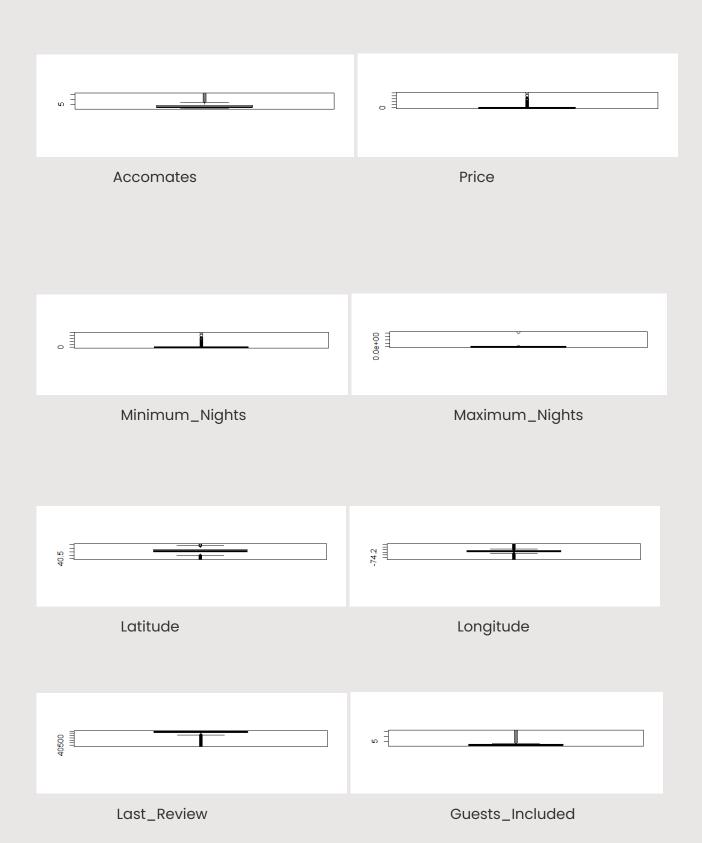
Para los valores atípicos mostramos la gráfica de caja de cada atributo y observamos lo siguiente:

```
> #Valores atipicos
> #Para los valores atipicos mostramos la gráfica de caja de la variable y observamos esto
> #number_of_reviews si tiene datos atipicos
> boxplot(listings$number_of_reviews)
> #review_scores_rating si tiene atipicos
> boxplot(na.omit(listings$review_scores_rating))
> #accommodates si tiene atipicos
> #minimum_nights si tiene atipicos
> boxplot(listings$minimum_nights)
> #maximim_nights si tiene atipicos
> boxplot(na.omit(listings$maximum_nights))
> #latitude_nights si tiene atipicos
> boxplot(listings$latitude)
> #longitude si tiene atipicos
> boxplot(listings$longitude)
> #last_review si tiene atipicos
> boxplot(na.omit(listings$last_review))
> #guests_included si tiene atipicos
> boxplot(listings$guests_included)
> #bedrooms si tiene atipicos
> boxplot(na.omit(listings$bedrooms))
> #bedrooms si tiene atipicos
> boxplot(na.omit(listings$bedrooms))
> #square_feet si tiene atipicos
> boxplot(na.omit(listings$square_feet))
> #Los siguientes datos no tiene sentido eliminar datos atipicos
> #guests_included
> #bedrooms
> #bathrooms
```



Number_Of_Reviews

Review_Scores_Rating



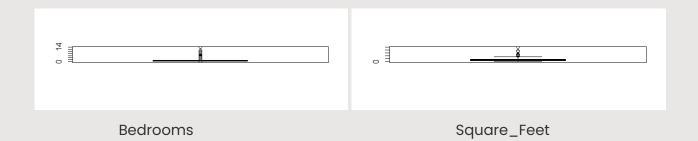


TABLA:

En la siguiente tabla presentamos todos los datos antes mostrados.

ATRIBUTO	VAL	ORES	VALORES ATÍPICOS
Room_id			No presentó valores
	Tipo	Nominal	atípicos.
	% Valores Perdidos	0%	
	Máximo	no aplica	
	Mínimo	no aplica	
	Media	no aplica	
	Desviación Estándar	no aplica	
	Distribució n	no aplica	
Host_id			No presentó valores
	Tipo	Nominal	atípicos.
	% Valores Perdidos	0%	
	Máximo	no aplica	
	Mínimo	no aplica	
	Media	no aplica	
	Desviación Estándar	no aplica	
	Distribució	no aplica	

	n		
Borough			
	Тіро	Ordinal	
	% Valores Perdidos	0%	
	Máximo	no aplica	
	Mínimo	no aplica	
	Media	no aplica	
	Desviación Estándar	no aplica	
	Distribució n	no aplica	
Neighborhood			No presentó valores
Neighborhood	Тіро	Nominal	No presentó valores atípicos.
Neighborhood	Tipo % Valores Perdidos	Nominal 0%	
Neighborhood	% Valores		
Neighborhood	% Valores Perdidos	0%	
Neighborhood	% Valores Perdidos Máximo	0% no aplica	
Neighborhood	% Valores Perdidos Máximo Mínimo	0% no aplica no aplica	
Neighborhood	% Valores Perdidos Máximo Mínimo Media Desviación	0% no aplica no aplica	
Neighborhood	% Valores Perdidos Máximo Mínimo Media Desviación Estándar Distribució	no aplica no aplica no aplica no aplica	

	Тіро	Integer	
	% Valores Perdidos	0%	
	Máximo	557	
	Mínimo	0	
	Media	21.48499	
	Desviación Estándar	40.1676	
	Distribució n	Exponencia I	
Review_Scores_Rating		,	Tiene valores atípicos
	Тіро	Integer	
	% Valores Perdidos	22.98%	
	Máximo	100	
	Mínimo	20	
	Media	93.6825	
	Desviación Estándar	8.510003	
	Distribució n	Log Normal	
Accomodates			Tiene valores atípicos
	Тіро	Integer	
	% Valores Perdidos	0%	
		0%	

	Máximo	16	
	Mínimo	1	
	Media	2.862168	
	Desviación Estándar	1.880318	
	Distribució n	Exponencia I	
Price	Tipo	Integer	Tiene valores atípicos
	% Valores Perdidos	0%	
	Máximo	10,000	
	Mínimo	0	
	Media	151.2304	
	Desviación Estándar	221.8948	
	Distribució n	Exponencia I	
Minimum_Nights			Tiene valores atípicos
	Тіро	Integer	
	% Valores Perdidos	0%	
	Máximo	1,250	
	Mínimo	1	
	Media	6.843255	

	Desviación Estándar Distribució n	19.58203 Exponencia	
Manding vine Alientha			Tiene veleves okiniese
Maximum_Nigths	Тіро	Integer	Tiene valores atípicos
	% Valores Perdidos	0%	
	Máximo	2,147,483,64 7	
	Mínimo	1	
	Media	43,585.85	
	Desviación Estándar	9,513,023	
	Distribució n	Exponencia I	
Last_Review		T	Tiene valores atípicos
	Тіро	Integer	
	% Valores Perdidos	20.84%	
	Máximo	43,407	
	Mínimo	40344	
	Media	43585.85	
	Desviación Estándar	350.6567	

	Distribució n	No aplica	
Guests_Included			Tiene valores atípicos
	Тіро	Integer	
	% Valores Perdidos	0%	
	Máximo	16	
	Mínimo	1	
	Media	1.503394	
	Desviación Estándar	1.128416	
	Distribució n	No aplica	
Bedrooms			Tiene valores atípicos
	Tipo	Integer	
	% Valores Perdidos	0.1%	
	Máximo	14	
	Mínimo	0	
	Media	1.176972	
	Desviación Estándar	0.7526933	
	Distribució n	Exponencia I	

Square_Feet	_		Tiene valores atípicos
	Тіро	Integer	
	% Valores perdidos	99.03%	
	Máximo	5,000	
	Mínimo	0	
	Media	720.501	
	Desviación estándar	584.6176	
	Distribució n	Exponencia I	
	Tipo	Numérico	
	% Valores Perdidos	0%	Tiene valores atípicos
Latitude	Máximo	40.91171	
	Mínimo	40.49979	
	Media	40.73003	
	Desviación Estándar	0.0537904	
	Distribució n	Sigmoidal	
			Tiene valores atípicos
	Тіро	Numérico	
	% Valores Perdidos	0%	

Longitude	Máximo	-73.708	
20119/100/10	Mínimo	-74.24084	
	Media	-73.95366	
	Desviación Estándar	0.04417501	
	Distribució n	Sigmoidal	
Bathrooms			No presentó valores
	Тіро	Numérico	atípicos.
	% Valores Perdidos	0.19%	
	Máximo	16.5	
	Mínimo	0	
	Media	1.142766	
	Desviación Estándar	0.4338172	
	Distribució n	Exponencia I	
Dad has			No revocembé verleure
Bed_type	Tipo	Character	No presentó valores atípicos.
	%Valores Perdidos	0%	
	Máximo	No aplica	
	Mínimo	No aplica	

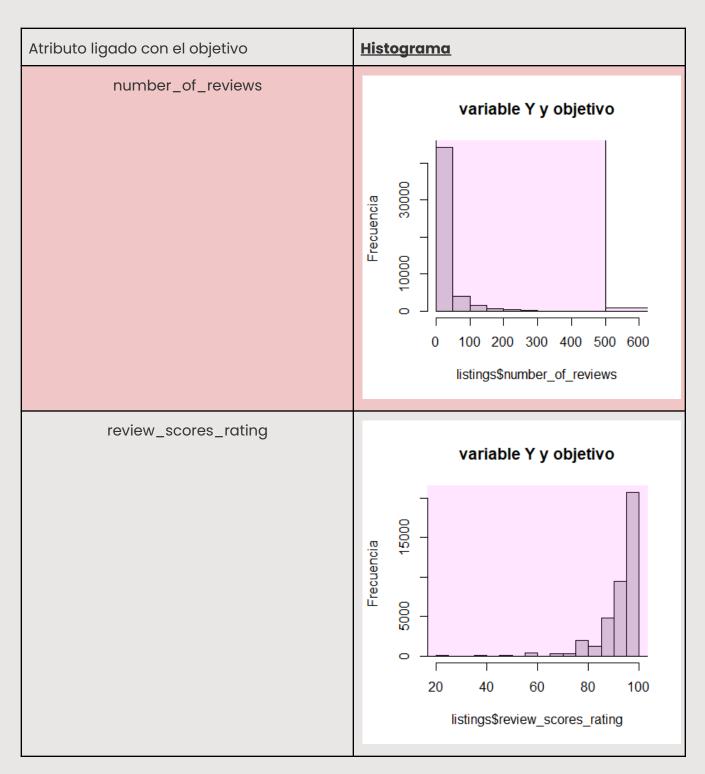
	Media	No aplica	
	Desviación Estándar	No aplica	
	Distribució n	No aplica	
Room_type			No presentó valores
	Тіро	Character	atípicos.
	%Valores Perdidos	0%	
	Máximo	No aplica	
	Mínimo	No aplica	
	Media	No aplica	
	Desviación Estándar	No aplica	
	Distribució n	No aplica	
Property_type			No presentó valores
	Тіро	Character	atípicos.
	%Valores Perdidos	0%	
	Máximo	No aplica	
	Mínimo	No aplica	
	Media	No aplica	
	Desviación Estándar	No aplica	

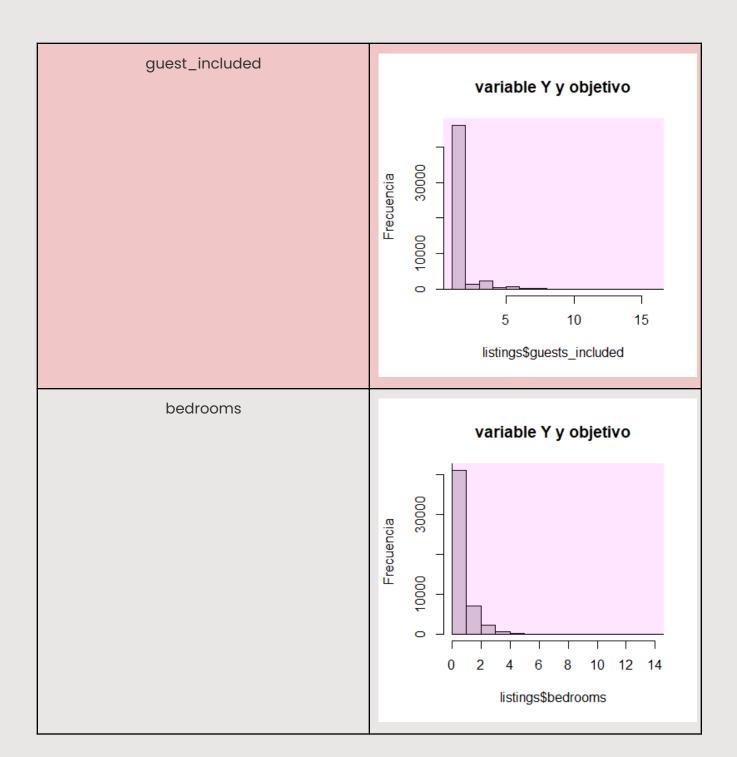
Distribució No	lo aplica

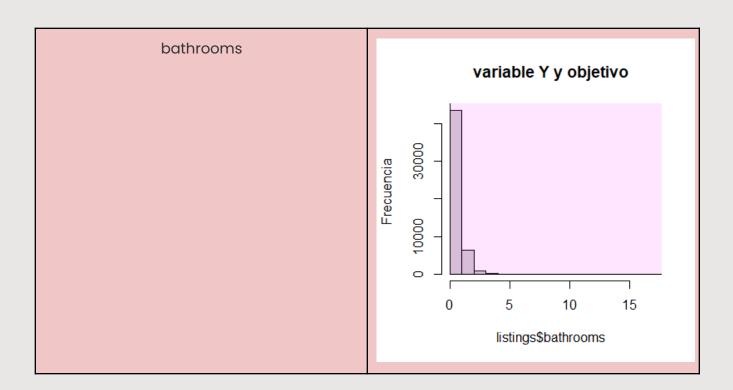
Ejercicio - 2b -

Elaboración de un histograma para determinar cuáles atributos ejercen influencia de acuerdo con la variable objetivo que se definió.

Variable objetivo : **price**







Ejercicio - 2c -

Gráfica de dispersión para cada par de atributos. Deberás realizar una interpretación de los datos de acuerdo con el estudio previo. En esta etapa podrías determinar aspectos como:







• ¿Cuáles atributos parecen estar más ligados a alguna de las variables objetivo del dataset elegido?

Las variables más ligadas a la variable objetivo precio son:

- □ Number_Of_Reviews
- □ Review_Scores_Rating
- ☐ Guests_Included
- □ Bedrooms
- Bathrooms
- ☐ Bed_type
- ☐ Room_type
- ☐ Property_type
- □ Square_Feet
- ¿Cuáles atributos parecen estar menos ligados a alguna de las variables objetivo del dataset elegido?
 - ☐ Accomodates
 - □ Latitude
 - □ Longitude

•	¿Existen valores correlacionados?	
	SI, a continuación mostraremos las tablas relacionadas:	
	☐ Latitude - Longitude	
	☐ Property_type - Accomodates	
	☐ Guests_Include - Bedrooms	

• Resume en una tabla los hallazgos encontrados, relativos a la predicción de valores de cada atributo.

Number_Of_Reviews	El número de reseñas influye directamente en la predicción del precio, pues mientras más reseñas haya, más clientes habrá y por lo tanto podemos tener un estimado de la ganancia obtenida.
Review_Scores_Rating	La calificación de los puntajes de revisión nos ayudan mucho a la predicción de la ganancia o a la estimación del precio pues sin dicha calificación no habría mayor o menor demanda.
Guests_Included	Se podría decir que es el número de inquilinos o personas que están habitando la propiedad y, en base a eso, se puede establecer cierta renta, lo cual implicaría ganancia y, por tanto, nos ayuda a la predicción del precio.
Bedrooms	Este atributo se escogió porque notamos que el precio aumentaba o disminuía dependiendo del número de dormitorios en una propiedad.

Bathrooms	Los baños influyen directamente en el precio de la renta, alquiler o venta de alguna propiedad pues mientras más baños existan en una propiedad, mayor será el costo de esta y, por tanto, nos ayuda hacer una predicción del precio.
Bed_type	El tipo de cama influye en el precio pues dependiendo del número y tipos de cama (matrimoniales, individuales, etc.), es posible que aumente el precio de una propiedad.
Room_type	El tipo de habitación se escogió porque puede que se tengan habitaciones más chicas o más grandes dependiendo del espacio de la propiedad, esto hace que influya el coste de ella.
Property_type	Para el tipo de propiedad se puede decir que nosotros lo vimos como la zona en donde se encuentra, el espacio de metros con el que cuenta y demás, es por ello que, mientras más grande y mejor situada esté, el precio aumentará.
Square_Feet	El espacio influye directamente en el precio pues mientras más espacio se tenga en la propiedad, más cara saldrá.

 Resume sus hallazgos en una tabla, relativos a la predicción de valores de cada atributo. Indica si existen atributos correlacionados. En caso afirmativo, indica si es posible hacer el proceso de reducción de dimensiones.

Atributos correlacionados	¿Es posible hacer el proceso de reducción de dimensiones?
Latitude - Longitude	En este caso no se puede hacer el proceso de reducción de dimensiones porque los atributos latitud y longitud son muy distintos y se requiere de ambos para encontrar la ubicación exacta de la propiedad.
Property_type - Accomodates	Aquí tenemos una relación estrecha de los atributos porque el número de personas que haya (se acomoden) en una propiedad si depende mucho del tipo de propiedad, más que nada del tamaño, pero ninguno se puede omitir y es por eso que no se puede hacer la reducción de dimensiones.
Guests_Include - Bedrooms	Para estos atributos tampoco se puede hacer la reducción de dimensiones porque, aunque van relacionados el número de inquilinos con los dormitorios, puede que haya casos en donde haya 3 personas durmiendo en una misma habitación. Si se mira de otra manera podemos decir que, el que haya un dormitorio no implica que duerman 3 personas.

Ejercicio - 2d -

Investiga posibles asociaciones de varios atributos con tu variable de clase. Es decir, estudia las gráficas de dispersión elaboradas en el punto anterior y trata de identificar posibles áreas "densas" (si las hay).

Latitud/Longitud: Podemos ver que el área más densamente poblada se encuentra dentro del área que está a menor precio o que, en otras palabras, es más económica.

Property_type: Se puede observar que el mayor número de propiedades se encuentra en la zona más económica; es decir, el tipo de propiedades casi no varía en las zonas de menores recursos.

Number_Of_Reviews: Podemos notar que se cuentan con pocas reseñas y estas pocas se encuentran dentro de las zonas más económicas.

<u>Bathrooms:</u> Se puede notar que las propiedades que cuentan con un número de baños entre 0 y 5 son las propiedades que tienen un coste menor a los 2,500.

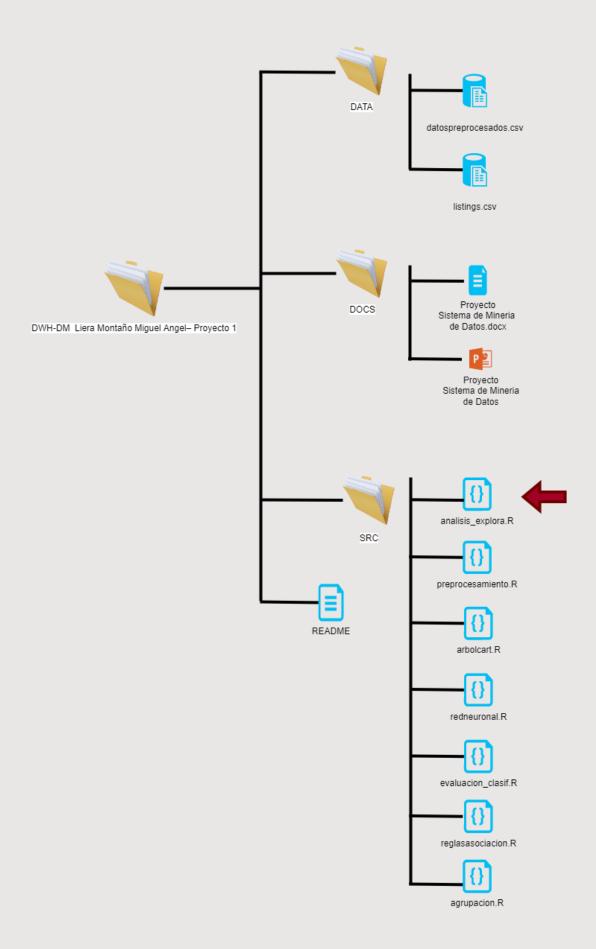
Room_type: Podemos ver que las propiedades que cuentan con el mayor número de dormitorios de distintos tipos son las casas y los apartamentos, aunque el precio varíe.

<u>Guests_Inlcude</u>: Se puede decir que las propiedades con menor número de inquilinos, menor a 4 para ser exactos, son las más habitadas, además se encuentran a un precio bastante accesible.

Review_Scores_Rating: Podemos ver que tenemos un gran número de calificaciones a las propiedades que se encuentran menor a un coste de 2,500

Ejercicio - 2e -

Guardar tu script como analisis_explora.R.



3. Preprocesamiento de datos

En este paso se preparan los datos de acuerdo con las tareas de minería que se van a realizar. Algunos aspectos para considerar son:

Selección de atributos.

Selecciona los atributos que consideres apropiados para una tarea predictiva. Justifica tu respuesta.

ATRIBUTO	
price	Es la variable objetivo
number_of_reviews	Considerado porque si tiene más o menos reviews el precio se ve afectado
review_score_rating	Si tiene buena calificación un lugar tendrá más demanda y el precio será afectado
guest_included	Si hay personas puede que el lugar se vuelva más o menos agradable para los usuarios por lo que se refleja en el precio
bedrooms	Dependiendo de las habitaciones será más caro o barato
bathrooms	Dependiendo del tamaño de la propiedad, debe contar con cierto número de baños si cumple esto puede afectar el precio positivamente
bed_type	Si el lugar cuenta con una buena cama, elevará el precio
room _type	El lugar donde puede estar el usuario afecta el precio

property_type	Si la propiedad es grande o chica tendrá repercusiones en el precio		
square_feet	Las dimensiones del lugar afectarán negativa o positivamente al precio		

Manejo de valores perdidos.

Considera los siguientes métodos para tratar con valores perdidos:

• Reemplaza los valores perdidos por la media o la moda del atributo, de acuerdo con el tipo de dato del atributo.

ATRIBUTO	Reemplazo de valores perdidos			
price	No fue necesario			
number_of_reviews	No fue necesario			
review_score_rating	Por la media			
guest_included	No fue necesario			
bedrooms	Por la media			
bathrooms	Por la media			
bed_type	No fue necesario			
room _type	No fue necesario			
property_type	No fue necesario			
square_feet	Por la media			

Anexamos captura de pantalla del código que se implementó para eliminar los valores perdidos y los valores atípicos:

```
🖛 📦 🛮 📠 🧧 📻 Source on Save 🛮 🔍 🎢 🗸 📳
                                                                    Run 2 1 Source v
   19
   20
                                   ---Preprocesamiento de datos:--
   21
   # Se utilizarĂ; la siguiente funcion para eliminar los valores atipicos y per

23 # df es el dataFrame que recibimos

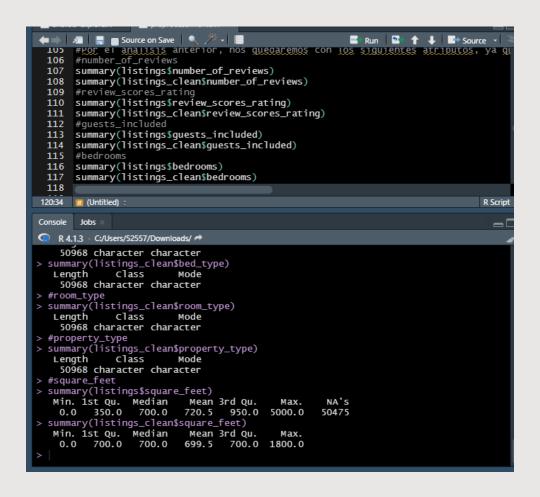
24 # colNameData es la columna de los datos

25 • eliminar_v_atipicos <- function(df, l_colNameData){
           for (colNameData in l_colNameData){
   26 -
   27
             # creamos una nueva columna llamada igual que colNameData pero con .R
             colNameData.R <- paste(colNameData, "R", sep=".")
df[colNameData.R] <- df[colNameData]</pre>
   28
   29
             data <- df[, c(colNameData) ]
# Se crea una columna de referencia para elminar los datos faltantes</pre>
   30
   31
   32
             colNameData.5 <- paste(colNameData, "5", sep=".")</pre>
   33
             df[colNameData.S] <- df[colNameData]</pre>
   34
    35
 105:1 (Untitled) :
                                                                                                R Script
Console Jobs ×
R 4.1.3 C:/Users/52557/Downloads/ *
       #Se asigna la columna y se eliminan las columnas auxiliares
       df[colNameData] = df[colNameData.S]
       drop <- names(df) %in% c(colNameData.5)</pre>
       df <- df[,!drop]
           # devolvemos el valor del dataFrame
> #Eliminamos los outliers de las columnas especificadas, y si tienen valores nulos
 tambien los sustituyen por la media
> listings_clean <- eliminar_v_atipicos(listings,c("number_of_reviews","guests_incl</pre>
uded","review_scores_rating","square_feet","price"))
> #Eliminamos valores perdidos
> #Nota, no eliminamos los valores atipicos de estas dos varibles pues el nãomero d
e baños y habitaciones depende del tamaño de la casa,
> #casas grandes hay pocas
  listings_clean <- eliminar_v_perdidos(listings_clean,c("bedrooms","bathrooms"))
```

Eliminación de valores atípicos.

ATRIBUTO	ELIMINACIÓN DE VALORES ATÍPICOS			
price	Reemplazados por la media			
number_of_reviews	Reemplazados por la media			
review_score_rating	Reemplazados por la media			
guest_included	No fue necesario eliminar sus valores atípicos			
bedrooms	No fue necesario eliminar sus valores atípicos			
bathrooms	No fue necesario eliminar sus valores atípicos			
bed_type	Reemplazados por la media			
room _type	Reemplazados por la media			
property_type	Reemplazados por la media			
square_feet	Reemplazados por la media			

Una vez eliminados los valores atípicos y los valores perdidos, hicimos la comparación entre los datos que se tenían antes con los datos limpios; es decir, sacamos la media, la mediana, mínimos y máximos para ver la diferencia entre los datos.



Discretización de atributos numéricos.

Convertimos las variables numéricas en categóricas:

```
# Convertir la variable numerica "number_of_reviews" en categorica
# para ello definimos los puntos de corte
puntosCorte <- c(-Inf, 11, 22, 33, 44, Inf)
categorias_5 <- c("Muy pocas", "Pocas", "Regular", "Varias", "Muchas")</pre>
# y cortamos la variable número de pasos segun esta categorizacion
listings_clean$number_of_reviews.C <- cut(listings_clean$number_of_reviews, breaks = puntosCorte, labels = categorias_5)
summary(listings_clean$number_of_reviews.C)
# Convertir la variable numerica "review_scores_rating" en categorica
puntosCorte <- c(70, 85, 90, 95, 100)
categorias <- c("Mala", "Regular", "Buena", "Excelente")
listings cleansreview scores rating. C \leftarrow cut(listings cleansreview scores rating, breaks = puntosCorte, labels = categorias)
summary(listings_clean$review_scores_rating.C)
# Convertir la variable numerica "guests_included" en categorica
puntosCorte <- c(0, 1, 2, 3, Inf)
categorias <- c("uno", "dos", "tres", "cuatro")</pre>
listings_clean$guests_included.C <- cut(listings_clean$guests_included, breaks = puntosCorte, labels = categorias)
summary(listings_clean$guests_included.C)
# Convertir la variable numerica "square_feet" en categorica
puntosCorte <- c(-Inf, 360, 720, 1080, 1440, Inf)
categorias <- c("pequeño", "reducido", "mediana", "grande", "muy grande")
listings_clean$square_feet.C <- cut(listings_clean$square_feet, breaks = puntosCorte, labels = categorias)
summary(listings_clean$square_feet.C)
# Convertir la variable numerica "price" en categorica
puntosCorte <- c(-Inf, 85, 170, Inf)
categorias <- c("economico", "accesible", "exclusivo")
listings_clean$price.C <- cut(listings_clean$price, breaks = puntosCorte, labels = categorias)
summary(listings_clean$price.C)
```

```
Summary (115t 11195_t realisquests_
                                                                                                                                 Run 2 1 Source -
    152
153
                                  ristings_creamyquests_incruueu.c/
    # Convertir la variable numerica "square_feet" en categorica

puntosCorte <- c(-Inf, 360, 720, 1080, 1440, Inf)

categorias <- c("pequeA±o", "reducido", "mediana", "grande", "muy grande")

listings_clean$square_feet.C <- cut(listings_clean$square_feet, breaks = punt

summary(listings_clean$square_feet.C)
     159
    # Convertir la variable numerica "price" en categorica

161 puntoscorte <- c(-Inf, 85, 170, Inf)

162 categorias <- c("economico", "accesible", "exclusivo")

163 listings_clean$price.C <- cut(listings_clean$price, breaks = puntosCorte, lal
    164
              summary(listings_clean$price.C)
    165
  166:1 (Untitled)
                                                                                                                                                                                       R Script #
 Console Jobs
 R 4.1,3 C:/Users/52557/Downloads/ 
> summary(listings_clean$guests_included.C)
                      dos
      uno
                                    tres cuatro
                                  1340
  40525
                     9103
                                                         0
40525 9103 1340 0

> # Convertir la variable numerica "square_feet" en categorica

> puntosCorte <- c(-Inf, 360, 720, 1080, 1440, Inf)

> categorias <- c("pequeA±o", "reducido", "mediana", "grande", "muy grande")

> listings_clean$square_feet.c <- cut(listings_clean$square_feet, breaks = puntosCorte, labels = categorias)

> summary(listings_clean$square_feet.c)

pequeA±o reducido mediana grande muy grande
126 50630 142 34 27
> # Convertir la variable numerica "price" en categorica
> puntosCorte <- c(-Inf, 85, 170, Inf)
> categorias <- c("economico", "accesible", "exclusivo")
> listings_clean$price.C <- cut(listings_clean$price, breaks = puntosCorte, labels
= categorias)
                                   50639
                                                              142
> summary(listings_clean$price.C)
economico accesible exclusivo
                                 21634
                                                        10367
         18967
```

MÉTODO DE CAMBIO DE VARIABLE NUMÉRICA A CATEGORICA

ATRIBUTO	Categorías			
price	"económico", "accesible" "exclusivo"			
number_of_reviews	"muchas" "varias" "regular" "pocas" "muy pocas"			
review_score_rating	"excelente" "buena" "regular" "mala"			
guest_included	"]" "2" "3"			
bedrooms	ya categorizada			
bathrooms	ya categorizada			
bed_type	ya categorizada			
room _type	ya categorizada			
property_type	ya categorizada			
square_feet	"muy grande" "grande" "mediana" "reducido" "pequeño"			

Normalización.

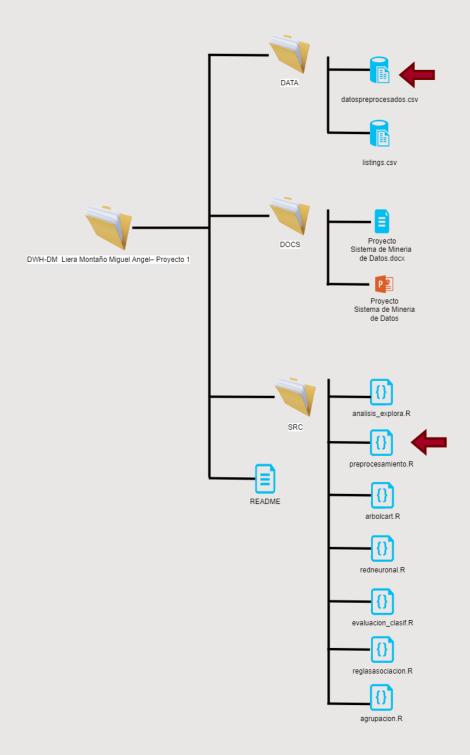
La normalización es generalmente necesaria cuando se trata de atributos en una escala diferente; de lo contrario, puede conducir a una dilución en la efectividad de un atributo importante igualmente importante (en una escala inferior) debido a que otro atributo tiene valores en una escala mayor. Escalamos los datos de un atributo de modo que caiga en un rango más pequeño, como -1.0 a 1.0 o 0.0 a 1.0 esto será útil, por ejemplo, algoritmos de clasificación.

Anexamos captura de pantalla del código que se llevó a cabo para el proceso de normalización:

```
#Normalización de variables
#Normalizar nos permite conservar la relación que existe entre los datos,
#Por lo anterior, se genera una nueva columna con los datos ya normalizados
#number_of_reviews
listings_clean$number_of_reviews.N <- (listings_clean$number_of_reviews - mean (listings_clean$number_of_reviews)) / sd (listings_clean$number_of_reviews)
#review_scores_rating
listings_clean$review_scores_rating.N <- (listings_clean$review_scores_rating - mean (listings_clean$review_scores_rating)) / sd (listings_clean$review_scores_rating)
#guests_included
listings_clean$guests_included.N <- (listings_clean$guests_included - mean (listings_clean$guests_included)) / sd (listings_clean$guests_included)
#bedroons
listings_clean$bedrooms.N <- (listings_clean$bedrooms - mean (listings_clean$bedrooms)) / sd (listings_clean$bedrooms)
#bathrooms
listings_clean$bathrooms.N <- (listings_clean$bathrooms - mean (listings_clean$bathrooms)) / sd (listings_clean$bathrooms)
#square_feet
listings_clean$square_feet.N <- (listings_clean$square_feet- mean (listings_clean$square_feet)) / sd (listings_clean$square_feet)
#price
listings_clean$price.N <- (listings_clean$price - mean (listings_clean$price)) / sd (listings_clean$price)
```

```
🚛 📦 🔎 🔚 📳 Source on Save 🛚 🔍 🎢 🗸 📳
                                                              Run 2 1 Source
  165
  166 #NormalizaciÃ*n de variables
       #Normalizar nos permite conservar la relaciãon que existe entre los datos,
  168 #Por lo anterior, se genera una nueva columna con los datos ya normalizados
       #number_of_reviews
       listings_clean$number_of_reviews.N <- (listings_clean$number_of_reviews - mea
  171
        #review_scores_rating
       listings_clean$review_scores_rating.N <- (listings_clean$review_scores_rating
  173
174
       listings_clean$guests_included.N <- (listings_clean$guests_included - mean (
  175
  176
       listings_clean$bedrooms.N <- (listings_clean$bedrooms - mean (listings_clean$
 177
178
       listings_clean$bathrooms.N <- (listings_clean$bathrooms - mean (listings_clean
  179
       listings_clean$square_feet.N <- (listings_clean$square_feet- mean (listings_c
  180
       #price
listings_clean$price.N <- (listings_clean$price - mean (listings_clean$price)</pre>
  181
  182
  183
       #Finalmente, exportamos el dataframe
write.csv(listings_clean, "c:/Users/52557/OneDrive/Documentos/Mineria de Dato
  184
  185
 186
186:1 (Untitled)
                                                                                         R Script
Console Jobs
R 4.1.3 C:/Users/52557/Downloads/ *
throoms)) / sd (listings_clean$bathrooms)
> #square_feet
> listings_clean$square_feet.N <- (listings_clean$square_feet- mean (listings_clean
$square_feet)) / sd (listings_clean$square_feet)
> #price
> listings_clean$price.N <- (listings_clean$price - mean (listings_clean$price)) /
 sd (listings_clean$price)
 #Finalmente, exportamos el dataframe
write.csv(listings_clean, "c:/Users/52557/OneDrive/Documentos/Mineria de Datos/da
tospreprocesados.csv")
```

Una vez finalizado este proceso, deberás guardar el dataset resultante en un archivo con el nombre de datos preprocesados.csv. También deberás guardar el script en que te apoyaste para realizar las tareas de preprocesamiento. Guarda tu script como preprocesamiento.R.



4. Minado de datos

Repetir los pasos descritos abajo para el dataset creado en el punto anterior.

Utiliza un árbol CART.

Utiliza diferentes valores para parámetros tales como podado, cp y/o cantidad mínima de registros en las hojas. Describe los patrones obtenidos y compáralos con las conclusiones previas. Evalúa tus resultados (ve más allá de la exactitud). Describe los patrones obtenidos y compáralos con las conclusiones previas. Guardar tu script como arbolcart.R.

Se particionó el data frame original en entrenamiento y prueba, y se eliminaron algunos valores del atributo property_type

Se creó el modelo de la siguiente forma:

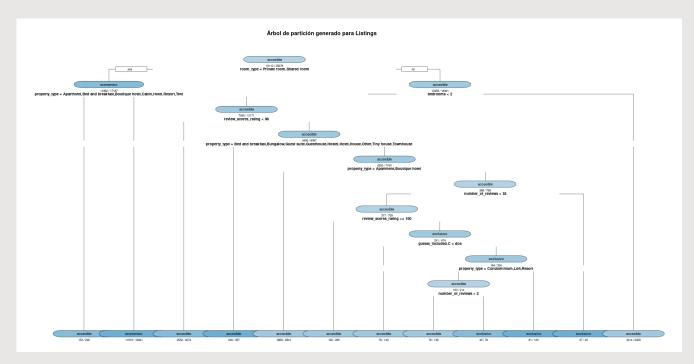
```
#0.000188

#Se muestra el árbol generado
rpart.plot(arbol_1, box.palette="Blues", main="Árbol de partición generado para Listings",extra=2,under=TRUE,varlen=0,faclen=0,cex=.6)

#Se muestran las especificaciones del árbol
printcp(arbol_1)

#Generamos la predicción
prediccion_1 <- predict(arbol_1, listings_prueba , type="class")
```

Se optó por cambiar el parámetro control = rpart.control(cp=0.000325, minbucket = 0). Para que la profundidad del árbol sea la correcta, y la cantidad de tuplas mínimas existentes en un nodo sea 0 (esto generaría un árbol enorme, lo cual es compensado por el parámetro cp). La arquitectura del árbol obtenido es la siguiente:



La salida del árbol modelado fue el siguiente:

```
Classification tree:
rpart(formula = price.C ~ (number_of_reviews + review_scores_rating +
    guests_included + bedrooms + bed_type + room_type + property_type +
    square_feet.C + guests_included.C + number_of_reviews.C +
    review_scores_rating.C), data = listings_entrenamiento, method = "class",
    control = rpart.control(cp = 0.00032, minbucket = 0))
Variables actually used in tree construction:
[1] bedrooms
                        guests_included.C number_of_reviews
                                                                                     review_scores_rating room_type
                                                                 property_type
Root node error: 20568/35678 = 0.57649
n= 35678
          CP nsplit rel error xerror
1 0.35545508 0 1.00000 1.00000 0.0045377
                 1 0.64454 0.64454 0.0044377
2 0.00534811
3 0.00032413
                2 0.63920 0.63983 0.0044310
4 0.00032000
                11 0.63526 0.63900 0.0044298
```

La matriz de confusión obtenida para evaluar los resultados predictivos del árbol es el siguiente:

Confusion Matrix and	Statistics				11//			
	Reference							
Prediction accesible economico exclusivo								
accesible 455		2865						
economico 192		247						
exclusivo 4	7 2	60						
Overall Statistics								
Accur	acy : 0.6237							
	CI : (0.616,	, 0.6314)						
No Information R								
P-Value [Acc > N	[R] : < 2.2e	- 16						
Карра : 0.3761								
карра . 0.3701								
Mcnemar's Test P-Value : < 2.2e-16								
Statistics by Class:								
statistics by class.								
	Class: acces	sible Class:	economico	Class: ex	clusivo			
Sensitivity	0.	.6979	0.8802	0	.018916			
Specificity	0.	. 5970	0.7761	0	.995955			
Pos Pred Value	0.	. 5630	0.6941	0	.550459			
Neg Pred Value	0.	.7265	0.9182	0	.794966			
Prevalence	0.	.4266	0.3659	0	.207497			
Detection Rate		. 2977	0.3221		.003925			
Detection Prevalence		. 5288	0.4641		.007130			
Balanced Accuracy	0.	.6474	0.8282	0	.507435			

Como vemos, la precisión del árbol es de 0.62, que es baja pero aceptable, ya que es mejor que el azar

Red Neuronal

Utiliza diferentes valores para parámetros tales como momentum, tasa de aprendizaje, número de épocas, cantidad de capas ocultas y/o número de nodos en ellas (siempre que la herramienta lo permita). Evalúa tus resultados. Describe los patrones obtenidos y compáralos con las conclusiones previas. Guardar tu script como redneuronal.R.

Como se sabe, una red neuronal consiste en un modelo de clasificación o regresión compuesto de unidades de procesamiento (neuronas) que en conjunto resuelven una problemática. Ante esto la creación de un modelo de red para predecir nuestra variable objetivo resulta bastante útil, por lo que se implementaron algunos cambios en el dataset

para que el modelo de red pudiera recibir como entradas a las variables predictivas y como objetivo a precio. A continuación se muestra el preprocesamiento realizado:

```
#Con el objetivo de reconvertir las variables discretizadas anteriormente a valores númericos para que la topología de la red las tome como varibles predictivas,
#se crean nuevas discretizaciones con números para identificar cada una
# Convertir la variable numerica "number_of_reviews" en categorica
puntosCorte <- c(-Inf, 11, 22, 33, 44, Inf)</pre>
listings_clean$number_of_reviews.CN <- as.numeric(cut(listings_clean$number_of_reviews, breaks = puntosCorte, labels = categorias))
puntosCorte <- c(70, 85, 90, 95, 100)
summary(listings_clean$review_scores_rating.CN)
# Convertir la variable numerica "guests_included" en categorica
categorias <- c("0", '
listings_clean$guests_included.CN <- as.numeric(cut(listings_clean$guests_included, breaks = puntosCorte, labels = categorias))
summary(listings_clean$quests_included.CN)
categorias <- c("0", "1", "2", "3", "4")
listings_clean$square_feet.CN <- as.numeric(cut(listings_clean$square_feet, breaks = puntosCorte, labels = categorias))</pre>
categorias <- c("0".
listings\_clean\$price.CN < - as.numeric(cut(listings\_clean\$price, breaks = puntosCorte, labels = categorias))
summary(listings_clean$price.CN)
listings_clean$bed_type.CN <- match(listings_clean$bed_type, levels)</pre>
#Convertimos la variable categorica "room_type" en númerica
listings_clean$room_type.CN <- match(listings_clean$room_type, levels)
```

Como observamos, los atributos anteriormente ya categorizados se convirtieron en numéricos nuevamente, a manera que cada numero representara una categoría de cada atributo para que la red pudiera recibir como entradas a estos valores.

```
#Hacemos un un one hot encoding para las variables objetivo:

listings_tmp <- dummyVars(" ~ price.C", data = listings_RN)

listings_tmp_f <- data.frame(predict(listings_tmp, newdata = listings_clean))

#Asignamos las columnas a nuestro conjunto de datos

listings_RN$price.C.economico <- unlist(listings_tmp_f[1])

listings_RN$price.C.accesible <- unlist(listings_tmp_f[2])

listings_RN$price.C.exclusivo <- unlist(listings_tmp_f[3])

listings_RN_entrenamiento <- sample_frac(listings_RN, .66)

listings_RN_prueba <- setdiff(listings_RN, listings_RN_entrenamiento)

#creamos el modelo
```

Uno de los procesos que más podemos destacar es hacer uso de la famosa técnica One Hot Encoding, que consiste en crear una salida en la red evaluando a un solo atributo, de manera que existirán tantas salidas en la red neuronal como valores que tenga la variable a predecir. En este caso price poseé tres valores posibles: "económico", "accesible" y "exclusivo" por lo que el modelo de la red tendrá como salida 3 neuronas, cada una representando a cada uno de estos valores posibles. Para lograr lo anterior, fue necesario la creación de las tres nuevas columnas, que hacen referencia a si una tupla es o no evaluada a cierta categoría. A continuación se muestra el conjunto de datos resultante:

Se modela así por el tamaño de los datos para que pueda converger a una solución no podíamos poner 70 u 80 neuronas porque el tiempo de entrenamiento se extendería por el peso de la entrada.

Nota: Hubo un problema que se nos presentó a la hora de ejecutar el entrenamiento de la red, ya que al tratarlo de llevar a cabo saltaba el siguiente mensaje:

Este mensaje implicaba que el algoritmo de entrenamiento no tuvo el tiempo suficiente para que la red converga a una respuesta correcta. La solución más lógica a este problema fue aumentar el número atribuido al parámetro stepmax, de manera que la red tuviera el tiempo y recursos necesarios para, si no dar un resultado inmediatamente correcto, arrojar la información necesaria para modificar el modelo y lograr nuestro objetivo.

Estuvimos corriendo el script alrededor de 2 horas, ya que cuando tardaba menos tiempo, es decir, cuando el parámetro stepmax era inicializado con un valor menor, se lanzaba el mismo error antes mencionado. Sin embargo, la red no arrojó resultados, por lo que decidimos dejar el código como estaba.

Evaluación de modelos de clasificación.

Derivado de los puntos a y b construiste dos clasificadores. Necesitas evaluar la calidad de los modelos y compararlos. Resume en una tabla las diferentes medidas de

evaluación de cada clasificador. ¿Qué clasificador resulta mejor? ¿Por qué? Guardar tu script como evaluacion_clasif.R.

¿Qué puedes concluir?

Llegamos a la conclusión de que la complejidad de un árbol de clasificación es mucho menor que el de la red neuronal debido al tiempo que se tarda en cargar. Además el algoritmo de entrenamiento del árbol es más autónomo porque solo se modifica el CP y el Mini Pocket para llegar a un resultado medianamente certero, mientras que con la Red Neuronal se tendría que probar con diferente cantidad de neuronas y capas ocultas.

¿Qué clasificador resulta mejor?

Definitivamente podemos decir que Árbol Cart, es mucho más eficaz debido a la reducción de tiempo que ofrece, además de la facilidad que tiene para manejarlo.

Utiliza reglas de asociación.

Usa reglas de asociación para construir reglas de alta confianza para predecir la variable objetivo que hayas definido Usa el método A priori y describe los patrones obtenidos, comparándolos con las conclusiones previas. Haz de ser posible una comparación de los resultados obtenidos con el otro método revisado en clase. Guardar tu script como reglasasociacion.R.

Tenemos la preparación de datos para implementar el algoritmo a priori. Se toma una fracción del dataset para crear el conjunto de transacciones, ya que al momento de implementar el algoritmo la generación de combinaciones para el lado izquierdo de las reglas será enorme (En contadas ocasiones RStudio nos mostró una ventana emergente con un aviso que informaba sobre un error en la sesión).

```
Reglas de asociacion
 ibrary(tidyverse)
library(arules)
#leemos el .csv
listings<- read.csv("~/Documentos/Almacenes y Mineria de Datos/Proyecto_Final/Sistema-de-Mineria-de-Datos/datospreprocesados.csv")
#Nota: Se usará una fracción reducida del conjunto de datos para generar las transacciones y reglas para evitar que el conjunto de estas últimas
#genere una explosión combinatoria
listings_m <- sample_frac(listings, .1)
listings <- listings_m
dim(listings)
#listings_RN_prueba <- setdiff(listings_RN, listings_RN_entrenamiento)</pre>
tid <- as.character(listings[["id"]])</pre>
listings <- listings[,-1]</pre>
#Hacemos que todas las columnas sean de tipo factor
for(i in 1:ncol(listings))listings[[i]]-as.factor(listings[[i]])
trans <- as(listings, "transactions")</pre>
#Estaclecemos el ID de la transacción
transactionInfo(trans)[["transactionID"]] <- tid</pre>
inspect(trans[1:5])
```

La confianza y el soporte fueron establecidas de manera similar a los ejemplos vistos en clase.

Notemos que la longitud mínima para las reglas de asociación es de 5, de esta manera garantizamos que la regla abarque la mayor cantidad de atributos predictivos, y no se limite a generar transacciones con un solo elemento en el lado izquierdo que solamente entorpecieron el análisis:

```
# Reglas de asociación
#Calcula las reglas de asociación a partir del algoritmo apriori, con una confianza del 70%
# Se especifica en los parametros de la parte derecha de cada regla que los únicos valores permitidos
#son los de la variable discretizada de precio "price.C"
soporte <- 30 / dim(trans)[1]</pre>
reglas <- apriori(data = trans,
                  parameter = list(support = soporte,
                                   minlen = 5, #De esta manera garantizamos que la mayoria de atributos se vean implicados en las reglas
                                    # Se especifica que se creen reglas
                                    target = "rules"),
                  appearance = list(rhs = c("price.C=economico", "price.C=accesible", "price.C=exclusivo"),
# del soporte, confiancia, cobertura, y otras medidas de las reglas
summary(reglas)
#Nos devuelve un desglose completo de las reglas ordenadas en orden decreciente de confianza,
#esto incluye el soporte, la confianza, cobertura, lift y frecuencuencia
#De esta manera obtenemos las reglas con mayor confianza que nos son útiles para obtener nuestra variable objetivo
inspect(sort(x = reglas, decreasing = TRUE, by = "confidence")[1:20])
```

Con la ejecución del código anterior, obtenemos la siguiente salida:

```
Apriori
Parameter specification:
 confidence minval smax arem aval originalSupport maxtime
                                                                             support minlen maxlen target ext
         0.7 0.1 1 none FALSE TRUE 5 0.005885815 5 10 rules TRUE
Algorithmic control:
 filter tree heap memopt load sort verbose
    0.1 TRUE TRUE FALSE TRUE 2
Absolute minimum support count: 30
set item appearances ...[46 item(s)] done [0.00s].
set transactions ...[46 item(s), 5097 transaction(s)] done [0.03s].
sorting and recoding items ... [29 item(s)] done [0.00s].
creating transaction tree ... done [0.00s].
checking subsets of size 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 done [0.01s].
writing ... [698 rule(s)] done [0.00s].
creating S4 object ... done [0.00s].
set of 698 rules
rule length distribution (lhs + rhs):sizes
5 6 7 8 9 10
160 226 190 93 26 3
   Min. 1st Qu. Median Mean 3rd Qu.
                                                     Max.
  5.000 6.000 6.000 6.438 7.000 10.000
summary of quality measures:
    support
                          confidence
                                                 coverage
                                                                                              count
Min. :0.005886 Min. :0.7000 Min. :0.007259 Min. :1.870 Min. : 30.00

1st Qu.:0.005886 Min. :0.7204 1st Qu.:0.010791 1st Qu.:1.925 1st Qu.: 44.00

Median :0.011183 Median :0.7533 Median :0.014322 Median :2.012 Median : 57.00

Mean :0.014742 Mean :0.7603 Mean :0.019807 Mean :2.031 Mean : 75.14

3rd Qu.:0.017412 3rd Qu.:0.7959 3rd Qu.:0.023445 3rd Qu.:2.126 3rd Qu.: 88.75

Max. :0.260742 Max. :0.8519 Max. :0.371591 Max. :2.276 Max. :1329.00
mining info:
 data ntransactions support confidence
              5097 0.005885815
 trans
```

Como podemos observar, la confianza máxima que se alcanza es de a lo sumo 87% (obtenido en otras ejecuciones). Para realizar la comparación, se emplea la ayuda del método ruleInduction

Utiliza agrupación.

Investiga si hay una tendencia de agrupamiento en el dataset. Empieza agrupando los datos con el algoritmo k-medias para segmentar los registros en grupos similares. Perfila los clústeres, es decir, qué se puede aprender del tipo de registros que hay en cada clúster. Descríbelo en español. Encuentra un valor adecuado para k. Justifica tu respuesta. Usa el atributo de clase para evaluar el clúster y asegúrate que la desviación estándar se calcule sobre los atributos numéricos. Obtén conclusiones de las medidas numéricas desplegadas para cada clúster. Guardar tu script como agrupacion.R.

5. Conclusiones

Podemos decir que definitivamente es necesaria una limpieza de datos en una empresa/compañía debido a que hay situaciones en las que nos encontramos con datos que son irrelevantes para el manejo de la misma o que incluso hay datos que tienen que llenarse con otros para poder hacer un análisis.

De igual manera pudimos observar que, al menos en nuestra variable objetivo, hay muchísimos otros datos que influyen de manera positiva o negativa en ella (en el precio); a su vez, nos encontramos con otros datos que nos ayudaron a la predicción o estimación de nuestra misma variable objetivo.

Nos dimos cuenta de que, a pesar de no ser muy fanáticos de las gráficas e histogramas, nos fueron de mucha utilidad para la lectura de los datos.

Podemos agregar que la parte final del trabajo fue sumamente difícil pues, como eran muchos datos, la red neuronal nos tardo muchísimo en cargar y eso hizo que perdiéramos demasiado tiempo en el análisis, es por eso que preferimos el árbol cart. También nos dimos cuenta de que fue necesario investigar un poco más allá del proyecto, para entender el manejo de la empresa dada y poder hacer un manejo más eficiente y realista de los datos.