

Proyecto-Flicks4u

Recomendaciones e instrucciones para su ejecución

Generalidades

El siguiente comprimido contiene la aplicación web, api, UWP y la solución en Xamarinforms

Para poder ejecutar correctamente este proyecto se debe primero crear la base de datos se adjunta script.

Se debe revisar que los datasource apunten a la computadora y al servidor donde se desea correr el aplicativo.

API

El nombre del proyecto es "ejemploapi". Revisar que el api apunte al local host del equipo esto se puede hacer en el archivo "webconfig" del proyecto buscar el apartado donde apunta al servidor y reemplazarlo por el servidor en el que se va a ejecutar.

Proyecto Web

El nombre del proyecto es "Flicks4u". Para poder usar el aplicativo web debe ingresar únicamente como administrador es decir con el correo "miguel.brito.suquinagua@udla.edu.ec" y la contraseña "abc123" para añadir películas debe primero cargar la imagen a utilizar antes de utilizar la película en el apartado de imágenes.

Proyecto UWP

El nombre del proyecto es "proyectoUWP2prog". Para usar la aplicación UWP se puede ingresar con cualquiera de los demás usuarios excepto el de el administrador ya que la aplicación está pensada únicamente para usuarios.

Proyecto Xamarin

El nombre del proyecto es "DBApp". Para usar la aplicación de Xamarin se debe tener un emulador con api nivel 28 o superior para ser ejecutada se puede ingresar a ella con cualquier usuario excepto un administrador pues la aplicación de administrador es la web, la aplicación en Xamarin está pensada para usuarios.