

FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE (2016-2017)
GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA
UNIVERSIDAD DE GRANADA

Práctica 3

Miguel Ángel Torres López
Francisco Gallego Salido

Francisco José Ruiz Jiménez
Francisco Lopez Rodríguez

7 de mayo de 2017

Índice

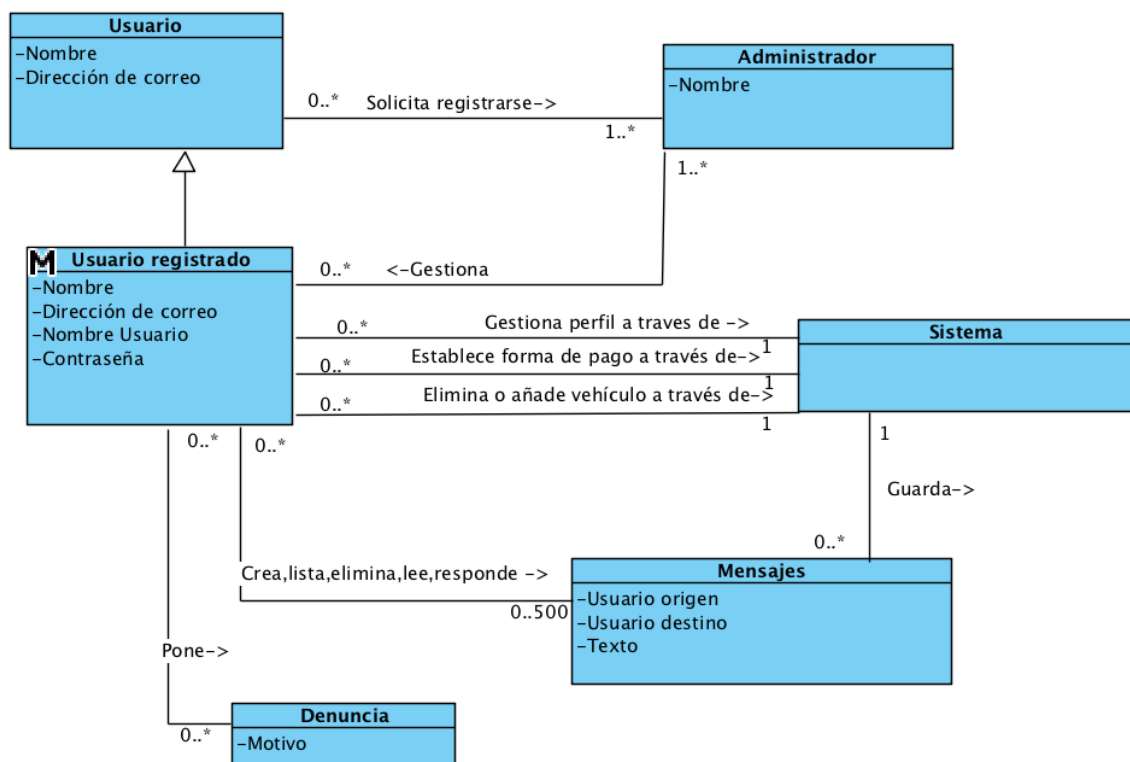
1	Diagramas de conceptos	3
1.1	Administración de usuarios, gestión de perfil y gestión de comunicaciones e incidencias	3
1.2	Gestión de viajes y alquileres	4
2	Diagramas de secuencia	4
2.1	Administración de usuarios	4
2.2	Gestión de perfil	5
2.3	Gestión de viajes	6
2.4	Gestión de alquileres	8
2.5	Gestión de comunicaciones e incidencias	9

Índice de figuras

1. Diagramas de conceptos

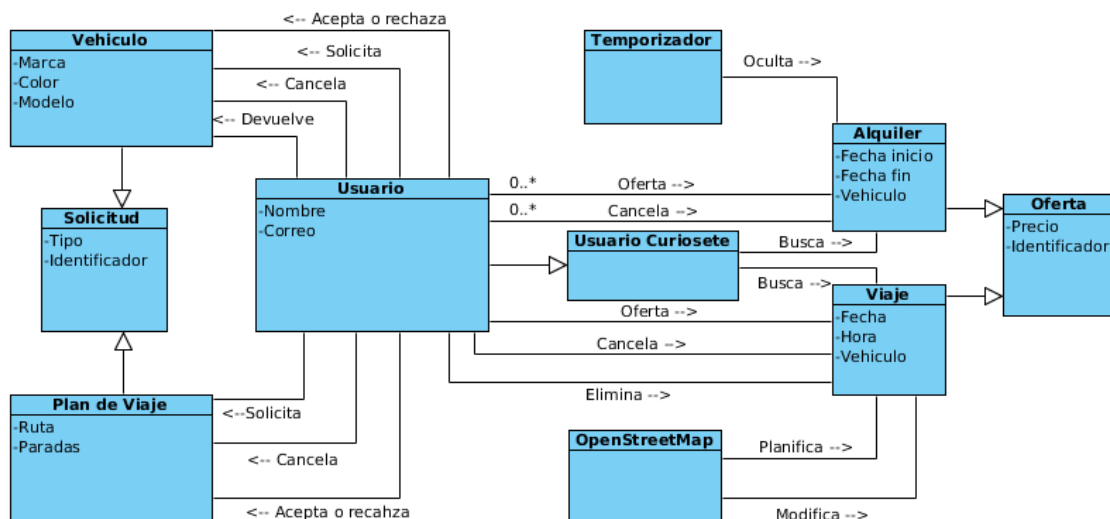
1.1. Administración de usuarios, gestión de perfil y gestión de comunicaciones e incidencias

- **Problema:** los administradores necesitan poder gestionar la actividad de los usuarios del sistema. Los usuarios podrán solicitar registrarse y aquellos que ya dispongan de un registro podrán realizar acciones de gestión sobre su cuenta como gestionar su perfil además de acciones usuales relacionadas con la mensajería.
- **Conceptos:** usuario, usuario registrado, administrador, sistema, mensajes, denuncia.
- **Relaciones:**
 - Los usuarios no registrados podrán solicitar un registro.
 - Los usuarios registrados podrán gestionar su perfil.
 - Los usuarios registrados podrán establecer la forma de pago a través del sistema.
 - Los usuarios registrados podrán añadir o eliminar vehículos en su cuenta.
 - Los usuarios registrados podrán realizar acciones usuales de mensajería.
 - Los usuarios registrados podrán poner denuncias explicando el motivo de ella.
 - Los administradores podrán gestionar las cuentas de los usuarios registrados.



1.2. Gestión de viajes y alquileres

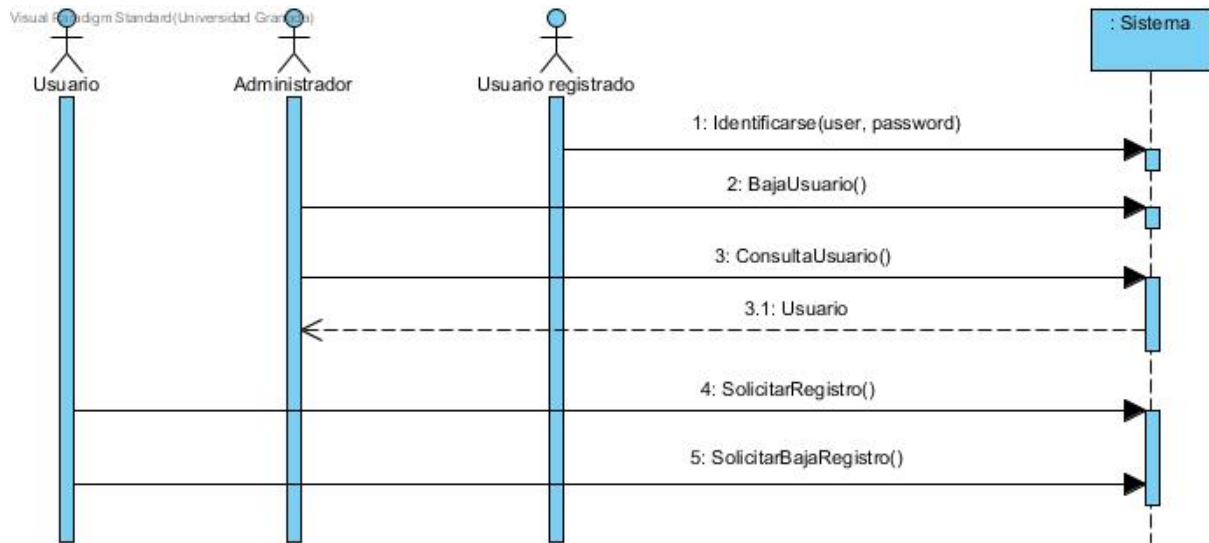
- **Problema:** los usuarios deben de poder realizar gestiones sobre sus planes de viaje y vehículos en alquiler además de poder solicitar y hacer uso de ofertas de otros usuarios. Deberá haber un temporizador que oculte alquileres ya caducados.
- **Conceptos:** vehículo, solicitud, plan de viaje, usuario, temporizador, usuario curioso, alquiler, viaje, openStreetMap, oferta.
- **Relaciones:**
 - Los usuarios podrán ofertar y cancelar alquileres de vehículos y viajes.
 - Los usuarios podrán solicitar y cancelar solicitudes de viaje.
 - Los usuarios podrán aceptar o rechazar solicitudes de viaje.
 - El temporizador deberá ocultar alquileres de vehículos ya caducados.



2. Diagramas de secuencia

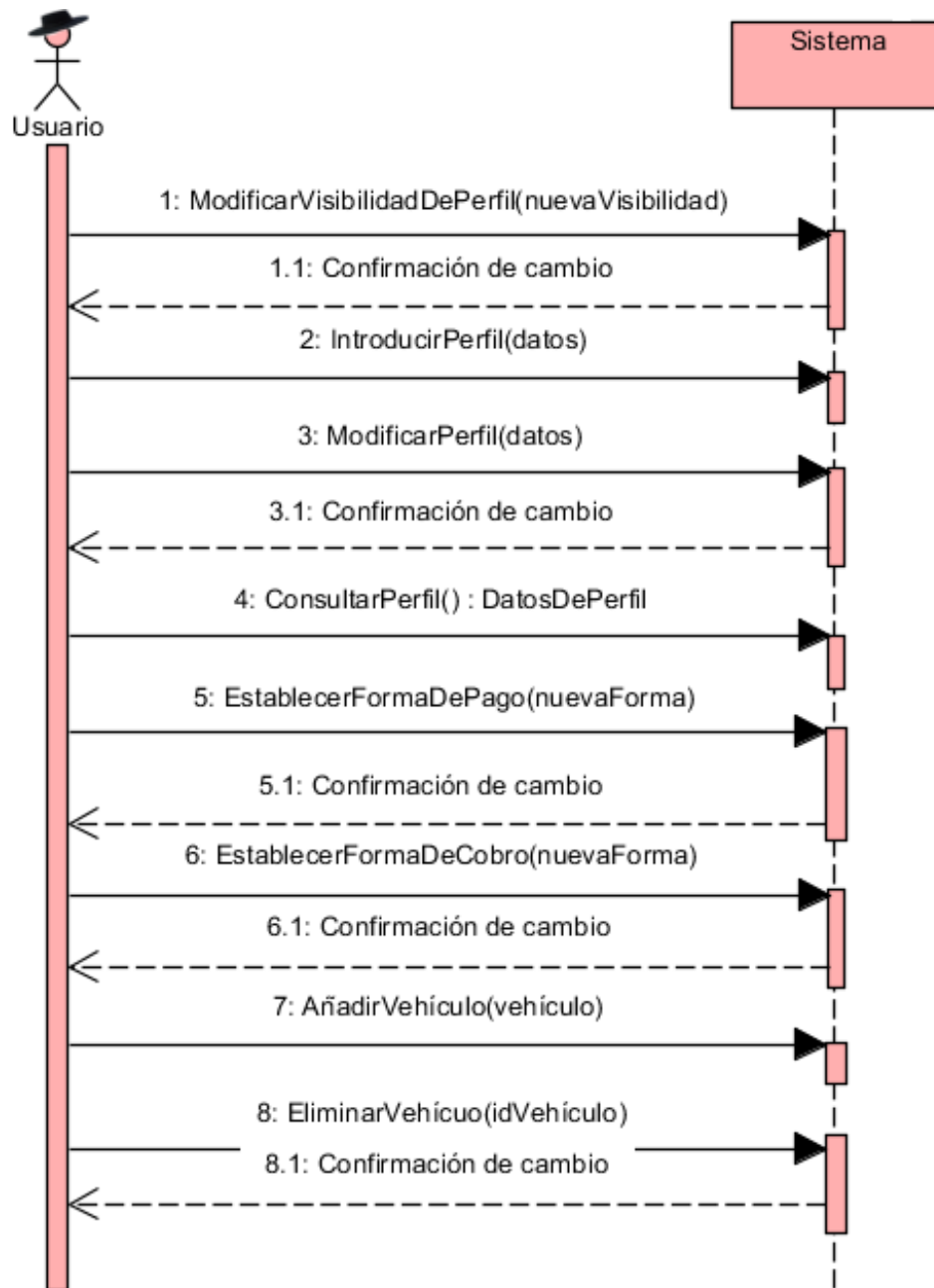
2.1. Administración de usuarios

1. Un usuario registrado tiene que identificarse en la plataforma.
2. El administrador puede dar de baja a un usuario.
3. El administrador puede consultar la información de un usuario.
4. Un usuario puede registrarse en la plataforma.
5. Un usuario puede dar de baja su registro en la plataforma.



2.2. Gestión de perfil

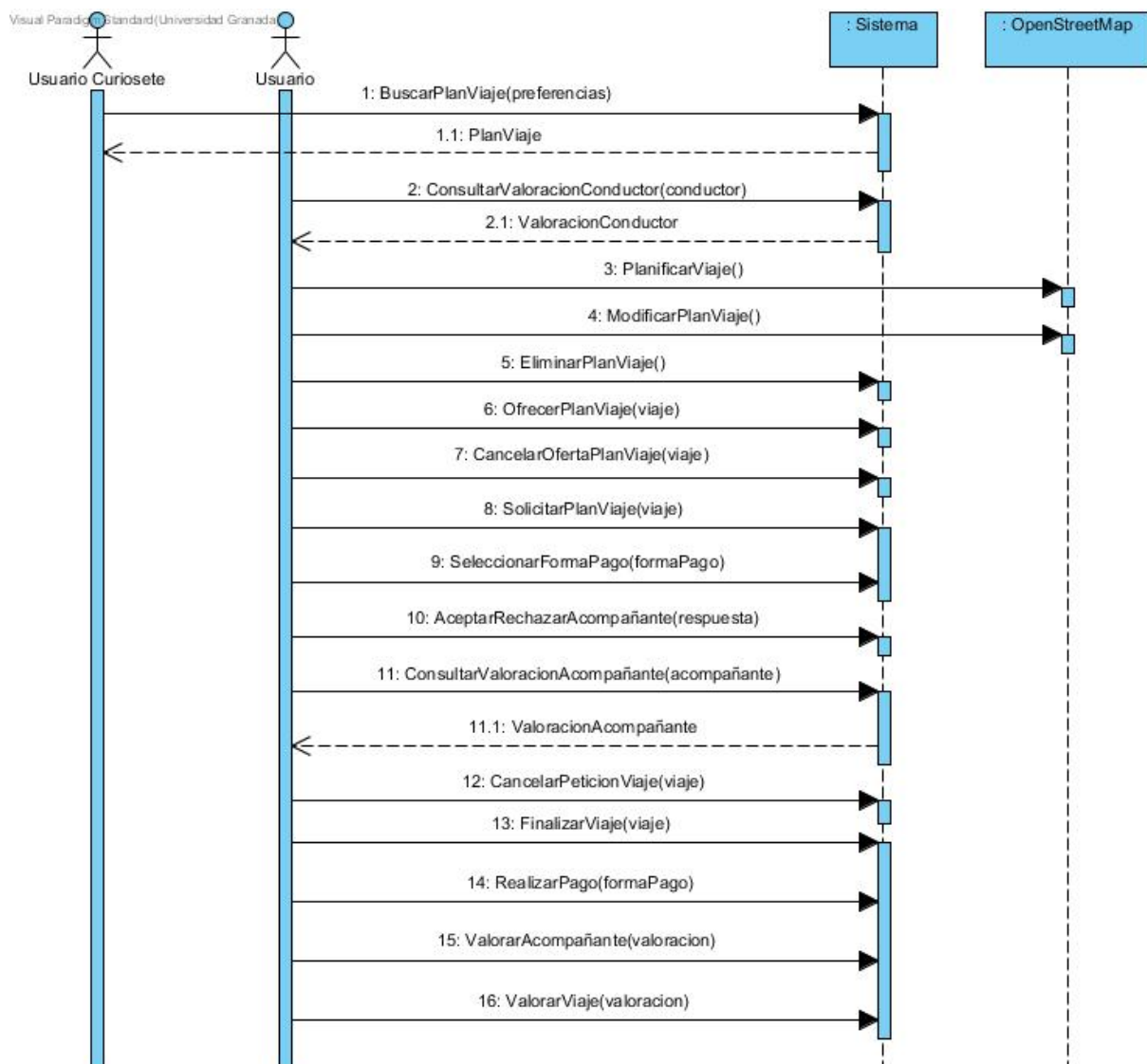
1. Un usuario puede modificar la visibilidad de su perfil.
2. Un usuario puede introducir datos en su perfil.
3. Un usuario puede modificar su perfil.
4. Un usuario puede consultar el perfil de otros usuarios.
5. Un usuario puede establece la forma de pago que va a utilizar.
6. Un usuario puede establecer la forma de cobro que desee.
7. Un usuario puede añadir vehículos a su perfil.
8. Un usuario puede eliminar vehículos a su perfil.



2.3. Gestión de viajes

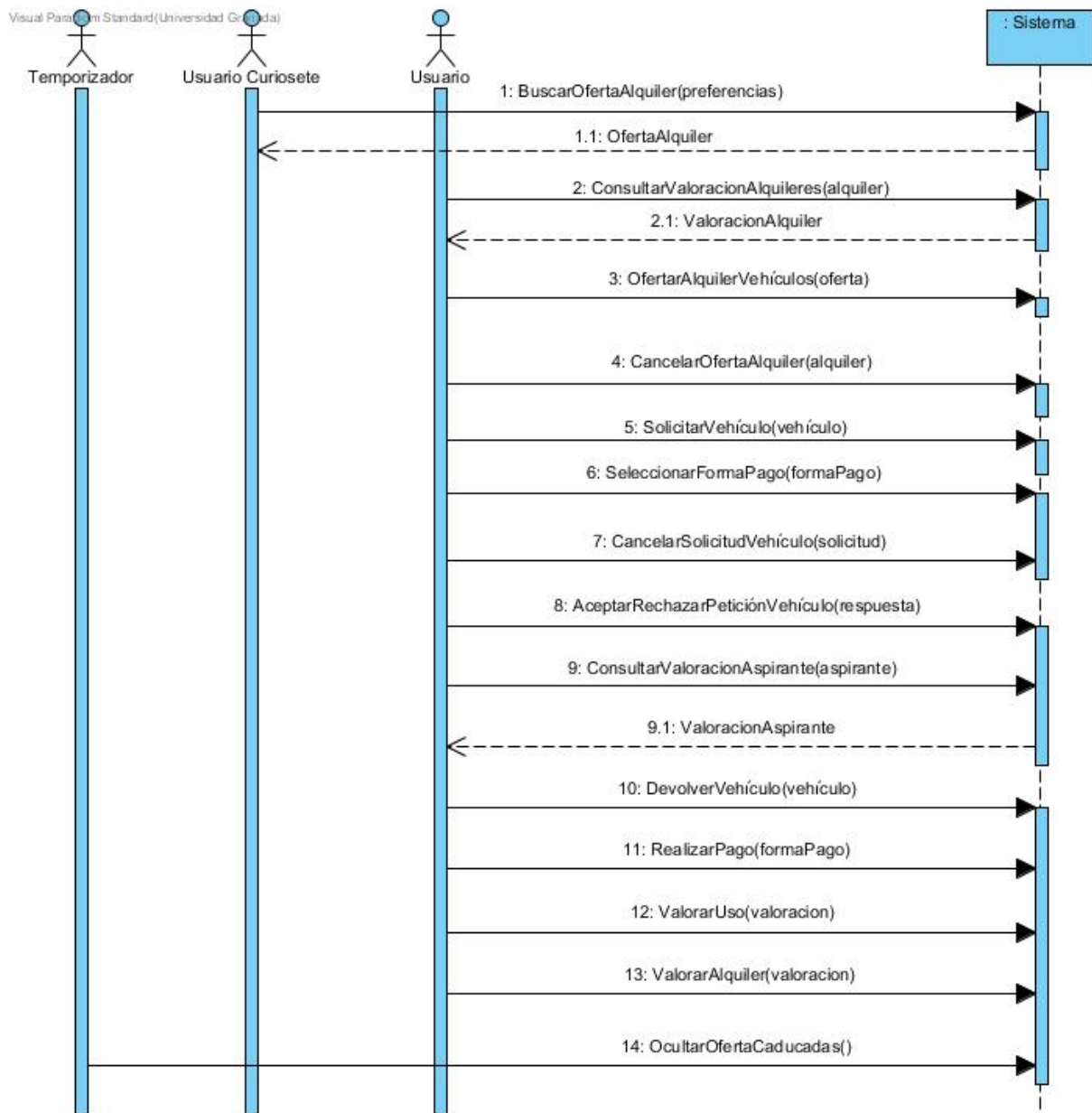
1. Un usuario curioso puede buscar un plan de viaje indicando sus preferencias.
2. Un usuario puede consultar la valoración de un conductor.
3. Un usuario puede planificar un viaje.
4. Un usuario puede modificar un viaje planificado previamente.
5. Un usuario puede eliminar un plan de viaje que había sido planificado previamente.
6. Un usuario puede ofrecer un viaje ya planificado para que este sea visible a los demás usuarios y estos puedan solicitarlo.

7. Un usuario puede cancelar una oferta de plan de viaje.
8. Un usuario puede solicitar un plan de viaje disponible.
9. Un usuario debe de seleccionar una forma de pago tras solicitar un plan de viaje.
10. Un usuario puede aceptar o rechazar una solicitud recibida de un plan de viaje.
11. Un usuario puede consultar la valoración de un acompañante del viaje.
12. Un usuario puede cancelar una petición realizada de un plan de viaje.
13. Un usuario debe de finalizar un viaje tras el fin de este.
14. Un usuario debe realizar el pago de un viaje tras su finalización.
15. Un usuario puede valorar a los acompañantes de un viaje.
16. Un usuario puede valorar un viaje realizado.



2.4. Gestión de alquileres

1. Un usuario curioso puede buscar una oferta de alquiler indicando sus preferencias.
2. Un usuario puede consultar la valoración de un alquiler.
3. Un usuario puede ofertar el alquiler de un vehículo.
4. Un usuario puede cancelar la oferta de un alquiler de vehículo.
5. Un usuario puede solicitar un vehículo que este en alquiler.
6. Un usuario debe seleccionar la forma de pago tras solicitar un vehículo.
7. Un usuario puede cancelar una solicitud de vehículo.
8. Un usuario puede aceptar o rechazar una petición de vehículo.
9. Un usuario puede consultar la valoración de un aspirante.
10. Un usuario debe devolver el vehículo tras finalizar el periodo de alquiler.
11. Un usuario debe realizar el pago del alquiler tras la devolución del vehículo.
12. Un usuario puede valorar el uso.
13. Un usuario puede valorar el alquiler.
14. El temporizador oculta las ofertas caducadas.



2.5. Gestión de comunicaciones e incidencias

1. Un usuario puede crear y enviar mensajes a otros usuarios.
2. Un usuario puede consultar la lista de mensajes.
3. Un usuario puede leer sus mensajes.
4. Un usuario puede borrar mensajes.
5. Un usuario puede responder mensajes.
6. Un usuario puede declarar la incomparecencia de otro usuario.
7. Un usuario puede denunciar la no disponibilidad de recursos.

8. Un usuario puede denunciar el mal uso de un recurso.
9. Un usuario puede denunciar el impago de otro usuario.

