PROYECTO Parte IV

Para la Clase N.º 8, los estudiantes deberán diseñar la interfaz gráfica de usuario (GUI) del software o proyecto definido durante las etapas previas correspondientes al Análisis de Requerimientos. La entrega deberá realizarse a través de un repositorio en alguna de las siguientes plataformas: GitHub, GitLab o Bitbucket. Es requisito que tanto la interfaz como el proyecto completo sean responsivos, es decir, que se adapten correctamente a distintos dispositivos y tamaños de pantalla.

Creación del prototipo

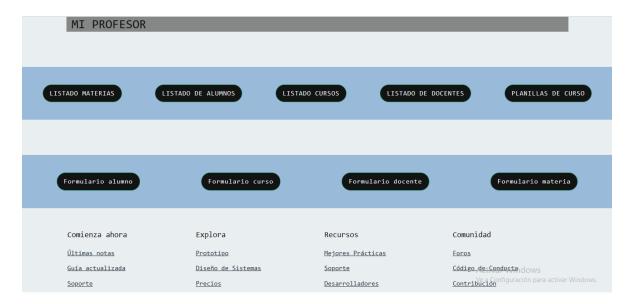
En las siguientes páginas se muestra vistas del software educativo. Se presenta un prototipo responsivo en el repositorio de GitHub.

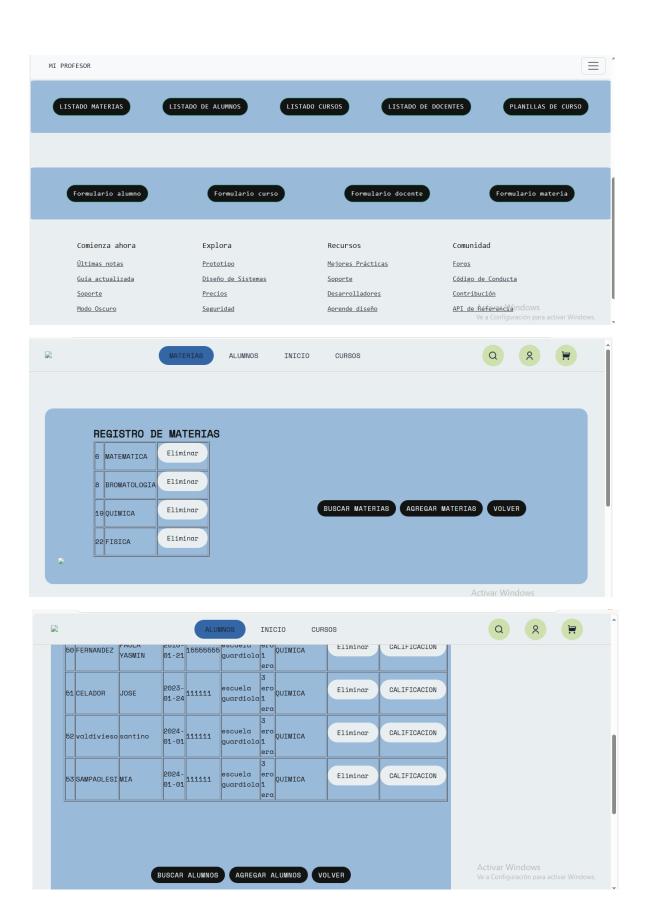
https://miguelarturocastillo.github.io/practica_profesional_4/

Prototipo (1 FASE)

Contenido:

- Una barra de navegación primaria central y otra secundaria.
- Presentación de dos contenedores centrales en cuerpo del sistema. Uno formado por listados(consultas) y otro por formularios (carga de datos).
- Direccionamiento a listados de alumnos, docentes, materias, cursos e información sobre estado de calificaciones e libreta.
- Direccionamiento a formularios alumnos, docentes, materias, cursos e calificaciones.











	FORMULARO DEL O	CURSO	
	SELECCIONE UN 3	ID CURSO:	
	SELECCIONE UN T	TURNO:	
	SELECCIONE UN (CICLO ESCOLAR:	
	Guardar		activar Windows e a Configuración para activar Windows.
DOCENTES CURSOS INICIO ALUMN FORMULARO DOCEN WIGUEL CASTILLO Celular: Mail: Guardar VOLVER			Activar Windows Ve a Configuración para activar Windows,
MATERIA DOCENTE CURSOS INIC	IO ALUMNOS		A d configuration paid detail. Whiteons
FORMULARO MATER Materia: FISICA Guardar VOLVER	IA		
SOLUCIA VOLVEN			
			Activar Windows Ve a Configuración para activar Windows.

Como se puede ver es un diseño responsivo, con direccionamiento en cada página.