

FUNDAMENTOS DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE (2016-2017)

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

UNIVERSIDAD DE GRANADA

Práctica 2

Miguel Ángel Torres López

Francisco José Ruiz Jiménez

Francisco Gallego Salido

Francisco Lopez Rodríguez

28 de marzo de 2017

Índice

1	Objetivos	4
2	Jerarquía de casos de uso	4
2.1	Gestión de Usuarios	4
2.2	Gestión de Solicitudes y Reservas	4
2.3	Gestión de Ofertas	5

Índice de figuras

Índice de tablas

1. Objetivos

Esta sección tiene como objetivo presentar y definir los casos de uso necesarios para comprender mejor el sistema planteado en la práctica 1. Al glosario de términos, la descripción de actores y la especificación de requisitos ahora añadimos los casos de uso y la relación de estos con los actores.

2. Jerarquía de casos de uso

2.1. Gestión de Usuarios

Descripción:

Escenarios asociados con acciones sobre los socios.

Casos de uso:

- Registro de usuario.
- Baja de usuario.
- Modificar datos de usuario.
- Consultar perfil de usuario.
- Consultar reservas actuales.
- Consultar historial de reservas.
- Añadir viviendas o vehículos al perfil.
- Gestionar viviendas y vehículos.

2.2. Gestión de Solicitudes y Reservas

Descripción:

Escenarios asociados con la gestión de solicitudes y reservas.

Casos de uso:

- Solicitar/Reservar vehículo o vivienda.
- Cancelar solicitud.
- Gestionar críticas y puntuaciones de solicitantes.
- Adjuntar mensajes a una solicitud.

2.3. Gestión de Ofertas

- Búsqueda de ofertas.
- Gestión de ofertas realizadas.
- Consultar disponibilidad de ofertas.
- Gestionar críticas y puntuaciones de solicitantes.
- Publicación de ofertas de vehículos y viviendas.
- Sesgar ofertas por preferencias.
- Cancelar ofertas antes de la fecha de uso.